

#### **KONAMI OFFICIAL GUIDE**

パーフェクトシリーズ







#### **KONAMI OFFICIAL GUIDE**

パーフェクトシリーズ







# 1083 47500-1111



#### 幻想水滸伝Ⅱ 108星 キャラクターガイド

#### **CONTENTS**



黒き刃の紋章



火の紋章

第1章	世界の章		003
第2章	絵画の章		015
新[ ハ‐ ジョ	司盟軍 イランド王[ ョウストン都	 到 ·······························	084 220 230
第4章	対談の章		237
第5章	秘奥の章		247



輝く盾の紋章



水の紋章

#### INTRODUCTION

#### ● 前 書 き ●



土の紋章



破魔の紋章

本書は『幻想水滸伝Ⅱ』に登場するキャラク ターたちの魅力をふんだんに詰め込んだキャラ クターガイドだ。個性的なキャラたちの魅力を 掘り下げるために、まず、デザイン草案や初期 段階のラフイラストなどをできる限り掲載した。 そして、リッチモンドの調査報告、目安箱の手 紙、戦争イベントのときの撤退や死亡時のセリ フ、主人公を朝起こしにきたときのセリフなど を網羅。さらに、ファンの方々が知りたいと思 っていることを、開発者の方々に7時間にも渡 るお時間を頂いて、ひとりずつ根掘り葉掘り間 いてきた。残念ながら今後のためにお答えを頂 けなかった謎も残ったが、さまざまな謎や設定 が解き明かされ、新たな視点を持って、今まで 以上にキャラクターたちを愛せるのではと考え ている。そして、本書が108星のキャラクタ ーたちとファンの方々を再会させる「約束の地」 となることを切に願う。



風の紋章



雷の紋章

第 1 章

## 世界の章

まずは『幻想水滸伝II』の世界観についての情報を紹介していこう。歴史と地理、27の真の紋章、キャラクターの生年と出身地および人間関係を理解することで、あなたの幻想ワールドへの思いは、さらに高まるに違いない。壮大なストーリーに裏づけされたさまざまな設定を、ぜひとも堪能してほしい。



# 勿態活気の歴史

権力と野望、策謀と軍略が渦巻く幻想水滸伝の歴史について紐解いていこう。 3つの代表的な戦争と歴史年表、 キャラクターの生年一覧を紹介する。

## 「能承戰爭」

トラン湖西方周辺を230年もの長い間、支配した 大国「赤月帝国」。ここで太陽暦446年、帝位継承権 を賭けた「継承戦争」が勃発する。これは、本来の帝 位継承者であるバルバロッサ・ルーグナーの不在時に 叔父のゲイル・ルーグナーが廃棄裁判を起こし、帝位 継承権を奪い取ったことが発端。内乱当初はゲイル側が有利だったが、帝国六将軍と軍師レオン・シルバーバーグの活躍、ゲイルの暴政により、民心か離れたことで、戦況は逆転。バルバロッサが勝利し、帝位を取り戻すのだった。

## 「門の旅行音戦争」―幻想水滸伝より

継承戦争の戦いぶりから、「黄金の皇帝」と崇められたバルバロッサは、宮廷魔術師ウィンディに魅了され、政治を省みなくなった。その影響で宮廷内には出世主義の官僚が増え、各所には山賊、湖賊などの類がのさばり始める。民衆の不満は高まり、抵抗の兆しを見せ始め、ついにそれは、オデッサ・シルバーバーグ率いる解放軍というひとつの形となった。解放運動の制圧に本腰を入れた帝国は、レナンカンプにあった解放軍のアジトを襲撃。オデッサはここで絶命する。

その後、解放軍を引き継いだのは、帝国六将軍のひ とり、テオ・マクドールの息子だった。天才軍師マッ シュ・シルバーバーグを仲間に加え、トラン湖の廃虚 の城を本拠地として、勢力を盛り返す。このときから、抵抗組織という色合いから軍隊組織に変貌した解放軍は、大富豪レパント(現トラン共和国大統領)を仲間に加え、さらに勢力を拡大していく。またエルフ、ドワーフ、コボルトなどの異種族の協力、帝国五将軍の解放軍側への寝返り、竜洞騎士団の援助を受け、快進撃を続ける解放軍は、2年後に、ついに帝都グレッグミンスターへ侵攻。皇帝バルバロッサを倒したテオの息子の手により、赤月帝国はその歴史に終止符を打つ。

その後、トラン共和国が設立され、解放軍のメンバーの多くがその重職に就いた。だが、テオの息子は後事をレパントに託し、いずこかへと旅立った……。

## 「デュナン統一戦争」一切想水滸伝Ⅱより

トラン共和国での「門の紋章戦争」が終結してから3年後……。北方では、ハイランド王国の皇王アガレス・ブライトと、ジョウストン都市同盟との間に休戦協定が結ばれた。だが、皇王アガレスとミューズ市長アナベルがほぼ独断で決定したこの休戦協定は、ハイランド軍部内では反発を受け、ハイランド軍の指揮権がアガレスの息子ルカ・ブライトに移行。都市同盟内においてはすべての市の承認を得られずに、いつ破ら

れてもおかしくない、危ういものだった……。

国境にほど近い天山の峠で事件は起こった。翌日に 故郷キャロの街への帰還を控え、駐留していたハイラ ンド軍のユニコーン少年兵部隊が、夜襲を受け、全滅 したのだ。襲った部隊は、公式発表では都市同盟軍だ が……。この事件を発端として、ルカ・ブライト率い るハイランド軍は都市同盟に侵攻を開始。デュナン統 一戦争の幕開けである……。

# 幻想水滸伝·世界年表

暦 数	出来事
太陽暦 -375年	シエラが「月の紋章」の力により"始祖"となる。
太陽暦 -2年	英雄ヒクサクが、アロニア王国を打ち倒し、ハルモニア神聖国を建国する。
太陽暦 元年	ヒクサクが神官長として、神官政治を開始。この年を太陽暦元年と定める。
太陽暦 20年ごろ	聖戦士クリフトが戦士の村を開村。このとき、クリフトが残した教えを戦士の村は継承している。
太陽暦 70年ごろ	ハルモニア神聖国により門の紋章の一族が蹂躪、虐殺される。ウィンディとレックナートは門の紋章をわけ合って逃亡する。
太陽暦 78年	ネクロードが「月の紋章」を盗み取り、蒼き月の村より逃亡。
太陽暦 80年ごろ	大森林において、"大盟約"が結ばれ、人間、エルフ、ドワーフ、コボルトの領域が定められる。
太陽暦 110年	サウスウィンドゥを中心にしてデュナン君主国が成立する。初代デュナン王はベルナンド。
太陽暦 150年ごろ	「隠された紋章の村」がウィンディによって襲撃される。呪いの紋章・ソウルイーターは行方不明になる。
太陽暦 185年	ミューズ市が市長制をもとに成立。初代市長はレビア。しかし、デュナンとの境界が確立されておらず、たびたび紛争が発生する。
太陽暦 212年	トゥーリバーにおいて二院会議が成立し、地方一帯の統治が始まる。
太陽暦 230年 赤月帝国暦 元年	赤月帝国がハルモニア神聖国の内乱に乗じて独立。初代皇帝はクラナッハ・ルーグナー。 このとき、覇王の紋章もルーグナー家のものになる。
大陽暦 237年 ハイランド暦 元年	内乱を鎮圧したマウロ・ブライトがその領土を得てハイランド王国を建国。 ハイランドより、ブライト王家に教義の守護者としての皇王の位が授けられる。
太陽暦 252年 ハイランド暦 16年	デュナン君主国内部で内乱が発生する。内乱は反乱側が勝利を収め、サウスウィンドゥ市が市長制のもとに成立する。この内乱時にハイランドによるサウスウィンドゥ東部(現在はミューズ市領になっている)への侵攻が行われる。
太陽暦 280年 ハイランド暦 44年	ハイランド王国の軍事力に対抗するため、ミューズ市の資金援助のもとに近隣の領主騎士が集まって、 マチルダ騎士団が結成される。
太陽暦 294年 ハイランド暦 58年	マチルダ騎士団がミューズ市より自治権を得て、独立。ミューズ領内の騎士の土地と、マチルダ騎士団 領内の土地の等価交換協定が結ばれる。
太陽暦 314年 都市同盟暦 元年 ハイランド暦 78年 赤月帝国暦 85年	ジョウストン都市同盟の成立。このときに加盟したのは、ミューズ市、サウスウィンドゥ市、トゥーリバー市、マチルダ騎士団の3都市、1騎士団であった。その名前の由来は盟約が交わされた"ジョウストンの丘"に由来する。
太陽暦 340年 赤月帝国暦 111年	クロウリーとメイザースの魔術合戦が発生する。
太陽暦 347年 赤月帝国暦 118年	ソニエール監獄完成。
太陽暦 362年 都市同盟暦 49年 ハイランド暦 126年	ミューズ市領であったグリンヒル市にグランリーフ学院(のちのニューリーフ学院)が設立される。 創設者はアレン・ワイズメル。
太陽暦 365年 都市同盟暦 52年 ハイランド暦 129年	ルルノイエの宮殿が改築される。
太陽暦 366年 都市同盟暦 53年 ハイランド暦 130年	自治組織であったティント鉱山ギルドを母体としてティント市が成立。 同年、ジョウストン都市同盟に加入。
太陽暦 370年 赤月帝国暦 141年	スカーレティシア城完成。
太陽暦 373年 都市同盟暦 60年 ハイランド暦 137年	ミューズ市領であったグリンヒル市が、グランリーフ学院を中心に"学問の独立"のために自治権を主張。ミューズ市の歴代市長でも、名市長として名高いユーリアによって、グリンヒル市の独立が認められる。
太陽暦 378年 都市同盟暦 65年 ハイランド暦 142年	ミューズ市より、すべての自治機構がグリンヒル市に移されたことを契機に、グリンヒル市がジョウストン都市同盟に加入を認められる。
太陽暦 392年 都市同盟暦 79年 ハイランド暦 156年	グランリーフ学院で学院の改革が行われ、学長の座はワイズメル家の世襲から、学生による選挙(ただし候補者は運営委員会による推薦)で決められるようになる。これにともない名称が変更され、ニューリーフ学院となる。
太陽暦 407年 赤月帝国暦 178年	モラビア城完成。
太陽暦 428年 都市同盟暦 115年 ハイランド暦 192年	ハイランド王国の皇王ロベール・ブライト、第1軍団長ハーン・カニンガムに率いられた王国軍が都市 同盟領内に侵攻。ミューズ市長ダレルはサウスウィンドゥ市に亡命。残ったミューズ市軍を率いてゲン カクが抵抗活動を開始する。

太陽暦 432年 都市同盟暦 119年 ハイランド暦 196年	同盟軍を束ねることになったゲンカクによる、"大攻勢"が始まる。グリンヒル市、マチルダ騎士団領を奪い返すのに成功。また、この年ティント領内で居住地を奪われたウィングホードのために、ゲンカクがトゥーリバーの中州の土地を買い取る。丘上会議(同盟軍の最高会議)において了承を得ていたが、このときの資金が同盟軍の戦費より支払われたため、ゲンカクはミューズ市長ダレルの不興をかう。
太陽暦 434年 都市同盟暦 121年 ハイランド暦 198年	同盟軍総指揮官ゲンカクと第 1 軍団長ハーンを中心に休戦協定を結ぶ。だが、ハイランド東方の小さな 地域の領有権をめぐって争いが起こり、これを鎮めるため、ゲンカクとハーンの間に一騎打ちが行われ る。だが、ゲンカクはハーンに一太刀も浴びせることなく負け、都市同盟を追われることとなる。
太陽暦 443年 都市同盟暦 130年 ハイランド暦 207年	ハイランド王国国境近くを行幸中の王家一家の隊列が無法者の集団に襲われるという事件が発生する。 表向きは、反逆者の仕業とされたが、その装備の充実と、襲撃者の訓練の高さから、ミューズ市が画策 した襲撃事件だといわれている。
太陽暦 446年 赤月帝国暦 217年	バルバロッサ・ルーグナーとゲイル・ルーグナーの間に「継承戦争」が起こる。レオン・シルバーバー グら、シルバーバーグ家と、のちの帝国六将軍の力によって、バルバロッサがこれに勝利する。
太陽暦 447年 都市同盟暦 134年 ハイランド暦 211年	ティント市を中心とした南部同盟勢力が赤月帝国の内乱に乗じて侵攻を開始する。だが、皇帝の座に戻ったバルバロッサ、帝国六将軍、軍師レオン・シルバーバーグの前に敗退する。
太陽暦 448年 赤月帝国暦 219年	カレッカの虐殺事件発生。歴史上はジョウストン都市同盟の仕業とされている。この事件後、軍師マッシュ・シルバーバーグは帝国軍を離れる。
太陽暦 449年 赤月帝国暦 220年	ノースウィンドゥが壊滅。原因は不明。
太陽暦 453年 赤月帝国暦 224年	オデッサ・シルバーバーグを中心に「解放軍」が組織され、「門の紋章戦争(解放戦争)」が始まる。
太陽暦 456年 都市同盟暦 143年 ハイランド暦 220年	赤月帝国内の反乱勢力、解放軍の軍師マッシュ・シルバーバーグの策略により、ティント市とサウスウィンドゥ市の連合軍が、赤月帝国の北方地域を支配下に置く。
太陽暦 457年 赤月帝国暦 228年 トラン共和国 元年	マクドール家の嫡男の手によって「解放戦争」は「解放軍」の勝利によって幕を閉じる。赤月帝国の滅亡とトラン共和国の成立である。
太陽暦 458年 都市同盟暦 145年 ハイランド暦 222年	赤月帝国を倒し建国されたトラン共和国、初代大統領レバント、共和国軍総司令官クワンダ・ロスマン、カシム・ハジル、ソニア・シューレンによる北方地域の奪回が始まる。紛争の序盤で早々にサウスウィンドゥ市軍が撤退、ティント市軍もよく戦うが結局は敗退する。これがもとで、ティント市とサウスウィンドゥ市との間に軋轢が生じる。これを機にハイランド王国が国境での活動を活発にさせる。ゲンカク没。
太陽暦 460年 都市同盟暦 147年 ハイランド暦 224年	ルカ・ブライトによる都市同盟への侵攻が始まる。これがもとで、デュナン統一戦争が勃発する。

### キャラクター生年一覧

# + to + AT	世生の年齢	*	<b>サキれた在</b>	現在の年齢	キャラクター
生まれた年	現在の年齢	キャラクター	生まれた年	Miles and Company of the Company of	
太陽暦291年		ジークフリード	太陽暦433年	28才	
太陽暦374年	87才		太陽暦434年	27才	オウラン、カミュー、クライブ、シン、テレーズ、ハイ・ヨー
太陽暦385年	76才	アビズボア	太陽暦435年	26才	アマダ、シュウ、マイクロトフ
太陽暦389年	72才	タキ	太陽暦436年	25才	フリード・Y、ボブ、リキマル
太陽暦393年	68才	ルロラディア	太陽暦437年	24才	ジェス、シロウ、ピコ
太陽暦394年	67才	テンコウ	太陽暦438年	23才	フェザー、ヨシノ
太陽暦396年	65才	マクシミリアン	太陽暦439年	22才	ジュド
太陽暦414年	47才	キバ	太陽暦440年	21才	シド、ボリス
太陽暦416年	45才	ガンテツ	太陽暦441年	20才	ヒックス
太陽暦418年	43才	ハウザー	太陽暦442年	19才	カスミ、クラウス、シーナ、トニー、マルロ
太陽暦419年	42才	アダリー、テツ	太陽暦443年	18才	アップル、キニスン、テンガアール、リィナ
太陽暦420年	41才	ゲオルグ	太陽暦444年	17才	アイリ、アンネリー、エイダ、カレン、ゲンゲン、ルック、ジョウイ
太陽暦421年	40才	レブラント	太陽暦445年	16才	コウユウ、ナナミ、ニナ、ホイ、ボルガン、メグ
太陽暦422年	39才	ギジム、リドリー	太陽暦446年	15才	ワカバ
太陽暦423年	38才	ゴードン、バド	太陽暦447年	14才	チャコ、テンプルトン、トモ、フッチ、ミリー
太陽暦424年	37才	ゲンシュウ、タイ・ホー、ツァイ、テッサイ	太陽暦448年	13才	ガボチャ、サスケ
太陽暦425年	36才	アレックス、ギルバート、バーバラ	太陽暦449年	12才	コーネル
太陽暦426年	35才	ハンフリー、モンド、リッチモンド	太陽暦450年	11才	トウタ
太陽暦427年	34才	ヴァンサン、ホウアン	太陽暦451年	10才	ユズ
太陽暦428年	33才	ハンス、ヒルダ、ロンチャンチャン	太陽暦452年	9才	シロ
太陽暦429年	32才	カーン、シモーヌ、ビクトール、フィッチャー、レオナ	太陽暦455年	6才	マクマク、ミクミク、ムクムク、メクメク、モクモク
太陽暦430年	31才	アルバート	太陽暦458年	3年	からくり丸
太陽暦431年	30才	キリィ	太陽暦460年	1才	チュカチャラ
太陽暦432年	29才	アニタ、エミリア、ザムザ、バレリア、ハンナ	生年不明	主人公、	シエラ、ジーン、ビッキー、ラウラ、ペシュメルガ
CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE			THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	AND DESCRIPTION OF THE PERSON NAMED IN	

この世界の創生期から存在し、すべての力の象徴であり、 根元である27の真の紋章。それを得た者は永遠 の命を手にすると同時に、巨大な力を持つことになる。

#### 生と死を司る紋章 所能人公

通称、ソウルイーター。相手の生死を左右する恐るべ き力を秘めているが、紋章を所有している者と最も近 しい者の魂を好み、その命を奪い去る悲劇の因果があ る。そのため、呪いの紋章と呼ばれることもある。現 在の所有者はトラン解放軍のリーダーを務めた、前作 主人公。

#### 覇王の紋章幅

相手の持つ紋章の能力を封じ込める力がある。かつて の赤月帝国の皇帝であったバルバロッサ・ルーグナー が、自らの竜王剣に封じて所有していた。赤月帝国の 崩壊とともにバルバロッサが行方不明となっているた め、その所在は不明。

#### 月の紋章 所籍 ネクロード

夜に属する種族に、慈しみを与える能力を持つ。かつ ては吸血鬼の始祖であるシエラが所有していたもの。 蒼き月の村に安置され吸血鬼たちにエネルギーを与え ていたが、ネクロードがそれを奪い、逃亡。自らの力 としている。

レックナートの弟子であるルック が所有している。風を自在に操る 力がある。デュナン統一戦争の際 にその力を少しだけ発揮させた。

十を司る力を持つ紋章。ハルモニ ア神聖国の所持する真の紋章のひ とつで、デュナン統一戦争でハイ ランド軍の援軍として送られてき たササライに貸与されている。

### 土の紋章 所有者 ハルモニア 神里神館長ササライ

"法"を体現し、秩序と停滞をもた らす力を持つ紋章。ハルモニア神 聖国に古来より伝わっているが、 具体的な能力は不明。

#### 獣の紋章 ハカ・ ブライト

もともと、ハルモニア神聖国に伝わるものであったが、 ハイランド王国建国時に、ブライト王家に贈られた。ハイ ランド王国は、これをもってハルモニア神聖国を守護す る荒々しき力の象徴となった。荒ぶる魂、激情を司る紋章 で、生き物に宿る荒々しい感情、生のパワーを示す力を 持つ。ルカはこの力を利用し、世界の破滅を企てている。

#### 門の紋章 素 不明 裏 レックナート

異世界との門を開く能力を持つ。門の紋章は、表(出 口側)と裏(入口側)のふたつが存在し、その所有者 もふたりにわかれる。かつての赤月帝国の宮廷魔術師 であったウィンディが表を所有していたが、現在は行 方不明。裏を所有するのは魔術師の島に住む占星師レ ックナートである。

#### 

竜たちを率いる力を持つ紋章。竜の紋章は代々、竜洞 騎士団長が受け継いできている。紋章の継承は所有者 の死によってのみ行われるが、竜騎士が死ねばその愛 竜も死んでしまうため、これまでほとんど行われてい ない。

夜の領域に住む者たちを司る紋章で、吸血鬼を倒せる

力がある。星辰剣はこの紋章が体現化したものであ

る。トラン共和国のクロン寺にある過去の洞窟。その

奥で眠っていた星辰剣をビクトールが手に入れ、現在

#### 夜の紋章 所籍 ビクトール (星辰剣)

の所有者となっている。

## 円の紋章 所有者 ハルモニア 神聖神官長とクサク

#### 始まりの紋章 盾主人公 刃 ジョウィ

輝く盾の紋章と、黒き刃の紋章のふたつの相があり、 これを両方所有する者には不老の力と、法と混沌の戦 いを裁く力が与えられる。だが、別々の人間の手にあ るときは不老の力は与えられず、"戦いを裁く"力を使 うたびに、その所有者(両方)の命を削り取っていく ことになる。

『幻想水滸伝Ⅱ』の世界全図とともに、108星を含む仲間 になるキャラクターたちの出身地をすべて紹介しよう。

ほえ猛る声の組合

出身 クライブ

クリスタルバレー

出身 カーン

**ハルモニア神聖国のどこか 出身** アンネリー、オウラン

ヒル市国

①グリンヒル市 田 ニナ、エミリア、テレーズ

②森の村

出身コーネル、ジュド、ユズ

②深き森

出身エイダ

①グリンヒルの森岡辺 出身マクマク、ミクミク、ムクムク、 メクメク、モクモク

市国

③トゥーリバー市 出身シド、チャコ、ボリス、リドリー

**④レイクウェストの街 出身**シロウ、タキ、テツ

⑤コボルト村

出身ガボチャ、ゲンゲン

⑤トゥーリバー市の森 出身 ジークフリード

⑥竜口の村

トゥーリバー市国のどこか 出身ロウエン

⑦ティント市

8クロムの村

出身テンコウ、マルロ

⑨鉱山の洞窟

出身アビズボア、ルロラディア

⑩虎口の村

ティント市国のどこか 田野ギジム、コウユウ

ハルモニア神聖国

マチルダ騎士[

a(1) グリンヒル市国

グラスランド方面

トゥーリバー市国の ティント市国

サウスウィンドゥ市

トラン共和

⑪サウスウィンドゥ市

出身 アダリー、ヨシノ

⑫クスクスの街

出身カレン、テッサイ

③ラダトの街

出身 フリード・Y

サウスウィンドゥ市国のどこか 出身リッチモンド **(4)** ノースウィンドゥ

世身 ビクトール、バーバラ

出身 チュカチャラ

@新同盟軍本拠地

15国の洞窟 ⑥バナーの村



20サジャの村 ②キャロの街 出身主人公、ジョウイ、ナナミ ②皇都ルルノイエ 出身ルカ、ジル、アガレス ハイランド王国のどこか 出身キバ、クラウス、ソロン・ジー、クルガン、シード 23ミューズ市 出りアレックス、ジェス、トウタ、 ピコ、ヒルダ、ホウアン 世身 レオナ ②トトの村 一
ズ
市 25コロネの街 出身 フィッチャー 国 29リューベの村 出身 ツァイ、トモ ⑩リューベ近<の森 □3 キニスン、シロ</p> 28傭兵隊の砦 ミューズ市国のどこか 出りハウザー

カク クロン 出身タイ・ホー 出身ガンテツ コウアン レナンカンプ 出身シーナ 出身メグ

出身ゴードン 出身フッチ セイカ 大森林のエルフの村 出身スタリオン

出身アップル、ヤム・クー、 リキマル

ロックランド

ロッカクの里

出身カスミ、サスケ、モンド ヒックス、フリック グレッグミンスター

戦士の村

出身 ヴァンサン、からくり丸(ジュッポのアトリエ)、 シモーヌ

大森林

出身バレリア

トラン共和国のどこか

出身ハンフリー、マクシミリアン

カナカン

出身ホイ、テンプルトン

ゼクセン

0

他

出身ボルガン、ギルバート、 ハンス、レブラント

グラスランド

出身アイリ、カミュー、バド、 ボブ、リィナ

群島諸国 出身アマダ

出身ハイ・ヨー 黒竜島

ファレナの廿王国

出身キリィ、ローレライ

蒼き月の村 出身シエラ 風吹<谷 出身フェザー

南方 出身シン、ロンチャンチャン、 ワカバ

出身アニタ、ハンナ 無名諸国

不明 出身ゲオルグ、ゲンシュウ、 ザムザ、ジーン、 シュウ、ビッキー、 ペシュメルガ、 ミリー、メイザース、

竜洞騎士団領 ゴーヤ

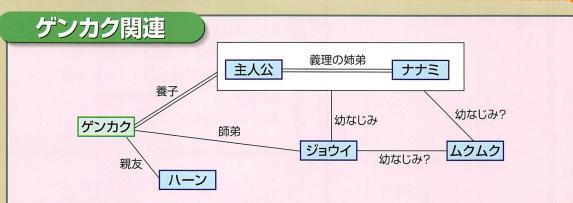
出身テンガアール、

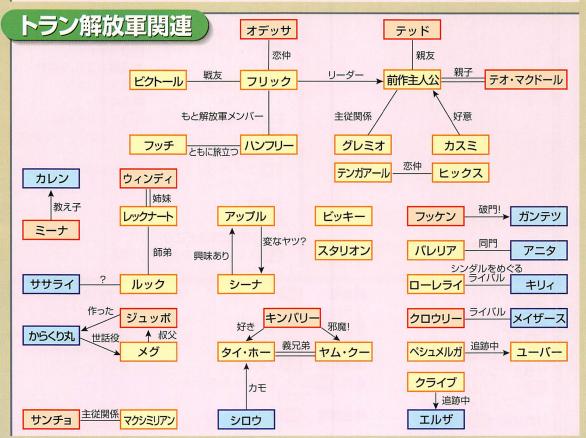
ラウラ、ルック

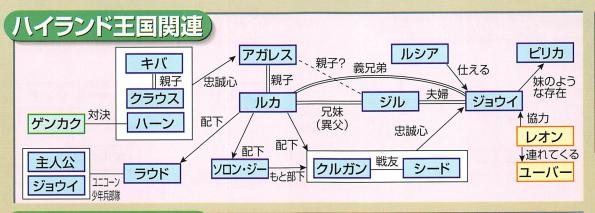
# 丰中与夕夕一相関図

幻想水滸伝の世界に登場するキャラクターの人間関係を紹介しよう。魅力あるキャラクターたちが織りなすさまざまなドラマを理解するための参考にしてほしい。

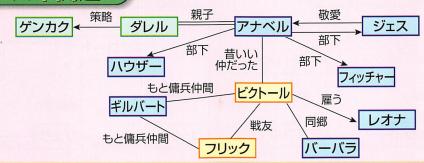




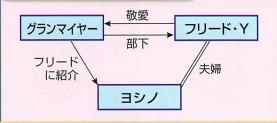




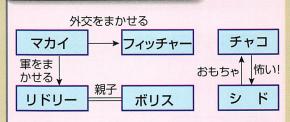
#### ミューズ市関連



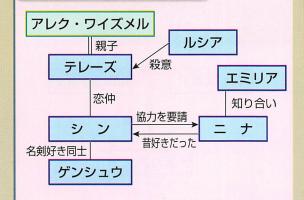
#### サウスウィンドゥ関連



#### トゥーリバー関連



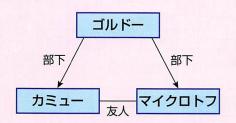
#### グリンヒル関連



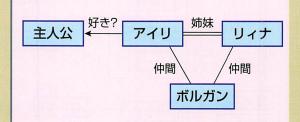
#### ティント市関連



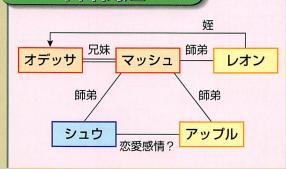
#### マチルダ関連



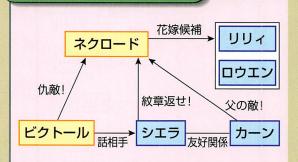
#### 旅の一座関連



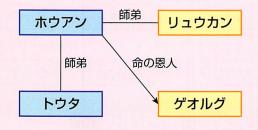
#### 軍師関連



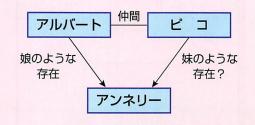
#### ネクロード関連



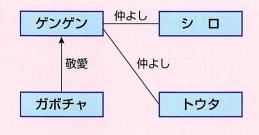
#### 医者関連



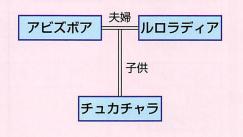
#### 楽団関連



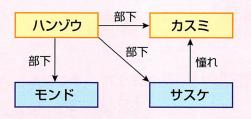
#### コボルト関連



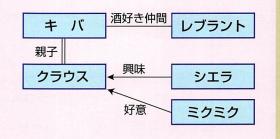
#### クラーケン関連



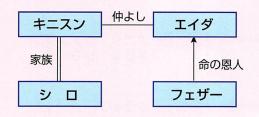
#### ロッカクの里関連



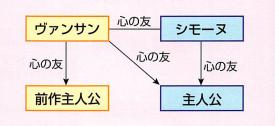
#### キバ親子関連



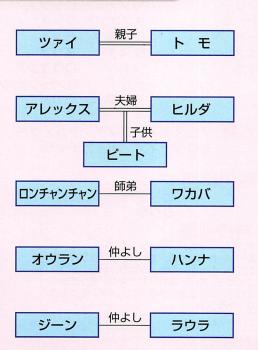
#### 森関連



#### 心の友



#### その他





# 新同盟軍 組織図

新同盟軍リーダ 主人公

親衛隊 アイリ ナナミ (主人公を守る) オウラン ボルガン シーナ リィナ

正軍師―― 副軍師 アップル― 軍師付参謀 エミリア

テンプルトン

シュウ

クラウス

ニナ ジェス スタリオン フィッチャー

大将軍 キバ ハウザー テレーズ ボリス

タキ マルロ

リドリー

**義勇軍大将** カスミ バレリア

騎馬隊頭領

騎馬隊 アニタ ヴァンサン キリィ シモーヌ

マイクロトフ マクシミリアン

カミュー -

己丘陇頭頜

弓兵隊 クライブ

エイダ キニスン フリック

ギジム

ローレライ

步兵隊頭領

ハンナー 歩兵隊 ガボチャ

トモ ガンテツ ヒックス

ギルバート ハンフリー ゲオルグ ビクトール フリード・Y ゲンゲン

ゲンシュウ フッチ コウユウ モンド

シン チャコ ペシュメルガ サスケ リキマル

ヨシノ シド ロウエン

ツァイ

テツ ロンチャンチャン テンガアール ワカバ

水軍頭領 タイ・ホー -

水軍 アビズボア アマダ ヤム・クー ルロラディア チュカチャラ

魔法兵团長 ザムザ - 魔法兵団 ジーン

ビッキー ラウラ

メイザース ルック

後軍部隊

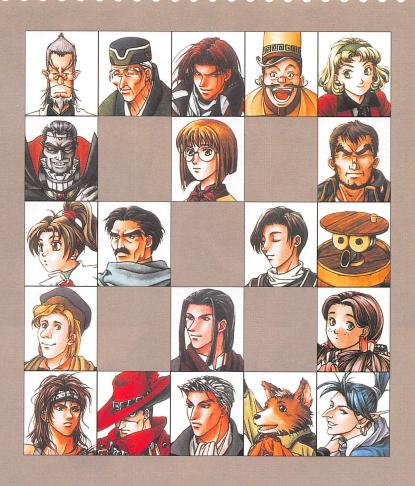
アレックス、ゴードン、コーネル テッサイ、テンコウ、トウタ トニー、バーバラ、ハイ・ヨー ハンス、ヒルダ、ホウアン、ユズ レオナ、レブラント

アダリー、アルバート、アンネリー カーン、からくり丸、カレン、ジークフリード クリン・ジュド、シロ、シロウ、バド、ピコ フェザー、ホイ、ボブ、マクマク、ミクミク ミリー、ムクムク、メクメク、メグ、モクモク リッチモンド

第2章

# 絵画の章

オープニングの原画、メインイラスト、キャラクター原画など、このゲームに関連するオフィシャルのイラストをすべて公開していこう。特に注目したいのは、本書のために制作された描き下ろしイラストの4作品。そしてゲーム制作段階でお蔵入りになったボツキャライラスト、ボツモンスターイラストたちだ。





パッケージメインビジュアル



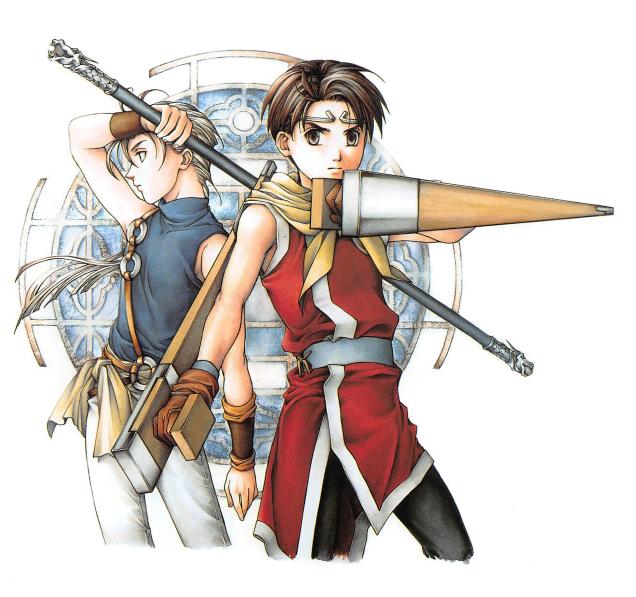
イラストレーション:石川史 本誌描き下ろし

#### ●出発の時●



電撃プレイステーション (メディアワークス) 表紙:1998年11月27日発売号より

#### ●信頼の絆●

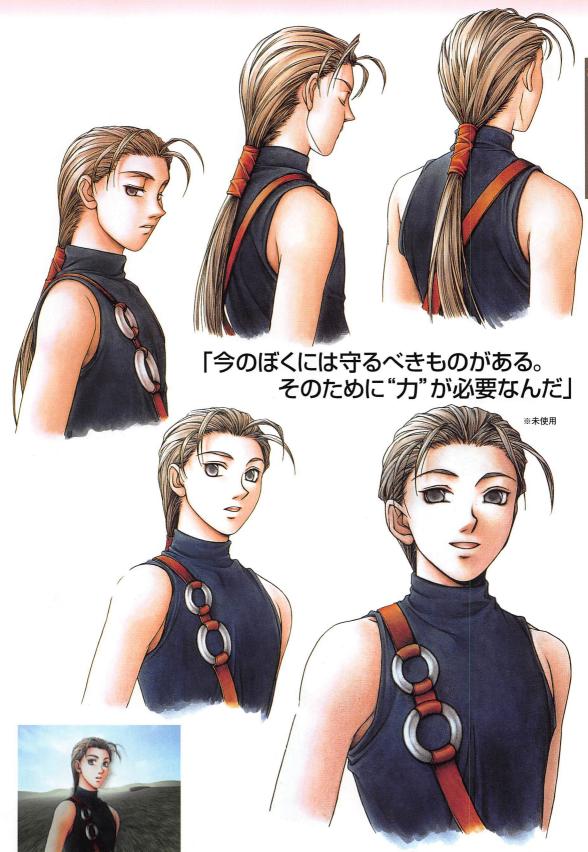


ファミ通(アスキー)折り込みポスター:1998年12月11日発売号より





OPムービー原画より



OPムービー原画より





「だいじょうぶだよ。ぜったい、 お姉ちゃんが守ってあげるからね!!!」









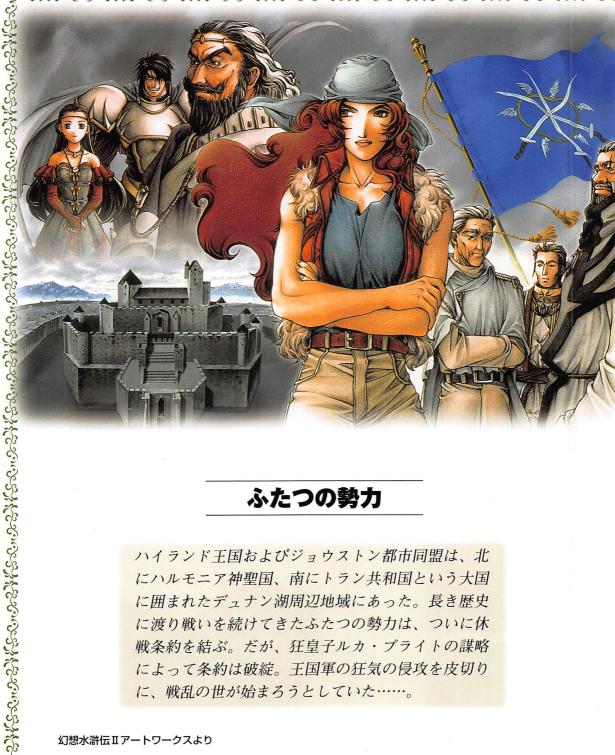




幻想ギャラリー



Z}{&&.,DZ}{&&.



#### ふたつの勢力

ハイランド王国およびジョウストン都市同盟は、北 にハルモニア神聖国、南にトラン共和国という大国 に囲まれたデュナン湖周辺地域にあった。長き歴史 に渡り戦いを続けてきたふたつの勢力は、ついに休 戦条約を結ぶ。だが、狂皇子ルカ・ブライトの謀略 によって条約は破綻。王国軍の狂気の侵攻を皮切り に、戦乱の世が始まろうとしていた……。

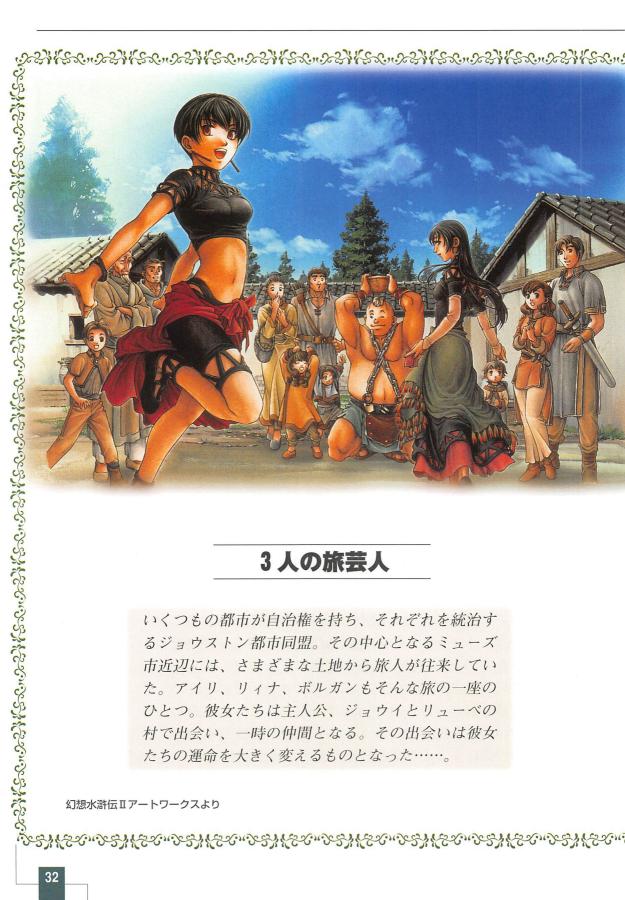
幻想水滸伝Ⅱアートワークスより

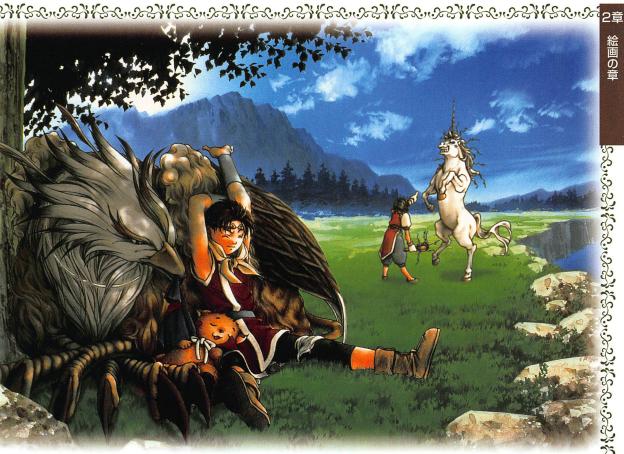


#### 少年兵部隊の日々

キャロの街の兵舎に歓声と金属音が響き合う。そこではユニコーン少年兵部隊の武術トーナメントが開催されていた。決勝は屈指の好カードとなり、ジョウイVS主人公。幼いころからともにゲンカクのもとで武術を磨いたふたりが対決することになった。長い戦いの末、決着はつかずに引き分け。親友同士は優勝の喜びをふたりでわけ合う形となったのだった。

幻想水滸伝Ⅱアートワークスより





#### 平和な日々

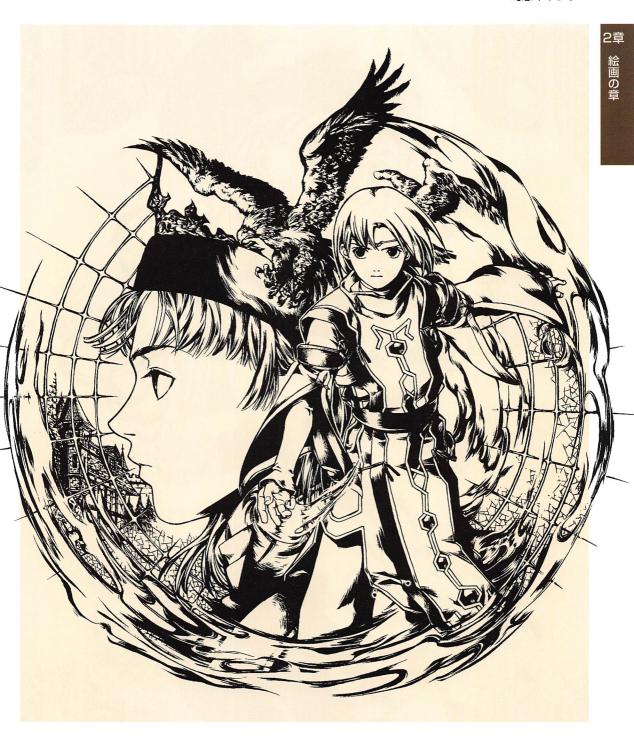
新同盟軍のリーダーとして戦う主人公と、そのそば にいつもつき添う姉のナナミ。苛烈さを増す戦いの なか、暖かなこもれ日のさす広場で一時の休息を味 わう。戦いが終わり、ジョウイが帰ってきてこんな 平和な日々が一日でも早くやってきますように……。 ナナミは心からそう願わずにはいられなかった。

幻想水滸伝Ⅱアートワークスより



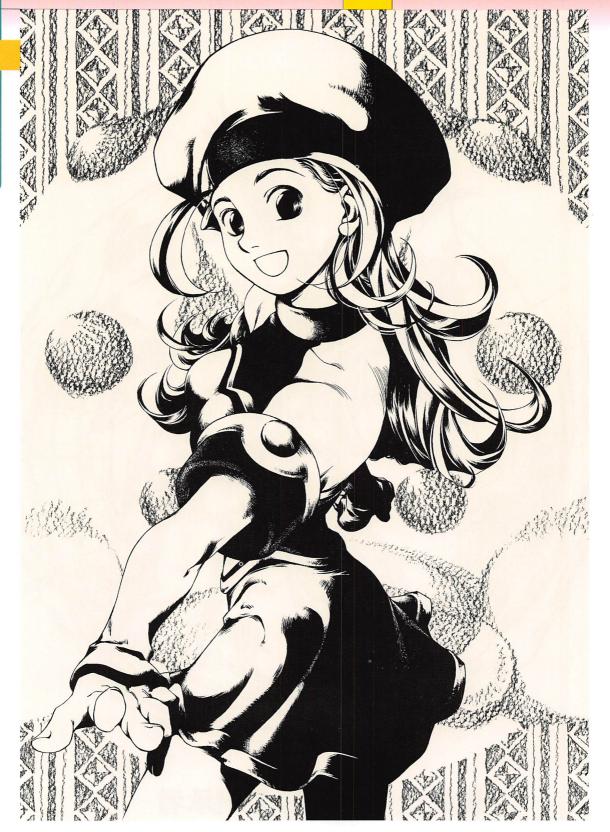
最後のお願い

イラストレーション:石川史 本誌描き下ろし



風と土―ふたりの継承者―

イラストレーション:石川史 本誌描き下ろし



ミリーとボナパルト

イラストレーション:石川史 本誌描き下ろし



メグとからくり丸

幻想水滸伝Ⅱアートワークスより

ここからはパッケージイラストやキャラ クターラフ、衣装デザインなど、貴重な ラフスケッチの数々を公開していこう。





●メインイラスト準備稿







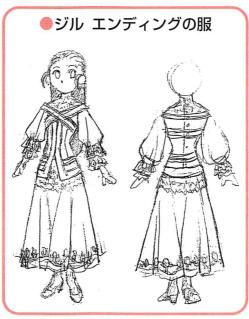


#### ●主人公頭部デザイン案











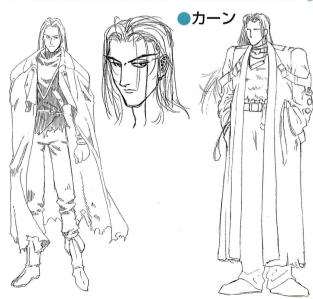
魅力的なキャラが多数登場する『幻想水滸伝 II 』。デザインが決まるまでには、いくつもの案が消えていった。ここからは、そんな消えていったデザインの数々を紹介していこう。













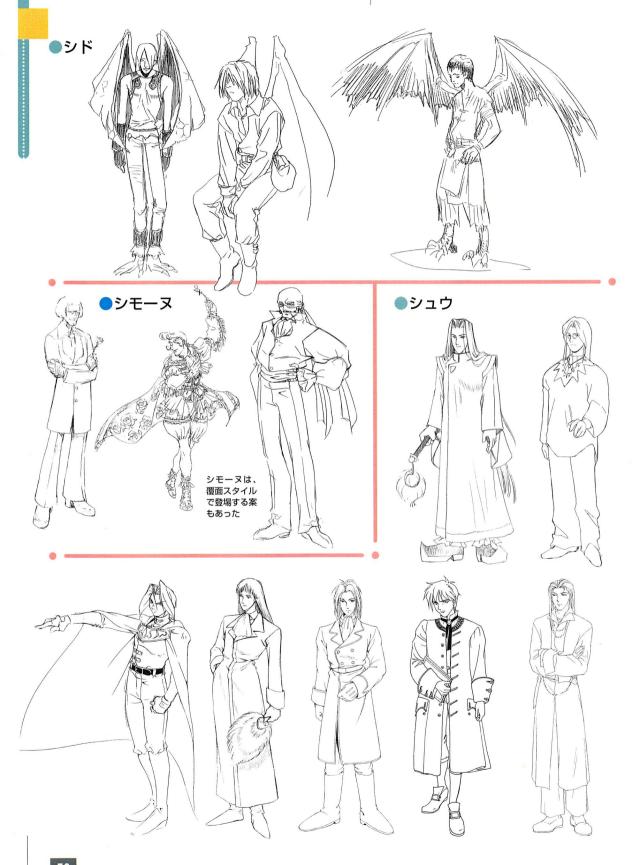






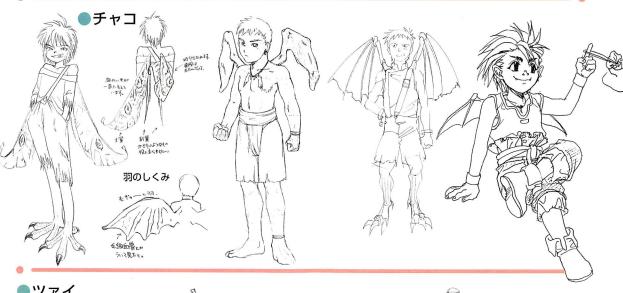


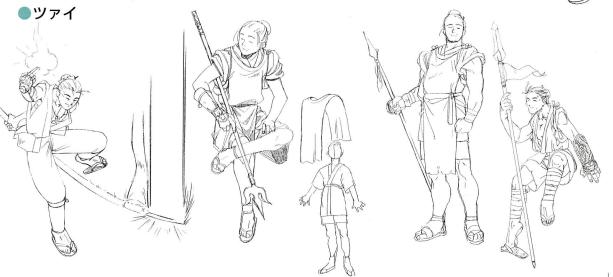














### ●フリード・Y



















アイリと双 子という設 定もあった リィナ

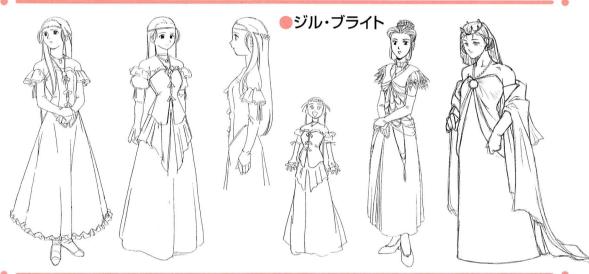




## ハイランド・ハルモニアほか







### ●ピリカ













## ジョウストン都市同盟



#### キャラクターイメージ集









## ●リリィ















おとなしそうな娘から活発 なタイプまで、リリィはデ ザイン案が多い。本編であ まり出番がなかったのが残 念なキャラクターだ

## その他のキャラクター



### 未登場キャラクター

#### キャラクターイメージ集





#### エレベータガール

◀名前は未設定。エレベータ ができると登場、好きな階に 止めてくれて会話もできるキ ャラクター



# ティエン・コン ▶札屋として登場。も

の静かで怒ると怖い性 格。文芸に秀でてい て、俳句や漢文などを たしなむ

押に推施の利いけれてかり

かんだんかがらな



#### 格闘家

▶覆面をした中国拳 法系の格闘家。イラ ストの下には小さく "覆面パーン(笑)" という一言が……



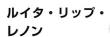
#### 占い師

▶独特の雰囲気を漂 わせる女性。首のネ ックレスに力が宿っ ていて、その力で占 いをする。カードは 武器にもなる



# 紋章師

◀ジーンにならぶ美 女紋章師として設 定。杖を持っている ところから、戦闘で も活躍できるキャラ だったかもしれない



▶小人の音楽団。最初バラ バラの3人を集めて楽団を 結成。この案はアンネリー やピコたちに継承された



▲巨人族として設定されたキャラ。きっとLサ イズの戦闘キャラとして活躍する予定だったの だろう





# キャラクターアイディア

『幻想水滸伝Ⅱ』では制作決定とともに、スタッフに対してキャラクターの原案募集が行われた。ここから紹介するのはその募集で集まった、いわばキャラクターの最も初めの姿である。

イラスト	名前	P = 9
AL DIS	性別	9
Edward &	年齢	29 オ
15 EN	職業	戦士
B		
- Vh	1	
外見		性格
ショートカット (赤毛?)	潔素	幸在
化粧やや濃い目 長身にスレンダーな3Dイ 銀色の	活。	男が大がすライ (がりりキマルがすらす)
立場、人間関係	本拠地での特徴	
パレリアとは同門で、供に 技を競いあった仲。 級おに、パレリアより代に 結婚しようと全んでいる。	著饗な所に <b>尼</b> ま	
特技、持っている紋章		戦闘時の特徴
必殺の政章	100	ークラディション!



バレリアと同門で、恋

愛競争は勝っていると

いう設定は最初から考

えられていた。潔癖症 で、いつも汚い格好の

リキマルが嫌いという 設定がおもしろい

ゲンゲン

ガボチャ



この時点では名前はまだなし。戦闘時の特徴にある"直接攻撃で魔法をたたきこむ~"案が採用され、現在のキャラクターの原形になった

イラスト	名前	ケンゲンて がボチャ
\$ = \ NA A4/8 to L	性別	オス、兄弟(年本)
The training-	年齢	13、4 まだがち
	職業	コオベルト
\ \ \ \		
/ \ / \	(called)	
外見		性格
	020	とも天然のだけ、
+`	025	で訪してるてららがあかり
		(· 直球正義感多行。
	0 #4	ヤキャッチセールスに弱い
立場、人間関係		本拠地での特徴
0つだルト村の出身,先の大利	0/36	豆こそちゃん(土壌のよて
で、ブンサリロミミが3分を関し		うをとらせたい。
T:のにあこがれて 修道もあー		-), -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -
なるしたとかに出る。かっ	₩ T.	レストランのショーウンドラ
うのところは.		りついている。
特技、持っている紋章		戦闘時の特徴
のもちろん強力な十初力攻撃 石川		ても だたをこわるように ! する。
の 2人でコナベルトの神中菜	क् र्ग	時 ちゃんてしっぽを
をしょうかんしたりもでき		51771130

コポルトをしょうかんできたり

もする。

このふたり最初はなんと兄弟。 "サギやキャッチセールスに弱い" という性格設定がとても楽しい。デザイナーも一押しいう添え書きがあった

名前	シャウウ
性別	再
年齡	ZZ
職業	イヤヤマバク4屋
	性格
t. 4 2	もなけらいか、タむらせアと たとうい・ ルかいととした日によ 行2・
	本拠地での特徴
賭場	うの おれさ <i>い</i>
	戦闘時の特徴
	性別年齢職業見たり、たって、大口のインストラインストラインストラインストラインストラインストラインストラインストラ

	_	4	
シ	ш	J	

職業に堂々とイカサマ バクチ屋と書かれてい るのが楽しい。ひとり で妹を養っているとい う設定がなくなったの は、ちょっと残念

イラスト	名前	チェンウ
	性別	男
650	年齢	79
	職業	完工i人
外見		性格
白蟹a老人 古孙飞裕背	-	コニフ(マリ3村) との芸術が貴が古んでたかりと かりと マッは老にこいる様な人。
立場、人間関係	72335	本拠地での特徴
映るい、職人があり、からつなって、 第子4・人しか残らなめられ。 本人が別に後さけ技術を残さから していない ねった。 もだし人残ったおうにはかしいと対し マじかりまかなりもは、これになから、		šΛ
特技、持っている紋章		戦闘時の特徴
完。装饰		

テンコウ

名前と職業は変わらないが、年齢が10才以上若返った。次回作ではその技を受け継いだコボルトの窓職人が登場するのだろうか?

イラスト	名前	4.5
(S)	性别	女
115	年齢	33
1 - K-7	職業	<b>酒屋</b> 。姓人
Maria		11.16
外見	14.00	性格 1.たねな性形の人
東州不東人 流が目の版E着ない子	マネコ	
立場、人間関係		本拠地での特徴
ミナはマダムとザがよし、3 裏の世界の構般しくかしい 芳夫2子供かいたか「何ネか」。 教は少ち。	e + 2	借银色效主24%
特技、持っている紋章		戦闘時の特徴

リナ (レオナ)

レオナに名前は変わったが、竹を割ったような性格や姉御肌などの 設定はそのまま活かされている

	名前	エハツーニュ・マンマ
A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	性別	7911-
	年齢	83 there>
120%	職業	鑑定屋
16 M		
the miss		
外見		性格
何かとのハーフ つりまわげのVサインがトレードマーク		
耳は少しエヒファンへている。		V
わせ刊	イャコウ	色度でかい
用には経色だとかなりよりけど その近は石川さんでみまかせ		
立場、人間関係		本拠地での特徴
実は鑑定族の血を継ぐ者	鑑定	E
本人は自分の正体を知らなり		
*L	J	
6 . ARL 20 . 4 07 for > 74 . 417	1	
自己企鑑定此時知ることと好		th mands on the let
自Sを鑑定は時知るSとと紹 特技、持っている紋章	(A) (2	戦闘時の特徴
自己在鑑定此時知ることと紹	AV (5.3	<b>製鋼時の特徴</b>
自Sを鑑定は時知ることとが 特技、持っている紋章	A) (	製鋼時の 密像

## エバリーニョ・マンマ (アダリー)

発明家アダリーの最初 の職業はなんと鑑定屋 さん。鑑定族の血を継 ぐという、隠された過 去が設定されていたの が驚き。しかしV字型 眉は変化なし

性別年齢	男
Asc 865	
FOR BUILDING	27
職業	道貝屋
	性格
teams to	立性も乳ので施をみると
	飲せたくなるませかい野部
717,30 0	
1 4	<b>ド拠地での特徴</b>
-15 P	しを売っている
	( E /C, C"d.
	and - 11 m
4	成闘時の特徴
731	L
	tean or all sich and sich all

# マイデム

ハンスの前身的なキャラ。女性の仲間が30人を超えると仲間になるという条件をしいう美屋をアレックスに譲り、残っていた防具屋に転向



## マグノリア (ヒルダ)

ヒルダのもとになった キャラ。顔は某女優風 に変更になったが、隣 で道具屋を開く夫、家 庭的などの設定はその まま受け継がれた

1ラス大	名前	マーリン
	性別	UU11
	年齡	290#
<b>多</b> 价	職業	予言者、 方術師
11/1/1		
外見		性格
0661		
の器にロープで身をつりも		
の片千に本を持ってる		
Fish		
立場、人間関係		本拠地での特徴
がってクロウリーとたかを 続いあた中。	暗り所にい了(一人	
特技、持っている紋章		戦闘時の特徴
不明	紋	章 3ヵつ4たる

## マーリン (メイザース)

かつてクロウリーと魔 力を競った、という設 定がメイザースのひな 形になる。メイザース がティントの洞窟にい るのは、このキャラク ター案から

イラスト	名前	IUSP
果人	性别	\$
	年齢	201
金额	職業	不明
The state of the s	2000	
		性格
		悪にて残虐
立場、人間関係	4	拠地での特徴
呼延灼の役ところ	ě	特に無し
特技、持っている紋章	柳	<b>は闘時の特徴</b>

## ルシア

案にあるように、原作でいう呼延灼(天威 でいう呼延灼(天威 星・ペシュメルガ)的 な役どころだった。し かしペシュメルガの登 場が決まり、敵役とし て復活

イラスト	名前	4747
	性别	7.2
0-91	年齢	2
1	職業	もささない
, W ,		
外見		性格
<u></u> გგიი,	さいじ	. L13"。
立場、人間関係		本拠地での特徴
ワールドマップ・で、 ある小さな数を		かられる(重要)
	・夜にち	
ワールドマップ・2". まるれさな数を 5人パーティーで 通り過ぎると.	・夜にち	いかられる(重要) 子と 野後の血からさわき。
ワールドマップで、まるよさな表を 5人パーティーで、 鱼り過ぎると、 勝チに パーティーに 入ってる。	夜崎福か	がられる(重要) ると野性の血がされませまる。 まるる。
ワールドマップで、あるよさな表を 5人パーラィーで、面1 週 ぎると、 勝チド パーティーに 入ってる。 特技、持つでいる紋章	・夜にち	がられる(重要) うと思われの血がさわき。 まわる。 戦闘時の特徴

## ムクムク

本拠地での特徴に"かわいがられる(重要)"となっているのがグー! この時点で、歩いているうちに勝手に仲間になることが考えられていた



# あのキャラの服はこうなっていた!?

「幻想水滸伝Ⅱ」のキャラクターイラストには、実はグラフィック担当者用にいろいろな補足説明が入っていた。ここでは、そんな説明の数々を一気に紹介してしまおう。

ません)

#### ジーン







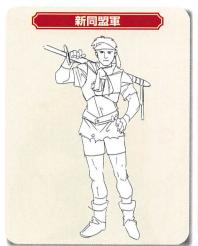




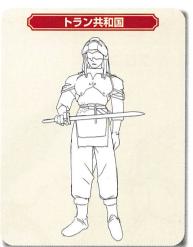


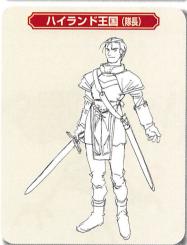




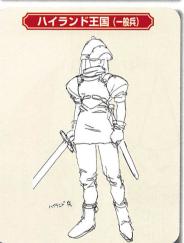






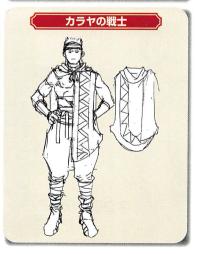












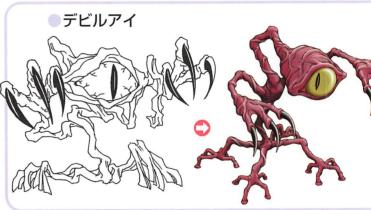
# アイディア人

RPGにおいてモンスターは、世界観を深めるために必要不可欠な存在。『幻想水滸伝Ⅱ』では、キャラクター同様にモンスターデザインも募集された。このコーナーはそんなモンスターを紹介していこう。













## 初么是

## モンスターデザイン集

### 召喚魔法用モンスター

『幻想水滸伝Ⅱ』では新要素として、召喚魔法や精霊モンスターの存在が考えられていた。考えられたアイディアのなかからほんの一部を紹介しよう。

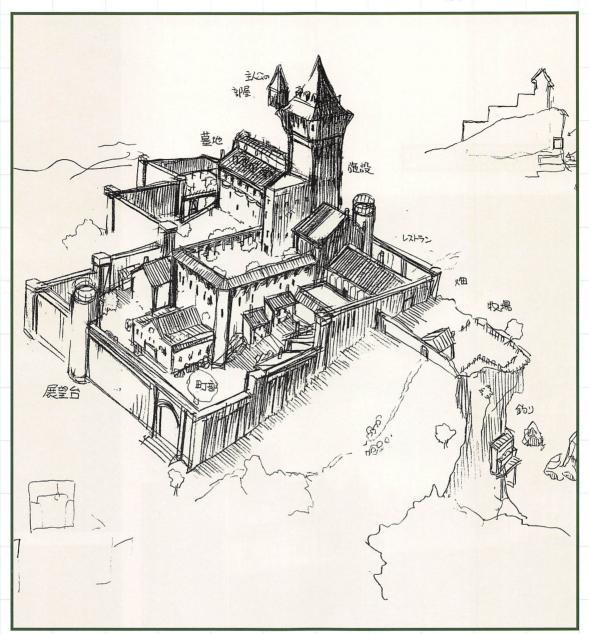








### 本拠地

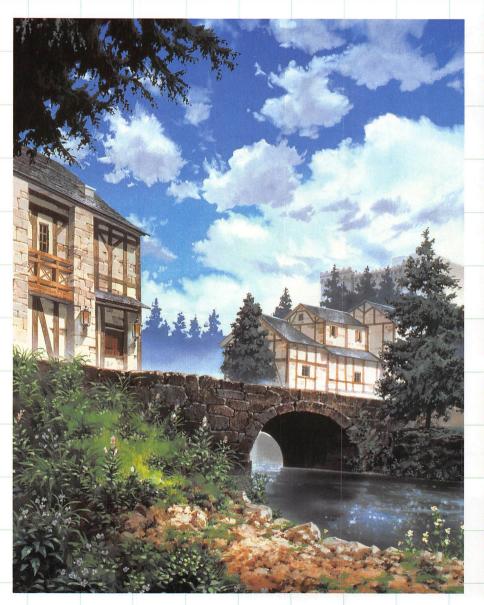


### 本拠地ラフ設定





### キャロの街











## 傭兵隊の砦







## 皇都ルルノイエ

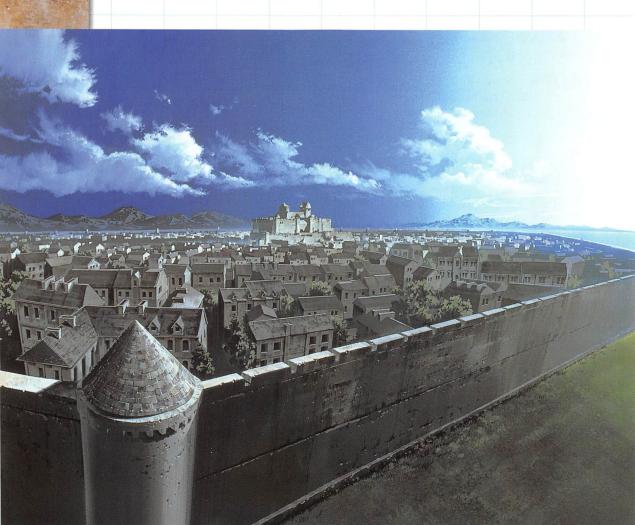




### ミューズ市





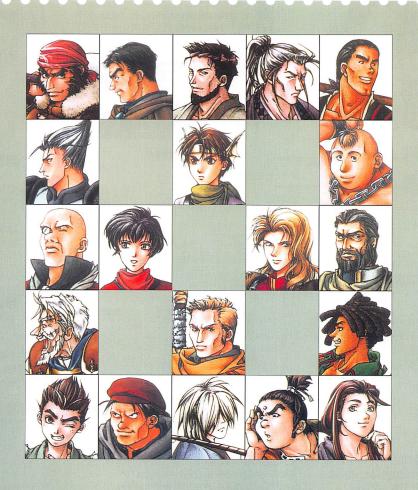


## FLAGS





ここからは『幻想水滸伝』』の世界を彩る魅力的なキャラクターたちを紹介していこう。開発者インタビューで得た情報、リッチモンドの調査報告、目安箱の手紙、戦争撤退時のセリフ、キャラクターの魅力が描かれていると思われる名場面などを掲載しているので、存分に『幻想水滸伝』』の世界を堪能してほしい。



# 人物の真の見方



### 天魁星— 主人公

プ	年齢	-	性別	男	固定紋章	輝く盾の紋章
무	出身	ハイ・キャロ	ランド王I コ	I	武器名	牙双 夫牙双
11	軍役	新同盟	盟軍リー	ダー		天命牙双

### 輝く盾の紋章に選ばれし勇者

本作の主人公。ハイライド王国の小さな街キャロの出身。そこで道場を開くゲンカクのもとでナナミとともに育てられた。戦乱の世を変遷する大いなる運命に巻き込まれ、戦いの渦中にその身を投じる。故郷との別れ、親友ジョウイとの戦い、親しき者の死……。時か経つにつれ、彼は「英雄」として成長していく。

### 「この戦いをおわらせる」

追いつめられたルカ・ブライトが、なぜ戦うのかと、主人公に問いかけるシーン。そこで主人公は、沈黙か、この言葉を選択する。戦いを終わらせる……。 戦話」の中心に身を置いている主人公にとって、その言葉は矛盾した意味しか特だない。だがそこには、平穏

調査報告

死亡時セリフ: [・・・・・・」(ケガ) 搬退時セリフ: [・・・・・・」 朝 セ リ フ: なし その後の人生: 軍団の名前) 国のリーダーとしてその務めを果

その2

たしている。※3人で旅立つエンディングの場合 →ジョウイとナナミの笑顔が一番の宝物だと感じ

その3

な生活を取り戻すため、みんなを守るために戦い続ける主人公の切なる願いが込められていたのだった。

①なし

その1

目安箱の手紙

名



### プロフィール

固定紋章は最初から 宿していて外せない 紋章。出身、軍役は 8、14ページと対応。

キャラクター解説 そのキャラクターに ついての経歴、性 格、人間関係などを

### 名場面

解説したもの。

各キャラクターを象 徴する名セリフや、 場面をピックアップ したもの。そこには さまざまな思いが込 められている。

### 調査報告

C

0

0

0

0

0

0

リッチモンドの調査 で判明する秘密、死 亡時〔(ケガ)はケガ 時〕のセリフなど、 なかなか確認しにく いデータをまとめた もの。

### 目安箱の手紙

本拠地の目安箱に入っている、各キャラクターの手紙の内容。 1キャラクターあたり、最大3種類の手紙がある。

### 原作では……

中国の英雄物語である水滸伝。そこに登場する108星が、どんな人物として描かれているかを解説している。宿星と名前の間にあるのは、その人物のあだ名。

#### ここが知りたい!

### ●11主人公の頭のわっかは?

**A1** 初めてゲンカクに縁日に連れていってもらったときに、買ってもらったものです。

## 全2 主人公とジョウイの少年兵部隊での評価は?42 イラスト(31ページ)は、部隊内のトーナメトで決勝までいって戦って引き分けになり、ふたりで

トで決勝までいって戦って引き分けになり、ふたりでを受けたという設定です。つまり武芸の腕前はふたりもトップクラスですね。

天魁星・呼保養・宋江(てんかいせい・ごほうぎ・そうご・一郎によると、呼保養には本当なら皇帝であるべき人とい意味があるという。恵み深い性格だったので及時雨と与好した。青は低く、色は黒く、武芸の解前もそれほどではない。なぜかすべての好漢たちから敬意を払われるという不思議な物である。役所勤めをしていたときに性悪な妾を殺して逃りのちに梁山泊入り。覚霊の死しに第一の婚姻となって梁山泊を事いた。方臓討伐既後に姉、から管爵を授けられたが、君は好臣だちによって幕役され。

84

### ここが知りたい!

ディレクターの村山さん、キャラクターデザインの石川さんにキャラクター の気になる疑問点を聞いてみた。

### 仲間にする条件

キャラクターを仲間にするためになにをすればよいかを解説している。



### POINT SCENE

ストーリー上で活躍するシーンが多い キャラクターは、こちらのページでポイントを紹介。ここを読めば、そのキャラクターがどんな役割をしているか、どんなふうに生きているかを理解 できる。なお、それぞれのポイントの順番は、ストーリーの流れに沿った形になっている。一度プレイしたことのある人は、そのときの感動を呼び起こせるはずだ。

### 特別ページの概要

特殊なイベントが存在する何種類かのキャラクターに関しては、それぞれ特別ページを設けてある。ストーリーのあるものはチャート表とともに、流れに沿ってポイントシーンをピックアップ。その内容、展開が把握できるように掲載した。

### ●クライブの追跡 →119ページ

ミューズからサジャの村まで、エルザを追跡するクライブのストーリーを掲載。

#### ●戦士の試練 →155ページ

テンガアール、ヒックスとレイクウェストの街で出会い、各地を回りながらコボルト村で仲間にするまでのストーリーを掲載。

#### ●料理勝負 →164ページ

本拠地のレストランで次々とやってくる挑戦者を退け、ハイ・ヨーの過去が明らかになっていく様を掲載。

### ●竜の子 →181ページ

街道の村の宿屋でハンフリー、フッチと出会い、洛帝 山で竜の子を発見し、仲間にするまでのストーリーを 掲載。

### ●むささび探索記 →219ページ

マクマク、ミクミク、ムクムク、メクメク、モクモクのグリンヒル市周辺にいるというむささび5匹を、すべて仲間にするまでの経過をリプレイ記にして掲載したもの。ここにあげたのは、あくまでも一例だが、プレイの指針として、役立ててほしい。



ゲームスタート時から、ジョウイとともに行動。

### ここが知りたい!

1 主人公の頭のわっかは?

は奸臣たちによって毒殺された。

**A1** 初めてゲンカクに縁日に連れていってもらったと きに、買ってもらったものです。

全型主人公とジョウイの少年兵部隊での評価は? A2 イラスト (31ページ) は、部隊内のトーナメン トで決勝までいって戦って引き分けになり、ふたりで賞 を受けたという設定です。つまり武芸の腕前はふたりと もトップクラスですね。

原作では

一説によると、呼保義には本当なら皇帝であるべき人という 意味があるという。恵み深い性格だったので及時雨とも呼ばれ た。背は低く、色は黒く、武芸の腕前もそれほどではないが、 なぜかすべての好漢たちから敬意を払われるという不思議な人 物である。役所勤めをしていたときに性悪な妾を殺して逃亡、 のちに梁山泊入り。晁蓋の死後に第一の頭領となって梁山泊軍 を率いた。方臘討伐戦後に朝廷から官爵を授けられたが、最後

天魁星・呼保義・宋江 (てんかいせい・こほうぎ・そうこう)

## 主人公

プ	年齢	-	性別	男	固定紋章	輝く盾の紋章
	出身	ハイランド王国 キャロ			武器名	牙双 → 天牙双
ル	軍役	新同盟軍リーダー				<b></b>

### 輝く盾の紋章に選ばれし勇者

本作の主人公。ハイライド王国の小さな街キャロの出身。そこ で道場を開くゲンカクのもとでナナミとともに育てられた。戦 乱の世を変遷する大いなる運命に巻き込まれ、戦いの渦中にその 身を投じる。故郷との別れ、親友ジョウイとの戦い、親しき者の 死……。時が経つにつれ、彼は「英雄」として成長していく。

「この戦いをおわらせる」

追いつめられたルカ・ブライトが、なぜ戦うのか と、主人公に問いかけるシーン。そこで主人公は、沈 黙か、この言葉を選択する。戦いを終わらせる……。 戦乱の中心に身を置いている主人公にとって、その言 葉は矛盾した意味しか特たない。だがそこには、平穏

な生活を取り戻 すため、みんな を守るために戦 い続ける主人公 の切なる願いが 込められていた のだった。



エ人公は最後の対決の前

調査報告

①なし ②なし ③なし

名

ī

死亡時セリフ:「・・・・・・・」(ケガ) 撤退時セリフ:「・・・・・・・・・ 朝 セ リ フ:なし

その後の人生:(軍団の名前)国のリーダーとしてその務めを果 たしている。※3人で旅立つエンディングの場合 →ジョウイとナナミの笑顔が一番の宝物だと感じ ている。

目安箱の 手

なし

その2 ts1,

その3 til,

### SCENE 1 決死のジャンプ

主人公とジョウイの所属するユニコーン少年兵部隊は故郷に帰る前日、夜襲を受ける。ふたりは逃げ出す途中、この夜襲が都市同盟のものではなく、それを装った味方による攻撃、つまり裏切りだったことを知る。部隊の隊長だったラウドに追われ、主人公はジョウイと逃げ出すが、ついに崖に追いつめられてしまう。助かる道はほかにない。ふたりは決死の覚悟を決め、崖下の急流に飛び込むのだった。



▲ラウドに追いつめられたふたりは崖を飛び降りることを決意。岩に印をつけ、離ればなれになったときはこの場所で再会しようと約束する

### SCENE 2 紋章の導き

ハイランド軍の攻撃を受け、傭兵隊の 砦を逃げ出す主人公たち。その途中、トトの村にたどり着いた主人公はジョウイ と、ピリカのあとを追って村の祠へ。そこには門の紋章の守護者であるレックナートがいた。彼女はふたりを祠の奥へと導く。そこでふたりが見たのは、幼いころの平和な日々の記憶、そしてピリカを守れなかった現実だった。ふたりは大切なものを守るため、それぞれの手に紋章を宿すことを決意する。



▲レックナートの導きにより、主人公は輝く盾の紋章を、ジョウイは黒き刃の紋章を宿す。このことがふたりの運命を大きく変えていく……

### SCINI 3 新同盟軍結成

ビクトールの傭兵隊で戦っていた主人公だが、ソロン・ジーの軍団を倒したときから、英雄として扱われるようになった。そしてシュウからもハイランドに対抗するための新同盟軍のリーダーになってほしいと頼まれる。ナナミは反対するが、ハイランド、ルカの野望をこのまま放っておけないと考え、育ての親であるゲンカクの話を聞き、主人公は新同盟軍のリーダーになることを決意する。



▲新同盟軍のリーダーになるとレックナートが現れ、主人公のもとに宿星が集うといい、ルックと約束の石板を置いていく

### ONI 4 白狼との決着

新同盟軍のリーダーとして、ルカ・ブライト率いるハイランド軍と戦い続ける主人公。ついに決着をつけるときがきた。しかしルカ個人の圧倒的な強さの前に、敗北ムードが漂ってしまう。と、そのときにルカが少数の兵で夜襲をかけるとの情報を入手。待ち伏せを仕かけ、ついにルカを追い込むことに成功する。だがルカは戦うことをやめず、追ってきた主人公に斬りかかる。そして最後の死闘が始まった。



▲兵を失い、傷を負ってもルカの闘志、憎悪は 衰えず、最後まで剣を持って勝負を挑む。主人 公はリーダーとしてそれに応えるのだった

### SCENE 5 親友との決別

新同盟軍はついにミューズ奪還の足がかりとしてグリンヒルまで兵を進める。その出撃直前、主人公のもとにジョウイがやってくる。ジョウイは主人公に戦うことをやめるようにいう。しかし主人公は自分に寄せられた希望や、協力してくれた仲間の想いを捨てられない。そしてジョウイも、同じように退くことはできないと語る。このとき親友同士は、ともに歩みを止められないこと、戦いが避けられないことを悟ったのだ。



▲お互いにもう歩み寄れないことを知ったふたり。始まりの紋章のふたつの相を手にしたときから、こうなることは避けられない運命だったのだ

### OINT 6 約束の地で

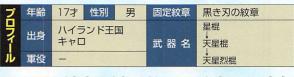
数々の強敵、獣の紋章を倒しハイランド城の皇王の王座にたどり着いた主人公だったが、そこにジョウイの姿はなかった。新同盟軍が勝利し、新しい国造りが始まろうとしているなか、主人公はひとり旅立つ。目指すのは、天山の峠の「約束の地」。ふたりは、すべてが始まったこの場所で、すべてを終わらせようとする。そしてふたりの思いが始まりの紋章の力に打ち勝ったとき、奇跡が起きた……。



▲ジョウイは決着をつけ、自分が死ぬことにこだわる。どちらかが果てるまで戦わなければ、 紋章に命を削られ続けると悟ったからだ



## ジョウイ



### 黒き刃の紋章の継承者にして心優しき少年

キャロの街に住む、地方豪族の名家アトレイド家の長男。主人公、ナナミとは仲のよい幼なじみで、いつも3人は一緒にいた。ゲンカク道場の門下生でもあり、その武術の腕前は確か。主人公とともに始まりの紋章をその手に宿し、大いなる戦いの運命にその身を投じることになる。

### 「ぼくにとって、あの二人を 守ることは意味があるんだ!!」

偵察のため、ハイランド軍のキャンプに潜り込んだジョウイと主人公。だがラウドに見つかり、追われることになる。追いつめられたふたりだが、ジョウイは主人公を逃がすためにひとり残って足止めをする。故郷を追われ、家族を失ったジョウイにとって、主人公

とナナミの存在 はかけがえのな いもの。そのふ たりまで失うこ となど、彼はと ても耐えられな かったのだ。



↓ ようとする
 は、ひとりで止め
 はっとする
 はっとりまる
 はっとする
 はっときる
 はっと

### 調査報告

調査不能

死亡時セリフ:「しまった・・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「しまった・・・・・」

朝 セ リ フ:なし その後の人生:不明。

その1

### れることになる。 **ここが知りたい!**

仲間にする条件

### ②1 ジョウイの家族設定は?

**A1** 血がつながってるのは母さんだけです。母親がアトレイド家に嫁いできたのも親の指示ですね。で、父親以外の人との間にできた子供がジョウイで、弟は父親と血がつながっているという設定です。

ゲームスタート時から、主人公とともに行動。のちに別

○22 ジョウイが皇王になったあと、家族は?

**A2** なにかの災いがあるのを恐れて、ハイランドから 逃げたことになってます。 目安箱の手紙

**その2 その3** なし

### SCENE | 家族との決別

主人公とキャロの街に戻ったジョウイ。だが、アトレイド家に帰ると、自分は都市同盟のスパイだという疑いがかけられていた。そして義理の父はジョウイを信用せず、家に入れることを拒み、兵士に引き渡す。ジョウイは母に会わせてくれと頼むが、義父は聞き入れない。このあとの戦乱中に、アトレイド家はどこかに引っ越してしまった。つまりこれがジョウイと家族との永遠の別れとなったのだ。



◀義理の父は、ジョウイの言葉を聞かず、最 後まで家族の情をかけることもなかった



▶母と会わせてほしい という、せめてもの願 いも拒否され、ジョウ イは兵士に連行される

## SCENE 3 月夜の晩に

アレックスの通行証を使い、ミューズに入ろうとした主人公たちだったが、簡単に門番に見破られ、牢に入れられてしまう。その夜、ナナミとピリカはすぐに寝たが、主人公とジョウイは窓から見える満月を眺めながら語り合う。そこでジョウイは、家族ともいえる存在のピリカを守るため、そして戦乱によって人々が悲劇に遭わなくするために、故国ハイランドと戦うことを固く心に誓うのだった。



◀月を見ながらジョウイは、主人公や、ナナミと初めて会ったころのことを話し始める

▶自分にどれだけのことができるかわからない。それでも平和のために戦うと宣言する



### SCINE 2 ふたりの運命の出会い

ハイランドの兵士に都市同盟のスパイとして処刑場まで連行されるジョウイと主人公。そこへハイランドの皇女、ジル・ブライトの乗る馬車が通りかかる。ジルはふたりになぜ裏切り行為をしたのかと問う。なにも知らないジルに、自らが無実であることを告げるジョウイ。虜囚と皇女。立場はあまりにも違いすぎるが、これがのちに妻となるジルとの初めての会話だった。



◀ジルの兄であるルカ の陰謀の犠牲になった ふたり。ジルの言葉に 反感を持つのは当然だ ろう





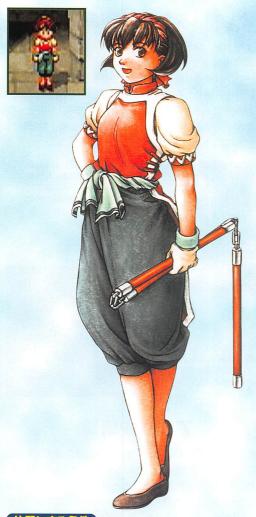
## SCENE 4 アナベル暗殺

都市同盟軍集結の前夜、アナベルの部屋には、ナイフを握りしめたジョウイが立っていた。自分自身の手で平和な世界を、誰も悲しまない世界を実現させようと決意したジョウイ。ハイランド王国の、そしてルカの巨大な力を利用するための足がかりとして、アナベルの暗殺を決行したのだ。だが、アナベルも自らの信念のために生きる女性。必死の抵抗を試み、揉み合いになったその瞬間! ジョウイの手は真っ赤に染められていた……。



◀ミューズに戻ったあ
と、ジョウイの不審な
行動が、主人公の目に
つくようになってくる





### 仲間にする条件

キャロの街の西にあるゲンカク道場の裏手、ゲンカクの 墓の前にいる。話すと仲間になる。

### ここが知りたい!

ナナミは協力攻撃中、なにをやっているのですか? A1 お茶を飲んで、マンガを読んで、ちゃんと皮むい てミカンを食べてます (笑)。

ウンナナミには将来設計とかはあるのですか? **A2** 本人は道場の再建を狙ってます。

天寿星・混江竜・李俊 (てんじゅせい・こんこうりゅう・りしゅん)

揚子江の船頭で、泳ぎが得意だったので混江竜(揚子江をか き乱す竜)。李立とともに掲陽鎮の麓の親分をしていた。会っ たこともない宋江を尊敬しており、鄆城県で逮捕されて江州へ 流される途中で李立や張横に殺されそうになった宋江を助けた。 宋江が江州で謀反の罪で処刑されそうになったときにも、梁山 泊と手を組んでこれを助けた。梁山泊では水軍の頭領となり、 方臘討伐戦後は童威、童猛とともに船を建造してシャム国へい き、王になったという。

## 天寿星-

16才 固定紋章 なし 花棍 ハイランド王国 出身 キャロ 武器名 百花棍 軍役 親衛隊 風月百花棍

### おてんばだけど、弟想いのお姉さん

主人公とともにゲンカクの養子として育てられた少女。性格 はかなりそそっかしい。新同盟軍のリーダーである主人公のそ ばにいながらも、唯一の家族が激化する戦いのなかに身を投じ ていくことに疑問を感じ、悩んでいる。彼女が望むものはただ ひとつ。主人公とジョウイと3人で過ごす平穏な日々だけだ。

### 「それに、それに・・・全てが終わった後に あの子に、帰る家がなかったらかわいそうじゃない」

ロックアックス城で重傷を負ったナナミが医務室に 運ばれたときのシーン。ナナミは命を取りとめたこと を、すべてが終わるまで隠しておくようにシュウに頼 む。ナナミは自分をかばって、危険を犯した主人公の 姿を見て、今はそばにいないほうが、主人公のために

なると判断した のだ。そして彼 女は本拠地を去 る。戦いが終わ り、主人公と再 び会える日を信 UT.....

名



の想いとそのカシュウから明られている。 エンデ 明かされるナナミンディング時に、

#### 調査報告

①「おい、おまえ。あんなもん、いつも食ってたのか?なんだか、 料理らしきものを作ってたが・・・・|

②「どうも、やっぱりキャロにもどりたいみたいだな。まぁ、あ そこには思い出がいっぱい、のこってるんだろうが・・・」 ③「しっかし、夜中にくんれんするのは、なんとかならんのか? うるさくって、ねむれないって兵士がブツブツ言ってたぜ。」

死亡時セリフ:「きゃー-ーっ!!!」(ケガ)

撤退時セリフ: 「うそ!うそ!うそーー!!!」

朝 セ リ フ:「ほら、早く早く!!!おきて その後の人生:ロックアックス城にて(主人公の名前)とジョウ イを守ろうとして命をおとす。※3人で旅立つエ ンディングの場合→キャロの街で再会した後、小

さいころのように、3人で仲良く、旅をつづけて

いる。

## 箱

その1 これが目安ばこね。 とりあえず、出して みました-。へへ へ、でも、てれる ナナミ

### その2

ねえ、ねえ、がんば ってお城を大きくし ようよ。そしたら、 わたしたちの部屋も 大きくなるかな? ナナミ

### その3

ここの人たちはみん な親切だね。でも、 わたしはやっぱりい つかキャロにもどり たいな……。 ナナミ

### 弟の帰宅

キャロの街のゲンカク道場には、主 人公の帰りを待つナナミの姿があっ た。噂では、ユニコーン少年兵部隊は 全滅したと聞いていた。だがナナミは、 弟が必ず帰ってくることを信じて疑わ なかった。そしていつものように、ゲ ンカクのお墓に手を合わせていると… …。その後ろには見慣れた弟の姿が! 大喜びするナナミだが、主人公からそ の複雑な事情を聞き、キャロの街をあ とにすることをすぐさま決断する。



▲主人公の突然の帰宅に驚き、興奮するナナ ミ。主人公を激しく質問責めにするその姿は、 彼女のおてんばぶりがよくわかるシーンだ

### どこか遠くへ

ネクロードを倒すため、ティントの グスタフのもとへ向かった主人公は、 そこで偶然ジェスと再会する。彼から アナベル暗殺を疑われて罵られ、都市 同盟の人間ではない主人公に都市同盟 を救われたくないとまでいわれた。主 人公がどんな思いで戦ってきたかを知 っているナナミは、主人公が報われな いことを心から悲しむ。そしてナナミ はこれ以上戦う必要はないと、主人公 に逃げ出すことを勧めるのだった。



▲今まで何度も戦うことをやめようと、主人公 に伝えたかったナナミ。しかしとうとう耐え切 れず、すべてを捨てて逃げ出そうと説得する

### SCENE 2 ミューズの夕暮れ

ハイランド陣内に偵察に向かったジ ョウイは主人公を逃がすために囮とな った。だが、ミューズ市と王国軍の緊 張状態である今は、探しにいくことは できない。だったらジョウイが帰って きたときに真っ先に迎えてあげよう と、ナナミはミューズの門の前でじっ と帰りを待つことにする。日が暮れる なか、門の前で主人公と思い出話を語 り合うナナミ。ジョウイもまた、ナナ ミにとっては家族同然の存在なのだ。



▲幼いころからさまざまな時間を共有してきた ナナミと主人公とジョウイ。3人の間には、家 族同然の絆が確かに存在している

### SCENE 5 ナナミの願い

グリンヒルの森にて、ジョウイは主人 公に手を引くように告げる。だが、主人 公は応じない。主人公のそばにずっと いたナナミは、主人公が戦いをやめな いのを知っていた。だから逆にジョウイ に戦いをやめるように頼むが、ジョウイ も退くことはできないという。このまま では愛するふたりが戦うことは避けられ ない。ナナミはもう一度、昔のように戻 ろうと懇願する。だが、その願いはむな しく森に響くだけだった。



▲戦うことが避けられないことだと悟ってしま ったふたりに、ナナミは必死になってやめるよ うに説得する

### 星空を見ながら

ミューズが王国軍の夜襲を受け、陥 落しつつあるなか、主人公とナナミは ピリカを連れて脱出する。ミューズか ら十分離れた大きな木の下で、3人は 休息をとった。ナナミは主人公に、戦 いばかりの土地よりも、このままどこ か山のなかにでもいって静かに暮らそ うと話すが、すぐに自分でその考えを 否定する。ジョウイだけを置いて逃げ ることなど、ナナミにはできないこと なのだ。



▲ナナミは戦いのないところへ、平穏な生活が できるところにいくことを望むが、今はそれが できないのは自分でもわかっていた

### SCENE 6 最期の頼み

ロックアックス城の最上部にて、主 人公とジョウイは対峙する。ふたりが 戦うのを必死で止めようとするナナ ミ。そのとき、ゴルドーが数人の騎士 を連れて現れ、3人に矢を放つ。ナナ ミはふたりをかばい、数本の矢を払い 落とすが、その1本がナナミの体に命 中する。倒れた自分を見るジョウイの 表情が昔に戻ったことに安心したナナ ミは、最期までふたりに争いをやめる ように告げ、その瞳を静かに閉じる。



▲ゴルドーの矢を受け、倒れるナナミ。最期に 姉と呼んでもらい、主人公と家族としてのつな がりを確認する



## 天罪星― アイリ

プ	年齢	17才	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	グラス	ランド		武器名	ナイフ ↓ スラッシュナイフ
ル	軍役	親衛隊	†			レイザーナイフ

### ナイフを操る美しき異邦人

リィナ、ボルガンとともに旅芸人をしながら、各地を旅するナイフ投げの達人。性格はさっぱりしていて、細かいことにはこだわらない。大人の雰囲気を持つ美しい姉のリィナに、コンプレックスを感じている節がある。主人公に好意を寄せていると思わせる場面は多いが、その真相は……?

## 「あんたはわらっている顔のほうが、似合っているよ」

ハイランド侵攻を目前にして倒れてしまう主人公。 親友ジョウイとの過酷な戦いや最愛の姉であるナナミ の死。それでもリーダーとして戦う主人公の表情に、 かげりが見え隠れするのをアイリは気づいていた。ア イリは主人公がジョウイやナナミと楽しく旅していた

ころの表情を知っている。アイ リは、かつての あの笑顔が消え ていきそうなこ とが、つらかっ たのだろう。

名



【マの水のでは、でもあれていると感じ取るでもあれていると感じ取るでもあれていると感じ取るでもあれていると感じ取る

0

### 仲間にする条件

リューベの村で、イベント後にリィナ、ボルガンととも に仲間に。キャロの街では、いったんパーティを抜ける が、のちにコロネの街の宿屋で再会。仲間に。

### ここが知りたい!

### ○1 ナイフ投げをいつ覚えたのですか?

**A1** 小さいころに両親に習ったんです。ただ、そのあとはいろいろあってふたりきりになったので、自力で腕を磨いていきました。ふたりは旅芸人として各地を回りながら、一時期はサーカスの演目に出演していたこともあります。でもサーカス団に所属していたわけではないです。ちなみにそのあたりでボルガンと出会っています。

原作では

#### 天罪星・短命二郎・阮小五 (てんざいせい・たんめいじろう・げんしょうご)

阮兄弟の二男で、人の命を縮めるほど残酷なところから短命二郎。鉄棒のような両腕をしている。兄弟と一緒に済州梁山泊のほとりで漁師をしていたところを呉用に誘われて晁蓋の仲間に加わり、そのまま梁山泊入りした。梁山泊では当初から船乗りの腕前を活かして活躍し、宋江のもとでも水軍の頭領のひとりとなった。最後の方艦討伐戦では李俊らとともに方艦の本拠地清渓城内に侵入し、火を放って敵を大混乱に陥れたが、この戦いの最中に戦死した。

#### 調査報告

- ①「グラスランドから、ずっと旅をしてきたみたいだな。ナイフ なげのうではたしかみたいだぜ。」
- ②「どうも、姉にコンプレックスをもってるみたいだな。まぁ、姉さんのほうが大人だし、まぁセクシーだな。」
- ③「しっかし、あんたももてるねぇ。 ずいぶんと、あんたのこと を気にしてたぜ。戦闘でケガするんじゃないかとかね・・・・」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「(主人公)、もう朝だよ。そろそろ、おきなよ。」 その後の人生:ふたたび旅の一座にもどり(主人公の名前)を想 いつつも、旅をつづける。

目安箱の手紙

#### その1

よぉ、たまにはあそ びに来いよ。ボルガ ンがさびしがってる からな。 アイリ

#### その2

姉さんにちょっと料 理をならってみたん だ。こんど、食べに 来いよ。他に、食べ させる相手もいない からな。 アイリ

#### その3

なし

ア行

## SCINT 1 ナイフの的

旅の一座として各地を放浪していたアイリたちは、滞在 していたリューベの村で、キャロの街に向かう途中の主人 公たちと出会う。大道芸の観客として見ていた主人公を、 アイリは自分の芸であるナイフ投げの手伝いに引っ張り出 す。そしてアイリは主人公の頭の上に乗った野菜や果物に ナイフを命中させた。催しが終わり、行き先が同じだと知 った旅の一座は主人公たちと同行するのだった。



◀偶然、野次馬のなか にいた主人公を、アイ リは芸の手伝いに指名 する

▶アイリの芸の内容は 主人公の頭の上に乗せ た物に、ナイフを投げ て当てるというものだ った

SCENE 3



### 旅の仲間になれたこと

ルカとの対決前夜、アイリたちが話しているところへ主 人公が通りかかる。そこでアイリが、主人公に話しかけて くる。アイリは主人公に、ジョウイをハイランドの将軍と して見てはダメだと告げる。アイリにとって、ジョウイは よそ者である自分たちと旅をしてくれた大切な仲間だった。 運命とはいえ、ふたりが戦うことになってしまったのは、 アイリにとっても悲しいことだったのだろう。



▲主人公とジョウイが 戦うことになったの を、アイリたちも残念 に思っている





### SCENE 2 再会

各地に放浪の旅を続けていたアイリたちは、コロネの街 で、主人公と再会する。そこでリィナが、主人公にナナミ がガールフレンドなのかと聞く。ナナミから否定の答えが 返ってくると、リィナはアイリをからかうが、アイリはム キになっていい返す。最初のナナミに対する態度とその言 葉、自分では認めていないが、アイリが主人公に惹かれて いるだろうと予想できるシーンだ。



◀コロネで船に乗れ ず、足止めされている ところで、偶然主人公 たちと再会する



▶リィナには妹のアイ リの気持ちが手に取る ようにわかってしまう

### SCENE 4 別れの予感

王国軍との決戦が近づくなか、アイリは戦いが終わった あとのことが気になり始めた。戦いが終わったら自分たち はどうするのか、アイリはリィナにたずねるが、リィナは 自分たちは旅の一座である以上、ひとつの場所に留まるこ とはないだろうと語る。アイリもそのことはわかっている のだが、主人公と離れると思うだけでもつらいのだ。でき ることなら一緒にいたいとアイリは考える……。



◀戦いがもうすぐ終わ ると感じているアイ リ。主人公と離れるこ とになるのを気にして







### 仲間にする条件

サウスウィンドゥにいる。頼みごとを3度聞いたあと、 「アイテムを投げつける」を選択すると仲間に。投げな いとまた頼みごとをされる。

#### ここが知りたい! `

### ●1 エレベータの動力源は?

▲ 1 実は人力です。ゲーム中に反映されていないんで すけど、エレベータバーバリアンという設定があったん です。エレベータの上に隠し部屋のスペースがあって、 そこにはエレベータ人が住んでいて、なかで回している という感じで。そばを歩いていると、ときどきなかから 「今日、暑いね」なんてメッセージが表示されるように したかったんですけどね。

作では・

#### 地走星・飛天大聖・李袞(ちそうせい・ひてんたいせい・りこん)

飛天大聖は民間の神様。団牌(円形の楯)を使い、背中には 24本の標鎗を挟み、100歩離れた人に命中させる。芒碭山の山 賊の第三の頭領だったが、樊瑞らとともに梁山泊に戦いを挑み、 最初の戦いでは団牌を振り回して善戦した。が、公孫勝の作戦 にはまって敗北すると樊瑞、項充と一緒にすぐにも梁山泊入り した。梁山泊では歩兵軍の将校となり、方臘討伐戦中の睦州の 戦いで、手柄を立てんものと敵将を深追いし、谷川のなかで矢 を浴びて戦死した。

### アダリー 地走星·

Z	年齢	42才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	サウス	ウィン	ドゥ市	武器名	なし
11	軍役	特技部	3隊			

### 周りに被害をもたらす偏屈発明家

サウスウィンドゥ出身の自称「天才発明家」。その怪しい行動 や、発明の失敗により、自宅周辺の住民に迷惑がられている。 日々研究を続けているが、今まで作ったものはガラクタ品ばか り(ピョンピョン靴など)。開発資金の出所は謎。噂では開発資 金も作っているという話も……!?

### 「この大発明家アダリーのひさびさの 大発明だ!! 心して使えよ!!!」

主人公から頭に物をぶつけられたショックでエレベ ータを思いついたアダリー。自分の頭に浮かんだ構想 をすぐにでも形にしたかったのだろう。主人公に有無を いわさずついていき、許可も得ずに本拠地にエレベー タを設置する。このセリフは、発明自体が目的であり、

生きがいである アダリーが、い かに自分の価値 観だけで生きて いるかを示す、 典型的なものと いえる。

名



才能はされた させたく ある たアダリ \まにエ 0 かも レベ I. や はり

#### 調査報告

①「どうも、サウスウィンドゥのあの家でいろいろとみょうな発 明ばかりしてるんで近所からうとまれてたらしいな。」 ②「本人は"天才だ!!"って言ってるが、どうもまともな発明 はないみたいだな。」 ③なし

死亡時セリフ: 「こら!!!!やめんか!!!!!わしは!!!! 大発明家じゃぞ!!!!」

撤退時セリフ:「な、なんじゃ!!!どうなっておるのじ to !!!!!!!

朝 セ リ フ:「朝であるぞ!!!」

その後の人生:サウスウィンドゥにもどって発明をつづけ、近所 の人たちにめいわくがられている。※死亡時→戦 場にて、その人生を終える。

その1 みんな、えれべーた をあんなに使うのに このワシにたいする カンシャの気持ちが 足りぬとは思わぬ か? アダリー

その2

おかしいのお。わし の発明品がときおり なくなるのじゃ。変 じゃのお……。アダ

その3 なし

0





### 仲間にする条件

トトの村が壊滅された直後、主人公たちの前に登場。以 後仲間になる。

### ここが知りたい!

原作では

●11アップルとシーナの関係は?

**A1** アップルはシーナのような無遠慮に好意を寄せる 人はあまり見たことがなかったので、戸惑っています。 女心は難しいですから。

#### シュウへのアップルの感情は?

**A2** 本人が気づいているかは別として、恋愛感情に近 い感じです。兄さんていっているんで、もしかしたら落 語家みたいな制度かも (笑)。

地伏星・金眼彪・施恩 (ちふくせい・きんがんひょう・しおん) 金眼彪は目が金色の意。猛州牢城の典獄 (牢役人) の息子で、 快活林という交易場の元締めをしていた。若いころから武芸を たしなんでいたというが、それほど強いわけではなく、張団練 という軍の司令官に元締めの権利を奪われてしまった。これを 武松が取り返したが、武松は張団練の一味をまとめて殺すと、 二竜山に逃れたため、施恩もこれを追い、そのまま梁山泊入り した。梁山泊では歩兵軍将校のひとりとなり、方臘討伐戦中に

蘇州で溺死した。

## アップル

ヹ	年齢	18才	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	トランセイカ	/共和国 )		武器名	なし
ル	軍役	副軍師	ī			

### 亡き師の志を継ぐ悲しみの女軍師

門の紋章戦争で活躍した軍師マッシュの弟子。亡き師の伝記 を書き残すため、彼の足跡を追い、旅を続けていた。その途中 でルカの凶行を目の当たりにし、新同盟軍に参加する。戦災孤 児だった彼女は、過去に愛する者を戦乱の世に相次いで奪われ ている。その心に安息が訪れるのはいつの日だろうか……。

### 「必要ならわたしのちっぽけな プライドなんかすてられます」

サウスウィンドゥが占領され、主人公たちの本拠地に 王国軍が迫る。この危機を打開するには兄弟子である シュウの力を借りるしか方法はない。かたくなに協力 を拒むシュウに、土下座までするアップル。それを見 たシュウは軍師としての誇りを忘れたか、とアップルに

かしアップルは 毅然とした態度 でこういい返 す。シュウはそ の姿にかつての 師の影を見た。

問いかける。し

名



から受け継いだ信念だりも捨てる。それが彼女が気がいためならプライ

### 調査報告

- ①「アップルとシュウの先生ってのがあのトラン解放戦争のマッ シュ軍師だ。アップルは、赤月帝国と都市同盟の戦争で両親を 失い、その後マッシュの開いていた子供相手の教室にひきとら れたらしいな。」
- ②「トラン解放戦争がはじまった時にはハルモニア神聖国のクリス タルバレーにりゅうがくしていたが、戦争がはじまって、帰国した らしい。そこで、戦いに手をかしたマッシュは帰らぬ人になった。」
- ③「アップルがシュウに会ったのは11才の時だ。親がいなかった からだがずいぶんとなついてたみたいだぜ。まぁ、シュウのだ んなはあの顔だし、頭も切れるからな。理由はわかるけどな。」

死亡時セリフ:「マッシュ先生・・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「まだ・・・まだよ・・ 朝 セ リ フ:「(主人公) さん。もう、朝ですよ。」

その後の人生:シュウとわかれ、マッシュの伝記をまとめる旅を 再開した。

安

### その1

(主人公の名前)さ ん。あの時、あの川 でいっしょにコイン をさがしてくれたこ とうれしく思ってい ます。ありがとう。 アップル

その2 その3 tal, tal,

### SCINT マッシュの教え子

マッシュの伝記を書くための取材中、トトの村でルカの 凶行を目にしたアップルは、偶然通りかかった主人公たちと出会う。そしてビクトールのいるところまで案内してくれと頼む。ジョウイは泣いているピリカが心配で、少し待ってほしいという。だが、アップルもマッシュの教え子。事態は急を要すると知っているだけに、彼女にしては、厳しい口調で反論するのだった。



◆突然姿を現したアップルは、主人公たちにビクトールの傭兵隊の砦まで、案内を頼む

▶事態が緊迫している ことを知るアッブル は、引っ張ってでもピ リカを連れていけと命 令する



## SCENE 3 敬愛する兄弟子

圧倒的に不利な同盟軍に勝利をもたらすため、兄弟子のシュウの力を借りにきたアップル。しかしシュウは協力を拒む。それでもアップルはあきらめない。ひたむきに頼み込み、土下座までして、シュウの説得を試みる。そして主人公、リッチモンドの協力もあり、アップルの志に心打たれたシュウは、仲間になることを了承する。シュウはアップルの必死な姿にかつての師マッシュの影を見たのだ。



◆家を訪れたアップル に、シュウは力を貸す ことはできないと、き っぱりと断る

▶シュウはアップルの 強い信念が見える言葉 のひとつひとつに、志 の高さを感じたのだ



## SCINT 2 ビクトールの砦で

ビクトールの砦に着いたアップルは、ルカの目的を推測し、次に狙われるのはこの砦だと語る。そしてアップルはそのままこの砦に残り、軍師として戦うことを決意する。ハイランド軍との対決では、火炎槍の威力とアップルの指示でなんとか退けることができた。だが、直後に襲いかかる第2陣。ルカの常識を超えた軍の運用ぶりは、アップルの理論を根底から覆すものだった。



◀ビクトールとの再会。まずは今まで連絡をしなかったビクトールに文句をいう

▶ルカの強襲にアップ ルは驚愕の声を上げ、 自分自身の未熟さを知 ったのだった



## SCENE 4 はがゆい思い

王国軍との決戦を控え、アップルは気になっていたことをシュウにたずねる。それは、前にアップルがミューズ市に攻め込むことを提案したとき、負けるのがわかっていながらシュウはその提案を認めたのか? という確認だった。その通りだと答えるシュウ。その返事にアップルは自分の力が、シュウとあまりに差があることを知る。そして自らの未熟さに、言葉を詰まらせるのだった……。



◆自分の存在がシュウの助けになっていないのではと感じ、嘆くアップル

▶シュウはアップルに カードを引かせる。ア ップルはそれがなにを 意味するか、まだわか らなかった





### 仲間にする条件

ミューズの酒場で何度もわがままを聞くと仲間に。ミューズ陥落後はバナーの村の宿屋にいる。同じくわがままを聞くか、バレリアを連れて話すことが条件。

### ここが知りたい!

○1 アニタがバレリアと学んだ剣術とは?

**A1** 南方のカナカン地方に隠居している剣士ラウンディア・ハイアに師事したものです。ふたりは同日に門を叩き、それ以来のライバル関係です。

### アニタとバレリアの対戦成績は?

**A2** 剣の対戦成績では、バレリア対アニタで10勝1 敗ということになりました。でも恋の対戦成績ではアニタのほうが圧勝と思われます。

原作では

天究星・没遮攔・穆弘(てんきゅうせい・ぼつしゃらん・ぼくこう) 向かうところ敵なしで遮る者がなかったので没遮攔。穆春の兄で、兄弟で掲げ鎖の銀分をしていた。この町で膏薬を売っていた薛永に宋江が金を与えたことに腹を立て、一度は殺そうとしたが、李俊からそれが宋江だと知らされて親交を深めた。江州の処刑場から宋江を救出するのにも参加し、梁山泊入り。朴刀の使い手で、祝家荘との戦いでは三傑のひとり祝虎と一騎打ちして引き分け、最後は八虎将兼先鋒使のひとりとなり、方臘討伐戦中に杭州城で病死した。

## 天究星一アニタ

プ	年齢	29才	性別	女	固定紋章	はやぶさの紋章
7	出身	無名諸	国		武器名	星剣 → 七星剣
ル	軍役	騎馬隊	Ŕ			竜虎七星剣

### 剣も恋も、そして酒も達人の女剣士

バレリアとは同門で、トラン共和国にいたころは一緒に修行した間柄。現在は剣を振るう場を探して旅を続けている最中。トラン共和国の解放戦争で活躍しているバレリアの姿を見て、ちょっと焦っているらしい。無類の酒好きで、酒場にいることが多く、その美貌から声をかける男はあとを断たない。

## 「いいさ、なきたいときはなくんだな。それから・・・・少し元気を出すんだ」

ナナミを失った主人公に普段とは違った優しい口調で語るアニタ。多くの仲間を率いているリーダーとはいえ、アニタから見れば、主人公はまだかわいい少年だ。大人である彼女は、親しい人間の死を乗り越えるつらさが、並大抵のことではないことを知っている。

悲しみに押しつ ぶされないため に、どうすれば いいのか。その 方法を一言だけ でも伝えたかっ たのだろう。

名

1:1



o ▼ナナミが倒れた夜、ひっそ りとした本拠地の酒場でアニ りを破れでいる

0

0

0=

0=

0

0

0

C

C

### 調査報告

- ①「アニタの剣の師匠ってのは南方の有名な剣士さ。そこで、修 行をつんでめんきょかいでんの証として"はやぶさの紋章"を もらったのさ。」
- ②「あの、姉さんの酒好きにもこまったもんだぜ。その上、よっぱらうとだれかれ、かまわずくどくもんだから、恋人を持ってる女連中はけいかいしてるぜ。」
- ③(バレリアが仲間になっている)「バレリアとアニタってのは、 修行仲間だったらしいが、あれほど気があわないのは、どうし てかねぇ・・・・・にたもの同士だからか?」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝セリフ:「ほら・・・・おきなさい・・・(主人公)

その2

その後の人生:ライバルに勝負を申し込むためにトラン共和国へ と旅立った。※パレリアが仲間になっている場合 →パレリアと決着をつけるために勝負をいどむが、 ふたたび引き分けとなり修行の旅を再開する。

目安箱の

その1 さびしくなったら、 お姉さんの所におい で。あんたに、良い 男ってのがどんなも んかおしえてあげる よ。 アニタ **その3** 

95



# 天満星/天退星アビズボア

プ	年齢	76才	性別	獣	固定紋章	青いしずくの紋章
7	出身	ティン 鉱山の	/ト市国 )洞窟		武器名	なし
ル	軍役	水軍				

### 鉱山に潜む恐ろしき海魔

ティントの鉱山の奥深くに定住している巨大な海の魔物クラ ーケン。どこからきて、どこへいくのか、詳しい生態について はまったくわかっていないが、知性は高く、人語は理解してい るようだ。新同盟軍に今回参加した理由は、「主人公の志に心を 打たれたため」らしい。

### 「グルルルォオオオオオンンンンン!!!!」

ティントにある洞窟の地下水脈に住むクラーケン。 本来なら人に近づくことなどないが、主人公が「きき みみの封印球」をかかげることによって、お互いの意 志を伝え合えるようになる。アビズボアがこの雄叫び (言葉)を上げる場面は、主人公の平和を願う志を感

じ取ったところ だ。主人公の心 に素直に感動し たアビズボア は、自ら同盟軍 に協力すること を申し出る。



は出会い、 一会い、その意志を通じ合う。

調査報告 ①[[ゆ・・・ゆるしてくれ・・・・・近づいたら・・・・・まきつかれ

②(ルロラディアが仲間になっていない時のみ)「どうも、あいつ おくさんがいるらしいぜ・・・・いったい、どういう・・・・・」 ③(ビッキーが仲間になっている)「この間、みなとをあるいてい

たビッキーにちょっかいをかけて、湖のまんなかまで、テレポ ートさせられてたぜ。」

死亡時セリフ:なし

撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「ブロロォォォ・・・・・」

その後の人生:(城の名前) 城のまわりでは、ときおり、大きな タコがゆっくりとおよぐ姿が見かけられる。※チ ュカチャラが仲間になっている場合→家族仲良く、 (城の名前) 城でくらしている。

息子をよろしく ア ビズボア だいひ りょうしのゴン PS 本当にたのみ ますじゃないと、お いらグルグルまきの

その2

その3 なし

#### 仲間にする条件

ネクロードを倒してティントを解放したあとに坑道の奥 の湖付近に出現。城レベル3以上で、ききみみの封印球 をかかげると仲間になる。

### ここが知りたい!

なぜ地下水脈に住んでいるのですか?

**A1** タコは狭いところが好き(笑)。

○2 人語は理解できるんですか?

**A2** ブロローとかズローっていいますよね。あれ実は 主人公との間の脚本があって、なにをいっているかは決 まっています。それをタコ語に翻訳してあの状態になっ てます。アビズボア以外のクラーケンが出てくるところ にも原文はありますよ。

天満星・美髯公・朱仝 (てんまんせい・びぜんこう・しゅどう) 1尺5寸のヒゲがあり、三国志演義の関羽にそっくりなので美 髯公。身の丈8尺4、5寸で、武芸の腕も確か。雷横とともに捕 盗係りの都頭をしており、生辰綱事件で逮捕されそうになった 晁蓋の逃走にも手を貸した。女芸人を殺した雷横を逃走させた ために滄州知府のもとに送られたが、梁山泊の陰謀で知府の子 を殺されてしまい、やむなく梁山泊入りした。騎兵軍の八虎将 兼先鋒使のひとりとして活躍、方臘討伐戦後にも朝廷に仕え、 太平軍節度使にまで出世した。

※天退星の原作はP.131。

### C 0 0

0

## 地満星·



### **褌がよく似合う兄貴肌の船頭**

トラン共和国から、はるか南方にある群島諸国出 身の船乗り。群島諸国との交易が盛んなラダトの街 で船頭を務めている。気っ風がよく、男気があり、 非常に面倒見のいい性格。ほかの船乗りたちからも 慕われている。今までの苦労がにじみ出ているのか、 年齢は外見に似合わず、なんと26才。

### 「船の上で生まれ、船の上で死ぬのが 本望の南方諸島生まれだぁ」

新同盟軍のリーダーとなった主人公が、同盟を結ぶ ためにトゥーリバーへ向かう場面がある。トゥーリバ 一へは道中の橋がすべて王国軍に落とされていたた め、腕のいい船頭を雇い、船で向かうしかない。そこ でアマダに船頭を頼んだときのセリフがこれ。遠い南

方諸島からの長 い航海を何度も 経験してきた揺 るぎない自信 と、彼の心意気 が十分に伝わっ てくる一言だ。



ぶりの返車 を頼まれたアー イクウェストまでの船頭 、マダの自信たっ

#### 仲間にする条件

ラダトの街、橋の上で水門の番をしている。本拠地を手 に入れたあと、話しかけると再び一騎打ち勝負を挑んで くる。そこで勝つと仲間になる。

### ここが知りたい!

回1 同じ街に住むシュウとは面識があるのですか?

Al シュウは交易商をやっていましたし、アマダは交 易船の船頭をやっているので、そういう意味では面識が あります。でもあまり親しくはありません。商売の間柄 という関係です。あのふたりでは、たぶん、そりが合い そうにないですからね。

### 地満星・玉旛竿・孟康 (ちまんせい・ぎょくはんかん・もうこう)

背が高く、色が白く、見事な体つきをしていたので玉旛竿 (白玉の旗竿)。船舶建造の名人だが、かつて大船の建造中に監 督官を殺して逃亡、飲馬川で鄧飛らと山賊を働くようになっ た。鄧飛の紹介で戴宗、楊林と知り合い、戴宗に勧められて仲 間とともに梁山泊入り、大小戦船の建造監督となった。方臘討 伐戦中、阮小二らとともに戦船に乗り、長江から烏竜嶺を攻め ようとしたが、敵の火砲が命中し、頭がぐちゃぐちゃになって

### 調査報告

- ①「朝はなっとうがないと目がさめないって話だ。まぁ、わかる 気がするぜ。」
- ②「群島諸国ってのは、南の方にある、小さな島がたくさん集ま った国だ。うでききの船乗りが集まるので有名なところだな。」
- ③(リキマルが仲間になっている)「リキマルといっしょにならべ るとずいぶんと、"男気"のあるコンビになるぜ。」

死亡時セリフ:なし

撤退時セリフ: なし

朝 セ リ フ: 「ほらほら、おきねぇと、おれっちの・・・・・」

その後の人生:舟をあやつって、群島諸国へともどっていった。

(主人公の名前) さ ん。よお、たまには おれっちの所にあそ びに来なよ。外の海 の話をたっぷりして やるからよぉ。

その1 その2

なし

その3 なし



### 仲間にする条件

ティントの防具屋にいる。城レベル3以上、アンネリー とピコを仲間にした状態で話しかけると仲間になる。

### ここが知りたい!

○1 楽団を組むきっかけというのは?

A1最初はアルバートとピコがふたりで組んでました。 あのふたりが仲がよかったのが不思議ですけど、そのあ とでアンネリーを拾ったという感じです。

②23人の楽器は最初から決まってましたか?

**A2** この3人はサウンドの人がキャラ設定から出しているので、楽器はその時点で決まっていました。なんと写真つきで設定書がきました。こんな感じでって。

原作では

地健星・剣道神・郁保四(ちけんせい・けんどうしん・いくほうし)

身の丈1丈、腰の大きさが数抱えもある梁山泊一の大男だったので剣道神(葬儀の先導をする大男の神)。管頭市の強盗の頭で、投景住が北辺の地で購入した駿馬200頭を奪った。これがきっかけで、管頭市と梁山泊の2度目の戦争が始まるが、管頭市から講和の使者としてやってきた彼は誘われるとすぐにも梁山泊に寝返り、管家を倒すのに協力した。梁山泊では体格を活かして助字旗を持つ者となり、方臘討伐戦中に清渓県で飛刀を受けて戦死した。

## 地健星一アルバート

プ	年齢	31才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	ロック	アック	ス	武器名	なし
ル	軍役	特技部	隊			7/2/34

### 彼の器用さが楽団の心をひとつにする

ピコ、アンネリーと結成する楽団のリーダー。もとは作り細工職人の家の出だが、音楽に没頭するあまり、家を飛び出したという過去を持つ。手先の器用さを活かし、アンネリーの衣装を繕うこともあるらしい。メンバーのことで苦労が絶えないようだが、持ち前の器量で、問題を解決しているようだ。

### 「力仕事もいいけど、指のね、 せんさいさを失いたくないんだ」

戦乱を避けるために、ミューズから逃げ出したアルバートは、ティントの防具屋で働いていた。途中ではぐれたバンド仲間のアンネリーとピコのことが気がかりだが、探すこともできない。しかし仲間と再び会い、また演奏できる日を信じている。だからこそ、い

つでも演奏できるように、日々の練習は欠かしていない。彼の音楽へのひたむきさか感じられる一言だ。

名



▼仲間を探すための資金集め

0

C

0

0

0

0

C

C

C

#### 調査報告

①「もともとは、つくりざいくの職人の家にいたみたいだが、そ こをとびだしてきたらしいぜ。」

②「アンネリーのことは妹っていうよりも、娘に近いんじゃないかな。あの目は、どっちかっていうとパパの目だぜ。」 ③なし

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「おはよう。目はさめたかい?」

その後の人生:旅の楽団をつづけながら、クロムでおぼえた防具

作りのうでまえもひろうしている。

その2

目安箱の手紙

その1

たまには、わたした ちの楽団を聞きにき てくださいね。それ が一番のはげみにな ります。 アルバー **その3** なし

なし

0

0

0

0

0

0

CH

C

0



地数星— アレックス

プ	年齢	36才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	ミュー	-ズ市国 -ズ		武器名	なし
ル	軍役	後軍部	了隊			

### 少年の心を持ち続ける冒険野郎

自称「トレジャーハンター」。お宝を見つけるという夢を追い、ミューズ近郊のシンダル遺跡で探索に励んでいる。妻のヒルダ、息子のピートと宿屋「白鹿亭」で3人暮らし。家族想いのいい旦那だが、探索に夢中で、ヒルダに無理をさせていた。シンダルの宝を得た彼は、今後どんな宝を見つけ出すのか?

### 「こいつが、おれの手に入れたお宝だ!! もんくあるか!!!!」

キリィに、シンダル遺跡でなにを手に入れたかをしっこく詰問されるアレックス。そのとき、アレックスは自分の妻ヒルダを指さし、こういい放った。日々の疲労のために倒れたヒルダを救ったのは、遺跡で手に入れた薬草だった。シンダル遺跡での探検で、アレッ

クスは自分の本 当に大切なも の、すなわちお 宝が、金でも財 宝でもなく、家 族であることを 悟ったのだ。

名



**ア** レックス レ に負けない迫力でいい返すア ツ ◀凄まじい剣幕で迫るキリィ

ここが知りたい!

くと再会。話すと仲間になる。

○1 トレジャーハントに成功したことは?▲1 トレジャーハントに関してはないです。

C2 ヒルダとうまくいっている秘訣は?

**A2** ヒルダはだいぶ現実的で、アレックスのほうは夢ばかりいっているので、だまされているといえばだまされているかもしれないですけど……。でもヒルダのほうがそんな人を放っとけないといった性格なので、うまくいっているんでしょう。

原作では

地数星・小尉遅・孫新(ちすうせい・しょううつち・そんしん) 唐の武将尉遅にあやかってあだ名がついた。顧大嫂の夫で、 孫立の実弟。軍人の家の出で、背が高く力もあり、兄に学んで 鞭と槍にも優れていた。楊林、節葉、石勇とは古い知り合いだったので、解診。際宝のために牢破りをしたあとは、みんなで 梁山泊を頼ろうと計画を立て、その通りに行動した。入山前に 祝家荘に潜入し、捕虜救出に協力し、入山後は顧大嫂と一緒に 東山酒店を取り仕切った。方臘討伐戦後は、孫立、顧大嫂とと もに登州に帰った。

#### 調査報告

①「どうも、シンダルの遺跡のおくにはおうごんがねむっている と思っていたみたいだな。」

②「ヒルダさんに楽をさせようとして、かえってくろうをかけて ちゃしかたないだろうに。でも、あいつなりの愛情のしめしか たなんだろ。しょうがねぇなぁ・・・・・」

③「いまだにシンダル遺跡のおたからを別の場所にさがしに行こうとしらべを進めているらしいな。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「ほら、ほら、おきろよ、(主人公)。」

その後の人生:白鹿亭にもどったが、今でも"宝さがし"のムシ

が鳴き出すことも・・・

目安箱の手紙

**その1** (主人公の名前)、新

しい、宝さがしの話があるんだ。こんどはバッチリ本物さ。 この戦いが終ったらいっしょにどうだい? アレックス **その2** そ**の3** なし なし





### 仲間にする条件

城レベル3以上、トラン共和国との同盟後、サウスウィ ンドゥの宿屋でイベント発生。そのあと市庁舎の横にい るので話しかけると仲間になる。

### ここが知りたい!

②1 歌は誰に習ったんですか?

**A1** ピコとアルバートが演奏しているのを見て、いつ のまにか歌うようになったという感じです。

ミューズ陥落のときの彼女の逃走経路は?

A2 ミューズ陥落前には、ひとりで逃げちゃっている という設定です。なかなかたくましく生きてるんですよ。 仲間にするときは、お金をねだったりもしていますから ね (笑)。

地楽星・鉄叫子・楽和 (ちがくせい・てつきょうし・がくわ) 歌がうまいので鉄叫子。頭も回転が速く、槍法も身につけて いる。孫立の妻の弟で登州の牢番をしていたが、逮捕された解 珍と解宝を救うため、孫新や孫立に協力した。梁山泊へ向かう 途中、梁山泊と戦争していた祝家荘に潜入して手柄を立て、金 銭豹子の湯隆を仲間に入れるときにもよい働きをした。梁山泊 では軍中に機密を伝達する歩兵軍の頭領のひとりとなり、王慶 討伐後に王都尉に歌のうまいのを見込まれて雇われ、生涯楽し く暮らした。

## アンネリー

プ	年齢	17才	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	ハルモ	二ア神	聖国	武器名	なし
JL	軍役	特技部	3隊			

### その美しき歌声で人々の心を癒す

世界各地を回るアルバートの率いる楽団の歌い手。天性の美 しい歌声は、人々の心に安らぎを与え、アルバート、ピコの演 奏を引き立てる。非常に内気な性格なので、アルバート、ピコ に心配をかけることが多い。楽団に入ったきっかけは、ふたり に拾われたためらしい。

### 「戦いでつかれた心をなぐさめられるなら… がんばる……歌ってみる….」

アンネリーは主人公に、もっと歌を聴きたいから、仲 間にならないかと誘われる。自分にできることは歌う ことだけ。でもそれを心から必要としてくれる人がこ こにいる。戦いの怖さを身をもって体験している彼女 は、主人公の真剣な眼差しを見て、平和を手に入れる

ために戦う人た ちのことを少し でも応援したい と思った。そし て彼女は、同盟 軍に参加するこ とを決意した。

8



ならと仲間になる すが、少しでも役に立てる はこれでものでもできる。

0

0

### 調査報告

①[アンネリーが戦争の時に使える"はげます"ってのは、まわり の行動が終わった部隊をもう一度、行動できるようにしてくれ る能力だぜ。」

②[アンネリーはハルモニアの生まれだが、両親はなにかのうた がいをかけられて殺されたらしい……一時期は、心をとざし てたみたいだが……」

③(ビコ、アルバートが仲間になっている)「知り合いのうちをたずねてたどりついたミューズで、ビコ、アルバートにあったのが、人生の分かれ道だったんだろうな。今は幸せそうだぜ。」

死亡時セリフ:「いやぁぁ・・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「や・・やだ・・・・・」

朝 セ リ フ: 「おはようございます・・・・(主人公) さ h .....

その後の人生:旅の楽団として旅をつづけ今でも、その歌声は美 しく野にひびいている。

その1 (主人公の名前)さんあ りがとう。サウスウィン ドゥで歌をきいてくれた こととてもうれしかった です。あの日のことは決 してわすれないと思い ます。アンネリー

その3 その2

なし



### 仲間にする条件

城レベル4でシモーヌを仲間にしていると、ラダトの街 の川沿いに出現。シモーヌをパーティに入れて話すと仲 間になる。

### ここが知りたい!

### ①1 ヴァンサンの実家はどうなりました?

**A1** 赤月帝国崩壊後、貴族階級はなくなりました。で も財産没収はなかったのでお金はあります。とりあえず あとを継いだという形ですね。

### ●2 ヴァンサンとシモーヌの友人関係は?

**A2** あそこで登場する1ヶ月ほど前に出会った設定で す。あのふたりは誰と会ってもすぐに親友になる雰囲気 がありますからね。

地鎮星・小遮攔・穆春 (ちちんせい・しょうしゃらん・ぼくしゅん) 没遮攔・穆弘の弟なので小遮攔。兄弟で掲陽鎮の親分をして いた。穆弘と一緒に江州へ流される途中の宋江を殺そうとした が、それが宋江とわかると家に招いて親交を深めた。その後、 梁山泊が処刑場に引き出された宋江と戴宗を救出したときに、 穆弘らとともに櫓船に乗って駆けつけ、好漢たちの逃走に協力 し、そのまま入山した。梁山泊では歩兵軍の将校となり、方臘 討伐戦後も生き残ったが、最後は掲陽鎮に帰って庶民として暮

## ヴァンサン・ド・ブール

34才 性別 アンシャンテ 出身 グレッグミンスタ-武器名 サ・ヴァ 軍役 騎馬隊 フェリシタシオン

### 「心の友」が口癖の、もと赤月帝国貴族

自称、もと赤月帝国の貴族。どこからが本当で、どこまでが 嘘なのか、その行動、会話からは予測不可能。その類まれなる ファッションセンス、手にしている赤いバラは一度見たら忘れ られない。現在は遊学中で、世界各地を旅している。ラダトの 街にいるシモーヌをはじめ「心の友」は数多いらしい。

### 「われわれの友情は、そんなものでは なかろう? ちがうのかい? |

贈り物を落としてしまい、ヴァンサンに顔向けでき ないというシモーヌに、ヴァンサンは優しく諭すよう にいう。ヴァンサンの友情についての考え方、親友へ の接し方はどんなときでも変わらない。それは、真の 友情は簡単には揺るがないものだと心から確信してい

るから。だから こそ一度友と呼 んだ相手に冷た く接するなどと は、彼には一切 考えられないこ となのだ。

名



▼激しく落ち込み、自責の念 せるヴァンサン

0

0

0

0

0

0

- ①「もともとは帝国貴族らしいが、その名には、あまりこだわっ ていないみたいだな。ああ見えて義理がたいところもあるみた いだぜ。」
- ②「シモーヌとは、親友の間がららしいが……やつめ、ずいぶ
- んと "心の友" がおおいみたいだな。」 ③「ていえんでよく、お茶を楽しんでるみたいだが…… シモーヌと二人で、他人のわりこめない世界をかもしだしてる

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「さぁ、今日もすばらしい一日がはじまろうとし ていますよ。」

その後の人生:遊学の旅をつづけるためにハルモニア神聖国へと 旅立った。

### その1 おお、わが心の友 よ。わたしの心はい

つも、あなたのもと にある。安心してお ヴァンサ くれ。 ン・ド・ブール

### その2

いますよ。いつも、

きみの心に。 ヴァ ンサン・ド・ブール

その3 おいしい、ローズテ なし ィーが手にはいりま したよ。あなたの分 のカップを用意して



## 地址星一エイダ

プ	年齢	17才	性別	女	固定紋章	なし
冐	出身	グリン深き森	ヒル市	国	武器名	ウッド・ボウ ↓ フォレスト・ボウ
ル	軍役	弓兵隊	頭領			テース・ボウ

### 信念を持って森の理を守る優しき戦士

森の村の奥にある「深き森」に住む心優しき少女。動物と心を通じ合える。現在は「防人」としての役目を父から受け継ぎ、密猟者などから森を守っている。ただ彼女の信じる森の理が、ときとして村人たちに受け入れられないことも。無口で人づき合いの苦手な彼女の孤独な戦いは続く。

### 「傷つき弱っている命を うばうことはゆるさない・・・・・・・」

傷を負ったグリフォンか森の村に降りてきて、騒然となる村人たち。化け物であるグリフォンを殺してしまえと迫る村人に、エイダはひとり立ちはだかる。守人であるエイダにとって、人間だろうと化け物だろうとその命は等価値。その命を理由もなく、奪うことは

決して許されないこと。だからこそエイダは体を張ってでも、村人たちの暴挙を止めようとしたのだ。



0

C

### 仲間にする条件

城レベル3以上で、ききみみの封印球を持って森の村へいくとフェザーを助けるイベントが発生。イベント後に話すと仲間になる。

### ここが知りたい!

●1 頬の傷はどうしたのですか?

A1 密猟者との戦いでついたものです。

キニスンとの関係はどうなのですか?

**A2** キニスンも似たようなことしていたこと、動物と 心が通じ合えること、また口下手同士で、どうも気が合ったらしいです。

原作では

地壮星・母夜叉・孫二娘(ちそうせい・ぼやしゃ・そんじじょう) 冷酷非道な女なので母夜叉。追い剥ぎの娘で、夫の張青とともに孟州道の十字坡で居酒屋を始め、客に人肉饅頭を食わせていた。うまそうな旅人がいると殺してしまうというひどい居酒屋で、彼女自身がしびれ薬を飲ませて切り刻んだ。魯智深も武松もあやうく切られそうになったが、張青に救われた。これが縁となり、彼女も張青ものちに二種道山の山賊となり、梁山泊入りした。梁山泊では夫とともに情報収集を担当し、方臘討伐戦中に清渓県で戦死した。

### 調査報告

①「弓矢を撃てるやつを集めて・・・・・・」

②「エイダが戦争の時につかえる"森歩き"って能力は、森を平地 と同じように歩ける能力だ。しかし、騎馬能力があると能力が 使えないので、気をつけろよ。」

③「代々、森を守ってきた防人の家に生まれたみたいだね。森で うまれ、森をまもり、やがて森で死ぬ・・・・・・森とい っしょに生きているんだな・・」

死亡時セリフ:「くっ・・・・・・わたしも森にもどるのか・・・・」

撤退時セリフ:「すまない・・・・・」

朝 セ リ フ:「朝・・・・だぞ・・・・・・」 その後の人生:深き森にもどり、防人としての仕事を務める。

※死亡時→戦場にて、その人生を終える。

目安箱の手紙

**その1** なし **その2 その3** なし なし

C

C

0

0

0

0

0

0

0



エミリア

ヹ	年齢	29才	性別	女	固定紋章	なし
불	出身	グリン	ヒル市		武器名	なし
ル	軍役	軍師付				

### 才色兼備の優しいお姉さん

グリンヒルのニューリーフ学院で事務を担当している。真面 目で几帳面な性格の女性。その仕事ぶりは優秀で、どんなこと でもそつなくこなしてしまう。お堅そうな雰囲気の反面、愛読 書は、こってりとした恋愛物という、ロマンチックな一面もあ る。ちなみに嘘をつかれるのは嫌いらしい。

### 「お姉さんも、できるだけ きみの力になるわ。約束よ」

グリンヒルに潜り込んだ主人公たちがテレーズの情 報を集めようとしているのに感づき、その正体を知っ たエミリア。エミリアもテレーズの身を案じていた し、王国軍に反発したいという気持ちもあった。そし てなによりも主人公の眼差しを見て、十分信頼できる

人だと判断した。 だからこそ主人 公に協力するこ と、そして仲間 になることを躊 躇することなく 約束したのだ。

8

蝪



学院の るエミリア。 ノ学院の受付に 彼女の仕事は

調査報告

①「エミリアを部隊に入れておくと、戦争で攻撃する時に、その 成功率が事前にわかるようになるぜ。」

②「知的な女性だが、愛読書は、こってりした恋愛物小説みたい だな。」

③「最近のお気に入りは花将軍ミルイヒ作『帝国の愛~その光と 影~ らしいぜ。

死亡時セリフ:「まだ・・・・わたしには・・・・・」

撤退時セリフ:「そ・・・そんな・・・・・」

朝 セ リ フ:「(主人公) さん。もう、朝ですよ。おきてくださ い。」

その後の人生:ニューリーフ学院にもどり、その後、学院長とな りきょうべんをふるう。※死亡時→戦場にて、そ の人生を終える。

### ここが知りたい!

に話すと仲間になる。

②1 事務以外に先生はやっていたのですか?

**A1** 事務と図書館司書が仕事です。事務のほうはいち おう、人がいないので片手間にやってました。

の正体を正直に話すと仲間に。またはグリンヒル解放後

②2 学院内での評判とかはどうなんですか?

**A2** これはね、開発部内の眼鏡派閥が、優しいお姉さ んだと主張してました (笑)。

地遂星・通臂猿・侯健(ちすいせい・つうひえん・こうけん) 身のこなしが敏捷だったので通臂猿 (手長猿)。什立屋とし て名人級の腕前を持ち、かつて薛永から槍棒の教えを受けたこ ともある。宋江に謀反の罪を着せて殺そうと企んだ黄文炳の家 に雇われていたので、薛永に頼まれて黄文炳討伐に協力し、そ のまま梁山泊入りした。そのあとは、衣料品や鎧甲、旗さしも のなどの調整を担当。方臘討伐戦中、阮小七らとともに川伝い に杭州を攻めようとして船が大破し、泳げなかったので溺れ死

みんな最初は本なん て知らなくておどろ いてたけど今では利 用してくれる人がふ えてます。 エミリア

### その2

最近はボルガンさん が良くべんきょうに 来てますよ。会った ら、ほめてあげてく ださいね。 エミリ

### その3

この戦いが終って も、ここの図書館は みんなのために残し ていきたいですね… エミリア



## オウラン

プ	年齢	27才	性別	女	固定紋章	乱れ竜の紋章
7	出身	ハルモ	ニア神	聖国	武器名	フィスト → アイアンフィスト
ル	軍役	親衛隊				ゴッドハンド

### 守ることの価値を知る一流の女戦士

一流の腕と抜群のスタイルを合わせ持つ女戦士。雇われのボ ディガードを生業としている。仕事を引き受けるときは、お金 ではなく、依頼主に守るべき価値があるか、そして守りがいが あるかを判断して決める。守ることに常にこだわりを持つ、プ ロフェッショナルな女性なのだ。

### 「おまえは守りがいが ありそうだからな」

攻める戦いよりも守る戦いが性に合っていたので、 ボディガードを生業としていた。守る人がなにか有意 義なことをしているなら、仕事にやりがいを感じられ る。主人公の素性を知り、仲間になることを了承する オウラン。主人公がなにかを成し遂げそうな人間だと

判断し、充実し た仕事の喜びを 感じられるから こそ、彼女はボ ディガードを引 き受けたのだ。

8



け、仲間になることを決意 ン。主人公の人となりを見わ ▼依頼人を探していたオウラ

0

C

0

C

0

0 0

### 仲間にする条件

クスクスの街の道具屋のそばにいる人に盗賊団の話を聞 く。その後、主人公以外を女の子にしてパーティを組み、 橋を渡るとイベントが発生。仲間になる。

### ここが知りたい!

### ○1 ボディガードをやっている理由は?

**A1** 習ったのがもともと、護身術だからです。本人か ら戦いを求めているわけではないので、傭兵よりボディ ガードのほうが性に合っているんでしょう。

スリーサイズを調べたのはファンクラブ? **A2** シーナの実力です。ちなみにあれは目測で、メモ していた紙が落ちていたという設定です。

地悪星・没面目・焦挺 (ちあくせい・ぼつめんもく・しょうてい) 無愛想で人とウマが合わないので没面目。中山府に住み、祖 では 父から3代伝わる家伝の相撲を稼業にしていた。相撲でならば 李逵にも負けない力持ちで、偶然出会った李逵を押し倒した。 枯樹山の強盗、鮑旭の仲間になろうとしていたところを李逵に 誘われ、凌州で捕虜となった宣贊、郝思文を奪還する活躍をし たのちに梁山泊入りした。梁山泊では歩兵軍の将校となり、 方臘討伐戦中に潤州で戦死し、108人中最初に死んだ3人のう

#### 調査報告

- ① 「戦争の時に部隊がやられても、オウランがいれば、死亡者を 出さずにすむぜ。それが"ボディガード"って能力だ。」
- ②「どうも、オウランのファンクラブができたらしいぜ。しかも、 会員は女の子ばかりらしい・・・
- ③「メモをみつけたんだが、"96 60 89"って、こりゃなん だ? 何かのあんごうか?」

0 死亡時セリフ:「あんたらの好きにはさせないよ!!!!!!

(ケガ)

撤退時セリフ:「あんたらの好きにはさせないよ!!!!!!」

朝 セ リ フ:「おらぁ、朝だぜ。トレーニングでもするか?」 その後の人生:(軍団の名前) 国にのこり、親衛隊長の職を務め

その2

til,

その1 どうも最近、女の子 から手紙をもらって ねえ。どうしたもんだ か、(主人公の名前)、 あんたのほうでめん どうみてやってくれな いか? オウラン

その3 なし

104

ちのひとりとなった。

0

0

0



地平星― カーン

プ	年齢	32才	性別	男	固定紋章	なし
91	出身	クリス	タルバ	レー	武器名	暗器 → 暗器·百式
Ji.	軍役	特技部隊				最終暗器・ゼロ

### 悲しき一族の宿命を背負う復讐者

バンパイアハンターの家系であるマリィ家の血を受け継ぐ者。祖父と父を殺したネクロードを追って、旅を続けていた。今回の戦いで、ネクロードを倒し、300年に渡る一族の因縁に終止符を打った。復讐にその身を捧げる人生から解き放たれた彼は、今後どんな自由を手に入れるのだろうか……?

### 「我が祖父が作り、我が父が伝えし技術だ。 やぶれるものですか」

マリィ家の宿敵ネクロードとの対決にカーンは秘術を 用いる。その術こそがネクロードに殺された祖父と父 がカーンに残したものだ。この言葉には過去の尊い犠 牲がようやく報われ、自分の復讐の旅もこれで終わると いう力強さがある。秘術によってネクロードを縛ったと

きに、カーンは いわずにはいら れなかった。自 分だけではな く、祖父と父の 力が、貴様を縛 っていると。

名

媪



J ●カーンの秘術により、ネク しょうこと

星辰剣を手に入れるために向かった風の洞窟内で仲間に。 ノースウィンドゥの城でネクロードと対決後、一度別れるが、のちにクロムの村で再会。仲間に。

### ここが知りたい!

### 1 マリィ家について教えてください。

▲1 カーンから3代か4代前に、ネクロードに奥さんを連れ去られた事件があり、そこからの因縁です。それから先祖とネクロードは一度対決し、以後マリィ家はバンパイアハンターになりました。バンパイア相手の術を研究したのは、カーンのおじいさんです。カーン自身も父とともに一度ネクロードと会っていて、父は殺され、修行の途中だったカーンだけは生き延びられたという設定です。

原作では…

地平星・鉄臂膊・蔡福(ちへいせい・てつびはく・さいふく) 腕力が強いので鉄臂膊。蔡慶の実兄で、北京の牢役人で首斬 役人も兼ねていた。盧俊義が無実の罪を着せられて逮捕された ことを知っており、彼のために牢内の世話をした。北京長官に 処刑を命じられると蔡慶とともにやむなく廬俊義の首を斬ろう としたり、好漢として物足りないところはあるが、廬俊義が救 出されると一緒に梁山泊入りした。梁山泊でも処刑を担当する 首斬人となり、方臓討伐戦中、清漢県で重傷を負って死んだ。

#### 調査報告

- ①「マリィ家ってのは、300年ほど前からあるバンパイアハンターの家だ。ネクロードとは、いんねんの相手だったみたいだぜ。」
- ②「パンパイアをとらえる秘術のために300年もの間、代々けんきゅうをつづけてきたらしいが、ネクロードをたおした今、その技術のつかいみちはほとんどないな。」
- ③「バンパイアハンターをはいぎょうしたら、鉱山学者にでもなろうか、なんて話していたぜ。」

死亡時セリフ:なし撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「(主人公)、そろそろ、おきろよ・・・・・」

その後の人生:バンパイアハンターを廃業して、新しい人生をさ がしはじめた。

目安箱の手紙

その1

なし

**その2** なし **その3** なし



### カスミ

プ	年齢	19才	性別	女	固定紋章	もずの紋章
7	出身	ロッカ	クの里		武器名	桜 ↓ 残桜
ル	軍役	義勇軍	大将			葉桜

#### ロッカクの里の女副頭領

忍者の村、「ロッカクの里」のくのいち。解放戦争で活躍し、 現在はロッカクの里で副頭領という重要な役目を務めている。 前作主人公への恋心は今でも持ち続けているが、ソウルイータ ーを宿す前作主人公は年をとらず、カスミだけが3年間という若 さを失ってしまった……。複雑なカスミの心境は?

#### 「わたしも・・・・少しだけ 背がのびたし・・・・」

バナーの村でコウという少年が山賊にさらわれた件 をきっかけに、前作主人公と再会することができたカ スミ。コウを助けたあと、みんなでマクドール邸に宿 泊する。カスミはその夜、前作主人公と、当時の仲間 やロッカクの里の近況、そして自分のことを話す。だが

みんな変わって いるのに、彼だ けが当時のまま であることに気 づき、前作主人 公を遠い存在の ように感じる。

名



ったカスミ いることを、 前作主

- ①「カスミが部隊にいると、戦争で攻撃する時に成功率が事前に わかるようになるぜ。まぁ、"ていさつ"って能力のおかげなん だろうな。」
- ②「彼女も、他の忍者と同じようにロッカクの里で生まれて、 こでそだったらしいな。そのせいか、あんまり外の世界は知ら なかったみたいだな。」
- ③(前作データを継承した場合)「なんだか、時おりバナーの村へ 行ってたみたいだぜ。よくは知らんが、会いたい男でもいるん じゃないのか。」

死亡時セリフ:「そんな・・・・・・・(前作主人公の名前)さ 🔘 ん・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「すみません・・・・・これ以上は・・・・・・・ 朝 セ リ フ:「朝・・・・ですよ・・・そろそろ、おきたほうが・・・・・」

その後の人生:レパント大統領の命をはたし、ロッカクの里へと もどった。※前作主人公のイベントをクリアして いる場合→ロッカクの里にもどったが、週に一度 はグレッグミンスターをたずねている。

#### その1

もうしわけありません なし (主人公の名前)さま。と きおりでよいのですがヒ マをいただけますか? 理由は言えないのです がバナーの村まで行き たいので…… カスミ

その2 その3 なし

106

仲間にする条件

間にできない。

ここが知りたい!

の腕前は王英、欧鵬にまさり、呼延灼をもたじたじとさせる。 梁山泊と祝家荘の戦争が起こると祝家に味方して参戦し、大活 躍するが、林冲にはかなわずに捕虜となった。その腕を見込ま れて戦後梁山泊入りし、王英と結婚、三軍の内務を司る騎兵軍 の頭領となった。方臘討伐戦中、睦州で槍に突かれた王英を助 けようとして戦死した。

トラン共和国でレパントと会見した際、バレリアとの2

択でカスミを選ぶと仲間に。バレリアを選んだ場合は仲

▲ 1 カスミの攻撃レンジが前作でLだったのは、連絡 の行き違いでのミスでした。最初の設定では、手裏剣で

ロングレンジだったのですが、途中で爪に変わりました。

本来なら爪はショートレンジなのですが、設定がロング

地急星・一丈青・扈三娘 (ちきゅうせい・いちじょうせい・こさんじょう)

同盟関係にあった扈家荘の娘で、日・月の二刀を使う美女。そ

体に長さ1丈の青竜の入れ墨があったので一丈青。祝家荘と

①1 カスミの攻撃レンジが変更された理由は?

のままだったのでとても使える人になりました。

調査報告

主人公が気に

0

0

0

0

0

0

0



仲間にする条件

ここが知りたい!

て話すと勝手に仲間になる。

●1 ゲンゲンを尊敬している理由は?

がボチャの両親はいるのですか?

の英雄談を教えてもらったんですね。

ん、途中で迷っちゃったのかな (笑)。

### 地角星— ガボチャ

プ	年齢	13才	性別	男	固定紋章	なし
9	出身	トゥー	-リバー	市	武器名	パチンコ ↓ パチンコ!!
ル	軍役	歩兵隊	<b>†</b>			パチンコ!!!!

#### ゲンゲンに憧れる幼いコボルト

トゥーリバーに住んでいるコボルト族の少年。明るく、人なつっこい性格で誰からもかわいがられている。ゲンゲンを英雄だと信じ、憧れており、その純粋すぎる瞳に疑いの気持ちはまったくない。新同盟軍の仲間になって本拠地にいるときも、その話題はゲンゲンのものばかりらしい。

### 「ゲンゲンさんのかっこいいところガボチャもみたいなぁ・・・・」

憧れの人であるゲンゲンとの久しぶりの対面に胸躍るガボチャ。ゲンゲンの話をただ聞くだけではなく、 実際のゲンゲンの活躍をこの目で見てみたいと、嘆息 混じりに語る。ゲンゲンは、危険なのでまだ子供のガボチャを連れていくことはしなかった。しかしガボチ

ャはゲンゲンの そばにいたいと いう一心から、 遠く離れた新同 盟軍の本拠地ま できてしまうの だった。

名

場



▼ゲンゲンの話にひたすら感 動し、ガボチャは尊敬の念を さらに深めていく

#### 調査報告

①「ゲンゲンといっしょに、"コボルト攻撃"ってのが使えるらしいぜ。」

②「ゲンゲンのことにあこがれていつの間にか、この城にいついちまっているようだぜ。いつも"ゲンゲン隊長"の話ばかりしているようだ。」

③「"コボルト攻撃" はときおり・・・・・・」

死亡時セリフ: なし 撤退時セリフ: なし

朝 セ リ フ:「(主人公) さん!おきてくださいよ!!!」

その後の人生:ゲンゲン隊長の副官としていっしょに、大かつや くする。

その1 ゲンゲン隊長は今日、ぼくに剣のつかいかたをおしえてくれました。 やっぱり 強いなゲンゲン隊長。 ガボチャ その2 ゲンゲン隊長に今日 はついせきのやり方。 をおそわりました。 においをかぎわける のが重要です。あり がとうゲンゲン隊

ガボチャ

今日はゲンゲン隊長に およぎ方を教わりました。ゲンゲン隊長は15 分以上も水にもぐれて すごいです。りょうしさ んも感動して湖にとびこ んでました。 ガボチャ

#### 地角星・独角竜・鄒潤 (ちかくせい・どくかくりゅう・すうじゅん)

トゥーリバーのコボルトエリアにいる。トゥーリバー防

衛戦後、城レベル2以上で、ゲンゲンをパーティに入れ

A 1 15分水に潜っていられるとか、すごいモンスタ

-を倒したと思い込んでるとか。きっと誰かにゲンゲン

**A2** います。留守だったんじゃないんですかね。たぶ

背が高く、生まれつき異様な顔つきで、後頭部に瘤があったので独角竜。喧嘩っ早く、怒ったときの頭突きの威力は松の木を一突きでへし折るほどだった。都淵の年の違わない甥にあたり、彼と一緒に孫新に呼ばれ、解珍、解宝を救出するために牢破りに協力、主孔首を殺した。仲間とともに梁山泊に向かう途中には祝家荘に潜入し、捕虜を解放するのにも活躍した。 労働 けば後は役人になりたくなかったので、官職を断って登雲山へ帰った。



### 地奇星― カミュー

プ	年齢	27才	性別	男	固定紋章	烈火の紋章
7	出身	グラス	ランド		武器名	ユーライア/1 ユーライア/2
ル	軍役	騎馬隊	頓領			ユーライア/3

#### 赤く燃える正義の信念を貫くナイト

マチルダ騎士団の赤騎士団長を務める美形の剣士。常に冷静な態度をとっているが、その心には騎士としての熱い信念が燃えている。マイクロトフとは親友で、同じ日に騎士団に入隊した間柄。女性の扱いをきちんと心得たその態度は、まさにナイトと呼ぶにふさわしい。

#### 「騎士の名はなくとも、 われらには剣の技と心があります」

騎士の誓いを破り、ゴルドーから離反して、ハイランドと戦うことを決意したカミュー。マイクロトフのように決死の覚悟といった雰囲気はなく、ごく当たり前のことのように、ゴルドーの指揮下から離れ、新同盟軍にやってきた。地位や肩書きではなく、剣の技と心、そ

れを持つ者が真の騎士と彼は考える。民のために自分を活かせる場所。それが新同盟軍だと信じたのだ。

8

蠝



ご るカミューで ■ゴルドーの前で堂々と新同るカミュー

0

0

0

0

C

0

#### 仲間にする条件

マイクロトフがミューズから帰ったあと、ゴルドーのやり方に納得できず、マイクロトフとともに騎士団を辞めるイベントが発生。以後仲間になる。

#### ここが知りたい!

○1 マイクロトフとの対戦成績をおしえてください。 ▲1 マイクロトフ対カミューで3勝1敗です。でもと ことんまで戦った経験はなく、途中でカミューが俺の負 けといってしまうことが多かったらしいです。

○2 赤騎士団の役割とは?

**A2** 騎士団領なので、その近辺を支配しているということで、平時は訓練しているか、パトロールするだけですね。

原作では…

地奇星・聖水将・単廷珪(ちきせいせいすいしょう・たんでいけい) 水攻めの兵法が得意なので聖水将。魏定国とともに凌州の兵 馬団練使だった。北京を襲って廬俊義を奪還した梁山泊を征伐 するために、急遽官軍の大将に任命された。かなりな実力者で、 関勝が率いる軍を打ち破り、管管、郝思文を捕虜にした。が、 関勝に捕らえられて梁山泊入りすると、進んで魏定国の説得に 乗り出した。梁山泊では騎兵軍の小彪将兼斥候のひとりとなり、 方施討伐戦中に魏定国とともに歙州城内に攻め込み、落とし穴 に落ちて殺された。

#### 調査報告

①「マイクロトフといっしょに "騎士攻撃"ってのが、使えるらしいぜ。」

②「グラスランドの出身だが、小さいころにマチルダにうつって きて騎士のテストをうけたらしいぜ。マイクロトフとは同じ日 に騎士になった仲らしい。」

③「やさ男だが、さすがは騎士だね。レディのあつかい方をきちんとこころえてるってかんじだな。」

死亡時セリフ:「しまった・・・・・こんなところで、命をおとすと

は・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「戦うばかりが騎士道ではない。ここは、退く。」 朝 セ リ フ:「あまり寝すぎるのは感心できませんよ。」

その後の人生:マイクロトフとともに、騎士団を再建後、西方グ ラスランドへと旅立つ。

**目安箱の手紙** 

その1

**その2** なし

**その3** なし

0

0

0 0

0



仲間にする条件

ここが知りたい!



### からくり丸

プ	年齢	3年	性別	ロボ	固定紋章	なし
91	出身	ジュッ	ポのア	トリエ	武器名	なし
ル	軍役	特技部	3隊			

#### 最重要任務はメグのお守り役!

トラン共和国の名からくり師ジュッポが、メグのために作っ たからくり人形。メグのお目付役、お話相手、ボディガードと して活躍する。自分でものを考え、行動し、メグをたしなめる 姿は機械とは思えないほど。しかし機械らしく、水をかけられ ることに弱いという一面もあるらしい。

#### 「ワタシハけんかノ道具デハアリマセン」

関所を通してくれないハイランドの兵士に、メグは からくり丸をけしかけようとする。だが、からくり丸 は動かず、このセリフをメグに語る。人の手によって 作られたからくり人形であっても、立派な自我があれ ば、プライドもある。いくらメグの命令とはいえ、ケ

ンカなどに使わ れるのはいやだ った。そんなつ まらない目的の ために自分は作 られていないと 知っていたから。

名



は当然のことなのだ しれないが、からくり丸に、メグには生意気に思えるか

- 調査報告 ①「メグといっしょに、"からくり攻撃"ってのが使えるらしいぜ。」 ②「あのお嬢ちゃんの相手をするのも大変なんだろうね。この前 はタルに化けてかくれてたぜ。」
- ③「やっぱり水はきらいみたいだな。メグは防水仕様にするって 言ってたが、本人はずいぶん、いやがってたぜ。」

死亡時セリフ: なし 撤退時セリフ: なし

朝 セ リ フ: 「朝!朝!朝!朝!朝!]

その後の人生:メグのわがままに手をやきながらも、旅をつづけ ている。

地俊星・鉄扇子・宋清 (ちしゅんせい・てつせんし・そうせい) なぜ鉄扇子なのか説明がないが、それを持っていたのかもし

城レベル2以上で、グリンヒルの東にあるミューズとの

関所にメグとともに出現。関所を通してもらえず困って

**A1** ゼンマイです。パカっと開いて大きなネジを出し

**A2** そういう感じにゼンマイがセットされているから

です。からくり師の技術は実はすごいものなのです。

いるふたりに話しかけると、仲間になる。

て巻きます。たまに自分でも巻きます(笑)。

ごとからくり丸がメグと旅をしている理由は?

●1 からくり丸の動力源は?

れない。宋江の実弟だが、特になにかができるわけではない。 閻婆惜を殺して逃亡する宋江に当初は従ったが、老父の面倒を 見るために家に戻った。その後、梁山泊が江州を襲い、処刑さ れる寸前の宋江を救出するという事件のために、宋清も父も捕 らえられそうになるが、梁山泊に救出され、これを機に入山し た。梁山泊では宴会係となり、方臘討伐戦後は故郷に帰って百 姓になった。

安箱 紙

その1 その2 ドウモ、コノゴロち

ょうしガワルイ… オカシイ……ナ… からくりマル

その3 なし



#### カレン 地隠星

プ	年齢	17才	性別	女	固定紋章	双輪の紋章
	出身	サウスクスク	ウィンドス	ゥ市国	武器名	ネイル レッドネイル
ル	軍役	特技部	3隊			ブラックネイル

#### **戦乱の時代に降り立った華麗な舞姫**

クスクスの宿屋で評判の踊り子。普段は引っ込み思案の非常 に内気な女の子だが、ステージの上に立ち、衣装をまとうと性 格が豹変する。その大胆で華麗な踊りは、連日お客さんたちを 魅了し続けている。師匠はトラン共和国で有名な踊り子のミー ナらしい。

#### 「約束・・・だったわね、 いいわよ仲間になってあげる」

自分の踊りについてきたら仲間になると、条件をつ けたカレン。主人公がなんとか踊りについていくと、 踊りの高揚感の余韻があるのか、いかにも楽しげに仲 間になるといってくれる。戦って勝つのが王国軍だろ うと、新同盟軍だろうと彼女にはあまり関係ない。仲

間になったの は、ただ大好き な踊りに主人公 が最後までつき 合い、カレンを 楽しませてくれ たからなのだ。



、踊る前とは打って変わって っさり仲間になるとカレ

C

C

C

0 0

#### 調査報告

①「いつもの時と、おどっている時では別人みたいだが、なんだろうねぇ、もしかして二人の人間が入れかわっているとか?」 ②「あのおどりってのはトラン共和国でならってきたらしいぜ。師 匠はなんでも、ミーナとかいうおどりこなんだとさ。」 ③なし

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ: 「朝・・・・ですよ・・・・・

その後の人生:クスクスの街は今でもカレンのおどりを見にくる 人がたえないという。

**A2** あれは不思議ですね。瞬時にくるんって回ると早 変わりします。

の2 カレンの変身の方法は?

とともに矢を浴びて死亡した。

のまねをして踊ると、仲間になる。

●1 カレンは多重人格なんですか?

着替えると急激にハイになる人なのです。

中間にする条件

ここが知りたい!

地隠星・白花蛇・楊春 (ちいんせい・はくかだ・ようしゅん) 大桿刀の使い手で、刀法鋭く、これに噛まれたら絶対に死ぬ マムシ(白花蛇)のような男だったのでこう呼ばれた。しかし、 もともと少華山で朱武、陳達に次ぐ3番目の山賊の頭領をして いたので、実力はその程度。梁山泊が混世魔王樊瑞と戦ったと きには、楊春は史進らとともに陣頭に立ったが、馬を斬られて 命からがら逃げ出している。梁山泊では小彪将兼斥候の頭領の ひとりとなり、方臘討伐戦での昱嶺関偵察中に、史進、陳達ら

ルカを倒したあと、クスクスの街の宿屋に出現。城レベ

ル3以上で踊りを踊るミニゲームが発生。うまくカレン

**A1** 記憶は共有しているので、別人格ではないです。

#### その1

あの、わたしなんか が本当に、(軍の名 前) 軍にいて良いん ですか? カレン

#### その2

なぁ(主人公の名 前)。ときには、ス テージにあそびにお いでよ。新しいダン スをおしえてあげる からさ。 カレン

#### その3

最近、コボルトさん たちがステージでけ いこをしているみた いです。ときおり は、見にきてあげて くださいね。

110

0

0

0



#### ガンテツ 地軸星-

プ	年齢	45才	性別	男	固定紋章	なし
물	出身	トランクロン	/共和国 /		武器名	棒 ↓ 鉄棒
ル	軍役	歩兵隊	Ŕ		0	↓ 鉄岩棒



#### 剛力自慢の破戒僧

サウスウィンドゥにいる力自慢の僧侶。自 分では偉い坊主だといってはいるが、かなり の荒くれ者で、あまり信仰心もなく、しかた なく坊主をやっているようだ。かつてトラン 共和国のクロン寺にいたが、酒を飲んで暴れ たため、破門されたという過去を持つ。

#### 「わしさえいれば100人力じゃ!!!! はははははは!!!!

かつて破門された身であり、現在は正式な僧侶では ない。にもかかわらず坊主であること、そして戦うこ とを決してやめようとしない。見た目は誤解されやす い荒くれ者で、いいかげんなところもあるが、実は信 念を持って生きている男なのだ。このセリフからは、

ついにその力を 存分に振るえる 場を与えられた ことに満足して いる気持ちが、 ひしひしと伝わ ってくる。



彖傑という言葉がよく似合っ◀僧侶というよりは、むしろ

#### 仲間にする条件

サウスウィンドゥにいる。ネクロードを倒したあとに話 すと、力くらべのイベントが発生。パーティメンバーの 力の合計値が高いと勝利。仲間になる。

#### ここが知りたい!

○1 ガンテツが破門された理由は?

A1 酒を飲んで暴れたからですね。あまりいい僧侶じ ゃありません。

Q2 おでこのおできはなんですか?

**A2** あれは頭突きで鍛えたタコです。

地軸星・轟天雷・凌振 (ちじくせい・ごうてんらい・りょうしん) 天に轟く雷は大砲のこと。大砲の専門家で、砲弾は14~15里 も飛び、天がくずれるような威力があった。武芸にも通じてい た。川や沼に取り囲まれた梁山泊を攻略するため呼延灼軍の応 援に駆けつけて活躍したが、早々に捕虜になり、梁山泊入りし た。敵将と派手な戦いをすることはないが、梁山泊のすべての 大小号砲の製造を担当し、自ら砲撃隊を率いてしばしば活躍し た。方臘討伐戦後は、砲手としての非凡な腕を見込まれ、火薬 局御営の任用を受けた。

#### 調査報告

①「トラン共和国のクロンっていうところで修行してたみたいだ が、らんぼうをはたらいて破門になったみたいだな。」 ②「どうも、あらくれぼうずっていうよりも、あらくれ者がしか たなくぼうずをやってるってかんじだぜ。あれは。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「朝だ!!!!!!!!!!!

その後の人生:トラン共和国のクロンにもどり、破門をといても

らい、修行を再開する。

目安箱の手紙

その1 なし

その2 til,

その3 til,



### 地強星― ギジム

プ	年齢	39才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	ティン	/卜市国		武器名	ニちょう斧 ↓ ニちょう戦斧
ル	軍役	歩兵隊	頭領			→ ニちょう大斧

#### 二丁斧を振るう男気のある山賊

ティントの灯竜山を根城とする盗賊三兄弟の長兄。義理、人情に厚い性格で、弟分のロウエン、コウユウにも慕われている。根っからの山賊だが、強欲な商人ばかりを標的にして、奪った金銭を周りのやつらにおすそわけしたりもしている。そのため仲間たちの評判はけっこういいようだ。

#### 「ティントのグスタフの所で いっしょに戦おうかとおもっている」

ネクロードの操るゾンビ軍団の襲撃を受けたギジム たち灯竜山の山賊。その情報を聞いて、主人公たちも 駆けつけるが、すでにギジムたちのアジトは陥落したあ とだった。そこで彼は、天敵ともいえる役人の力を借り ることを決断する。灯竜山のため、そしてティントの危

機に面して、意 地も捨てようと するその覚悟 は、さすがに長 年に渡り、他人 を束ねる立場に いる人間だ。

名

場



### 仲間にする条件

ネクロードを倒してティントを解放したあとにコウユウ、 ロウエンとともに仲間になる。

#### ここが知りたい!

#### ○ 1 グスタフと面識はあるのですか?

**A1** 領内で山賊をしているので、グスタフとは敵同士です。ティント軍が時折、成敗にきたりしています。そういった意味で顔見知りです。

#### ご ギジムは義賊なんですか?

**A2** 義賊ではないです。大金を手に入れたから、周りのやつらにもおすそわけという感じですね。別によいことをしようとは思ってないです。

地強星・錦毛虎・燕順(ちきょうせい・きんもうこ・えんじゅん) 錦毛虎は毛並のいい虎の意。清風山の山賊の第一の頭領。も と牛や羊の博労をしていたが落ちぶれて、すでに10年間山賊を していた。宋江と会ったことはなかったが心から尊敬しており、 なにも知らない手が宋江を捕らえて殺そうとしたのを救った。 宋江と花栄が清風寒(軍の駐屯地)に捕らえられたときも救出 し、宋江の勧めで手下を連れて梁山泊入りした。梁山泊では騎 兵軍の小泥将業下候の頭領のひとりとなり、方臘討伐戦中に烏 竜嶺で戦死した。

#### 調査報告

①「こいつが持ってる"乱戦"ってのは戦争で、相手が弓兵、魔法兵の時に攻撃力があがるって能力さ。」

②「こいつは、ねっからの山賊家業らしいな。まぁ、ごうつくばりの商人どもを主にねらってたみたいだがな。」③なし

死亡時セリフ: 「このギジムの死に様をよぉぉっく見やがれぇ!!!!」 撤退時セリフ: 「おれは灯竜山のギジムだ!!!こんなところで

死ぬもんかよ!!!」

朝 セ リ フ: 「ふぁぁ、朝だぜ。」

その後の人生:ティント市の市軍長としてグラスランドでの戦い でそのうでをふるう。※死亡時→戦場にて、その 人生を終える。

目安箱の手紙

その1

なし

**その2** なし **その3** なし

体作では



#### トースン 地進星 18才 性別 固定紋章 ライトボウ 出身 リューベ近くの森 武器名 レンジャーボウ 軍役 弓兵隊頭領 ハンターボウ 自然を愛する心優しき狩人

リューベの村の北東に広がる森に住む心優しき青年。愛犬シ 口とふたりで、狩りを生業にして暮らしている。非常に物静か な性格で人混みは苦手。シロとは気持ちが通じ合っているため、 会話もできる。戦乱によって森が荒らされていることに心を痛 めており、戦いを終わらせるために新同盟軍に参加する。

#### 「そうだね、ぼくらでも 力になれるなら・・・・・・」

リューベ近くの森で、偶然主人公と出会った狩人の キニスンと、そのパートナーのシロ。彼らは王国軍が 森を荒らすことに心を痛めていた。そこに現れたのは、 落ちた鳥の巣を木の上に戻すという、優しい心を持っ た主人公。主人公は自分が王国軍と戦う立場にいるこ

スンを誘う。森 を守るために自 分の力が役立つ なら……キニス ンは協力するこ とを決意する。

とを話し、キニ



メ 大めたようだった ちゃんとシロの意見 んとシロの意見も聞いて

0

0

0

0

0

0

C

#### 調査報告

①「シロといっしょに、森でかりをしてくらしていたんで、人ご みがにがてらしく城のくらしにはあまりなじめてないみたいだ

②「森を守るために、王国兵相手に、シロといっしょに戦ったり していたようだが、まぁ、そうたいしたことはできなかったみ たいだな。」

③なし

8

場

仲間にする条件

ここが知りたい!

話すと、シロとともに仲間になる。

度です。シロとは会話してますけどね。

©2 シロとの出会いは?

らは「家族」になったんです。

って栄耀を楽しんだという。

ツァイの家へ向かう山道の途中で木から落ちている小鳥

を巣に戻しておく。しばらくしてその場所へ戻ると出現。

②1 シロ以外の動物とも意志の疎通ができますか?

**A2** 母犬か母オオカミかわからないですけど、シロの

母が死んでいるそばで、シロを拾いました。それから彼

地進星・出洞蛟・童威 (ちしんせい・しゅつどうこう・どうい)

商売をしており、泳ぎが達者で船も漕げた。李俊の弟分で、宋 江を殺そうとしていた李立を李俊が止めたときに李俊に同行し

ており、宋江と知り合った。宋江と戴宗が江州で処刑されそう になったときも、李俊と行動をともにし、ふたりを救出するた めに働いた。梁山泊では水軍の頭領のひとりとなり、方臘討伐 戦後は李俊に従ってシャム国へ渡り、李俊王のもとで役人とな

出洞蛟は洞から出てきた竜の意。童猛の兄。潯陽江で塩の闇

シロ以外の動物は、なんとなく気持ちがわかる程

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「(主人公)さん・・・・朝ですよ・・・・・・・

その2

なし

C その後の人生:シロとともに、リューべ近くの森にもどって、野 山をかけ、かりをしてくらしている。※挿入イベ 0 ント『キニスンとエイダ』が発生している場合→ シロとともに、リューベ近くの森にもどったが、 0

その3

なし

時おり深き森をたずねているらしい。

目安箱の手紙

その1 なし

113



#### 仲間にする条件

皇王アガレスが暗殺されたあと、戦争に敗れ同盟軍に捕 らえられる。以後クラウスとともに仲間になる。

#### ここが知りたい!

**②1** 息子のクラウスと年が近いのですが……?

A 1 キバ37才とゲーム中で表示されているんですけ ど、それは47才の間違いです。このままだとクラウス は18才のときの子供になってしまうので。リドリーに も年寄り扱いされるシーンがありますからね。

キバの功績について教えてください。

**A2** ハイランド内の反乱、ハルモニアでの争乱で手柄 を立てています。ハイランド王国とハルモニア神聖国は かなり親しい関係ですからね。

天猛星・霹靂火・秦明 (てんもうせい・へきれきか・しんめい) 雷鳴のような声だから霹靂火。青州軍の長官で、狼牙棒(釘 を植えつけた棍棒)を振るい、剣に関しては花栄と互角の名手。 気が短く、すぐにかっとしてしまうのが欠点。山賊によって清 風寒から救出された宋江と花栄を奪い返そうとしたが、短気の ために花栄の策略にひっかかり、部下をすべて失った。やむな く山賊側に寝返り、黄信を説得して梁山泊入り。五虎将のひと りとなり、方臘討伐戦中に敵将と一騎打ちをしたが、敵に加勢 があったために討ち殺された。

### キバ

プ	年齢	47才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	ハイラ	シド王	国	武器名	なし
ル	軍役	大将軍	I			

#### 心を砕き、信念のために戦う老将軍

ハイランド王国の第3軍団長。皇王アガレス・ブライトに忠誠 を誓うが、その死後は皇太子ルカ・ブライトの民衆に対する凶行 を見過ごせず、新同盟軍に寝返る。その後の新同盟軍での奮起 は、忠誠を誓った騎士としてあるまじき行為をした自らを戒めん とするものに見える。そして彼は最後の戦いを前に……。

#### 「一度は敗れし我が身ですからな。 この世に未練はない」

シュウから生還の望みが薄い、囮として出陣してほし いと頼まれたキバは、ためらうことなくその役を引き 受ける。理由はどうあれ、ハイランドを裏切ったキバ。 最初は複雑な心境だっただろうが、しだいに主人公の 行く先に賭けたくなるなにかをつかんでいったようだ。

裏切り者の汚名 を着せられてま で、生きながら えたことに意義 が持てたと感じ たからこそ、潔く 決断したのだ。

名



失ってはいない ▼裏切りという行為をしたと

0

0

0

0

C

調査報告

①「キバはハイランドじゃあ、軍団長として高い地位にあったら しいがくらしはしっそだったみたいだな。軍でてがらをたてても、特別なほうしょうは、ほとんどうけとらなかったようだ。」 ②「キバ将軍が最初に戦ったのはレット砦の防衛戦だ。そこで 100人の兵士を指揮して3000人からの同盟軍をげきたいし たのがもとで、とりたてられたって話だ。」

③「アガレス・ブライトには忠誠を誓っていたが、ルカ・ブライトにより、アガレスをころされ、おれたちについた。内心はふ

くざつなんじゃないかな。」

死亡時セリフ:「こ、皇王どの・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「おのれぇ・・・・・退くぞ!!!!!」

朝 セ リ フ:「(主人公) どの。朝ですぞ。」

その後の人生:マチルダ攻略戦において別隊をひきいて、傭兵隊 の砦にて戦いその人生を終える。

目安箱の手紙

その1

なし

その2 その3 なし なし

### SCENE トゥーリバー攻防戦

トゥーリバー市攻略を狙うキバとクラウス。ふたりは市内の異種族間に不信の種をまき、軍を機能させないようにする「離間の計」の策をとる。さらに休戦を結ぶと偽り、攻撃を開始。戦いを優勢に進めるも、予想外のウィングホードの援軍、そして主人公の仲介によるコボルト軍の参戦に苦戦してしまう。そこでキバは機は逃したと素早く判断。整然と乱れのない形で退却していくのだった。



◀クラウスはトゥーリバーで見かけた主人公に、堂々と挨拶をして帰っていく

▶優秀な武人であるキバ。もう一歩で策は成功し、トゥーリバーは 陥落するところだった

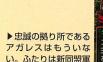


### SCINT 3 武将の誇りを捨てて……

キバ、クラウスを捕らえた新同盟軍。ここで主人公はふたりに力を貸してほしいと説得する。だが、武人の誇りを重んじるふたりは首を縦に振らない。そのとき、アガレスが死に、ルカが皇王に即位したという情報がもたらされる。ルカの凶行にかねてから心を痛めていたキバとクラウスは、ハイランド王国には最悪のアガレス暗殺、皇王ルカ誕生という事態を前にして、武人としての誇りを捨てて、新同盟軍に参加することを決意する。



◀主人公の説得に、最初はまったく首を縦に振らなかったキバとクラウス



側で戦うことを決意



### SCINT 2 裏切られた将軍

ラダトの街を速やかに占領したキバとクラウスは、新同盟軍の本拠地を攻める。新同盟軍との前哨戦でリドリーの部隊が離反したのを見たキバは、すぐに軍を進めたのだ。キバは主人公のいる本隊だけを狙い肉薄する。しかしそのとき背後から離反したと思われたリドリーが現れ、キバの軍を包囲。危機に陥ったキバはラウドの第4軍をあてにするが、ラウドは軍を引き揚げる。そしてキバは敗北を悟った。



◆新同盟軍を離れたと 思われたリドリーの軍 勢に、背後を突かれた キバとクラウス



▶ ラウドの第4軍は、 キバのピンチにも助け る素振りすら見せず退 却する

### SCENE 4 最後の戦場

ハイランドと同盟を結んだマチルダを攻略するために、シュウはひとつの策をキバに託す。それは、陽動隊として一軍を持って傭兵隊の砦を攻めるというものだった。キバもこの役目が危険で、死を意味していることは知っていた。だが主を違えた自分にはちょうどいいとキバは考え、その役目を快諾する。なにより主人公の行く末に希望を見たことで、その身を犠牲にするのも悪くないと思えたのだ。



◆頭を下げ、危険な役目を頼むシュウに、キバはらしくないといって引き受ける



▶出陣の前にクラウス に別れを告げるキバ。 武人としての誇りを持 ち、死出の戦いへ挑む



### キリィ

プ	年齢	30才	性別	男	固定紋章	なし
91	出身	ファレ	ナの女	王国	武器名	シャドウ ↓ シェイド
ル	軍役	騎馬隊	<b>†</b>			ナイト

#### シンダル族の秘宝を追う冷酷な男

シンダル族の遺跡を追い求め、各地に現れる謎の男。その情 報を得るためには手段を選ばない。ローレライとはライバル関 係らしいが、ふたりの求めるものがなんであるかは、一切謎に 包まれている。ふたりの出身であるファレナの女王国が、なに か関係しているのだろうか……?

#### 「本当に価値あるものを手にいれた者は・・・ そう、多くはないからな・・・・」

シンダル族の遺跡について詳しいキリィは、シンダ ルに関わることがどんなに危険なことか知っている。 だからこそアレックスが無事で、そして幸せを手にし ていることが運のいいことだと語るのだ。キリィ自身 がなぜシンダルの遺跡を追っているのかは誰も知らな

い。しかしそれ が並々ならぬ決 意のもとに行わ れているという ことは、彼の言 葉や態度から感 じられる。



ているキリィだからこそいなシンダル遺跡の謎を追い求

C

C

0

C

0

C

①「シンダルのなぞを追っているらしいが、ここ何年かは、ファ レナの女王国につかまっていたって話だ。」

②「あの格好ってのは、キリィの生まれた地方のふうしゅうだ。な んでも、伝説の存在である"赤き鳥"がモチーフなんだとさ。」

死亡時セリフ:なし

撤退時セリフ:なし 朝 セ リ フ:「おきろよ・・・・・・・」

その後の人生:シンダルのなぞを追って、トラン共和国の南方、 カナカン地方へと旅立つ。

その1 なし

その2 なし

その3 なし

#### 仲間にする条件

サウスウィンドゥにいる。城レベル3以上でトランと同 盟後、アレックスが仲間の状態で話す。その後、本拠地 の宿屋→サウスウィンドゥの順で話すと仲間に。

#### ここが知りたい!

●1 キリィがシンダル遺跡を探している理由は? A1まだ、秘密です。

②2 キリィとローレライの関係は?

敵の矢を浴びて戦死した。

**A2** ライバルです。なにかは秘密だけど、同じものを 求めているとだけいっておきましょう。

天微星・九紋竜・史進(てんびせい・くもんりゅう・ししん) 大庄屋のひとり息子らしい偉丈夫な美青年。全身に9匹の竜 の入れ墨があるので九紋竜。根っからの武芸好きで、ゆえあっ

て逃亡中だった八十万禁軍の武術教頭王進の教えで腕を上げた。

が、義侠心に弱く、少華山の山賊だった朱武らと親交を結んだ り、えん罪の罪人を救おうとして役人に捕らえられる。これを 救出したのが梁山泊の好漢たち。梁山泊では騎兵軍を統べる八 虎将兼先鋒使のひとりとして活躍。方臘討伐戦の昱嶺関攻めで

目安箱の手紙



### ギルバート

プ	年齢	36才	性別	男	固定紋章	なし
71	出身	ゼクセ	シ		武器名	なし
ル	軍役	歩兵隊	頗領		RECEIPT OF	

#### 戦いに己の身を捧げる不器用な傭兵隊長

グラスランドの西にあるゼクセン出身の誇り高き傭兵。戦いの 盛んなハイランド周辺に出稼ぎにきている。ハイランド王国の傭 兵として登場するが、顔なじみであるビクトール、フリックの説 得により、新同盟軍に寝返る。故郷に残してきた家族のために傭 兵という危険な職業で金を稼ぐ、不器用な生き方の男だ。

#### 「すまぬな。 けいやく金はあとで送り返しておく」

ビクトールとフリックの説得により、王国軍から寝 返ったギルバートが、律儀にもソロン・ジーにいった セリフ。仕事として傭兵をやっている彼が、報酬を約 束されたわけでもないのに寝返ったのは、やはり家族 を持つ身として、ルカ・ブライトの横暴ぶりに大きな

反感を抱いてい たからだろう。 戦士として、そ して父としての プライドが、ギ ルバートに決断 させたのだ。

名



ていない、その誇りまでは決しているとは

C

0

0

C

C

C

C

0

0

受け、仲間になる。 ここが知りたい!

原作では

○ 1 なぜ傭兵をやっているのですか?

A1 それがお金を儲けるあの人の手段だから。それ以 外に理由はありません。ちなみに家族ですが、妻の名は メアリ、子供の名はトマスです。

ミューズ攻防戦の最中にビクトール、フリックの説得を

フリック、ビクトールとの出会いの場所は? A2 本作の1、2年ぐらい前に、ミューズに雇われて いたときに一緒でした。3人は傭兵同士なので話が合っ たという感じです。

地煞星・鎮三山・黄信 (ちさつせい・ちんさんざん・こうしん) 青州軍の総指揮官で、清風山、二竜山、桃花山の山賊たちを -網打尽にすると豪語していたので鎮三山。武芸は上司だった へきれきか、しんがい。 霹靂火・秦明から学び、喪門剣を振るった。宋江が清風寨の花 栄を訪ねたとき、寨の長官・劉高と共謀してふたりを逮捕した が、清風山の山賊たちにふたりを奪回される。のちに山賊側に 寝返った秦明に説得され、そのまま梁山泊入りした。梁山泊で は小彪将兼斥候の頭領のひとりとして活躍し、方臘討伐戦後は 官爵を受け、青州に赴任した。

#### 調査報告

①「もともとはグラスランドの西、ゼクセンのあたりの傭兵だっ たらしいが、戦いをもとめて、ここまで流れてきたようだな。」 ②「ゼクセンには、家族・・・奥さんと子供がいるみたいだな。手 紙を書いてたぜ。」 3)tx1,

死亡時セリフ:「まぁ・・・・似合いの最後だな。」

撤退時セリフ:「限界だ。ひきあげる。」 朝 セ リ フ:「おはようございます。」

その後の人生:戦いにいやけがさし傭兵をやめ、つまと子どもが 待つゼクセンへともどった。※死亡時→戦場にて、 その人生を終える。

メアリ、トマス、元 気にしているか? (主人公の名前) ど の、もうしわけな わたしは今 (軍の名 い。家族への手紙を 前)軍のもとにい まちがえて出してし まったようだ。失礼した。 ギルバート る。年明けには一度 ギルバ もどるよ。 した。

その3



#### 仲間にする条件

ミューズでのイベント後にサウスウィンドゥにいる。本拠地を手に入れ、アマダかタイ・ホーを船頭にしてレイクウェストにいける状態で話すと仲間になる。

#### ここが知りたい!

#### 〇1 「ほえ猛る声の組合」の組織事情は?

▲ 1 要人の護衛と暗殺というふたつの顔を持っている 組合になってます。ちなみにハルモニア神聖国に完全な 忠誠は誓いません。独立した勢力で、トラン共和国と竜 洞騎士団のような関係ですね。

**②2**前作『幻想水滸伝』のロックランドにある墓のメッセージは?

**A2** あれはエルザの罠です。あそこで追跡を一度切ろうとしたんですね。

原作では…

天捷星・没羽箭・張清 (てんしょうせい・ぼつうせん・ちょうせい) 石つぶての名手なので羽のない矢を意味する没羽箭。東昌府軍の正将で、栄江が一目見て感心するほどの風貌だった。武将としての力量にも優れ、虚後義率いる梁山泊軍を2度続けて打ち負かし、宋江らが応援にきてからも、得意の石つぶてで次から次と天罡星の英雄たちを落馬させた。が、水軍を使った呉用の作戦で捕らえられ、襲旺、丁得孫と梁山泊入り。騎兵軍の八虎将兼先鋒使のひとりとなり、方臘討伐戦中、独松関で敵の槍を受けて戦死した。

### 天捷星― クライブ

プ	年齢	27才	性別	男	固定紋章	なし
불	出身	ほえ猛	る声の	組合	武器名	ヴィント → ヴィントシュトス
ル	軍役	弓兵隊	†			シュトルム

#### 未来のギルドの長にして執拗な追跡者

ハルモニア神聖国のギルド、銃の秘技を持つ独立した勢力である「ほえ猛る声の組合」のトップクラスのガンナー。組織の掟を破り、兄のように慕っていたケリィを殺したエルザを追い続けている。彼の持つ銃シュトルムは精霊の宿る特殊な銃で、ギルドの長たる証しでもある。

#### 「今は、この地をさるのが・・・・・・・・・・・・・・・・・・ ・・・・名残おしい・・・・・・・・」

ハイランドの片田舎サジャの村で、クライブは自分が兄と慕っていたケリィを殺し、ギルドのガンを奪って逃げた女エルザを決闘の末倒した。だがこれはエルザがこの地でクライブに撃たれることを望んだ結果だった。エルザから事件の真相を聞いたクライブに執行

人としての達成 感はなかった。 いずれギルドに 帰るが、今はエ ルザの心が帰っ たこの場所にい たかったのだ。

名



★執行人としての使命を果た

0=

0=

#### 調査報告

①「クライブは、ハルモニア神聖国にある"ほえたける声の組合" のメンバーらしいな。そこで、あの"ガン"ってやつをかんりし ているらしいぜ。」

②「「ガン"ってのは、鉄でできた道具だが、それだけじゃないら しい。特別な存在の宿った"ガン"もあるらしい・・・・」

③「あいつの持っている"シュトルム"という名の"ガン"には精霊が宿っているって話だ・・・どういうことだろうな・・・・・真の紋章でも宿っているのか?」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「ふっ・・・・・・」

その後の人生: エルザの姿を追って、ふたたび旅立った。※フリーイベント「クライブの追跡」を終了している場合→エルザのなきがらをほうむった後、ほえたける声の組合にもどり、ギルド長の座につく。

目安箱の手紙

**その1** なし **その2** なし

**その3** なし

### クライブイベント

## クライブの追跡

#### 迅速な行動が命

クライブイベントには制限時間があ る。その時間内に、特定の場所にクライ ブとともにいくことで、イベントは発生 していく。イベントをひとつでも逃すと、 そこでクライブイベントは失敗になって しまうので注意。



エルザの置き手紙

エルザのあとを追い、レイクウェストの街にクライブ

とともに向かう。宿屋で聞き込みをすると、宿の主人が、

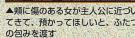
エルザからの手紙を預かっていると話す。その手紙には、

森の村にいると書いてあったらしい。追跡者である自分 に居場所をわざわざ教えるエルザの行動に対して、クラ

#### 逃亡者エルザと執行人クライブ

ミューズの酒場の脇を通って、市庁舎へいく人気のな い道の途中で、主人公は見知らぬ女からふたつの包みを 渡される。女は包みを渡すと、すぐにその場から去って しまう。そのあとを追うように、今度は男が登場。主人 公にさっきの女の特徴を告げ、知らないかと聞いてくる。 だが、その答えを聞かずに男も消え去る。その後、ミュ 一ズを出ようとすると、女が再び登場。包みを預かって くれたことに礼をいう。そこへ男が登場。ふたりは主人 公を挟んで銃撃戦をしつつ、街の外へ出ていった。





イブは当惑する。



▲頬に傷のある女が主人公に近づい ▲男の名はクライブ、女はエルザ てきて、預かってほしいと、ふたつ で、逃亡者と追跡者の関係にあるよ うだ



#### クライブを仲間にする

新同盟軍結成後にサウスウィンドゥにいくと、クライ ブがいる。仲間に誘っても、最初はエルザを追っている 途中だから、駄目だといわれる。だが、そのクライブも、 エルザを追うために湖を渡らなくてはならないのだが、 船がなくて困っていた。そこで主人公が船を確保してい ることを話せば、クライブは仲間になってくれる。



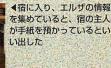
◆エルザを追うことが目的 のクライブは、最初は仲間 になることを拒否する



仲間にできる



▶手紙を残し、居場所を教 え、遊んでいるかのような エルザの行動に振り回され るクライブ





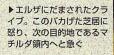
### 4 EVEN

#### 偽物登場

手紙の情報を頼りに森の村に向かうと、村の外れに、エルザらしき後ろ姿が見える。クライブはすぐに近づき、刑を執行しようとする。だが、女の様子がどうもおかしい。振り向かせると、その女はエルザとはまったくの別人だった。話を聞くと、エルザにこの格好でここに立っているといわれたらしいのだ。



**▲エルザと同じ格好だった**が、まったくの別人。エル ザに雇われて、こうしてい たらしい





# (5)

#### 喧嘩のあと

マチルダ領内に向かったというエルザを追い、ロックアックス城にたどり着いたクライブたち。宿屋で情報を集めると、最近までここにいたことがわかる。ここの客がエルザにちょっかいを出し、手痛いお返しをされたことを覚えていたのだ。クライブがエルザの行き先を聞くと、ラダトの街に向かったと村人は語った。



◆エルザにひげを吹っ飛ばされた男は、忘れようにも忘れられないと、クライブの質問に答える

▶曖昧な話し方をする男。 だが、クライブが脅すと、 あわててエルザの行き先を 告げるのだった





#### 対決

ラダトの街にやってきたクライブは、エルザのことを酒場の主人に問いつめる。だが、そこにはエルザ本人がいた。エルザは見逃してくれと頼むが、クライブはまったく取り合わない。エルザはしかたなく、戦う覚悟を決める。ふたりは同時に構え、銃を撃つ。だが……クライブのシュトルムからは弾が出ない! そしてクライブはエルザの銃弾を受け、倒れた……。本拠地に運ばれたクライブだが、弾は急所を外れており、なんとか命は取りとめた。



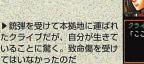
▲追われているエルザが、なにくわぬ顔をして話しかけてくる



◀ギルドに認められた ガンナーであり、兄の ように慕っていたケリ ィを殺されたことが、 クライブが追跡に執念 を燃やす理由。許すつ もりはまったくない



▲ガンナー同士の対決。剣での一騎打ちとは違い、勝負は一瞬でつく。しかしクライブの銃からは……!?



クライブ 「ここは・・・・・おれは・・・生きてる?」

# 沈黙のシュトルム

ミューズの丘の上にいくと、エルザがいた。なぜ狙い を外したのか問いつめるクライブ。だが、エルザは答え ない。クライブは兄といえる存在であるケリィの復讐を 果たすため、再び刑を執行しようとする。だが、再びシ ュトルムから弾は出なかった。なぜ……当惑するクライ ブを尻目に、エルザは「ハイランドの皇都ルルノイエの 西にある小さな村で待つ」といい残し、その場を去って いく。



▲ほえ猛る声の組合の掟な ど、その在り方自体に腐敗 を感じ、嫌気がさしたとエ ルザは語る



▲クライブの意志 に反して、シュト ルムが力を発揮し ないことに、愕然 とする



▶兄とギルドこそが生きる 支えであったクライブ。そ れを否定されたことに怒り を感じている



▶あくまでギルド の掟にこだわり、 ギルドに忠誠を誓 っているクライブ に哀れみを感じて いるようだ

#### シュトルムの継承者

サジャの村にいくと、エルザはクライブを待っていた。 ガンナー同士の決闘で決着をつけようというエルザの言 葉にクライブも従う。作法通りの決闘が始まり、ふたり の銃が轟音を響かせる。そしてクライブの撃った弾がエ ルザの体を買いた!エルザは死の間際、ケリィとシュ トルムの継承権をめぐって、ギルドに決闘をさせられた ことを語る。そして故郷であるこの場所で死ねたことに、 満足の表情を浮かべ、瞳を閉じる……。



▲ギルドの作法にのっとった決闘で決着をつけるふたり



▶決闘に使われた銃のうち、片 方には弾が入っていなかった。 ケリィは自ら弾の入っていない 銃を選んだ

◀精霊の宿る銃、シュトルム自 身が継承者に選んだのはエルザ だった。それをギルドはケリィ に継がせたがった。そのために エルザとケリィは決闘したのだ



#### ほえ猛る声の組合の決闘作法

2Tの銃(この場合はシュテルンとモーント)を選び、 次のメッセージを互いに叫び合って、最後に引き金を引く。

ほえ猛る声、地上に降り立つ影! ほえ猛る声、神を撃つ輝き! われら、生と死をわかつ、 呪いの声! この地、この時、ガンの子ら、

たがいの血を流さんと欲し、

たがいの魂をもとめ合う、 聞け呪いの子ら・・・・・・ われらこそ!!! 戦いを告げる、 最後のひびき!!!!



### 地魁星― クラウス

ヹ	年齢	19才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	ハイラ	シド王	围	武器名	なし
11	軍役	副軍師	ī			

#### 軍師としての才を誇る名将軍の息子

キバ将軍の息子。軍人としてのタイプは父と異なり、常に冷静な判断で戦況を見つめ、的確な指示を出す軍師タイプ。物静かで必要なこと以外はあまりしゃべらないが、その若さで一軍の軍師を務める才能は確かなもの。また魔物に好かれるという特殊な才能も持っているらしい。

#### 「父上も・・・・わたしの誇りでした・・・・・」

王国にいたころからつき従ってきた部下たちだけを 連れ、出陣するキバにクラウスが告げた言葉。 軍師の 才あるクラウスは、今度の作戦がどんなものか聞かず ともわかっていた。 父が死地に赴かんとしていること、 そしてこれが最後の別れになるだろうと悟っていた。 だ

がここでキバを 引き止めること はできない。そ れはクラウスが 父の軍人として の誇りを理解し ているからだ。

名



で、 とっては、ほかのなににも代 え難い言葉だ

0

0

0

0

0

0

C=

0

#### 仲間にする条件

皇王アガレスが暗殺されたあと、戦争に敗れ、キバとともに同盟軍に捕らえられる。以後仲間になる。

#### ここが知りたい!

〇1 クラウスはなぜ軍師を志したのでしょう?

A1 体が弱かったからです。勉強は独学ではなく、ハイランドでいちおう教えを受けてました。ただ名のある師匠とかはいないですね。

#### ②2 クラウスの目って細いんですか?

**A2** あー、なんとなく描いてしまったので……。これはつぶっている顔です。糸目というわけではないですよ。

原作では・

地魁星・神機軍師・朱武(ちかいせい・しんきぐんし・しゅぶ) 兵法のなかでも陣法に詳しく、謀略に長けていたので神機軍師。両刀の使い手だが武の腕前はたいしたことはなかった。当初は陳達、楊春とともに少華山の山賊の頭領をしていた。ほかのふたりとくらべると、このころから朱武の謀略は光っており、そのおかげで3人は対立していた九紋竜史道と親交を結ぶようになる。梁山泊では軍師を補佐する軍事参謀として活躍、方臘討伐戦後は樊猫のもとで法術を学び、最後は公孫勝のもとへいき出家した。

#### 調査報告

①「クラウスが戦争の時につかえる"みやぶる"って能力は、攻撃を受けた時に、一定のかくりつでそれを無効化する能力だぜ。」②「クラウスはどうやら、母親ににているらしいな。まぁ、としをくったらあの親父みたくなるのかもしれないが……」

③「父親おもいの男だぜ。大酒のみのキバの体をいつも心配して いるみたいだ。」

死亡時セリフ:「父上、わたしは・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「父上、わたしは・・・・・・」 朝 セ リ フ:「おはようございます。(主人公) さま。」

その後の人生:(軍団の名前)国にのこりシュウのもとで、軍師 としての教えをうけている。

目安箱の手紙

その1 その2 どうも、最近ピンク なし のマントのむささび にあとをつけられて

にあとをつけられて いるような気がする のですが・・・・つ かれているんでしょ うか? クラウス **その3** 

# 天異星― ゲオルグ・プライム

プ	年齢	41才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	不明			武器名	風 → 月
Ji.	軍役	歩兵隊	頭領			雲

#### 気ままにさすらう伝説の剣士

もと赤月帝国六将軍のひとりとして活躍し、継承戦争後、姿を消した伝説の剣士。凄まじい剣の使い手で、世界の各地でその名を轟かせている。それだけの力を持ちながらも、彼はなにかをその手につかもうとはしない。自由奔放で風の向くまま、気分にまかせて旅を続けることが、彼の望む生き方だからだ。

### 「その代償として、おまえはこの戦いをあきらめないこと」

ゲオルグはティントの山道で、主人公のために剣を振るうことを約束するが、ある条件を突きつけた。それは戦いをあきらめないこと。人を率いる指導者が戦いをあきらめるのは、仲間たちへの裏切りだとゲオルグは考える。つらくても人々の希望を背負っている以

上は決してあきらめてはいけない。ある意味、激励にも似た言葉で彼は主人公と契約を交わすのだった。

名



る そ、ゲオルグは主人公と契約 を結んだ

仲間にする条件

城レベル3以上。ネクロードを倒してティントを解放したあと、ティント方面へ向かう山道へいき、話しかけると仲間になる。

#### ここが知りたい!

でオルグはいったい何者なんでしょう?

**A1** 遊び人ですね。そのときの気分で行動しています。この人は基本的に"なんでも許容する人"で相手のどんな考えでも受け入れます。剣の修行も、修行でなにか見えるものがあるに違いないと思ってのことです。

#### ②2ファレナの女王殺しについては?

**A2** 経緯は秘密ですが殺してます。でも単に殺したわけではない。この件にはキリィも関係しています。

原作で

天異星・赤髪鬼・劉唐 (てんいせい・せきはつき・りゅうとう)

養(耳ぎわの髪の毛)のところに赤いアザがあるので赤髪鬼。 北京大名府の薬中書が舅の蔡太師に生辰網(誕生祝いの贈り物) として金銀財宝を贈ろうとしたとき、これを奪取する計画を立 て晁蓋に持ちかけた。この結果、晁蓋も劉唐も追われる身とな り、ともに梁山泊に身を寄せることになった。朴刀の名手で、 梁山泊では歩兵軍の頭領のひとりとして活躍。方臘討伐戦の杭 州城攻めのとき、騎馬に乗って一番手で城内へ切り込もうとし、 敵が落とした城門の下敷きになって死亡した。

#### 調査報告

- ①「すいぶんととぼけたオッサンだな。赤月帝国では六将軍の一人、グラスランドでは、黒い月の戦士の一人、ファレナの女王 国では女王騎士にまでなったらしいが、そいつを全部すててき てるみたいだな。」
- ②「あのオッサン、かおににあわず、あまいもの好きだぜ。チーズケーキをうまそうに3こもたいらげてやがった・・・」
- ③「女王殺しの罪でおわれているためファレナには近づけないみ たいだぜ。何があったんだか・・・・・」

死亡時セリフ:「わが旅も終るか・・・・・」

撤退時セリフ:「意味のない死ほど、ばかばかしいものはない。退くぞ。」

朝 セ リ フ:「ほら、いつまで寝てるんだ?」

その後の人生: "けいやく"は終ったとして雲のように、行き先も 告げずに旅立った。※死亡時→戦場にて、その人 生を終える。

目安箱の

おもしろいものをおいてるな。どうだ? 何か役に立つ手紙は あったか? ゲオル グ

**その2** をお なし **その3** なし





### ゲンゲン

プ	年齢	17才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	トゥーコボル	-リバー -ト村	市国	武器名	剣 → スゴイ剣
ル	軍役	歩兵隊	類領			とってもスゴイ剣

#### 立派なコボルト族の戦士! 目指せ!

ビクトールの傭兵部隊に入隊しているコボルトの戦士。どん なときでも陽気で元気いっぱいの性格は、周りの雰囲気を和ま せる。立派な戦士としての務めを果たそうと毎日がんばってお り、ガボチャ、トウタなどの幼い層に人気が高い。井戸をじっ と見るのが好きらしく、いつものぞいているようだ。

#### 「あぶなくなったら、 ゲンゲンがみんなを守るぞ!!!」

最終決戦を前に、自分の指揮する部下のコボルトた ちへ激励をするゲンゲン。どこかお調子者で兵を率い て戦うことができないように見えるが、部下想いの隊長 なのだ。みんなでいっぱい活躍しようというのも、みん なを守ってやるというのもゲンゲンの心から出た本当

の気持ち。そん なゲンゲン隊長 を慕っていて、 ついていこうと するコボルトは ガボチャだけで はない。

8



言葉は十分に仲間のコボル表現は単純でも、ゲンゲン に届いている

0

0

0

CH

0=

0

0

0 0

仲間にする条件

傭兵隊の砦でこむぎこを買いにいくイベントのあと、仲 間になる。

#### ここが知りたい!

②1 なぜ、傭兵をしていたのですか?

**A1** 偉い戦士になるために、出身地のそばにあった傭 兵部隊に参加しています。

②2 なぜ井戸が好きなのでしょうか?

**A2** 井戸をのぞいて、下の水がキラキラと動いてるの を見るのが好きなんですね。私も好きなんですよ、洗濯 機が回ってるのをずっと見てるの(笑)。

では

地短星・出林竜・鄒淵 (ちたんせい・しゅつりんりゅう・すうえん) 気性が激しく、人に譲らないので出林竜。鄒潤は年の違わな い甥にあたる。ばくち好きのごろつきだが、人柄は純真で、武 芸の腕もなかなか。孫新と親しい仲で、登州で牢に入れられた 解珍、解宝を救出するため呼び寄せられた。牢破りに際しては 解珍らを陥れるために協力した役所の王孔目の首を取り、その まま仲間とともに梁山泊に向かった。梁山泊では歩兵軍の将校 のひとりとなり、方臘討伐戦間際に敵の騎兵軍に踏み殺されて 戦死した。

#### 調査報告

①「やつのしっぽが立っている時はうれしい時だ。」

②「やつのしっぽがおりてる時はしょんぼりしている時だ。」 ③「やつのみみが立っているのはおいしいものを見つけた時だ。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「(主人公)!!朝だ!!!!はやおきだぞ!!!!」 その後の人生: (軍団の名前) 国のコボルト部隊の隊長となり、ゲ

ンゲン隊長としてかつやくする。

### その1

ゲンゲン隊長より (主人公の名前)、がんばってるか。ゲン ゲンは、それはもう がんばっているな。 しゃくとり虫よりが んばっているぞ。

ゲンゲン隊長より (主人公の名前)、あ んまりムリするなよ。 ムリしてケガしたら隊 長がこまるからな。 心配ごとがあったら 隊長のところに来い。

ゲンゲン隊長より (主人公の名前)、ず いぶん強くなった な。まだ隊長のほう がちょっぴり強いけ どな。隊長もちょっ ぴりはなが高いぞ。

CH

0

CH

8 8

0



地英星 ゲンシュウ

プ	年齢	37才	性別	男	固定紋章	つばめの紋章
7	出身	不明			武器名	デンタ → オオデンタ
11	軍役	歩兵隊	<b>†</b>			カムイ

#### 血塗られた過去を持つ異国の剣士

我流の居合いを使いこなす凄腕の剣士。その剣技は、過去に 人斬りをやっていたときに極められたもの。しかしある事件を きっかけに人斬りをやめ、その剣はよほどのことがない限り、 振るわれることはない。いつもは物静かだが、名剣の目利きに 関しては非常にうるさく、シンと気が合うらしい。

#### 「それがしは剣に生きる者・・・・・・ それ以外の道を知らぬ」

強くなるため、己の剣を高めるためだけに、ゲンシュウは人を斬ってきた。今は斬ることだけを目的として剣を振るうことをやめているが、それでも自分が人斬りであるという事実が消えたわけではない。修羅の剣を携えながらも、その力を再び使うことを迷ってい

たゲンシュウだったが、主人公の武器を見て、自分が仕えるべき相手であることを確信するのだった。

8



▼主人公の武器を見て、そこり知ろうとする

仲間にする条件

コロネの街の船着き場にいる。城レベル4で、パーティに武器レベル14以上の人を入れて話しかけると仲間になる。

#### ここが知りたい!

#### 

▲1 かつてゲンシュウは、己の剣を高めるために名のある剣士に戦いを挑み続けていました。断られても、待ち伏せして無理矢理勝負を挑むこともあったほどです。それに心を痛めた弟が、顔と名を隠してゲンシュウに挑みます。結果、ゲンシュウは弟を殺めることになり、以後は故郷を捨て、旅に出たという設定なんです。

原作では・

地英星・天目将・彭玘(ちえいせい・てんもくしょう・ほうき) 衆に抜きん出ていることから天目将。武将の家の出で、三美 両刃の使い手。呼延灼の推薦で梁山泊討伐軍の副先鋒に任命された。実力はそれほどではないようで最初の戦いで花栄と剣を 交えたあと、あっさり捕虜になり、宋江が義に厚い人物と知って梁山泊に寝返り、同じように捕虜になった凌振に梁山泊入りを 動めた。梁山泊では小彪将紫芹候の頭領のひとりとなり、方 艦討伐戦中、殺された韓潜の仇をとろうとした矢先に敵の槍で 突き殺された。

#### 調査報告

- ①「シンとは話が合うのかねぇ、ずいぶんと、名剣の話でもりあがっていたみたいだ。」
- ②「むかしは、金でたのまれて人をきってたらしいが、いやけが \_\_\_さしたんだろうな・・・・」
- ③「しかし、名剣を見たときのあの目はじんじょうじゃないねぇ。 この間も、星辰剣のところへ会いに行ってたぜ。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「(主人公)どの・・・・・朝・・・・ですぞ・・・・・」

その後の人生: さすらいの旅にもどり、今はどこにいるか、知る者はいない。

目安箱の手紙

ンシュウ

**その1 その2** 心乱れては、剣もま なした乱れますぞ。 ゲ

**その3** 



#### 仲間にする条件

ミューズでのジョウイとの会談後、本拠地の入口に出現。 主人公の力を借りたいと助けを求めてくる。以後行動を ともにし、ネクロードを倒したあと仲間に。

#### ここが知りたい!

**○1** ギジムと義兄弟になったいきさつは?

A1 ギジムはかなりの兄貴肌なので、身寄りのない者 を引き取ったり、流れ者を仲間にしてたので、そのなか で気に入ったという感じですね。

②2 コウユウとマルロはどこで知り合ったのですか? **A2** マルロは本好きのいじめられっ子だったんです。 で、コウユウは街に時折遊びにきていて、隅っこでポツ ンとしているマルロを見て、なにシケたツラしてんだと ……。そういう感じです。

地速星・中箭虎・丁得孫 (ちそくせい・ちゅうせんこ・ていとくそん) 顔から首まであばただらけなので中箭虎(矢にあたった虎)。 東昌府軍で張清の副将をしていた。投げ槍が得意で、龔旺とと もに張清から信頼されていた。梁山泊との戦いでは、張清を応 援するために龔旺とふたりで索超を押し止めたが、燕青の射た 矢が馬の蹄にあたって生け捕りにされ、のちに張清とともに梁 山泊に加わった。梁山泊では歩兵軍の頭領となり、方臘討伐戦 中、歙州の山路で毒蛇に噛まれ、毒が腹に回って死んだ。

#### コウユウ 地速星

プ	年齢	16才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	ティン	/ト市国		武器名	片手斧 → 片手戦斧
ル	軍役	歩兵隊	†			片手大斧

#### 灯竜三兄弟の末弟! 人情深さは兄譲り!

ティントの灯竜山に住む山賊。ギジム、ロウエンとは義兄弟の関 係で、ほかに身寄りはいない。その人情あふれる性格で、周辺の村 人たちからも慕われている。ティントに住むマルロとは、性格がま ったく異なるのに、不思議と気が合う。それというのも、お互いが 相手が自分にないものを持っていることを知っているからだ。

#### 「早くお逃げくだせぇ!!! ここは、おいらが食い止めます」

新同盟軍のリーダーをやめる選択をして、ティントから 逃げ出した主人公とナナミ。その途中のクロムの村で、 ふたりはコウユウと会う。主人公が逃げ出したことを知ら ないコウユウは、今までと同じようにふたりと接する。翌 日、クロムがゾンビに襲われたとき、コウユウは主人公を

守ろうと決死の 覚悟で奮い立 つ。その姿に主 人公は、自らの 置かれている立 場を再確認する のだった。

8

蝪



人公を逃がそうとする コウユウ。 だしして 自らを盾にし 人情に厚

0

C

0

#### 調査報告

①「ギジム、ロウエンといっしょに"山賊攻撃"ってのが使えるら しいぜ。」

②「マルロとは仲が良いみたいだな。不思議なもんだな、おたが い、持ってないものを相手がもってるのを知ってるんだろう

③ 「義兄弟のギジム、ロウエン以外にはみよりはねぇみたいだな。 こんな時代だから、めずらしくはないが・・・・」

死亡時セリフ:「ア、アニキ・・・・・あねさん・・・・・・」

その2

撤退時セリフ:「ちっ、こんなカスリ傷だぜ!!!」

朝 セ リ フ:「朝ですぜ、(主人公) さん。」

その後の人生:ときおり、マルロのところをたずねては、 をめずらしそうに、ながめている。※死亡時→戦 場にて、その人生を終える。

その1 マルロのやついっつ なし も本ばかり読んでる からな。こんど、道 場へでもひっぱりだ してきたえてやって コウフウ くれ。

その3

なし

0

0

C

0

C C

C



#### ゴードン 地狗星-

プ	年齢	38才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身		共和国フランド		武器名	なし
الر	軍役	後軍部	3隊			

#### 新天地を目指すベテラン交易商

グレッグミンスターで交易商を営んでいる「ゴードン商会」 の長。その並々ならぬ眼光の鋭さは、さまざまな商売の修羅場 をくぐり抜けてきたことを物語る。新同盟軍に参加したのは、 商売の手を広げるのに最適の場所であると判断した結果。金の 動く匂いを彼なりに感じ取ったのだろうか?

#### 「ゴードン商会の名に どろをぬるんじゃないぞ!!」

主人公のもとで店を開くことにしたゴードン。グレ ッグミンスターでの商売を息子に一任するが、そのと きの言葉がこれ。商人のセリフとは思えないものだ が、それだけにゴードンの商売に対する意気込み、ゴ ードン商会を広げていこうという目的意識の高さがわ

かるというもの だ。彼にとって、 商売をすること が、自分の命を 賭けた戦場での 戦いのようなも のなのだろう。

名



決してない ▼店をまかせる以上、たとえ

#### 仲間にする条件

グレッグミンスターの交易所にいる。城レベル3以上、 交易で50000ポッチ稼いだ状態で話すと仲間になる。

#### ここが知りたい!

●1 商売はひとりで始めたのですか?

**A1** ひとりで始めて、「ゴードン商会」を打ち立てま した。親子代々というわけではないです。

ごユードンの目標はなんでしょう?

**A2** 最終目的は、チェーン店化してゴードングループ を創ることです。

地狗星・金毛犬・段景住 (ちくせい・きんもうけん・だんけいじゅう)

髪が赤くヒゲが黄色いので金毛犬。金国との国境付近で馬泥 棒をしていたが、芒碭山との戦いから帰路に着いた梁山泊軍の 前に突如現れ、梁山泊入り。このとき、宋江に贈ろうと彼が盗 んだ照夜玉獅子という名馬が凌州曾頭市の曾家に奪われたと話 したことから、梁山泊対曾頭市の戦争が始まり、晁蓋が死んで、 宋江が梁山泊の総大将となった。梁山泊では軍中に機密を伝達 する歩兵軍の頭領となり、方臘討伐戦中に杭州で水に落ちて死

#### 調査報告

①「やつの秘密交易メモをみつけたぞ。えっと・・・・・森の村へ

ふえ 森の村から しかのつの」
②「秘密メモ2 サウスウィンドゥへ けがわ ロッカクから しかのつの ロッカクから しょうゆ グレッグミンスターから

③「秘密メモ3 クロムへ ひいらぎの実 ロックアックスへ パール ロックアックスへ しょうべん小僧 ロックアックスへ ふえ」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「ほら、朝だぜ!!!!!!」

その後の人生: (軍団の名前) 国にゴードン商会を広めるために

いまでもがんばっている。

目安箱の手

その1 なし

その2 なし

その3 なし





### 仲間にする条件

森の村の家にいる。城レベル3以上で、音セットを持っ ていて、話すと仲間になる。

#### ここが知りたい!

○1 ハルモニアに音職人の学校があるのですか?

A 1 音職人の教室があります。教育が一番栄えてるの が、あの大陸ではハルモニアという設定になっています から。その次がグリンヒルですね。

〇2 コーネルの妹はどんな娘ですか?

**A2** 性格はいいけど器量は人並です。お兄さんのほう が少しかわいいかな? 双子って説もあります。

地佐星・小温侯・呂方(ちさせい・しょうおんこう・りょほう) 三国志の呂布(温侯)の人柄に傾倒し、方天の画戟を学んだ ので小温侯。生薬商人だったのが落ちぶれて対影山の山賊にな り、寨を奪おうとしていた郭盛と戦うが、力が互角で十数度対 戦しても勝負がつかなかった。この対戦の最中に梁山泊へ向か おうとしていた清風山の山賊たちに会い、宋江に誘われて郭盛 ともども梁山泊入りした。梁山泊では中軍を守る歩兵の将とな り、方臘討伐戦中に烏竜嶺で敵将と組み合い、そのまま崖下へ 転落した。

#### ネル 地佐星·

12才 性別 固定紋章 なし グリンヒル市国 出身 森の村 武器名 なし 軍役 後軍部隊

#### 妹想いのエリート音職人の卵

森の村に住んでいる見習い音職人の少年。幼いころから、音 職人である両親のあとを継ぐことを義務づけられ、英才教育を 受けている。ハルモニア神聖国にしばらく留学していたが、戦 争が始まってしまったため、村に残した妹のことが心配で戻っ てきたらしい。

#### 「多くの音を・・・・人々の心の音を きけそうな気がします・・・・」

音職人の資質なのか、コーネルには人の心の音が間 こえる。そして主人公の心からは澄んだ音が聞こえ、 主人公のもとに集まる同じような澄んだ音が聞けるか もしれないと感じたから、コーネルは仲間になった。 それは主人公のもとに集まってくる、平和を求める人

たちの心の音 だ。その音が大 合唱となってコ ーネルの心に流 れ込んだとき、 主人公の願いは 達成される。

名



ッ ルは、すぐに主人公を信用で ・ かんの心の音を聞けるコーネ

0

C 0

#### 調査報告

- ①「コーネルの親も音職人だったみたいだな。コーネルもあとを つぐためにハルモニア神聖国までべんきょうに行ってたみたい ナデナザー 1
- ②「森の村にのこしてきた妹のことが気になっているみたいだな。 いちおう、村の人にめんどうを見てくれるようにたのんである みたいだが・・・・
- ③「音セットのなかには、モンスターがもっているものもあるみ たいだな。たしか、"ドレミのせい"とかに・・」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「もう、朝だよ(主人公)さん。」

その後の人生:一度、森の村にもどった後ふたたびべんきょうの ためクリスタルバレーへ向かった。

### その1

ぼくはまだ父さんみ たいな音職人じゃな いけど、いつかは父 さんみたいになりた いと思っています。 コーネル

#### その2

ラダトの街の道具屋 のほりだしものに、 音セットが出ていま した。 コーネル

#### その3

どうも、音セットを 一つ家においてきて しまったみたいで す。 コーネル



### 地狂星― サスケ

 プロッカクの里
 正役

 事役
 歩兵隊

 固定紋章
 なし

 流星
 意流星

 直流以星

#### かなりの実力を秘めた少年忍者

ロッカクの里の忍者。頭領ハンゾウの命により、新同盟軍に力を貸す。その実力は若いながらも確かなものがある。幼いころからずっと里のなかで育ったため、外の世界に出られたことを喜んでいる。副頭領のカスミとは幼なじみ。だが、最近では女性として意識するあまり、つい避けてしまうらしい。

#### 「バカなこと言うなよ!!! だれが、よろこんでるんだよ!!!」

カスミとともに主人公はロッカクの里に協力を求めにきた。ハンゾウはサスケとモンドに、主人公に協力するように命じる。そこでモンドがカスミと一緒に仕事できるのが嬉しいだろう、とサスケをからかう。カスミに対しては微妙な感情を持っているサスケ。図星をさされ

てムキになって このようにいい 返す。今は自分 の感情を素直に 認め、表に出す ことができない 年ごろなのだ。

名



◆カスミに抱いている感情

0=

0

0=

0

0

0

0

#### 調査報告

①「ロッカクの里の副頭領のカスミに、おさないころはなついていたが、今はさけてるみたいだな。まぁ、男の子ってやつだ。」②「ロッカクの里の頭領、ハンゾウに言われて"しかたなく"ここに来てるって言ってるが外の世界に出れるのをよろこんでるみたいだぜ。」

**A1**実力は十分認められてます。ただ実戦経験はあまりないですね。

●1 サスケの忍者能力は高いのでしょうか?

城レベル3以上、カスミをパーティに入れロッカクの里

へ。屋敷の外にいるサスケに話しかけ仲間に。または城

レベル4でロッカクの里へいく。

ここが知りたい!

**A2** 憧れの気持ちもあるし、忍者としてライバル視もしています。本人はかなり背伸びしている感じなんですけど。

原作では・・・

地狂星・独火星・孔亮(ちきょうせいとくかせい・こうりょう) 独火星は災いをもたらす火星のこと。孔太公の息子で、毛頭 星・孔明の弟。ある金持ちを殺したことから親子で白虎山にこ もり、600~700人の山賊を率いていた。7尺を超える巨漢だ が、武松とケンカしたときには20~30発殴られてのびてしまった。宋江とは古い知り合いで、のちに呼延灼が山賊退治を始めたことから、二竜山、桃花山、梁山泊とも手を結んだ。梁山泊では中軍を守護する歩兵の将となったが、泳げなかったので、 方臘討伐戦中に蘇州で溺死した。 死亡時セリフ: なし 撤退時セリフ: なし

朝 セ リ フ:「何やってるんだよ・・・・おきなよ。」 その後の人生:モンドとともにロッカクの里へともどった。※カ

スミが仲間になっている場合→カスミ、モンドと いっしょにロッカクの里へともどった。

目安箱の手紙

**その1** なし

③なし

**その2** なし **その3** なし



#### 仲間にする条件

トトの村の宿屋にいる。ナナミをパーティに入れて話す と仲間に。トトの村壊滅後はサウスウィンドゥの宿屋に いるので、同じくナナミを入れて話す。

#### ここが知りたい!

#### サムザの過去について教えてください。

A1 破門されてます。勝手な術を考えるので……。手 を燃やして殴るとかは魔道ではなく邪道ですから。それ で旅に出て、現在修行中です。

その後の人生「魔術の指南役」の人選は誰が? **A2** この人選はシュウです。才能優先ということで。 人格の問題はですね、危険な人だらけの魔法使いのなか では、ザムザは悪くないほうだったので、消去法で決ま りました (笑)。

地周星・跳澗(澗)虎・陳達(ちしゅうせい・ちょうかんこ・ちんたつ) 跳澗虎は谷川を跳ぶ虎の意。当初は朱武、楊春とともに少華 山の山賊の頭領をしていた。向こう意気ばかりが強い男で、九 紋竜史進など恐るに足りないと豪語し、彼の住む村を襲ったこ ともあった。しかし、実力がなかったのであっさり捕らえられ、 朱武がいなければ殺されるところだった。その後は史進の手下 になり、史進とともに梁山泊に入り、小彪将兼斥候の頭領のひ とりとなった。方臘討伐戦での昱嶺関偵察中に、史進らととも に矢を浴びて死亡した。

### ザムザ

プ	年齢	29才	性別	男	固定紋章	炎の竜の紋章
물	出身	不明			武器名	鉄拳 ↓ もえる鉄拳
ル	軍役	魔法兵	団長		0	すらぶる鉄拳

#### 旅する肉体派魔術師

いつでも自信過剰な魔法使い。ナナミにプライドを傷つけら れ、新同盟軍に参加する。魔法使いには珍しく、肉弾戦が得意。 そのため、魔法と格闘をミックスした独自の攻撃法で敵と戦う。 十分な才能を持っているので使い方さえ間違わなければ、一流 への道も近いのだが……。現在は邪道へ向かって爆進中。

#### 「きさまもいずれ、 わたしにかんしゃすることになる」

ザムザにはトトの村かサウスウィンドゥの宿屋で出 会う。しかしその偉そうな態度を見ただけで、仲間に する必要はないとナナミはいい放つ。それを聞いたザ ムザは、自分の力を見せるといい、強引にパーティに 入り、このセリフを語る。態度も言葉も傲慢でいやな

ヤツに見える が、実際に実力 も兼ね備えてい るので、成長さ せれば、感謝す ることになるか ŧ,...

8



でりを通り越. で持つ始末 ザ 苦手意識 の態度に

0

0

0

C 0

C

0 0

0

調査報告

①「いやぁ、まいったぜ。話をききにいったら、さんざん、じま ん話をきかされたぜ・・・5時間ぐらいな・・・

②「あいつの"炎の竜の紋章"も、なんとか、火のダメージをくら わないようにすれば、良いんじゃないのか?」 3)tx1,

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「朝だ。おきたまえ、(主人公)。」

その後の人生:(軍団の名前)国の魔術指南として軍に残る。性 格は変わっていないようだ。

その1

強くて、魔法も使えて だれよりも、役に立つ このわたしをパーティ からはずすのはあまり 感心しないふるまいだ ということをわすれな いように。 ザムザ

#### その2

この城はあついな。 このわたしにあせを かかせるのは、失礼 ではないか? もう 少し人をへらしては どうだね? ザムザ

#### その3

このわたしが力をか しているのだ、まけ るのはゆるされない ぞ、もちろん、わか ってはいるだろうが な。 ザムザ



プ	年齢	170才	性別	獣	固定紋章	白き聖女の紋章
	出身	トゥー	リバー	の森	武器名	なし
ル	軍役	特技部	了隊			

#### 汚れなき乙女を愛する伝説の聖獣

コボルト村近くの森に住む聖なる存在。伝承や伝記でのみ伝 えられる一本角の白い聖獣ユニコーンである。森の奥深くの別 の空間には、ユニコーンの村が存在するらしい。汚れなき乙女 の前には現れるが、男が近づいても完全に無視。乙女以外には 興味がない。

> 「気高き戦士と、清らかな乙女よ そなたたちに、幸多からんことを願う・・・・」

コボルト村の村長は、森にユニコーンはいないとヒッ クスたちに語る。そのそばからジークフリードが出現。 テンガアールをさらっていこうとする。するとヒックス は勇気を振り絞り、ジークフリードの前に立ちふさが る。それを見たジークフリードはその姿を消し、ふたり

にこの祝福の言 葉を贈った。姿 を見せたのは、 ふたりのひたむ きさに、なにか を感じたからな のだろう。

名



練を課した ↓言い伝え通5 、未熟な戦士に試通りに、ユニコー

C

C

- 調査報告 ①「しかし、なんだって馬なんかの・・・・・・森のおく、木と 木のすきまにある空間から、はいれる場所にユニコーンの村は あるらしいぜ。」
- ②「どうも、あいつはいけすかねぇなぁ。男がちかづいてもしら んかおだ。」
- ③(シエラが仲間になっている)「この間、シエラのことを"乙女" かとおもって、近づいて、おこってたぜ。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ: なし

朝 セ リ フ:「ブルルルル・・・・・・」 その後の人生:静かに森へと帰っていった。

天退星・插翅虎・雷横 (てんたいせい・そうしこ・らいおう) 2~3丈もある広い川を一跳びで跳び越えるので插翅虎(羽の 生えた虎)。身の丈7尺5寸で腕力が強く、朴刀の名手。済州鄆 城県で朱仝とともに捕盗係りの都頭をしていたが、生辰綱事件 のために晁蓋を逮捕しなければならなくなると彼の逃走に手を 貸した。のちに旅の女芸人に侮辱されて殺害、牢屋送りになる

ところを朱仝の援助で逃走し、梁山泊に加わった。梁山泊では

城レベル3以上、ききみみの封印球を持ち、若い女の子 をパーティに入れ、コボルト村の森の奥、大きな木の前

なぜ戦士に試練を課すようになったのですか?

**A1** ジークフリートのほうは一度もそんなことをして

いる気持ちはないです。あの伝説はコボルトの言い伝え

A2 基本的にひとつの森に1頭です。生息数はかなり

少ないですね。ちなみにジークフリード自身もほかのユ

にいくと出現。ききみみの封印球を使い仲間に。

歩兵軍の頭領のひとりとなり、方臘討伐戦中に徳清県南門外で 敵将に斬られて戦死した。

②2 仲間はいるのですか?

コーンを見たことはないです。

仲間にする条件

ここが知りたい!

なので。

※天満星の原作はP.96。

その1 なし

その2 なし

その3 til,

目安箱の手



キバとクラウスを仲間にした翌日、本拠地の入口付近に 出現。以降、行動をともにし、トラン共和国でレパント に連れていってほしいと頼まれ、仲間に。

#### ここが知りたい!

1 特定の彼女、想いを寄せている人はいますか?A1 彼女はいない、というかできません。もてないこともないでしょうけど、すぐに目移りしちゃうんですね。

#### ●2 シーナの将来設計は?

**A2** 大統領職は世襲ではないので、レパントのあとを そのまま継ぐことはないです。今はいろいろなものを見 たいと、ゲオルグと似たようなことを考えています。や っていることはだいぶん違いますけどね(笑)。

原作では

地明星・鉄笛仙・馬麟(ちめいせい・てつてきせん・ばりん) 鉄笛を吹くのがうまいので鉄笛仙。 欧蘭らとともに黄門山の 山賊の第三の頭領をしていたが、江州で宋江を救出した梁山泊 軍が近くを通りかかると、山賊たちとともに仲間に加わった。 遊び人上がりだが刀の名手で、100人相手でも引けを取らず、 梁山泊に敵対した祝家荘との戦いでは、敵方だった一丈青屋三娘と互角に戦える力を見せた。梁山泊では騎兵軍の小彪将兼斥 候の頭領のひとりとして活躍するが、方臘討伐戦中に烏竜嶺で 敵に真っぶたつに斬られてしまった。

### 地明星― シーナ

プ	年齢	19才	性別	男	固定紋章	なし
믥	出身	トランコウア	/共和国 /ン		武器名	キリンジ キリンジ2
ル	軍役	親衛隊	<b>†</b>			キリンジ3

#### 自由とナンパを愛する放蕩息子

トラン共和国の大統領レパントのひとり息子。修行のための旅ということを名目に、各地を遊び回っている。軟派な性格で、暇さえあれば女の子を口説いている。その姿、行動は若いころの父にそっくりという噂も……。しかし両親から剣、魔法の才能を受け継いでいるため、腕は立つ。

#### 「まあね、ここまで来たから、 最後までつきあうよ」

ハイランドとの決戦を控え、新同盟軍に緊張が高まっている最中、シーナが近所に散歩でもいくようにサラリといってのけたセリフ。普段から軽い雰囲気を持つ彼は、どんなときでも、その態度を変えることはない。それは彼の、自分はどんなことがあっても大丈夫

だという自負に 起因するものな のだろう。そん な大物の貫禄を 見せつける彼。 やはり血による ものなのか…。

8



↓シーナのおかげで戦いの重

C

C

0

#### 調查報告

①「シーナのほうとうぶりには、レバント大統領も、こまっているらしいが、あれは死んでも直らねぇな。」

②「レバント大統領も、わかいころは、 すいぶんあそんでまわったらしいからな、それで、あんまり強くでれないみたいだぜ。」 ③「あのシーナも、母親のアイリーンには弱いみたいだな。まぁ、めったにおこられることもなかったんだろうけどな。」

死亡時セリフ:なし撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ: 「ほらほら、早くおきた!!!」

その後の人生: 旅の資金を得ようとトランにもどったところをつかまり、修行の日々をおくっている。

目であり

0

手

紙

なぁ、かわいい娘 を、もっとたくさん 仲間にしようぜ。 シーナ その2 アップルのやつ、何

アッフルのやつ、何 かおれのことを話し てなかったか? 何 か聞いたらおしえて くれよ。 シーナ その3

レオナさんって、ど くしん・・だよな? なにか知ってたらお しえてくれよ。 シ ーナ



### 地傑星― ジーン

プ	年齢	不明	性別	女	固定紋章	なし
불	出身	不明			武器名	なし
ル	軍役	魔法兵	団			

#### 傑出した美貌を誇る謎の紋章師

妖艶な雰囲気を持つ美しき紋章師。現在はグリンヒルのニューリーフ学院で、紋章についての講義を担当している。年齢、出身、過去の経歴のすべては謎に包まれており、名探偵リッチモンドでも彼女のガードを切りくずすことはできない。やはり綺麗な女には謎がよく似合うのか……?

#### 「わたしに・・・・仲間になってほしいの・・・? ふふふ・・・・いいわよ・・・・・」

雰囲気ではなく、存在自体が神秘としかいいようのない紋章師のジーン。主人公の仲間になってほしいとの申し出に、迷うでもなく魅惑的な微笑を浮かべて引き受けてしまう。自分の美しさがどれだけ人を虜にするかを理解しているのか、いないのか、運命を楽しむよ

うなところさえ ある。なぜ、主人 公にその力を貸 すのか、どんな 人(?)なのか、 多くの謎を持つ 存在なのだ。



謎のままなのだろうか
謎のままなのだろうか

0

0

0=

0

0

0

0

0

0

0=

#### 仲間にする条件

グリンヒルが占領されたあとに、トゥーリバーで紋章屋 をやっているので話しかけると仲間になる。

#### ここが知りたい!

#### ②1 ジーンって何者なのですか?

**A1** それだけはいえないんですよ。しゃべり方も前作と変わっていると思う人がいるということですが、変わっていません。ガタガタガタガタガタガタガタガタが・…。

#### €2 ラウラとの関係は?

**A2** あのジーンは知り合いです。これ以上はいえません。ガタガタガタガタガタガタガタがタがり、(笑)。

原作では・

地傑星・醜郡馬・宣贊(ちけつせい・しゅうぐんば・せんさん) 貴族の女婿となり郡馬という官名を授かったが、妻は夫が醜いのを苦にして死んでしまったというほどのぶ男だったので醜郡馬。北京の役人で人を見る目があったが、醜いために重い地位にはなかった。虚俊義をめぐる梁山泊との戦いで、端下後人だった関勝を武将の最高官に抜擢してともに戦い、敵の策略で関勝とともに捕らえられ、梁山泊入りした。梁山泊では小彪将東京候の頭領のひとりとなり、方臘討伐戦中に薊州で敵将と相討ちして戦死した。

#### 調査報告

①「す、すまねぇ・・・・どうにも、ガードがかたくてな・・・」 ②「くっ・・・・このリッチモンドさんが・・・・・す、すまねぇなぁ・・・・ (主人公)さん。」

③「だ、だ、だめだ・・・・・・ゆ、ゆるしてくれ・・・・・・こ、これだけは・・・話せねぇ・・・・だめだ、だめだ・・・・」(ガタガタガタ)

死亡時セリフ:「そんな・・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「あら・・・・・・わたしも・・・まだまだね・・・・」 朝 セ リ フ:「おきたのかい・・・・(主人公)・・・・・」

その後の人生:アンテイの町にもどって、紋章師の仕事をつづけ

る。

# 目安箱の手紙

#### その1

最近、わたしのまわり をしらべている人が いるみたいね。だれ か知ってたらおしえて あげてね。どんな目 にあっても知りません よって。 ジーン

### **その2** なし

**その3** なし



ネクロードを倒してティントを解放したあと、仲間にな ってほしいと頼むと仲間に。ともに戦うつもりはないと いうと、二度と仲間にできない。

#### ここが知りたい!

ジェスの設定に関して詳しく教えてください。 **A1** 最初はもっと活躍する予定でした。ただプロット 作ってストーリーを書いていって、前作の1.5倍くらい かなぁと思っていたら全然そんなことなくて長すぎて。 あわてて短くしたときにジェスの出番がどんどんなくな っていって、最後はただのイヤな人になってしまいまし た (笑)。全体のあおりをくった不幸なキャラクターな のです。

天空星・急先鋒・索超(てんくうせい・きゅうせんぽう・さくちょう) ひどく短気で、ぱっと燃え上がっては真っ先に飛び出してい く性格なので急先鋒。北京大名府留守司部隊の正牌軍(隊長) で、留守司・梁中書がならず者の楊志を採用しようとしたとき、 試験のために対戦し引き分けたほどの腕前。その後、北京城に 捕らわれていた虚俊義をめぐる戦いで梁山泊軍に生け捕りにさ れ、宋江の義に感じて入山した。梁山泊では八虎将兼先鋒使の ひとりとなり、大斧を振り回した。方臘討伐戦の杭州城の攻防 で、敵を深追いして戦死した。

### 天空星― ジェス

プ	年齢	24才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	ミュー	·ズ市国 ·ズ		武器名	なし
ル	軍役	軍師付				

#### 真面目な官僚タイプの若き才幹

ミューズの副市長を務め、市長だったアナベルを心から敬愛 し、補佐していた。その仕事ぶりは見事だが、若さゆえだろう か、あまりにも自らの才を信じすぎる感がある。そのため、時 折無謀ともいえる行動を起こすこともある。虫が大嫌いという 意外な一面もあり。

#### 「おれはおれの良心にしたがって 生きるべきなのだろう」

アナベルを殺したのが主人公だと思い込み、憎しみ の目で主人公を見ていたジェス。しかし主人公の行動 を見て、自分の判断が誤りであったことに気づく。自 責の念を感じ、戦いの場から身を引こうとするジェス をハウザーや主人公は説得する。そしてジェスは、ア

ナベルを失った 悲しみから解放 され、自分のな すべきことを悟 り、この言葉を 語るのだった。

名

面



だが立ちだ 今日が彼の新たいだりょうの呪縛から解き放た

0

0

0

調査報告

①「アナベルのことをずいぶん敬愛していたようだな。まつりご とを行なう者として、そのすがたをめざしていたみたいだ。」 ②「朝はパン、それもクロワッサン以外は食わないらしい。ずい ぶんと、きどったもんだな。」

③「虫がにがてみたいだな。この前、木の下をあるいていて虫が おちてきたときのあわてようったら、なかったぜ。」

死亡時セリフ:「くっ・・・・・・こんなところで・・・死ぬわけに

は・・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「くっ・・・・・・こんなところで・・・・・・」

朝 セ リ フ:「朝だぞ・・・・・・」

その後の人生:ミューズ市長代行を終えた後、一市民として、く らすことを選ぶ。

目安箱の手

その1

なし

その3 なし なし

原作では

C

CH CH

0

0



口の村にいくとイベント。話すと戦闘になり、勝つと仲 間に。ナナミと逃げていた場合は戦わず仲間に。

▲ 1 紋章は村の祠に封印していたのですが、ある儀式

のときにネクロードが潜入に成功して、盗まれました。

**A2** ビクトールは基本的に人に頼ったり、自分のこと

を話したりしない人です。自分のことを話せる存在だっ

たアナベルが死に、そのあとに話せそうだった人がシエ

ラだったという感じですね。いちおう何百年も生きてる

天英星・小李広・花栄 (てんえいせい・しょうりこう・かえい) \*\* 李広は弓の名手だった漢代の将軍。花栄の腕前はそれ以上で、 空を飛ぶ雁の頭を射抜いて梁山泊の連中を感心させた。まだ若 かったが清風寨(軍の駐屯地)で武官の長を務めていた。宋江

とは旧知の仲で、閻婆惜を殺して逃走中だった宋江を寨に招い

たが、寨の長官によってふたりとも捕らえられた。これを清風

山の山賊が救出し、宋江の勧めで山賊らとともに梁山泊入り。

梁山泊では八虎将兼先鋒使のひとりとなり、方臘討伐戦後に宋

シエラ

プ	年齢	不明	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	蒼き月	の村		武器名	ムーン ハーフムーン
ル	軍役	特技部	了隊			<sup>→</sup> フルムーン

#### 永遠のときを生きる月の紋章の継承者

月の紋章の力によって、バンパイアの始祖となった蒼き月の 村の長老。始祖になった16才のときの姿を保ち続けているが、 実際には800年以上も生きている。400年ほど前に月の紋章 を奪い、村人たちの牛気を吸って逃げたネクロードを追い、旅 を続けている。

#### 「ビクトール、わらわの用はすんだ。 おんしらの好きにしてよいぞ」

主人公たちと協力して、ネクロードを追いつめたシ エラ。そしてついに400年前に盗まれた月の紋章を 取り戻した。そこでシエラはネクロードの運命をビク トールに委ねる。自分の手で滅するだけの理由もあっ たが、復讐の権利はビクトールにもあると考えたのだ

ろう。またあま りにも長く生き すぎた彼女にと って、復讐はな んの意味もない ことだったのか もしれない。

名

TET



まるで興味がないといっ ナのシエラ 早さえ取

調査報告

①「"月の紋章"の力で最初にバンパイアになったシエラが始祖と よばれているみたいだぜ。」

②「バンパイアはふつうの人間よりもはるかに長い命をもってい るが、それでも死はやってくる。始祖たるシエラ以外はな・・

③「どうも、すぐに村にもどる気はないみたいだな。村にもどっ たところで、だれ一人のこってはいない村だからな・・・・」

死亡時セリフ: なし

撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ: 「おぬしも、まだねむいと申すか。1000年早い

わ!!!おきるがよい!!!」

その後の人生:蒼き月の村にもどらず、人間のくらしをながめて は楽しんでいる。

おぬし、あのでかいの はどうにかならぬか? ビクトールじゃよ。ヒ マをみては、わしの所 にきおって。やつの持ってくるワインは悪く ないがな。 シエラ

その2

その3

til,

ここが知りたい!

オババなので(笑)。

日の紋章を奪われた経緯は?

ビクトールとシエラの関係は?

江のあとを追って首を吊った。



#### 仲間にする条件

トゥーリバーの地下水路の隠し部屋にいる。城レベル2 以上で、トゥーリバー防衛戦後、チャコをパーティに入 れた状態で部屋へいくと出現。仲間に。

#### ここが知りたい!

●1 怖い話のレパートリーはどのくらいですか?

A1 公式設定は某芸能人くらいです。シドの怖い話は ほとんど作り話なので、いくらでもできちゃうんですけ どね (笑)。

②2 シドが知ったという主人公の秘密とは?

**A2** これは「あなたの秘密」ですからね。つまりみな さんの秘密です。後ろを振り返ると、ほらシドが…… (笑)。

では

地奴星・催命判官・李立 (ちどせい・さいめいはんがん・りりつ) 人殺し稼業だったので催命判官 (冥府の書記)。父の死を知 らせる手紙を受け取った宋江は故郷へ帰ったが、閻婆惜殺しの 罪で逮捕され、江州に流されることになった。この途中の掲陽 鎮の峠で酒屋をしていた李立は、それを宋江と知らずにしびれ 薬を飲ませて殺そうとした。が、宋江が江州で謀反の罪で処刑 されそうになったときには梁山泊と手を組んでこれを助けた。 梁山泊では北山酒店で情報収集にあたり、方臘討伐戦中に清渓 県で傷を受けて死んだ。

### 地奴星-

プ	年齢	21才	性別	男	固定紋章	なし
91	出身	トゥー	-リバー	市	武器名	スカル・スピア → 呪いのスピア
ル	軍役	歩兵隊	Ŕ			悪魔のスピア

#### 不可解な行動をとる闇の有翼人

トゥーリバーのウィングホード出身の青年。怖い話をして、 子供を怖がらせるのが大好きという不気味な趣味を持つ。普段 から逆立ちして歩き回ったり、魚の墓を100個以上作ったりと、 不可解な行動をしていることが多い。チャコは幼いころから、 彼のおもちゃとして、ひどい目に遭わされ続けていたらしい。

#### [131131 ..... 13113131 .... チャーー-コーーー・・・・・・・

トゥーリバーを旅立ったことになっていたシドだが、 実は地下に潜んでいた。シドとの再会は、チャコにと って悪夢以外のなにものでもないが、シドにとっては、 お気に入りのおもちゃが手元に帰ってきたようなも の。チャコのいやがることはどんな小さなことでも、

知りつくしてい る。「チャーー - コーー 」と 名前を呼ばれる だけでも、チャ コは怖がって逃 げ回るのだ。

2



頭のなかには、一 ってくるのだろう 、恐ろしい思

0

#### 調査報告

①「なんなんだ、あいつ。ちょいとのぞきに行ったら、逆立ちし たまま、歩き回ってたぜ……何かの修行か?」

②「この前、にわで子供たちを集めて話をしてたぜ。あそんでや ってるのかと思ったら、死ぬほどこわい話をしてビビらせてた みたいだ。トイレに一人でいけない子がふえたぜ。」

③「不思議なやつだな、自分で食ったさかなのはかを作ってたぜ。 もう100こ以上、あるんじゃないのか?」

死亡時セリフ: なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ: 「ふふふふふふふ・・・・・・」

その後の人生:チャコをからかって、おもしろ、おかしく生きて いる。

その1 これは不幸の手紙 おまえの秘密を知っ だ。こいつを見た ら、30分以内に、 同じないようの話を まわりのやつに話さ ないと不幸になる

その3

その2 なし ている。 シド



# シモーヌ・ベルドリッチ

プ	年齢	32才	性別	?	固定紋章	なし
ロフィー	出身	グレッ	グミン	スター	武器名	プレリュード ↓ アンテルメッゾ
ル	軍役	騎馬隊	Ŕ			<del>う</del> プソディー

#### 優雅な生活がよく似合う、もと帝国貴族

もと赤月帝国の貴族。ヴァンサンとは親友で「心の友」と呼 び合う仲。その卓越したファッションセンスは彼に引けを取ら ない。まだつき合いは1ヶ月ぐらいだが、性格も合うらしく、お 互いのことを信頼し、理解し合っているようだ。現在はトラン 共和国に遊学中で、優雅な毎日を過ごしている。

#### 「我が人生最大の友人であるよ。 未来えいごう、変わることなくね」

ヴァンサンからの贈り物を落としてしまい、友とし ては失格とまで思いつめていたシモーヌ。しかしヴァ ンサンはそれを快く許し、さらに友情は変わらないと 語る。そんな親友の心づかいに、シモーヌは涙を流さ んばかりに感動する。そして最大級の賛美とともに、

自分もヴァンサ ンとの友情は絶 対のものだと告 げる。シモーヌ にとって、それ は人生最良の出 来事となった。

8



**▲シモーヌとヴァンサンのや** 

0

C

C

0

0

C

城レベル3以上でラダトの街の川沿いに出現。バナーの 村のほりだしもので売っているバラの胸かざりを持って 話しかけると仲間になる。

#### ここが知りたい!

#### 配 服のセンスはヴァンサンの影響ですか?

**A1** ヴァンサンとは出会ってから1ヶ月なので、もと もとです。ヴァンサンの服装を見て、「やるな!」と。心 の友になれると思ったようです。

#### ○2 心の友は何人いるんですか?

**A2** 知り合いになった人はたいがい心の友です。108 星は全員そうですね。

地会星・神算子・蒋敬 (ちかいせい・しんさんし・しょうけい) 読書算数に明るく、計算が得意で間違えることがなかったの で神算子。頭がよく、兵法に通じ、槍棒の腕前もかなりのもの だった。科学の試験に落ちてから武の道で生きるようになり、 黄門山の山賊の第二の頭領となった。欧鵬らとともに、宋江救 出後の梁山泊軍の前に突如出現し、仲間入りした。梁山泊では 当初は倉庫の収支記帳を担当し、のちに金銭糧食の出納係とな った。方臘討伐戦後は故郷が懐かしくなり、願い出て譚州へ帰 り、庶民となった。

#### 調査報告

①「もとは赤月帝国の貴族だったが、今は遊学の旅のとちゅうら しい。ゆうがなもんだねぇ・・・・

②「しっかし、あのふくっていったいどこで買ってるんだか・ このリッチモンドさんでもしらべがつかねぇぜ。」 ③なし

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「美しき朝が、またやってきたことにかんしゃし なくてはいけません。そうじゃありませんか?」

その後の人生: 遊学の旅をつづけるためにハルモニア神聖国へと 旅立った。※ヴァンサンが仲間になっている場合 →ヴァンサンとともに、ハルモニアへの旅へと出 発する。

その1

わが親友よ戦いはつ らいかい? だが、

わすれないでおく れ。きみにはぼくが ついていることを。 きみの親友 シモー

#### その2

なやみごとがあったらい つでもぼくの所に来て くれないか。悲しみを けすことはできないけ ど、分かち合うことなら できると思う。 きみの 親友 シモーヌ

#### その3

ぼくはいまでもきみがバ ラの胸かざりをもってき てくれたあの日のことを わすれてはいないよ。ぼ くらの友情はあの日から はじまったんだから。 きみの親友 シモーヌ



#### 仲間にする条件

アップルとともにラダトの街で会う。その後、酒場→リッチモンドへ依頼→橋でアマダと一騎打ち→橋で銀貨を探すの順でイベントをこなすと仲間になる。

#### ここが知りたい!

マッシュから破門されたのはなぜですか?

▲1 シュウは若いころ、レオンに近い効率主義的な考えでした。なにをしても勝たせるのが軍師だとね。マッシュはそれを超えても必要なことがあるという考え。そのへんでの衝突が原因ですね。

#### ○2 シュウとレオンの関係は?

**A2** レオンはマッシュの師匠なんで、大師匠ですね。 ただ直接の指導を受けたということはないです。顔と話 を知っている程度ですね。

原作では

天機星・智多星・呉用(てんきせい・ちたせい・ごよう)

頭がよく知識が多いので智多星。あらゆる書物に通じている物知りで、知略に富む、まるで三国志演義の諸葛孔明のような人物。見た目は学者風で、長いヒゲがある。見蓋一味が梁中書の金銀財宝奪取に成功したときも、その作戦を立てたのは彼だった。晁蓋とともに梁山泊に入山し、宋江が頭領となってからも梁山泊第三位の地位に就き、機密を司る軍師として大活躍する。方臘討伐戦後、宋江が高俅らに毒殺されるとそのあとを追って首を吊った。

### 天機星一シュウ

プ	年齢	26才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	不明			武器名	なし
11	軍役	正軍師				

#### 戦乱の世を終わらせた希代の天才軍師

マッシュに教えを受けていたが、思想の相違から破門。以降は交易商として成功を収めていた。しかしアップルの懸命な説得により、新同盟軍に参加。知略の限りをつくし、ハイランド王国を崩壊に追い込んだ。後世の歴史家はいうだろう。「シュウの心には確かに師マッシュの志が受け継がれていた」と……。

#### 「おれは、神になどなる気はない!!!!! ましてや、それを気取るなど!!!!!!!!]

まるで神の代行者とでもいうように、よき歴史を紡ぐために、人の運命に関与することは当然だと語るレオン。そんなレオンの言葉にシュウは激高する。かつてはレオンと似た考え方だったシュウだが、主人公とともに戦ううちに、しだいにその信念は変わっていった。運命、

歴史はひとりの 人間の意志で操作されるべきではない。その信念は、師マッシュの教えそのものだった。

2



**単** がった言葉に、シュウは珍-と の と の の あまりにも思い-

0

0

0

C

#### 調査報告

①「シュウが戦争の時につかえる"クリティカル"ってのは攻撃が成功した時に、2ダメージあたえられる時があるって能力だ。」

②「シュウはマッシュという男のもとで軍略を学んだが、それを 出世のために使おうとして、破門になった。それ以来、マッシュとは会っていなかったようだぜ。」

③「アップルのことを、妹のように思っているらしいが、あのだんなのことだからな、自分の気持ちを見せるようなマネはしないんだろうな。」

死亡時セリフ:「ばかな・・・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「・・・・・・・」

朝 セ リ フ:「(主人公) どの。そろそろ、おきてください。」 その後の人生:(軍団の名前) 国の中心として、うでをふるいな

がらも、静かなくらしにもどりたいと思っている。

日安箱の手紙

**その1** なし **その2** なし **その3** なし

#### 軍師の登場

アップルと主人公の説得を受け入れ、協力することを約束したシュウ。一度決めたシュウの行動には、まったく無駄がなかった。ラダトの家を引き払い、早馬を飛ばして本拠地に登場。そしてソロン・ジーの軍に対抗する策をみんなに説明して聞かせる。その話を聞くうちに、誰もが勝てると思い始める。彼の登場により、それまで暗雲漂っていた新同盟軍内のムードが、一気に払拭されたのだった。



▲自分に従えば勝てると絶対的な自信を持つシュウ。その策は、彼の優秀な軍師としての才能を、みんなに理解させるものだった

### SCINT 2 汚名を受けようとも

休戦協定を名目に、ジョウイに呼び出される主人公たち。しかしシュウは、その申し出が罠だと見抜く。そして主人公を救うためにピリカを使い、ジョウイの動揺を誘うという策をとる。結果はシュウの策通り、主人公は無事に生還。だが子供を道具のように使うのは許せないとナナミに責められる。だがシュウは平然としていた。彼は軍師として主人公を守るためなら、どんなことでもする覚悟だったのだ。



▲ビリカを使って主人公を助けたシュウ。主人 公のためなら、どんな汚名を受けようがかまわ ない。それが彼の軍師としての誇りなのだ

### CENE 3 痛みを忘れるな

リーダーとしての義務を捨てて、逃げようとした主人公と、竜口の村で再会するシュウ。シュウは主人公の顔を見るなり、いきなり頬を打つ。そして主人公の安易な行動のせいでリドリーが戦死したこと、主人公を信じて戦っている人間が大勢いることをその頬の痛みとともに忘れないでほしいと語る。そのあとシュウは、クロムの村でビクトールたちが待つことだけを告げ、去っていくのだった。



▲主君に手を上げるという無礼を犯すシュウ。 主人公にリーダーというものがいかなるものか を伝えたかったのだ

### CENE 4 隷属か王道か

ハイランドと手を組んだマチルダを 攻めるため、シュウはキバを犠牲とする 苦渋の策を選ぶ。この戦いは新同盟軍 の未来を握る戦いだ。シュウは、主人公 の心に迷いがあってはいけないと、主 人公にその策を用いることの許可と、そ の覚悟を確認する。戦うことから逃げ て、やめてしまうのは簡単だが、それは 隷属へいたる道。だが、つらくとも戦い を選ぶことは王道へとつながる。そし て主人公は、王道を選ぶ覚悟を決める。



▲キバ将軍に命を落とす危険性の高い役目を命 じたシュウ。新同盟軍のためとはいえ、つらい 選択だったに違いない

### SCINT 5 争いの元凶

ついにミューズ市を取り戻した新同盟軍。これで状況はハイランド王国の侵攻前と同じ状態になった。だがシュウは、主人公に皇都ルルノイエを攻めることを進言する。この地にハイランド王国と都市同盟というふたつの勢力が存在していることが、この争いの元凶であるとシュウは語る。争いのもとを絶つために、そして平和な世を手に入れるためには、ハイランドを滅亡させるしかないと主人公を説得するのだった。



▲北にハルモニア神聖国、南にトラン共和国という大国に挟まれたこの地に、ふたつの国が共存することは難しいとシュウは語る

### OINT 6 最後の策

ハイランドへの侵攻を開始した新同盟軍。その前にはレオン・シルバーバーグ率いる軍が立ちふさがる。だが、シュウにはレオンを打ち破るための策があった。シュウは自らの部隊を囮にして森に配置。レオンがシュウの部隊を攻撃してきたそのときに、森に火を放ち、自軍もろとも相手を炎のなかに叩き込んだのだ。シュウが自分の命を賭けた策に出るなど、想像しなかったレオンは見事に罠にかかる。そしてシュウは炎のなか、レオンと対峙する……。



▲主人公やアッブルなど、ほとんどの味方にも 内密にして策を立て、犠牲は自分ひとりですむ ように実行したシュウ



# ジュド

プ	年齢	22才 性別 男		固定紋章	なし	
7	出身	グリン森の村	ノヒル市 t	国	武器名	なし
ル	軍役	特技部隊				

#### 守護神作成に燃える若き芸術家

森の村出身の彫刻家。鍛冶屋に関する知識も豊富らしく、グ リンヒルのニューリーフ学院では鍛冶屋部門の教師を担当して いる。仲間になったあとは、新同盟軍のシンボルである「守護 神」の制作を始める。また、最も新同盟軍で活躍した仲間の彫 像を作ることも構想しているらしい。

#### 「○○くんが、あつめてくれた設計図をもとに つくられた、これが、守護神だ!!!!」

新同盟軍に入ったジュドは、本拠地のシンボルとな る守護神像を作ることを思いつく。そして主人公の設 計図をもとに守護神作りに精を出し、長い時間をかけ て、ついに完成させる。そのときジュドは必死に大声 で人を呼び集め、大々的に守護神のお披露目をした。

彫刻家として自 信を持って発表 できる、会心の 出来であると同 時に、ジュドの 初の公式作品だ ったのだ。

名



守護神が宿り、 を与えてくれる 神像には本当 主人公に贈

調査報告

①「設計図ってやつは、町中で手にはいる他にもモンスターが持 ってたり、ほりだしもので売ってたりするらしいぜ。こいつは、 たいへんだな。」

②「守護神をかんせいさせると、何かがおこるらしいぜ。何かっ て……いったい何だ?」

③「ジュドのやつが、戦闘でいちばん多くとどめをさしたのはだ れか、調べてたぜ。なんだろうねぇ?モチーフでもさがしてる のか?」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ: 「おはよう、(主人公) くん。」

その後の人生: (城の名前) 城にのこり守護神の完成を目指して いる。※守護神が完成した場合→ (城の名前) 城 ○ 守護神につづく新しいモチーフをさがしている。

その2

なし

子の1 (主人公の名前) く ん。ぜったいに最高 の守護神をつくりあ げてみせるよ。期待 しててくれよ。 ュド

その3 なし

地文星・聖手書生・蕭譲 (ちぶんせい・せいしゅしょせい・しょうじょう) 武芸の腕もあったが、書家の書体をまねるのがうまかったの で聖手書生。済州の人で、宋江が謀反の罪を着せられて江州牢 城につながれたとき、呉用の作戦で家族ともども梁山泊に拉致 され、宋江を助けるための公文書の書体の偽造に協力した。そ の後は梁山泊の3つの関門の通牒や頭領の順位の登録などを担 当し、将軍派遣の文書の作成係となった。方臘討伐戦直前に宰 相の蔡京に祐筆として雇われて梁山泊を離れ、最後は蔡京の家 塾の教師となった。

上、森の村のトニーのいた村長の家の裏手でねん土をも

▲ 1 ないです。守護神像の出来を見る限り、あまり腕が

いいようには……。彫刻家だけで食べていけないので、グ

リンヒルで鍛冶屋のバイトをしてるぐらいですからね(笑)。

**A2** 最初は新同盟軍の旗を作りたかったんです。でも

いろいろと制約があるので、その代わりのシンボルとし

受2 守護神のネタはどこからきたんですか?

らい、話しかけると仲間になる。

〇1 これまでのジュドの作品は?

ここが知りたい!

て決まりました。

0

C

C

C

C

0





### 地退星―シロ

プ	年齢	9才	性別	犬	固定紋章	なし
91		リュ-	-ベ近く	の森	武器名	なし
ル	軍役	特技部隊				

#### キニスンの大切な家族にして忠実な狼犬

幼いころからずっとキニスンと行動をともにしてきた狼犬。 非常に頭がよく、人の善悪を見わけられる。キニスンとは、お 互いの気持ちがよく通じ合っており、主従関係というよりも、 まさに家族といった感じ。そのスピードあふれる動きと、パワ フルな攻撃は、戦いの序盤で主人公たちの大きな助けとなった。

#### 「アォォォォォオオオオオンンン!!!!」

リューベの村の森で、シロはキニスンに主人公の仲間になるかどうかを相談される。キニスンがなにを聞いているのかを賢いシロはしっかりと理解している。そして、主人公が信頼できる人間だということがわかったのだろう。仲間になるという意志を込めて、シロは高ら

かに吠えた。キ ニスンもその意 味をしっかりと 汲み取り、シロ と一緒に仲間と なることを決め たのだった。



▼森に響き渡るシロの遠吠え

調査報告

①「まぁ、ずいぶんとむかしからキニスンとはいっしょみたいだな。しかし・・・いぬのちょうさねぇ・・」

②「シロはいぬの血とおおかみの血が入った、おおかみけんだな。 あたまの方はずいぶん良いみたいだ。」

③「この間、ゲンゲンを背中にのせてはしっているのをみかけた ぜ。」

死亡時セリフ:なし撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「アォォォォンンンン!!!!!]

その後の人生:いつも、キニスンのそばにはシロの姿があった。

原作では…

仲間にする条件

ここが知りたい!

に許されていますから。

ともに出現。話すと仲間になる。

地退星・翻江蜃・童猛 (ちたいせい・ほんごうしん・どうもう) 翻江蜃は江をかき乱す蜃 (蜃気楼を起こすといわれたみずち) の意。童威の弟で、兄と同様に塩の間商売をしており、泳ぎもできれば船も漕げた。李俊、童威らと一緒に宋江と知り合いになり、江州で謀反の罪に陥れられて処刑されそうになった宋江を救うために、梁山泊の好漢たちとともに働いた。梁山泊では兄と同じく水軍の頭領のひとりとなった。方臘討伐戦後も李俊、童威と行動をともにし、シャム国へ渡って役人となり、余生を楽しんだ。

ツァイの家へ向かう山道の途中で木から落ちている小鳥

を巣に戻す。しばらくしてその場所へ戻るとキニスンと

A1 キニスンにもらった友達の印です。なかには、キ

**A2** 肉です。食べるための狩りは、いちおうキニスン

●11 シロの前足にある青い布はなんですか?

スン手作りのお守りが縫いつけてあります。

ご2シロの好きな食べ物はなんでしょう?

目安箱の手紙

その1

なし

**その2** なし **その3** なし



# シロウ

プ	年齢	24才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	レイク	ウェス	۲	武器名	ジロウマル ↓ ジロウマル銀
ル	軍役	特技部	3隊			ジロウマル金

## 人生を賭け事に捧げる勝負師

レイクウェストの街の賭博師。イチかバチかの勝負が大好き で、心から賭け事を楽しんでいる。そのあまりもの強さにイカ サマをしているのでは、という話もあるが、本人はそれを否定 している。新同盟軍に入ったのも、自分自身の人生を主人公に 賭けてみたかったからなのだろう。

## 「○○軍のリーダーともなりゃぁ 運もふといぜ!!!!」

ちんちろりんの勝負に負けたシロウは、自分が負け てしまった悔しさはさておき、主人公の運の強さを絶 賛する。ここで勝負師のシロウが感じ取ったのは、新 同盟軍のリーダーの「運の太さ」だった。自分に勝つ ほどの強軍の持ち主ともなれば、命を賭けてみても損

はない、この人 に賭けてみよう とシロウは考え たわけだ。自分 の勘に賭けるシ ロウの生き様が わかる場面だ。

8



主人公の運の強さに感心す ていない ロウ。負けたことなど気

0

C

C

C

0

C

0

0

### 仲間にする条件

レイクウェストの宿屋にいる。トゥーリバー防衛戦後、 城レベル2以上で話しかけると、ちんちろりん勝負。 5000ポッチ以上勝つと仲間になる。

### ここが知りたい!

②1 シロウはイカサマをやっていますか?

A1 ……ちょっとしてます。今回は強いでしょう。前 作のマルコのように、もう金づるとはいわせないぞ、と いうことで (笑)。

②2 シロウはほかの賭け事をやりますか? A2 花札をやりますね。

が作では

石将軍は民間信仰で恐れられた悪神。身の丈8尺の大男で、 清風山から梁山泊へ向かおうとしていた宋江に父の死を知らせ る手紙を渡した男。ばくち打ちだったが人を殺して逃亡、柴進 の屋敷に身を寄せていたとき宋江の噂を聞き、面会しようと鄆 城県の実家を訪ねて宋江への手紙を託された。この手紙のため 宋江は一度は故郷に帰ることになるが、石勇はそのまま梁山泊 入りした。梁山泊では歩兵軍の将校のひとりとなり、方臘討伐 戦中に歙州で戦死した。

地醜星・石将軍・石勇 (ちしゅうせい・せきしょうぐん・せきゆう)

### 調査報告

①「ちきしょう、やつめイカサマしてるんじゃねぇのか?あり金 全部、スッちまったぜ。」

②「だめだ、どうしてもわからねぇ・・・・・・イカサマ してるのか、どうか・・・・」 ③「も、もうだめだ・・・・・金がつづかねぇ・・

こんなちょうさで、大赤字とは・・・」

死亡時セリフ: なし

撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「ほらよ、おきなよ・・・・・・

その後の人生:(城の名前)城のとばく場は今でも、大せいきょ

うらしい。

その1 よぉ、リッチモンド にあんまり、のめり こむなって言ってお いたほうが良いんじ ゃないか? シロウ

その2 til.

その3 til,

C

0

C

0 0

0



グリンヒルからテレーズ救出後、テレーズとともに仲間

・1 ワイズメル家に忠誠を誓うようになった経緯は?

んですけど、そのうちに、ふたりはいい仲に……。そのと きシンはテレーズを守るという約束を交わしたのです。

A2 シンの剣技「八刹剣」は8方向から変幻自在の攻

撃を仕かけるものです。そのためこの一派はクモ(タラ

○2 クモの紋様はなにか意味があるんですか?

テレーズの護衛として、ワイズメル家に雇われた

# 地察星-

プ	年齢	27才	性別	男	固定紋章	クモ斬りの紋章
	出身	南方			武器名	タランチュラ → デスタランチュラ
ル	軍役	歩兵隊	頭領		9 .	レイタランチュラ

## 愛する女性を守る八刹剣の使い手

ミューズの市長代行であるテレーズのボディガードを務める 南方の戦士。得意技は愛剣タランチュラから繰り出される、「ク モ斬り」。テレーズに心からの忠誠を誓うと同時に恋心を抱いて おり、彼女に害を与えようとする者に対しては容赦ない。ひと りの女性を守ることに人生を捧げる情熱的な男だ。

## 「我が剣タランチュラとこの身に 刻んだ技で、ここは通さぬ!!!!」

王国軍に支配されていたグリンヒル市民がテレーズ を守ろうと立ち上がる姿を見て、テレーズは新同盟軍 に参加することを決意する。それを阻止しようとして 迫る王国軍、逃げる主人公たち。そのときにシンが 「何人もここは通さぬ」と王国軍の追っ手の前に立ち

ふさがる。テレ 一ズを守るため ならその身を犠 牲にしてもかま わないと思って いるシンならで はの言葉だ。



で忠誠を誓い、 盾となること 自分の

①「まいったねぇ、ほとんどスキをみせやがらねぇ。ねていると 思って安心してたら、いきなり剣をつきつけられてずいぶん、 きもをひやしたぜ。」

②「出身は南方の国らしいが、くわしくはわからないぜ。なんた って、いつもあのちょうしだからなぁ・・・・」

死亡時セリフ: 「お嬢様・・・・

撤退時セリフ:「お嬢様・・・・・・・」

朝 セ リ フ:「朝・・・・です・・・・・・」 その後の人生:剣の修行のために、グリンヒルをはなれ、再び、

もどることはなかった。

地察星・青眼虎・李雲(ちさつせい・せいがんこ・りうん) 目が青く、異国人のようなので青眼虎。朱富の武芸の師で、 50人が束になってかかっても寄りつけないほど腕が立ち、少し

ンチュラ) をエンブレムとしています。

仲間にする条件

ここが知りたい!

になる。

の間なら李逵とも互角に戦える。沂水県の都頭(警察隊長)だ ったが、朱貴、朱富の陰謀で護送中の李逵を奪われてしまい、 朱富に説得されてやむなく梁山泊入りした。梁山泊では当初か ら家屋や庁舎の建築を担当。方臘討伐戦中の歙州の戦いで、騎 馬の敵将に徒歩で斬りかかったが、槍に突かれ馬に踏みつぶさ れて戦死した。

目安箱の手紙

その1

なし

その2 なし

その3



# スタリオン

プ	年齢	28才	性別	男	固定紋章	真神行法の紋章
7	出身	トラン	′共和国		武器名	ライトボウ ↓ シャインボウ
ル	軍役	軍師付				エルフィンボウ

## 風よりも速い逃げ足を誇る韋駄天エルフ

かつては門の紋章戦争にも参加していたエルフ族の戦士。自 称「韋駄天スタリオン」。世界一速い男になるために、各地を旅 して修行している。ほかのエルフと価値観が違い、速さだけに こだわっているため、プライドはあまり高くない。広い場所が 大好きで、墓場などを走り回っている姿がよく見られる。

## 「おれの名前はスタリオン。 エルフで一番速い男さ。逃げ足がね」

ラダトの街を走り回っていたスタリオンに主人公が 話しかけると、このセリフを語る。常にどうすれば世 界一のスピードを持った男になれるかを考え、修行中 の身である。主人公に逃げ足勝負で負けると仲間にな るが、スタリオンにとっては俗世間のことや戦乱など

はどうでもよいこ とだ。自分の修行 のプラスになって も、マイナスにな らないことが大切 なことなのだ。

8



速さだけがすべてなのだ

C

C

仲間にする条件

城レベル2以上でラダトの街に出現。戦闘で50回以上 逃げることに成功した状態で話しかけると、逃げ足勝負 のイベントが発生し、その後仲間になる。

### ここが知りたい!

②1 スタリオンの100メートルのタイムは? A1 重りを全部外すと、7秒台ですね。

② なぜ速さにこだわるのですか?

**A2** それは生まれつきだからしかたがないですね。そ ういう宿命です。

天速星・神行太保・戴宗(てんそくせい・しんこうたいほう・たいそう) 太保は呪術使いの意で、神行法という術を使い、両足にお札 を1枚ずつ貼ると1日500里、2枚ずつ貼ると1日800里も走れた。 江州の牢役人で、呉用と旧知の仲だったので、流罪人宋江を親 切にもてなした。謀反の罪で捕らえられた宋江を救うために働 き、一度は宋江とともに処刑されそうになるが、梁山泊に救出 されて入山。神行法を使って情報探知の頭領として活躍し、方 臘討伐戦後は官爵を返上して泰山廟に仕え、数ヶ月後に笑いな がら大往生を遂げた。

### 調査報告

①「トラン共和国のエルフの村出身だが世界一速い男になるため に旅に出たらしいぜ。」

②「なんでも、真神行法の紋章ってのを持っているが、なんだろ うなぁ。街の外をはしり回るのはずいぶん速いらしいが・ ③「しかし・・・・エルフっていってもらしくないなぁ・・・・」

死亡時セリフ: なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ: 「(主人公)!!!朝だぞ!!!!!ほら、ほら! その後の人生:まだまだ速い男になるための旅をつづけている。

安

その1 よぉ、元気にしてる か。おれの足もかい ちょうそのもの。今 なら風より速くはし れそうだぜ。 スタ リオン

その2

その3 til,

0

0

0

0

CH

CH

C

0



仲間にする条件

本拠地を手に入れたあとにクスクスの街に出現。船を出 してもらったときと同じく、ちんちろりんで勝負して 5000ポッチ以上勝てば仲間に。

### ここが知りたい!

②1 逃げ出すほど、キンバリーに困っていた?

**A1** けっこうキンバリーの締めつけがきつかったので。 押しかけ女房のような感じなんですが、先のことはあま り考えてないです。

シロウとどちらが賭け事に強いのですか?

**A2** シロウのほうが強いですね。いちおうプロですか ら。けっこう巻き上げられたりしてるので、それでまた キンバリーに怒られたりして (笑)。

天平星・船火児・張横 (てんぺいせい・せんかじ・ちょうおう) 船火児は船頭の意。身の丈7尺、赤い髪の大男で、張順の兄。 兄弟で掲陽鎮近くを流れる潯陽江の親分をしていた。渡し船を 装って強盗を働くのが商売で、掲陽鎮の穆弘らに追われて川を 渡ろうとした宋江をそれと知らずに殺そうとしたものの、偶然 やってきた李俊に宋江だと知らされると一転して親交を深めた。 江州で処刑されそうだった宋江の救出にも参加し、梁山泊入り した。梁山泊では水軍の頭領となり、方臘討伐戦中に杭州城で 病死した。

# タイ・ホ

プ	年齢	37才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	トランカク	/共和国		武器名	シナ ↓ カナエ
ル	軍役	水軍頭	領			±ズキ

## 浮き雲のように生きる放浪の漁師

トラン共和国に住む漁師。行動をさいころの目や賭け事の勝 ち負けで決定するなど、伊達と酔狂で生きている。厄介ごとに すぐ首を突っ込むタチで、トラン共和国の「門の紋章戦争」、本 作の新同盟軍にも参加している。ヤム・クーとはかなり若いこ ろからのつき合いで、義兄弟の関係。

## 「おれはツイてねぇヤツとは 組まねぇことにしてるんだ」

仲間になってほしいと頼む主人公に、タイ・ホーは、 はっきりといい放つ。たとえ主人公の心意気や性格が よいものだとしても、これだけは譲れない。どんな英 雄だろうと運が悪ければ死ぬ。そのことを知っている タイ・ホーは、必ず相手の運気を試してからつき合う

ようにしている のだ。さいの目 は嘘をつかな い、これが浮き 雲のように見え る彼の持つ唯一 の信念なのだ。

8

面



人事なの 相手がど のは運の やはり彼にとって

①「もともとは、トラン湖にすむ、りょうしだが、イキと人情の 男みたいだからな。それで、いろいろと首をつっこんだりする 0 みたいだな。」

②「都市同盟には、クン・トーという男にたのまれて買い付けに きたみたいだが、おしかけにょうぼうのキンバリーから逃げて きたってのが本当みたいだな。

③「ヤム・クーとは、義兄弟だな。 ずいぶんわかいころからツル んでるみたいだが。」

死亡時セリフ:「まぁ、ここいらが死に時かね・・・・・・」

撤退時セリフ:「ちっ、しくじっちまった・・・・・」

朝 セ リ フ:「ほらよ、おきろよ、(主人公)。朝だぜ。」

その2

なし

その後の人生:カクの街にもどっておもしろおかしく、その日の くらしを楽しんでいる。※死亡時→戦場にて、そ

の人生を終える。

目安箱の手紙

その1

なし



# 地全星―タキ

プ	年齢	72才	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	レイク	ウェス	٢	武器名	なし
ال	軍役	軍師付				

## 独自の情報網を持つ優しいおばあさん

レイクウェストに住んでいる、物知りなおばあさん。いろいろなことを知っているが、その情報網がどこにあるかは、謎に包まれている。彼女の話を聞くために、遠方から相談に訪れる人々も多いらしい。トゥーリバーに息子夫婦がいるが、本人はレイクウェストの街をこのうえなく気に入っている。

## 「よっぽど、このおばあちゃんのことが 気にいったみたいだね」

レイクウェストの街が好きで、トゥーリバーの息子 夫婦と別れて暮らすタキ。非常に物知りで、近所でも 知恵袋的存在となっている。主人公もそれを頼りに何 度も話を聞きにいくと、足を運ばせるのを悪く感じた のか、それともよく顔を出す主人公の気持ちが嬉しか

ったのか、仲間 となり本拠地に きてくれる。話 し方を見る限り では、主人公を 孫のように見て いるようだ。

8



将 るのが楽しみなのだ **▼**レイクウェストでひとり暮

0

0

0

0

C

0

0

0

## 仲間にする条件

レイクウェストの家にいる。何度も話しかけると仲間に なってくれる。

### ここが知りたい!

②1 タキの情報源はどこにあるのでしょうか?

**A1** 不思議ですけどねぇ。おばあさんの情報網の裏ギルドと、水晶玉ですべてを見てるっていうふたつの説がありますね。

(C2)情報料、相談料で生活していたのですか?

**A2** 財産の金利で食ってます。かなり左うちわで暮らしていました。

原作では

地全星・鬼臉児・杜興 (ちぜんせい・きれんじ・とこう)

ぶ男で鬼のようにいかつい顔だったので鬼臉児。祝家荘と同盟していた李家荘の主人李応のもとで主管をしていた男。かつて薊州で人を殺したとき、楊雄に助けられたことがあり、梁山泊と祝家荘の戦争が起こると梁山泊のためにおおいに働いた。戦後、李応とともに入山し、情報収集と好漢たちの接待のためにもうけられた居酒屋・南山酒店を担当する。方臘討伐戦後は、もとの主人李応とともに強竜岡へいき、ふたりとも富豪になって暮らした。

### 調査報告

①「すいぶんといろいろ話をきかされたが、えっと、なんだったかな・・・・ネコにみかんのかわのにおいをかがせると・・・・」

②「タキにはトゥーリバーにむすこふうふがいるがレイクウェストをはなれなかったようだぜ。あの村が好きなんだとさ。いずれ、あの村にもどるつもりなんだろうな。」

③なし

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「おはよう。」 その後の人生:トゥーリバーの娘ふうふのもとへと行き、仲良く

くらしている。

目安箱の手紙

その1

なし

その2

0

C

0

0

0



# 天巧星― チャコ

プ	年齢	14才	性別	男	固定紋章	なし
71	出身	トゥー	-リバー	市	武器名	ウィング・スピア ↓ エア・スピア
ル	軍役	歩兵隊	頭領			えカイ・スピア

## 彼の誇りは故郷を愛する気持ち

トゥーリバーのウィングホードの集落に住んでいる少年。人 やコボルトの財布をかすめ取るのが趣味という小悪党の印象が 強いが、彼の故郷を思う気持ちが、トゥーリバーの住民たちの 心をひとつにまとめ上げ、結果的にハイランド王国軍との戦い に勝利を呼び込んだ。

## 「この街が好きで!! この街を愛している!!!」

罠にはまり、トゥーリバーが王国軍に制圧されようと したそのとき、チャコたちウィングホードが空から王国 軍を攻撃する。鼻つまみ者として人間とコボルトに扱 われていたチャコたちだったが、自分たちの街を守る ため、必死に戦いを挑む。そしてチャコのこの一言は、

ほかの市民を決 起させるきっか けとなり、結束 したトゥーリバ 一軍は干国軍を 撤退させること に成功する。



が死に戦い 必死に戦い ヤコ たち 」を含め

### 調査報告

- ①「こいつが戦争の時につかえる"飛行"ってのは、部隊の動ける はんいを広げてくれるぜ。"騎馬能力"といっしょに使えるから、 あわせて使うと、ずいぶん遠くまで動けるようになるぜ。」
- ②「ウィングホードの翼ってのは高いところからとびおりるぐら いには役に立つみたいだぜ。さすがに"飛ぶ"ってかんじじゃな いみたいだが。」
- ③「最近、女の子にフラれたみたいだぜ。まぁ、あの性格だから すぐにもと通りなんだろうけどな。

死亡時セリフ:「ちくしょう!!!!!こんなところでぇ!!!!!!!」(ケガ) 撤退時セリフ:「いててて・・・・・・やりやがったなぁ!!!!!!!」 朝 セ リ フ:「おい、いつまで寝てるんだ?おきろよ!!!」

その後の人生:トゥーリバーにもどって、あそび仲間と日々、楽 しくすごしている。

仲間にする条件

ここが知りたい!

### 天巧星・浪子・燕青 (てんこうせい・ろうし・えんせい)

トゥーリバーで財布を盗まれるイベント後に登場。トゥ

-リバー防衛戦後、主人公に話しかけ、自ら新同盟軍に

A1 人間とコボルトをだましてバカにする趣味がある

A2 すごく苦手ですね。小さいころ、井戸に3日くら

い閉じ込められたりとか。ちょっとした命に関わるイタ

参加することを志願して仲間になる。

のと、ちょっと実益も兼ねてます。

② チャコはシドが嫌いなのですか?

ズラをたくさんされましたから (笑)。

●1 チャコはなんでスリをするのですか?

浪子は遊び人、伊達者の意。色の白い梁山泊一の色男で、頭 もよく、武芸に優れ、なかでも弓と相撲が得意だった。廬俊義 の腹心の部下として北京にいたが、番頭の李固の裏切りで苦し められる廬俊義に誠心誠意つくし、主人が逮捕されるとそれを 救うために梁山泊入りした。梁山泊では歩兵軍の頭領となって 活躍したが、方臘討伐戦後、生き残った好漢たちが朝廷に歓迎 されないことを予想し、突然廬俊義に別れを告げると、どこへ ともなく立ち去ってしまった。

### その1

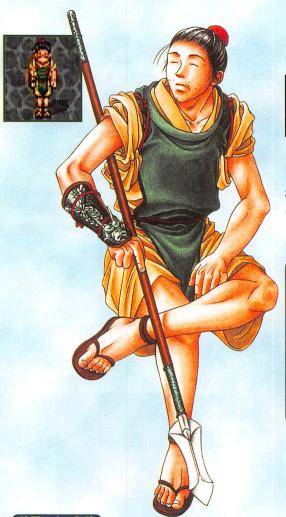
この城はいいな!!! 人間もコボルトもお れたちも、みんな、 いっしょに戦ってい る!!すごいぜ。 ヤフ

### その2

な、なんとかしてく れ・・・・。シドのや つがまいばん、まい ばんねているおれの みみもとでこわい話 をするんだ・・。

### その3 なし

147



# ツァイ

プ	年齢	37才	性別	男	固定紋章	なし
무	出身	ミュー	-ズ市国 -ベ		武器名	神槍 計 中 神 神 神 神 神 神 神 神 神 神 神 神 神 神 神 神 神 神
ル	軍役	歩兵隊	頭領			雷神長槍

## その槍さばき、まさに神のごとし

リューベの村の山奥に住んでいる「神槍ツァイ」と呼ばれる 槍職人。槍さばきだけでなく、槍を鍛える腕前も達人の域。そ の知識は、ドワーフ族の秘宝である火炎槍の修理もできるほど だ。しかしその心を槍に傾けるあまり、現在は奥さんとは別居 中。ちなみにトモは彼のひとり娘である。

## 「一度手がけた仕事を放り出すのは、 職人のハジですからね」

槍を作り出し自ら使いこなすが、別に戦いを好んで いるわけではない。ツァイは日々、戦士ではなく、職人 である生き方を望んでいた。新同盟軍に参加した彼は、 平和を築くという大仕事に従事し続ける。そして……。 最後の戦いを前にして軍師シュウは、みんなに次の戦

いが命を賭した ものであると告 げる。そのとき ツァイは彼の職 人気質が反映し た、この一言を つぶやいた。

名

1:1



うとするツァイの ってくる の決意が伝

0

C

0

### 調查報告

- ①「娘が一人と、今はわかれてしまったつまがいたみたいだな。娘 のほうは、今でも時おりリューベの家まであそびに来てたみた いだが・・・・
- ②「槍をあつかうのはうまくても、女相手はからっきしだったみ たいだな。娘のほうは、二人の仲をもどしたいみたいだが、や つも女より仕事ってタイプだからな。」
- ③「槍で鉄のかぶとをつらぬいたことがあるらしくて、それ以来、 神槍ツァイ"ってよばれていたみたいだ。」

死亡時セリフ: 「おっと・・・ここまでですか・・・」(ケガ)

その2

なし

撤退時セリフ:「まいりましたねぇ。」

朝 セ リ フ:「(主人公) どの。朝ですよ。」

その後の人生:槍の代金を受け取った後、リューベのいおりにも どって、気ままなくらしをつづけている。※トモ が仲間になっている場合→トモにひきずられるよ うに別れたつまのもとにもどって、ヨリをもどし、 家族でくらしている。

その1

(主人公の名前) さ んこまりました。リ ューベの家にいくつ か道具をわすれてき たようでこまってい ます。 ツァイ

その3 なし

### 仲間にする条件

リューベの村の山奥に住んでいる。傭兵隊の砦に王国軍 が攻め入ろうとしたときに、火炎槍の修理をお願いする ため会いにいく。話すと、仲間になる。

### ここが知りたい!

●1 奥さんとなぜ別居しているのでしょうか? A1 仕事に熱中して家族を省みないからです。それで

愛想をつかされました。

②2 ツァイは槍以外は作らないのですか?

A2 作るほうは、たまにほかのもやってます。でも基 本的には槍好きですね。使うのはやはり槍だけですから。

天祐星・金鎗手・徐寧(てんゆうせい・きんそうしゅ・じょねい) 禁軍の金鎗班教師なので金鎗手。湯隆の従兄。身の丈6尺5寸 で堂々たる風貌をしていた。呼延灼軍の連環馬(長い鎧を着た 騎馬軍)を倒すのに必要な鈎鎌鎗(先が鎌のように曲がった槍) の使い方を知る唯一の人物として、湯隆の発案で梁山泊入り。 天下独自の鈎鎌鎗法を伝授し、連環馬軍を打ち破るのに貢献し た。梁山泊では八虎将兼先鋒使のひとりとして活躍し、方臘討 伐戦中に杭州で敵に捕らえられた郝思文を救おうとして、毒矢 を受けて戦死した。

### SCENE 1 神槍ツァイ

「火炎槍」という強力な武器を修理してもらうため、主 人公たちはリューベの山の奥にいる神槍ツァイと呼ばれる 人物を訪れた。小屋に人はおらず、帰ろうとしたそのとき、 ツァイが帰ってきた。ツァイに力を借りたいと頼む主人公。 するとツァイは、ルカが傭兵隊の砦に迫っていることを承 知していたようで、申し出を快く引き受ける。彼もまたル カの凶行に心を痛める者のひとりなのだ。



◆神槍のツァイかとた ずねるジョウイに、自 分はただのツァイとい う者ですと、飾らず答 える

▶前金を渡そうとする と、ツァイは仕事が終 わったあと、ルカの軍 を倒したあとにもらう と断る



## SCENE 3 予期せぬ親子の再会

家に道具を忘れてきたので、一緒に取りにいってほしいとツ アイは主人公に頼む。承諾した主人公とツァイが家に帰ると、 そこにはツァイの娘であるトモがいた。驚くツァイにトモは、お 母さんのところに帰ろうと勧める。だがツァイは、今は新同盟 軍に協力して戦っているので帰れないと断る。するとトモは、 それなら自分も新同盟軍に入ると、ツァイになにもいわせずに 決めてしまう。さすがはツァイの娘。その意志も槍のごとしだ。



**◆**なんでここにいるの かと聞かれ、いつまで たっても連絡がないか ら見にきたと怒るトモ



▶お父さんを見習って、 新同盟軍に参加する と、ツァイに文句をい わせず決めてしまった



### SCENE 2 凶行を前にして

ツァイをともなって山を降り、もう少しでリューベの村に 着こうとしたとき、主人公たちは村の異変に気づく。村はル 力の軍に襲われていたのだ。ルカの軍勢は村人を次々と殺 し、すべての家を焼き払っていた。その光景に怒り、飛び出 そうとする主人公とジョウイ。しかしツァイはふたりを止める。 槍の使い手でもあるツァイは、ルカの強さが尋常ではないこ とを悟り、この場は引くようにふたりを説得するのだった。



◀ルカは残虐な行為 を、主人公たちの目の 前で繰り広げる。その 姿は悪魔そのものだっ



▶ツァイの制止を聞か ず、飛び出そうとする と、ツァイは主人公た ちを殴り、気絶させる

## SCENE 4 ツァイの本音

グリンヒルを解放するために軍を動かすことになった新 同盟軍。進軍前夜にトモは次の戦いが危険なものであるこ とを知り、ツァイに家に帰ってきてほしいと説得する。だ が、ツァイは今までに悲しい思いをさせてきたこと、母を 愛しているがゆえに帰らないことを話す。そして今度の戦 いで自分が死んだら、母には自分は見つからなかったと伝 えてほしいと、トモに頼むのだった。



◆次の戦いで自分も命 を落とすかもしれない と、ツァイは覚悟する

▶父の頼みを聞いたト モは、その意志が固い ことを知り、走り去っ てしまう





# 地勇星——

プ	年齢	42才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	レイク	ウェス	۲	武器名	なし
Ji	軍役	歩兵隊	ŧ			

## 戦士たちの疲れを風呂で癒すことが喜び

レイクウェストの街に住んでいる風呂職人。なによりも風呂 が大好きで、さまざまなデザインの風呂を構想中。虫の居所が 悪いときでも、風呂上がりのほかほかの状態で話しかければ、 すぐに機嫌が直るらしい。本拠地での一番風呂はたとえ主人公 といえども、絶対に譲らないという。

## 「おまえが帰ったら、最高のフロが おでむかえってすんぽうだ」

主人公の仲間になり、新同盟軍の本拠地に、風呂を 作ることをまかされたテツがいった一言。根っからの 職人気質であり、風呂が大好きなテツは、風呂を作る こと、そしてその風呂に人が気持ちよさそうにつかっ ているのを見るのがなによりの喜びである。自分の腕

を振るう、大仕 事の機会を与え られ、喜びを感 じているテツ。 手ぬるい仕事を する気はまった くない。

名



を作ることを約束する公のため、テツは最高 のため、テツは最高の風呂風呂が好きだといった主人

### 仲間にする条件

レイクウェストの家にいる。タコスフライなどを使用し てほかほか状態で話すと仲間に。タコスフライはトゥー リバーのコボルトエリアなどで入手可能。

### ここが知りたい!

フリテツの風呂の温度ってどのくらいですか? A 1 44度。熱いですよ(笑)。

ラッの製作予定の風呂はどんなものがあります? **A2** 現在構想にあるのは、洞窟風呂とか、波のある風 呂です。風呂好きな一派が開発チームにもいますよ(笑)。 私は桧風呂が一番好きですね。

が作では

地勇星・病尉遅・孫立 (ちゅうせい・びょううつち・そんりつ) 顔色が黄色かったので病、尉遅恭は唐代の名将。身の丈8尺 の巨漢で、強弓を引き、駻馬に乗り、長槍を使い、鉄鞭を振る った。登州の提轄(軍の指揮官)だったが、実弟孫新が解珍、 解宝のために牢破りをするというので、しかたなく手伝い梁山 泊へ。途中、役人のふりをして祝家荘に潜入、梁山泊勝利のた めに大活躍した。梁山泊では騎兵軍の小彪将兼斥候の頭領のひ とりとなり、方臘討伐戦後はもと通り登州に登用され、孫新、 顧大嫂らと故郷に帰った。

### 調査報告

①「おれは、あんなに風呂好きを知らねぇぜ。自分でわかしとい 一番風呂はかならず自分で入っているからな。」

②「どうも、風呂のデザインにこっててすいぶんたくさんのデザ インを作っているみたいだぜ。」

③「ありゃ、なんだろうな。この前、ふろの四すみに"たこつぼ" をかざって何かしてたぜ。」

死亡時セリフ:なし

撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「おう!!どうしたい?朝風呂でも入るかい?」 その後の人生:レイクウェストにもどって、(軍団の名前)国で

その2

一番大きい風呂屋を作ろうとしている。

その1 最近のわかいもんは なし なっちゃいないな。あ のていどで、熱い熱いと大さわぎしやが って。まったく・・・・ テツ

その3

なし

0

0

0

0=

0

0

0 0

0





## 仲間にする条件

グリンヒル解放後、城レベル2以上でクスクスの街の鍛 冶屋に出現。ビクトールをパーティに入れて話しかける と仲間になる。

### ここが知りたい!

○1 過去にテッサイ自身が鍛えた名剣はありますか? **A1** ないです。テッサイは名剣を鍛えることに憧れて いる人なのです。

マンテッサイの弟子はどれくらいいるのですか? **A2** ゲーム中に登場しているひとりです。あとは追い 出してしまいました (笑)。

地孤星・金銭豹子・湯隆 (ちこせい・きんせんひょうし・とうりゅう) 体中にあばたがあるので金銭豹子 (あばたの豹)。徐寧の従 弟。身の丈7尺あまりで30斤の鉄爪鎚を振り回し大石を粉々に 打ち砕く力持ち。武岡鎮で鍛冶屋をしていたが、公孫勝を探し て旅していた李逵に認められ、梁山泊入り。鍛冶の手腕を活か し、呼延灼軍の連環馬(鎧をまとった騎馬)を打ち破る鈎鎌鎗 という武器を作ったうえ、従兄の徐寧を仲間に引き込んだ。そ の後、武器甲冑の製造監督となり、方臘討伐戦間際に清渓県で 重傷を負って戦死する。

# テッサイ

プ	年齢	37才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	サウスクスク	ウィンド	ゥ市国	武器名	なし
ル	軍役	後軍部	3隊			

## よい武器を鍛えることが彼の人生の目的

クスクスの街で鍛冶屋を営んでいる。よい武器を鍛えること に至上の喜びを感じ、そのために名剣と呼ばれるような武器を 探しに旅に出ることも多い。そもそも彼は武器マニアで、それ が乗じて鍛冶屋になった。そんな彼の欲求は、弟子はもちろん、 誰にも止めることはできない。

## 「『星辰剣』どの、ぜひあなたを 我が手できたえさせてください」

名剣と呼ばれるものを鍛えること。鍛冶職人なら誰 でも夢見るだろうが、テッサイの場合は毎日のようにそ のことを切望していた。だがそんな機会がそう訪れる わけもなく、やがて仕事への情熱までも薄れてしまって いた。そんなとき、彼は名剣と伝えられる星辰剣を目

にする。人生の 目的をかなえる チャンスを得た 彼は、新同盟軍 に参加。水を得 た魚のように働 くのだった。

名



▼どこか元気のなかったテッ はいでい、星辰剣を見たとたいでいた。 ・ とこか元気のなかったテッ

## 調査報告

①「なんでも、森の村にアイアンハンマーってのがあるらしい

②「カッパーハンマーってのを手に入れるにはトラン共和国のグ

レッグミンスターへ行かなくちゃいけないらしいぜ。」 ③「シルバーハンマーってのはおれのしらべじゃあ、グリンヒル のどこかにあるな。あと、ゴールデンハンマってのもどこか

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「これは、(主人公) どの。おきましたか?」 その後の人生:(城の名前)城のかじ屋をいとなみながら、名剣

をうつことを夢みている。

その1 かじ屋はハンマーが 命。良いハンマーさ

えあればもっともっ と、武器をきたえることができる!! テッサイ

その2 その3 なし



## 仲間にする条件

王国軍に占領されたグリンヒルから救出したあとに、シ ンとともに仲間になる。

### ここが知りたい!

②1 テレーズはシンのことをどう思っていますか? ▲ 1 当然好きですけれども、「立場 | があると考えて います。また本人もどう気持ちを表現していいのかわか っていないというのもありますね。

ラレーズはお嬢様育ちなのですか?

**A2** 市長の娘なので。実はテレーズは僕のお気に入り です。絵のイメージを先行させてかなり性格を作っちゃ ったところもあります。

天貴星・小旋風・柴進 (てんきせい・しょうせんぷう・さいしん) 滄州郊外に住んでいた大地主。後周王朝の皇帝の子孫で、み んなが恐れたてまつっていたので小旋風。物惜しみしない好人 物で、常に天下往来の好漢40~50人を家において面倒を見た。 林冲、宋江らも柴進の援助を受けたことがある。のちに高唐州 で罠にはまって捕らえられるが梁山泊軍に救われて入山。決し て強いわけではないが、梁山泊第十位の地位に就き、金銭糧食 を司る頭領となる。方臘討伐戦後、一度は官爵を得るが、最後 にはすべてを捨てて庶民として暮らした。

# テレーズ

	年齢	27才	性別	女	固定紋章	なし
<b>D</b> 71	出身	グリン	レル市		武器名	なし
ル	軍役	大将軍	1			

## 強き意志を持つワイズメル家のお嬢様

グリンヒル市長アレク・ワイズメルの娘。父の死後、市長に なるように市民の強い支持を受けたが、それを拒否。いちおう、 市長代行という形で務めている。聡明で繊細な心を持つ彼女は、 本来争いや政治が好きではない。だが自らが市民の生活の支え になっていることは理解しており、日々精一杯努力している。

## 「難いましょう。 人々のために、自分のために」

名 最後の決戦を前に大広間に集まっているときにテレー

ズがいった一言。一度はグリンヒル陥落の責任を感じ、 王国軍に投降しようしたテレーズが新同盟軍のなかで確 実に変わっていったことがうかがえる場面だ。特に、自分 のためにも戦うと決意したことは注目に値する。市長代

行という地位か ら脱却して、市 民の先頭に立つ リーダーになろ うとしているテ レーズの新しい 門出なのだ。



を取り戻し、 意を述べるテレーズ 今度は自分の

0=

0=

0

0

0

C 0

0

### 調査報告

①「父アレクが死んだときに、市民達より、そのまま市長となる ことを望まれたが、テレーズがそれをこばんだために、今の市 長代行というかたがきになったらしいぜ。」

②「学生時代は、自分が市長の娘だってことにコンプレックスを もっていたらしいぜ。そりゃ、そうだろうな。何をするにもち ゅうもくされたらなぁ・・・」

③「シンのことをにくからず思っているのはまわりの人間にはよ くわかっているんだが、二人とも、あの調子だからな。」

死亡時セリフ:「グリンヒルにもどるまでは・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「これ以上は無理です!退いて下さい!!」

朝 セ リ フ:「(主人公)さん・・・・・おきてください・・・・・・ その後の人生:後にグリンヒル市長となり、カラヤ族と和解。名

市長として、歴史にその名を残す。

その1

この城にもなれました が日を追うにつれわた しのいる場所はグリン ヒルだと感じます。い ずれ、あの地にもどれ るよう、務めたいです。 テレーズ・ワイズメル

### その2

このようなことを聞 なし くのははずかしいの ですが、男の人は、 どんな女性を好きに なるのでしょうか? テレーズ

その3

# SCINI 市長代行としての自信

グリンヒルを王国軍に奪われ、市長代行としての自信を失っていたテレーズは、主人公たちの仲間になることを拒む。そして街で騒ぎが起きたとき、自分が捕まればいいと王国軍に投降しようとする。だが、その前にはニナやグリンヒル市民がその身を挺してテレーズを守ろうとする姿があった。それを見たテレーズは戦う意志を持ち、再びこの街に平和を取り返すことを誓うのだった。



◀指導者としての自信をなくしたテレーズは、捕まることでしか自分は役に立たないと語る

▶テレーズは、自分を 支持してくれる人々 に、グリンヒルに再び 戻ってくることを宣言 する



# SCENE 3 帰還

グリンヒル市内に突入した主人公たち。最後にユーバーが立ちはだかり、巨大な魔物を召喚する。主人公たちがこれを倒すと、ユーバーと王国軍は完全に撤退する。そのとき、街のあちこちからテレーズの帰還を喜ぶ声が上がった。テレーズはグリンヒルを脱出したときに、必ず帰ってくると市民に約束した。そして長い戦いの末、ようやくその約束を果たしたのだ。



◆普段は感情を見せないシンも、このときばかりは感慨のこもった声でテレーズを祝う





# SCINT 2 ルシアとの因縁

グリンヒルの城門を内側から破るため、抜け道から潜入を図る主人公とテレーズ。その途中で、カラヤ族の女戦士が行く手を阻む。カラヤ族の長であるルシアは、前族長の父が、テレーズの父のアレクとゴルドーの手により毒殺されたと語り、怒りをあらわにする。テレーズはその告発を聞き驚くが、その事実を調査することをルシアに約束する。その態度は市長代行たる誇りに満ちたものだった。



◀ルシアの怒りはアレク、ゴルドーだけでなく、テレーズや都市同盟そのものに向けられている



▶テレーズは敵である ルシアの言葉を頭から 否定せず、事実を究明 すると約束する

# SCINT 4 義務を果たすまで

皇都ルルノイエに突入してすぐ、ルシアと戦い、これを倒した主人公たち。そこでルシアは我らに正義はないのかとうなだれる。そのときテレーズが城内に入ってくる。テレーズはルシアに、自分の父がルシアの父を殺したことの真相を調べていると告げる。テレーズの真実を見極める生き方に心を打たれたルシアは、主人公たちの戦いを見守ることを決意するのだった。



【一度交わした約束は、市長代行としてなにがあろうとも果たすと宣言する





### 仲間にする条件

レイクウェストの宿屋にヒックスとともに出現。トゥーリバー防衛戦後、コボルト村へいくと再会。イベント終 了後ヒックスとともに仲間に。

### ここが知りたい!

○11 ヒックスのどこが好きなんでしょう?

**A1** 幼なじみということはありますが、実は小さいころにふたりで結婚の約束をしてます。でもヒックスのほうは忘れてますけどね(笑)。

ランガアールの能力が高いのはなぜ?

**A2** 魔法使い系キャラにして、かつ投げナイフを使えるようにしたら、偶然強くなりました。制作中に魔法の威力を強くしたのも影響していますね。

原作では……

### 天慧星・拵命三郎・石秀 (てんけいせい・へんめいさんろう・せきしゅう)

拼命三郎はがむしゃら男の意。羊や馬の売買をしていたが落ちぶれて薊州で薪売りをしていた28才の好漢。子供のころから 槍棒をたしなみ、武芸の腕は落立にも引けを取らない。ひどい目に遭っている人を見ると助けずにはいられない性格で、ごろつきに囲まれていた楊雄に助太刀し、義兄弟の盟を結ぶ。その後、楊雄の妻を寝取った男を殺してしまい、楊雄、時遷とともに梁山泊へ。梁山泊では歩兵軍の頭領のひとりとなり、方臘討伐戦の豊嶺関偵察中に東進らとともに戦死した。

# 天彗星― テンガアール

プ	年齢	18才	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	トラン戦士の	/共和国 )村		武器名	ライト・ナイフ ↓ レイ・ナイフ
ル	軍役	歩兵隊	<b>†</b>			シャイン・ナイフ

## 愛する戦士との結婚を夢見る強引な少女

トラン共和国にある、戦士の村の村長の娘。成人の儀式で村を出たヒックスにつき添って、旅を続けている。気弱なヒックスを一人前にするために日々努力しているが、その強引な性格が周りに迷惑をかけることも……。そんな彼女の望みはただひとつ。一人前になったヒックスと結婚したいだけなのだ。

## 「よく、ここまでこれたね えらいよ、きみは」

ヒックスをだましてあちこち走り回らせたテンガアールは、悪びれもせずこの一言を告げる。しかしこの言葉には嘘はない。心からヒックスのことを誉め、自分のためにがんばってくれたことを喜んでいるのだ。いざというときは、自分のために必死になって戦ってくれること

は十分にわかっ ている。わかっ ているが、それ でももっと格好 よくなってほし いと思っている のである。

8

TEL



▼意気込んで駆けつけたヒッ クスを、テンガアールは少し

0

0

0

C

0

### 調査報告

①「戦士の村の村長の娘で、ヒックスのおさななじみで、いちおう恋人ってことになってる。いぜんにネクロードにさらわれたことがあるみたいだぜ。」

②「まぁ、かわいいもんだが、ヒックスの前ではすなおになれないが、あれこれと心配して、ヒックスのためになるようにたすけているみたいだな。」

③「どうも"成人のぎしき"の旅がおわって戦士の村にもどったら、すぐにもけっこんする気らしいぞ。」

死亡時セリフ:なし

敵退時セリフ:なし

朝 セ リ フ: 「ほらーーー!!!おきろーーー!!!!!

その後の人生:村のみんなにしゅくふくされながらウェディング ドレスを着てヒックスと結ばれるのを夢見ている。

目安箱の手紙

### その1

おねがい、(主人公 の名前) さん。ヒッ クスをもっと一人前 の戦士にきたえてあ げて。 テンガアー

### その2

もう、ヒックスった らすぐにトレーニン グをさぼるのよ。あ れじゃあ、強くなれ ないのに。 テンガ アール

### 703

ぼくの予定ではね、 村にもどったらけっ こんするんだ。その ときは(主人公の名 前)さんもよぶから ね。 テンガアール

## ヒックス&テンガアールイベント

# 戦士の試練

## 3つのアイテムを探して移動

ヒックスの戦士の試練の手伝いをする イベント。3つのアイテムを探すために、 サウスウィンドゥ、風の洞窟、トゥーリ バーの地下水路に向かう。ひとつアイテ ムを取ったらコボルト村に戻り、次を取 りにいくことになる。





## ふたりとの出会い

レイクウェストの宿屋 にいくと、テンガアール とヒックスのふたりが口 論していた。話によると、 ヒックスが立派な戦士に なるため、試練を受けに 向かうということらし い。しばらくふたりはも めたあと、宿を出ていっ てしまう。



▲危険なことをしたくないというヒッ クスを叱り飛ばすテンガアール

## コボルト村

コボルト村へいくと、 ヒックスとテンガアール のふたりが村長の家に入 るところだった。ついて いくと、今度は村長とテ ンガアールがもめてい る。戦士の試練は、もう この村ではやっていない と、村長にいわれてしま ったらしい。



▲この言葉に刺激されてユニコーンの 試練を受けにきたのだった



## コーンの呪い

村長の家に泊まった翌朝、ヒックスが騒いでいる。 事情を聞くと、テンガアールが目を覚まさないとの こと。コボルト村の村長が話すには、これはユニコ 一ンの呪いらしい。呪いを解く方法は、青い石、赤 い花、緑の鈴を集め、この村の森の奥の木に供える こと。こうしてヒックスは主人公とともに、その3 つのアイテムを取りにいくことになる。だが、アイ テムを探しにいくたびに、そばをいそいそと走り去 っていくコボルトの姿を見かけるのだった。



▲ユニコーンの呪いについて語る村長 だが、どうも様子がおかしい



▲各地にアイテムを探しにいくたびに 見かけるコボルトの姿



## 1二コーンの試練

3つめのアイテムを持って帰ると、テンガアール の姿がない。村長と話すと、テンガアールはユニコ ーンの森にいると教えられる。ヒックスは覚悟を決 めて森に入るが、その奥には、村長とテンガアール が待っていた。テンガアールはやってきたヒックス によくがんばったねと誉め、今までのことがお芝居 だったことを話す。と、そのとき! 本物のユニコ ーンが森から出現。テンガアールを連れ去ろうとす る。だがヒックスは勇気を振り絞り、立ち向かう。



▲消えたテンガアールはユニコーンの 森にいるらしい。急ぐヒックス



▲ヒックスの勇気が讃えられ、ユニコ ーンの試練はついに終了した



### 仲間にする条件

クロムの村の家にいる。城レベル3以上でまどセットを持って話しかけると仲間になる。

### ここが知りたい!

### こ1 テンコウに家族はいないのですか?

▲1 一緒に住んでる家族はいません。噂によると、窓職人同士は遠い親戚関係らしいです。前作に出ていたウィンドゥともいちおう親戚ですね。どういう一族かは謎に包まれていますが。

### 窓職人の学校はあるのですか?

**A2** たぶんハルモニア神聖国にあります。一族による 経営なのかも……(笑)。

原作では・

地理星・九尾亀・陶宗旺 (50世い・きゅうびき・とうそうおう) 九尾亀は九尾の亀で、これを食うと水神様に殺されるという。 水吞百姓上がりだが、鉄鍬を自在に操り、力があり、槍も刀も 使える。欧鵬らとともに黄門山の山賊の第四の頭領をしていたが、江州で宋江を救出した梁山泊軍が近くを通りかかると、み んなと一緒に仲間に加わった。梁山泊では土木工事を監督し、 船着き場を浚渫したり、運河を開いたり、城壁を築いたりした。 うが融討伐戦中に宋方、焦挺とともに108人のなかの最初の犠牲 者となって潤州で死んだ。

# 地理星― テンコウ

プ	年齢	67才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	ティンクロム	/ 卜市国		武器名	なし
ル	軍役	後軍部	隊		o	

## 往年の技を見せる凄腕の窓職人

ティント市にあるクロムの村に住んでいる老人。その正体は、 世界でもまれな存在である窓職人だった。いちおう引退し、静かな余生を送っていたが、昔の血がうずき出し、新同盟軍に参加することを決意。その技は熟達した冴えを見せ、見事な職人 ぶりを披露している。

## 「それでは・・・ひさびさに うでをふるうとしましょうか」

クロムの村の家にやってきた主人公の持ち物に、まどセットを見たテンコウ。その脳裏には、かつて窓職人として名を馳せたあのころの記憶が蘇っていた。そして主人公に対し、まどセットを譲り受ける代わりに、新同盟軍に参加することを了承したテンコウは、

再び窓職人としての腕を振るえることに喜びを感じて、この自信たっぷりの一言をつぶやいたのだった。

8



が、まだまだその腕は衰えてが、まだまだその腕は衰えて

0

0

調査報告

①「うわさじゃあ、トラン共和国への山道のとちゅうで"まどセット"をひろったって奴がいるみたいだぜ。」 ②「グリンヒルで、"まどセット"をみかけたら、買っといてほしいって言ってたぜ、あのじいさん。」

3なし

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「朝ですぞ・・・・・」

その後の人生:クロムの村で、しずかなせいかつにもどる。

目安箱の手紙

**その1 その2** グリンヒルで、まど なし セットをみかけたん

じゃが、あれは、ど うしたもんか・・・ テンコウ

0

0

C

0

0 C

0





ヹ	年齢	14才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	カナカ	シ		武器名	なし
11	軍役	軍師包				

## 世界を股にかけるこだわりの地図職人

トラン共和国から、ずっと南方にあるカナカン地方出身の少 年。完璧な世界地図を作るために、ひとりで旅を続けている。 なにかあるたびに地図を書き直しているので、彼の地図こそが 世の中で最もタイムリーな地図といえる。新同盟軍の戦いが終 わったら、トラン共和国に戻るつもりらしい。

## 「こまるよなぁ・・・・ここんところ、 いろいろあって地図の直しが大変だよ」

ハイランド王国に占拠された傭兵隊の砦で、兵士と もめていたテンプルトン。戦争などで街がなくなった り名前が変わったら、すぐに地図を書き直したくなる のが彼の性格。この一言では、このところの争乱であ ちこちに直しが入ってしまって、さすがのテンプルトン

も困惑している ことがわかる。 早く戦利の世を 鎮めて、地図を 完璧にしたいと 考えて、新同盟 軍に参加する。

名



心まで地図に 地図に記そうとしたがしたビクトール砦のな

### 調査報告

①「テンブルトンの生まれたのはトラン共和国より、さらに南のカナカンだ。地図を作りながら、すいぶんと北上したもんだな。」

②「テンプルトンが戦争の時に使える"抜け道"ってのは、森や城 をムシして、動ける能力だ。特に城の外から中へ自由にはいれ るのは、ずいぶんとべんりだぜ。」

③「この戦いがおわったら、一度、(前作の城の名前) 城にもどり たいみたいだな。」

死亡時セリフ:「まだ・・・・世界のはしを・・・」

撤退時セリフ:「こ、こんな所で死にたくない・・・・・」

朝 セ リ フ: 「ほら、朝だよ。」

その後の人生:世界のはしっこを見つける旅にふたたびちょうせ んする。※死亡時→戦場にて、その人生を終える。

仲間にする条件

ここが知りたい!

### 地耗星・白日鼠・白勝 (ちこうせい・はくじつそ・はくしょう)

壊滅した傭兵隊の砦へいくと出現。話したあと、壊滅し

**A1** 地図マニアの子なんです。どうも几帳面な子らし

くて、地図に変更があるたびに書き直していますんで、

なかなか完璧な地図は完成しないんじゃないでしょうか。

**A2** そうです。あとは開発者のなかに短パンが好きな

半ズボン派が暗躍していますから (笑)。ちなみにサス

たトトの村へいくと再会。話すと仲間になる。

○1 地図製作を始めた理由はなんですか?

短パンは動きやすいからですか?

ケも最初は短パンでしたよ。

真っ昼間からネズミのようにこそこそと悪いことばかりして いたので白日鼠。晁蓋、呉用らが梁中書の金銀財宝を奪取した とき、酒売りに化け、財宝運搬役の役人たちにしびれ薬の入っ た酒を飲ませる役目を果たした。このために捕らわれて残酷な 拷問を受け、仲間の名前を白状してしまうが、のちに呉用の策 略で脱獄し、梁山泊に加わった。梁山泊では軍中に機密を伝達 する歩兵軍の頭領となり、方臘討伐戦中に杭州で疫病にかかっ て病死した。

その1 こうも、かんたんに 村や砦がなくなると 一箱の 地図の修正が大変な んだよね。早いとこ 手 ろ、戦争を終らせて よ。 テンプルトン

## その2

その3 til,





## トウタ 地獣星-

プ	年齢	11才	性別	男	固定紋章	おくすりの紋章
7	出身	ミュー	·ズ市国 ·ズ		武器名	小石 → 石
ル	軍役	後軍部	隊			うぶて

## ホウアンの助手を務める未来の名医

ミューズの名医、ホウアン先生のお弟子さん。将来の夢はホ ウアン先生のような医者になること。ビクトールの傭兵隊の砦 に薬を届けるのは日課のひとつ。そのため、レオナやゲンゲン たちにかわいがられていた。チャームポイントは「薬」と書か れているオシャレな前掛け。

## 「えーーー、いいなぁ! ね、ぼくも連れていってよ」

傭兵隊の砦で捕虜となった主人公は、ゲンゲンとと もにリューベの村までこむぎこを買いにいくことにな る。そこへホウアン先生のお使いでやってきたトウタ が登場。一緒にいきたいといい出す。ホウアンのよう な医者を目指して勉強中とはいえ、トウタはまだまだ

遊びたい盛りの 11才。まだ見 たことのない村 にいきたがる、 好奇心旺盛な部 分があるのだ。



→トウタはホウアンの手伝いたよ

0

### 仲間にする条件

ミューズで話すとホウアンのいいつけで仲間に。ミュー ズ占領後は、ホウアンとともに本拠地にやってきて仲間 になる。

### ここが知りたい!

○1 「薬」の字が入ったエプロンは自作ですか? **A1** ホウアン先生の幼いときのおさがりです。ホウア ン先生はとても物持ちがいいんです。

C2 トウタが医者を志す理由は?

**A2** ホウアン先生にお母さんの病気を治してもらいま した。いい話でしょ(笑)。

地獣星・紫髯伯・皇甫端 (ちじゅうせい・しぜんはく・こうほたん) 目が青く、ヒゲが赤く、容貌が異国人のようなので紫髯伯。 ヒゲは腹より下まで伸びていた。東昌府に住む獣医で、馬を見る 目が高く、家畜の病気に詳しく、薬や鍼で治せないものはない ほどだった。優れた獣医だったので、東昌府軍正将だった張清 の紹介で、108星のなかで最後に梁山泊入りした。梁山泊でも 馬匹の医療を担当し、王慶討伐後に皇帝に仕えるために梁山泊 を離れ、御馬監大使(皇帝の馬の面倒を見る官の長)となった。

### 調査報告

①「トウタはホウアン先生の知り合いの子らしい。あの年じゃ、ま だまだ母親にあまえたいだろうに、けなげなことだねぇ。」 ②「トウタの持っている"おくすりの紋章"は戦闘でやられそうに

なると勝手におくすりを使ってくれるぜ。けっこう、べんりな もんだ。」

③なし

死亡時セリフ:「うわああああんんん!!!!」

撤退時セリフ:「いたいよー --!!!]

朝 セ リ フ:「(主人公) さん、朝ですよ-

その後の人生:ホウアン先生の助手をつとめながら医術の修行を つんでいる。※死亡時→戦場にて、その人生を終

安

その1 その2 ぼくは、もっともっ と修行して、ホウア ン先生みたいな、り

っぱなお医者になろうと思っています。 トウタ



# 地闘星

プ	年齢	19才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	マチル	ダ騎士	団領	武器名	なし
ル	軍役	後軍部	隊			

## 大地に命を育む心優しき青年

ミューズ郊外で農業を営んでいた農民の青年。ハイランド軍 の侵攻によって、森の村に逃れていたところを主人公たちの本 拠地に誘われる。おっとりとした性格で、土いじりが大好き。 暇さえあれば畑を耕している。せっかく作った作物を食べてし まうモグラを倒そうと日々努力している。

## 「ぼくも、ぼくも、がんばります!! この戦いを早くおわらせるために!!!」

ミューズ郊外で畑を耕し生活していたトニーは、王 国軍の侵攻により、森の村まで逃げてきていた。もう 一度、畑仕事をしたいと話すトニーに、仲間になって と主人公は誘う。だがトニーは、助けてくれた村長に 恩返ししていないと、誘いを断る。すると話を聞いた

村長が新同盟軍 に参加するよう に説得。トニー も戦いを終わら せるのに役立て るのならと、協 力を快諾する。

名



から仲間になれないという最初は、村長に恩返しした 村長の説得によって決意

### 調査報告

- ①「あいつは、ヒマさえあれば土いじりをしているねぇ。よっぽ ど、好きなんだな。」 ②「どうもモグラのことをにくんでいるらしいな。そりゃあ、せ
- っかくそだったやつを勝手に食っちまうんだからしかたない
- ③なし

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「おはようございます、(主人公) さん。」

その後の人生:ティントの土地に畑をつくるために、ひたいにあ せしてはたらきつづけている。

その1 最近、モグラが畑を ねらっていてね。心 配で、夜もちょっと しか眠れないよ。だ いたい10時間ぐら いかな。

その2

その3 なし

### 仲間にする条件

トゥーリバー防衛戦後、森の村の村長の家にいる。話し かけると仲間に。

### ここが知りたい!

トニーは自分の土地を持っていたのですか? **A1** 持っていません。畑を持つのが夢でした。たぶん、 ノースウィンドゥの本拠地は、放っておくと畑だらけに なっちゃいますよ(笑)。こういうほんわか系の、戦争 に特に関係ないキャラたちがけっこう出てくる部分も楽 しんでほしいですね。

地闘星・火眼狻猊・鄧飛 (ちとうせい・かがんしゅんげい・とうひ) 瞳が真っ赤なので火眼狻猊。鉄鏈(くさり鎌の一種)の名手 で、飲馬川で装宣らとともに山賊の頭領をしていた。かつては 楊林の仲間だったこともあり、公孫勝を探す戴宗と楊林に出会 うと案に招いてもてなし、戴宗に勧められてすんなりと梁山泊 入りした。梁山泊では騎兵軍の小彪将兼斥候の頭領のひとりと なって活躍。方臘討伐戦中の杭州の戦いで、馬から叩き落とさ れた索超を救出しようとし、敵将の一刀を浴びて真っぷたつに 斬られてしまった。

0



# 天傷星/地急星

プ	年齢	14才	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	ミューリュー	ズ市国ベ		武器名	神槍 ↓ 風神槍
ル	軍役	歩兵隊	7			風神長槍

## 芯の通った一本槍な性格の少女

素朴な雰囲気が魅力のツァイのひとり娘。大好きな両親が別 居していることに心を痛め、なんとかよりを戻そうと、いろい ろな手をつくすしっかり者。槍術はツァイに習ったもので、か なりの使い手。顔立ちのほうは、どちらかというと、母親に似 ているらしい。

## 「わたしもお父さんといっしょに 戦うことにしたの。よろしくね」

トモは別居中の両親によりを戻してもらいたくて、父 親であるツァイの家にきていた。ツァイはトモに、今は 新同盟軍に参加して、戦っていることを話す。それを聞 いたトモは、ツァイにも主人公にも有無をいわさず、新 同盟軍に入ることを決めてしまった。ツァイのことが

心配だったこと もあるだろう が、本当の目的 はじっくりとツ アイに家へ帰る ように説得した かったからだ。



▼父親に一号 手に決めてしまった

0

0

C

0

0

CH

0-

C

0

仲間にする条件

城レベル3以上、トラン共和国と同盟後ツァイが忘れ物 を家まで取りにいきたいと主人公に話してくる。その後 ツァイとともに家へいくと出現、仲間になる。

### ここが知りたい!

〇1 トモは母親似なんですか?

**A1** どちらかといえば母親似。家族全員が素朴な顔で す。田舎の家族という雰囲気ですね。

○2 トモはお父さん子だったんですか?

A2 トモはお父さんもお母さんも大好きです。 槍の使 い方はツァイに習いました。

天傷星・行者・武松(てんしょうせい・ぎょうじゃ・ぶしょう) 身の丈8尺の堂々たる風貌をした乱暴者。体術の達人で景陽 こので虎に襲われても素手で退治してしまったほど。清河県で人 を殺しかけて逃げ出すと柴進のところに身を寄せ、ここで宋江 と知り合った。その後、兄を殺した仇を討ったり、孟州で悪役 人を大殺戮したりして、やむなくあだ名となった行者に化けて 魯智深らがいる二竜山に身を寄せた。梁山泊では歩兵軍の頭領 のひとりとなるが、方臘討伐戦中に睦州で左腕を失い、六和寺 で寺男となって生涯を終えた。

※地急星の原作はP.106。

### 調査報告

①「トモのやつ、ツァイと母親のよりをもどそうと思ってくろう しているみたいだが、あの父親じゃあなぁ・・・

②「槍の腕前は父親ゆずりだが、かおのほうは、母親ゆずりみた いだな。」

③なし

死亡時セリフ: なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「朝だよ・・・・・・」

その後の人生:両親を仲直りさせ、満足そうに、二人をみながら くらしている。

その2

なし

いしてもらえません か?

その1 お父さんたら、お母 さんの所にもどる気 がないみたいなんで す。お父さんにお願

トモ



# 天富星-

プ	年齢	16才	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	グリン	ヒル市		武器名	ブックベルト → 新品ブックベルト
ル	軍役	軍師付				→ 愛のブックベルト

## 押しの一手で有名な明るい女生徒

グリンヒルのニューリーフ学院の女生徒。明朗活発な性格で、 男子生徒からも人気が高い。自分から惚れ込んだ相手には押し の一手で迫り、現在はフリックがその標的になっている。新同 盟軍に参加している主な理由もフリックがいるから。今は周り のことなど見えない、駆け足の青春時代を送っている。

## 「待っていても・・・いいですか? 待つだけなら・・・・・・・」

月夜のなか、城の屋上にたたずむフリックになんとか その想いを伝えようと、言葉を重ねる二ナ。しかしオデ ッサのこともあるのだろう。フリックは二ナのことを避 けようとする。だがそれでも二ナはフリックのことをあ きらめ切れない。いつかはオデッサとのことを思い出

とし、自分のこ とを振り返って くれる日がくる ことを信じ、二 ナはこの一言を フリックに告げ るのだった。

8



想像できない 積極的な普段のニナからは しおらし

0

0

0

0

0

0

0

0=

0

①「どうも、フリックのことをいろいろと調べあげているみたい だな。そのことに関しちゃ、おれも、かなわないぜ。」

②「しかしずいぶんと気の強い娘だ。何人か手をだそうとして、み んな足をふんずけられてたぜ。」

③「フリックのやつめ、夜になると、屋上へ行くことがあるんで 二人っきりになるチャンスをねらっているみたいだな。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「ほら、早くおきなさい。ねぼすけは、女の子に もてないよ。」

その後の人生:フリックのあとをおいかけたがとちゅうで見失い、 学院へともどって彼がもどってくるのを夢見てい

## 仲間にする条件

グリンヒルでフリックに助けられるイベント後、登場。 グリンヒル脱出後、本拠地へやってきて仲間になる。

### ここが知りたい!

Q1 ニナとテレーズのつながりは?

**A1** ニナはフリックを追いかける前にシンを追いかけ ていました。シンを追っかけて、テレーズの隠れ家まで いっちゃって……。それで、シンに捕まって協力させら れていたんです (笑)。

二ナの押しが成功したことは?

**A2** ありません。彼女の押しを受け止められるほどの 男は、今のところいませんね。

天富星・撲天鵰・李応 (てんふうせい・はくてんちょう・りおう) 撲天鵰は空を撃つワシの意。梁山泊の南にあった李家荘の荘 主で、背中に5本の飛刀を隠し、100歩離れた人を倒すという 点鋼鎗の名手。祝家荘と同盟関係にあったが、配下の杜興が楊 雄と知り合いだったので、梁山泊のためにつくし、ついに祝家 荘と敵対した。祝家との戦争終了後に梁山泊入りし、金銭糧食 を司る頭領となる。方臘討伐戦後、一度は中山府の都統制に任 命されるが、まもなく退官、杜興を連れて故郷独竜岡へ帰り、 ふたりとも富豪になった。

ねえ、ねえ、フリックさ んに手紙を出そうと 思うんだけどこんな のどうかな、『あぁ、フ リックさまあなたは、 まるで夜空の星の

ニナより

えっと今度は別のや つね、『チャオ、フ リックさん元気? わたしは今パジャマ 姿でベットにねころ びながら・・・」ニ ナより

こんなのはどうかな? 「はいけい、

フリックさま。わた くし、あなたのこと をかげながら、おし たい申し上げ・・・』 ニナより



# 地損星― バーバラ

プ	年齢	36才	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	ノース	ウィン	ドゥ	武器名	なし
ル	軍役	後軍部	3隊			

## 豊富なアイテムを管理する仕事熱心な女性

ビクトールの傭兵隊の砦で、倉庫番を担当している女性。その腕っ節の強さと気のいい性格で、荒くれどもの傭兵たちを取り仕切っている。彼女の出身は、滅びた村ノースウィンドゥ。彼女もビクトール同様、ネクロードによって人生を狂わされた 犠牲者のひとりなのだ。

## 「負けるんじゃないよ!」

新同盟軍の倉庫を管理しているバーバラ。最後の決 戦前も、いつも通りの一言で主人公たちを威勢よく応 援してくれる。傭兵隊の砦のころから戦争には関わっ てきたし、バーバラ自身の人生もあまり平凡なもので はなかった。苦労を知る彼女の肝の座った部分と面倒

見のよさが、お 母さん的存在と して、新同盟軍 の兵士たちに安 心感を与えてい るのは見逃せな いところ。

名



くている」でいる。
「公にはなによりの応援になっ」
「公にはなによりの応援になっ」

0

0

0

0

C

C

0

仲間にする条件

傭兵隊の砦にいる。最初から仲間にいる。

### ここが知りたい!

### €1 傭兵隊の砦にきた経緯は?

▲1 バーバラの出身地はノースウィンドゥの村です。 バーバラ自身はネクロードの一件の前に、ノースウィン ドゥから、傭兵隊の砦のほうへ移っていたので助かりま した。しかし家族とか子供とかはネクロードの手によっ て……という設定です。つまり傭兵隊の砦にいる理由は、 ノースウィンドゥのころから知っていたビクトールの紹 介です。

原作では…

地損星・一枝花・蔡慶(ちそんせい・いっしか・さいけい)

餐(耳ぎわの髪の毛)に花をさすのが好きだったので一枝花。 装補の実弟で、兄弟そろって北京の牢役人で首斬人を兼ねていた。虚複義が番頭の李茵の裏切りで逮捕されたとき、兄ととも にその世話を見た。どっちつかずな兄よりも決断力があり、柴 進から廬俊義の救命依頼を受けると、積極的に賄賂を使うこと に協力し、のちに兄と一緒に梁山泊入りした。梁山泊でも兄弟 そろって処刑を担当する首斬人となり、方臓討伐戦後は関勝と ともに北京に帰り、庶民として暮らした。

### 調査報告

- ①「バーバラもノースウィンドゥの出身だが、ネクロードのあの 事件があった時にはリューベの村に、ひっこしていてぶじだっ たって話だ。」
- ②「なんでも、むかし一度けっこんしてたらしいが、ソリが合わなかったらしくて逃げ出したって話だ。」

死亡時セリフ:なし

撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ: 「ほら!おきた!おきた!!!!

その後の人生: 今度は、(軍団の名前)国の金庫番として、国庫 をとりしきっている。

その2

なし

目安箱の手

その1 ここんところ、めっ きりネズミがふえて ねぇ・・・。どう にか、ならないもん

にか、ならないも かねぇ・・。 バ バラ **その3** 

0

0

0

0

0

0

0





### 仲間にする条件

城レベル2以上で、本拠地のレストランができる予定の 場所に出現。話すと仲間になる。

### ここが知りたい!

## ●11 ハイ・ヨーの最も得意とする料理は?

**A1** ビックリするほどおいしい目玉焼きです。食べた 瞬間に口から光がパーッて出て、宇宙にいるみたいな (笑)。

### ②2 黒竜料理会に入ったのはなぜですか?

**A2** シュンミンのお父さんが殺されるまではよい料理 会だったので、修行のために入りました。でもその後、 料理会の方向が違ってきてしまったという設定です。

地蔵星・笑面虎・朱富 (ちぞうせい・しょうめんこ・しゅふう) 顔は笑っていても心は虎のようなので笑面虎。朱貴の実弟で、 李逵の故郷でもある沂州沂水県で居酒屋をしていた。梁山泊に 入った直後に李逵は母親を迎えに故郷に帰ったが、江州で人を 斬った罪で捕らえられた。このとき、朱貴とともに李逵を救出 し、そのまま梁山泊入り。当初は金銭糧秣の収入を担当し、の ちに酒や酢の醸造と供応の監督になった。方臘討伐戦中に病気 になった仲間を看病するために杭州に留まったが、その後自分 も発病して病死した。

プ	年齢	27才	性別	男	固定紋章	なし
믱	出身	黒竜島				竜のフライパン
1	山分	杰电员	i		武器名	青竜のフライパン
ル	軍役	後軍部	了隊			青竜鬼神パン

## 悲劇の過去を背負う、いつも陽気な料理人

陽気で明るい性格の腕利きの料理人。しかしそれは表向きの 顔。あらゆる人々を満足させる究極のレシピである「蒼月鳥の レシピ」を隠し持ち、そのため、裏の料理界を束ねる謎の組織 「黒竜料理会」に追われている。新同盟軍にいるのは、その身を 隠すためらしい。

## 「さぁ、今日もがんばるよーーー」

ハイ・ヨーは黒竜料理会のボス、ジンカイに料理勝 負で勝ち、「料理は人を不幸にするものではない、だ から争いを巻き起こすレシピなどいらない」と、ジン カイが求めていた幻のレシピを破り捨てた。こうして 争いのもとを断ち、長かった戦いの日々から解放され

た。そして気分 も一新して、 人々を喜ばせる 料理を作るため にがんばること を、心に誓うの だった。



気分を変えてがんばろう

①「どうも、くわしいことはわからないが、何かの"会"におわれ ているらしいぜ。」

②「やつのかくしもっている"蒼月鳥のレシピ"ってやつは、あら ゆる人をまんぞくさせられるきゅうきょくのレシピらしい。し かし、つかいかたによっちゃあ人を・・・|

③「将来を誓い合った女性がいたらしいが、かわいそうに、命を おとしちまったらしい・・・」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「朝―――朝だよ\_\_\_\_\_」

その後の人生: "会"のついせきから逃れるために、旅立って行っ た。※料理勝負をクリアしている場合→シュンミ ンの墓に、花をたむけるために、黒竜島にもどっ

安 0 べられるよ-

はいヨー

- ハイ・ヨー

ーレスト なし ランにも来るよー。 料理もできるし、な により、そいつを食

## ハイ・ヨーイベント

# 料理勝負

## 料理人たちの熱き戦い

ハイ・ヨーを仲間にして、レストランにいくと発生するイベント。ハイ・ヨーに数々の料理人たちが料理勝負を挑んでくる。ひとつのイベントが終了してから、一定時間後にレストランにいくと、次のイベントが発生する。



# 料理勝負しウコムの挑戦

レストランにいくと、 修行のために各地を放浪 している料理人ウコム が、ハイ・ヨーに料理勝 負を挑んでくる。ウコム は自分の家に伝わるレシ ピを賭けるとまでいい、 ハイ・ヨーとの対決を望 むのだった。



▲どうしてもハイ・ヨーと料理の勝負がしたいようだ

## 料理勝負 2 ゴエッと勝負

味の道を極めんとしている料理人、ゴエツ。ハイ・ヨーの噂を聞きつけ、勝負を申し込みにきたのだ。ハイ・ヨー自身、気づいていないかもしれないが、料理の世界ではハイ・ヨーの名が広まっているらしい。



▲料理勝負に勝つと、かいバターのレ シピをくれるゴエツ

# 料理勝負 3 組織の影

不気味な笑いを絶やさないシキという男が料理 勝負を挑んでくる。ハイ・ヨーが勝負に勝つと、シキは組織がどうのといい残し、毒を飲んで死んでしまう。ハイ・ヨーには組織という言葉に心当たりがあるようだった。



▲勝負に勝つとシキはケーキのレシピ を渡し、自害してしまう

# 料理勝負 4 黒竜料理会の刺客

リュウキという男が、 バーバラに毒を飲ませ、 例のものを渡せとハイ・ ヨーを脅迫する。だが、 それは渡せないとハイ・ ヨーは断る。ならばリュ ウキは例のものと解毒剤 を賭けて、料理勝負をし ろと迫るのだった。



▲バスタのレシピをくれる。黒竜料理 会という組織につながりがあるようだ

# 料理勝負 5 苦い再会

ハイ・ヨーのもとに友 人であるバショクが訪れ るが、彼はハイ・ヨーの 持っている蒼月鳥の涙の レシピを賭けて勝負しろ といい出す。彼の娘が重 病でその治療費を稼ぐた めに、黒竜料理会の手先 となったのだ。



▲勝負に勝つと、チャーハンのレシヒ を渡し、刺客となった理由を語る

## 料理勝負 6 リュウコウの復讐

リュウキの弟、リュウコウがハイ・ヨーを兄の 仇といって料理勝負を挑んでくる。ハイ・ヨーが勝つと、リュウコウもまた自害。このことにハイ・ヨーはショックを受け、もう料理勝負をしたくないと苦しむ。



▲負けて死を選ぶリュウコウ。イベン ト後、グラタンのレシピを入手

# 料理勝負 7 ハイ・ヨーの復活

苦しむハイ・ヨーは料理 人をやめるとまでいい出す。そこへ友人アントニオが登場。蒼月鳥の涙のレシ ビをお前に託したシュンミンの気持ちはどうなると告げ、料理勝負を行い、ハイ・ヨーに料理の楽しさを 思い出させる。



▲ハイ・ヨーを励ますアントニオ。勝 負に勝つと、ラーメンのレシピを入手

## 料理勝負 8 朱雀のギョクラン

リュウキ、リュウコウの死の原因を作ったのはギョクランだった。そのギョクランと勝負するが、ギョクランは前もってハイ・ヨーのレシピを盗んでいた。だがハイ・ヨーはレシピはなくとも料理人としての心で勝負する。



▲料理人としての誇りを悟るギョクラン。勝つとトンカツのレシピを入手

## 料理勝負 9 ハイ・ヨー敗れる

ハイ・ヨーに蒼月鳥の 涙のレシピを託し、死ん だシュンミン。その父で ありハイ・ヨーの尊敬す る料理人レツオウが現れ、 料理勝負をする。勝負は レツオウがハイ・ヨーに 圧倒的な大差をつけて勝 利という結果だった。



▲ハイ・ヨーの説得に納得はしないが レツオウは再戦の機会を与える

# 料理勝負 10 アントニオの助け

レツオウとの勝負で自信をなくしていたハイ・ヨー。そこへアントニオから、ハイ・ヨーの修行の手伝いを頼まれたレスターが登場。料理勝負で勝つと、レスターはレツオウの強さの秘密についてのヒントをくれる。



▲レツオウの強さの秘密に気づくハイ・ ヨー。勝つと、すしのレシピを入手

# 料理勝負ししツオウの秘密

約束通りやってきたレツオウにハイ・ヨーは料理中の動きで、料理の味を錯覚させる裏の技をレツオウが使ったことを指摘する。レツオウもそれを認め、そして今度は実力での料理勝負をハイ・ヨーに挑んできた。



▲レツオウは蒼月鳥の涙のレシピを返す。 さらにさしみもりあわせのレシピを入手

## グレミオの「とくせいシチュー」

ゲーム中、最もレアなレシピがこのとくせいシチューのレシピ。入手するにはグレミオが生きている前作データを使いゲームを始め、前作主人公のイベントを終了させる。そしてレスターとの料理勝負のあとに、グレミオと話すのだ。

▶条件を整えてグレッグミンスターにいくと、グレミオは台所にいて、シチューを作っている



# 料理勝負 12 黒竜料理会のボスとの最後の対決

レツオウとの勝負に勝つと、黒竜料理会のボス、ジンカイが現れる。ジンカイとレツオウはかつて蒼月鳥の涙のレシピを使い、料理人たちの権力の増強を図る竜命計画を立てた。それを知ったシュンミンが計画を中止させるため、蒼月鳥の涙のレシピを盗み、ハイ・ヨーに渡したのだ。そして最後の勝負に勝ったハイ・ヨーは、争いの原因である蒼月鳥の涙のレシピを破り捨てる。そして人を幸せにする料理こそ、本当の料理だとジンカイを説得するのだった。



▲本当の料理に気づき去るジンカイ。このときにまんがんぜんせきのレシピを入手



▲かつて将来の仲を誓い合ったシュン ミンにすべてが終わったことを伝える



ネクロードを倒してティントを解放したあと仲間になる。

**A1** 能力はとても高いです。指示されたことを守るの

が軍人の役目であり、軍人が権力を持ってはいけないと

**A2** キャラ原画は何度も書き直しました。村山さんが

「まだ薄い。もっと濃く!」って(笑)。でも黒い肌のキ

ャラってあまりいないんで、楽しかったです。特に配色

ハウザーの指揮官としての能力は?

ご 濃い男を意識して作画されました?

# 天雄星― ハウザー

プ	年齢	43才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	ミュー	でで		武器名	ソード ↓ ロングソード
ル	軍役	大将軍	!			<b>プイアンソード</b>

## ハイランド軍を跳ね返す黒き壁

ミューズ軍の指揮官を務める有能な軍人。本作の前まで都市 同盟軍がハイランド軍の侵攻を食い止めていたのは、彼が総司 令官として各市の軍隊をまとめていた功績によるところが大き い。真面目な性格で、軍人の範疇を踏み越えないことを常に意 識しているため、本人の意思による独断専行は一切しない。

## 「おれは法以外の理由で、 軍人として行動することはない」

失敗がわかっているような、命を落とすような命令にも従うのかとリドリーに問われるハウザー。しかしハウザーにしてみればそれこそ愚問なのだ。多くの命がかかっているからこそ、軍人は勝手な行動をとってはならない。個人的な感情で行動しては混乱を招く危

険がある。厳格 な規律、命令に 従ってこそ真の 軍人なのだとい うハウザーの信 念がうかがえる 場面だ。

8



ご 許さない ・ 理観が、命令に背くことなど ・ ではい。 ・ ではいる。 ・ では、 ・ では、 ・ では、 ・ では、 ・ では、 ・ では、 ・

0

0

0

調査報告

①「ハウザー将軍が、都市同盟軍の実質的な指揮官だったからなるの腕はたしかなもんだぜ。」

②[ミューズ市は、都市同盟をまとめるアナベルと、軍をまとめるハウザーが、それぞれの仕事をそんちょうしてたんで、うまく動いてたんだな。りっぱなもんだぜ。]

③「やつはどうにも、かたい男だな。軍務についている間は、コ コリともしやがらねぇ。」

死亡時セリフ:「同盟の地をとりもどすまでは・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「全隊退却せよ。」

朝 セ リ フ:「(主人公) どの。おきてください。」

その後の人生:(軍団の名前)国軍の指揮官として、その腕をふるう。

その2

til,

原作では…

ここが知りたい!

いうのが信条です。

はすごくお気に入りですね。

天雄星・豹子頭・林冲(てんゆうせい・ひょうしとう・りんちゅう) 頭が豹に似ているので豹子頭。三国志演義に登場する張飛に そっくりらしい。年齢34~35才で、身の丈は8尺を超える。も とハー方禁草の槍棒の教頭なので腕前は抜群。悪役の殿前が大 尉・高俊の陰謀で流罪となり、脱獄して梁山泊を目指した。こ のころ梁山泊の頭領だった小心者の王倫のせいで楊志と戦う羽 目になったが、この勝負は引き分け。これを根に持って、のち に王倫を殺した。梁山泊では騎兵軍の五虎将のひとりとして活躍し、方臘討伐戦後に病死した。

目安箱の手紙

**その1** なし **その3** なし

166

0



# 地暴星― バド

プ	年齢	38才	性別	男	固定紋章	ほえたける紋章
7	出身	グラス	ランド		武器名	獣のムチ ※りのムチ
ル	軍役	特技部	3隊			愛のムチ

## 感性豊かなモンスター使い

モンスターと心を通じ合える才能を持つ、モンスター使いの 一族。モンスターと会話できる「ききみみの紋章」の力を使い こなす。ただし人間とコミュニケーションをとるのは苦手なよ うで、話しかけても返答がないことも多い。フサフサした体手 を持っている感じのモンスターが特に好みらしい。

## 「あなたの中には・・・・多くの輝きと・・・ 多くの人々の声がねむっている」

人だけではなく、それ以外の生き物の内なる声を聞 くことができるバド。主人公と行動をともにしていた獣 の声を聞き、主人公にかけられた希望や想いなどをバド は感じ取る。そして主人公がいい出す前に仲間になる ことを申し出た。彼にとっては獣の心のほうが人の言葉

より、偽りがな く、信用がおけ るものなのだ。 ここでは、主人 公のなかに眠る 多くの声を感じ 取っている。



と語り合って主人公の人柄ババドは主人公のそばにいる

①「"ききみみの紋章"の力を使える一族が、モンスター使いの-族だ。モンスターたちと心をつうじあうのだが、どうも、人間 相手はダメみたいだな。」 ②「ときおり、おくじょうのハトにエサをやってるみたいだな。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「すでに朝ですぞ。(主人公) どの。」 その後の人生: モンスター使いとして (軍団の名前) 国にのこっ

て、その技能を使っている。

# 地暴星・喪門神・鮑旭(ちぼうせい・そうもんしん・ほうきょく)

ききみみの封印球をふたつもらえる。

● 1 バドの好みのモンスターは?

モンスターの基本的な調教方法は?

仲間にする条件

ここが知りたい!

らしいです。

(笑)。

喪門神は出現したところに必ず死者が出るという凶神で、む やみと人を殺したのでこう呼ばれた。枯樹山で盗賊をしていた が、焦挺を通じて彼を知った李逵に誘われ、凌州で捕虜となっ ていた宣賛、郝思文を奪還したのちに梁山泊入りした。剣の腕 はかなりのもので、この際に護送担当の武将を一剣のもとに斬 り殺した。梁山泊では歩兵軍の将校となり、方臘討伐戦中に敵 将を追って杭州城内に入り込み、物陰から襲われて真っぷたつ に斬られてしまった。

マチルダ騎士団への抜け道に出現。城レベル3以上でモ ンスター(シロなど)をパーティに入れて話すと仲間に。

1 虫系はちょっと苦手ですね。なんか言葉が通じに

くいみたいです。どちらかというと、フサフサ系が好み

**A2** 愛情ですね。ムチを打つのも愛情があるからこそ

です! でも復讐されて、全身傷だらけだったりします

その1 目安箱の手紙 なし

その2

その3 ttl,



# 天傷星— バレリア

プ	年齢	29才	性別	女	固定紋章	はやぶさの紋章
91	出身	トラン	′共和国		武器名	星剣  七星剣
ル	軍役	義勇軍	大将			覇王七星剣

## 七星剣を振るい戦乱を切り裂く女剣士

現在トラン共和国の六将軍のひとりを務める女剣士。はやぶさの紋章の力を利用した剣技は強烈無比で、鋭い連続攻撃を繰り出し、敵を一瞬で葬り去る。戦場で常に先頭を切る勇猛ぶりから、「烈火のバレリア」とあだ名され、兵士たちの信頼も非常に厚い。ちなみにアニタとは同門の出らしい。

## 「泣かれるな、○○どの。○○軍の リーダーがとるべきたいどではない」

ナナミを失い、悲しみを抑え切れない主人公にバレリアはいった。ナナミを失った主人公の気持ちも理解している。しかし、厳しいようでもリーダーが涙を見せては、自身も戦場に立てなくなるし、従う者たちも戦えなくなる。それはバレリアがこれまでの戦いのな

かから得た知識 だ。だからこそ バレリアは慰め の言葉ではな く、あえて泣く なと諭すように いったのだ。

名



の厳しさを知っている の厳しさを知っている

調査報告

①「あの剣は外の国でならったらしい。南の出身の有名な剣士の ところで3年ほど修行をつんでから、赤月帝国にもどったらし いが、それにしても、剣の道ひとすじってのもねぇ・・・・」

②「"はやぶさの紋章"ってのは、その剣士から、もらったらしいぜ。まぁ、めんきょかいでんの証ってわけなんだろうな。」 ③「彼女が生まれたのはまずしい村で、赤月帝国に仕官したのは、

③「彼女が生まれたのはまずしい村で、赤月帝国に仕官したのは、 立身出世のためだったらしい。しかし、その村は今はもうこの 世に存在しない・・・」

死亡時セリフ:「悔いはない!」(ケガ)

撤退時セリフ:「くっ・・・・ここまでか・・・・」

朝 セ リ フ:「いつまで寝ているのですかな?(主人公)どの。」 その後の人生:率いてきたトラン義勇兵とともにグレッグミンス

ターへともどった。

原作では・・・

仲間にする条件

仲間にできない。

ここが知りたい!

しまいました。

天傷星・行者・武松(てんしょうせい・ぎょうじゃ・ぶしょう) 身の丈8尺の堂々たる風貌をした乱暴者。体術の達人で景陽 で虎に襲われても素手で退治してしまったほど。清河県で人 を殺しかけて逃げ出すと柴進のところに身を寄せ、ここで宋江 と知り合った。その後、兄を殺した仇を討ったり、孟州で悪役 人を大殺戮したりして、やむなくあだ名となった行者に化けて 魯智深らがいる二竜山に身を寄せた。梁山泊では歩兵軍の頭領 のひとりとなるが、方脈討伐戦中に睦州で左腕を失い、六和寺 で寺男となって生涯を終えた。

トラン共和国でレパントと会見した際、カスミとの2択

になりバレリアを選ぶと仲間に。カスミを選んだ場合は

**A1** クリティカルヒットだと違うアニメーションが出

ます。あの攻撃だけ変化するのは、はっきりいってひい きです(笑)。確率的には通常のクリティカルヒットと 同じですね。あとバレリアのはやぶさの紋章ですけど、

最初は命中率を下げていたのですが、弱すぎて……。納

得いかんと、だんだん強くしてたら、かなり強くなって

○1 攻撃時に違うアニメーションが出るのは?

**その**1 安箱の手紙 **その2** なし

なし

なし

固定紋章

武器名

0

0



## 自分の店を持つことを夢見る商売人

ティントのはるか西にあるゼクセン出身の防具屋。都市同盟 で一旗揚げようとしていた矢先に戦乱に巻き込まれ、途方に暮 れていたところで主人公たちと出会い、新同盟軍に参加する。 さすがにもとは商売人の息子らしく、しっかりとお金を貯め込 んでいるらしい。

# 「これこそ神のみちびき!!

大ラッキーです」

軍役

後軍部隊

遠くゼクセンから商売で一旗揚げるためにやってき たハンスだが、店を出せずに困惑していた。そのハン スにとって主人公の誘いはまさしく神のお導きのよう なもの。新同盟軍の本拠地に店を構えてよいというの だ。しかも同盟軍の何千人がお得意様としてついてくる

という、小躍り したくなるほど のうまい話だ。 念願がかなった ハンスの興奮ぶ りも無理のない ことだろう。



況をようやく脱出することが は応を出せず絶望的だった状 神に祈るハンス

- ①「ゼクセンのうまれだが、あまりゆうふくじゃなかったらしい な。まぁ、ひとはたあげようと都市同盟まで来るぐらいだから
- ②「あいつめ、金をずいぶんとためこんでるみたいだが、どこに かくしてるんだか、さっぱりわからないぜ。」

③なし

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

その1

なし

朝 セ リ フ:「朝ですよ、(主人公) さん。

その後の人生:(城の名前)城の防具屋を今でもいとなんでいる。

仲間にする条件

ここが知りたい!

が遅れる。

地祐星・賽仁貴・郭盛 (ちゆうせい・さいじんき・かくせい) 唐の名将・薛仁貴のように戟を使い、白衣を着ていたことか らあだ名がついた。軍隊の提轄から方天戟を学んだが、水銀商 いに失敗して放浪。戟の使い手として名の高かった呂方に勝ち たくて十数度対戦したが、腕前はまったくの互角だった。この 対戦中に梁山泊に向かおうとしていた清風山の山賊に会い、宋 江に仲裁されるとそのまま梁山泊入りした。梁山泊では中軍を 守る歩兵の将となり、方臘討伐戦中に烏竜嶺を駆け登ろうとし て敵の落石攻撃を受けて死んだ。

トゥーリバーの宿屋にいる。話しかけると仲間に。支度

金を要求した場合は、金額が高いほど本拠地にくる時期

ハンスはどうやってお金を工面したのですか?

知り合いから借金をして工面しました。 ハンスは実家を継がないのですか?

の修行に出されたという状態です。

A1 いちおう行商に回って貯めたお金と、ある程度は

**A2** 実家もいちおう商売人ですけれども、次男なので

のれんわけしてもらえませんでした。なので商人として

目安箱 の手紙 その2 その3



# 天殺星― ハンナ

プ	年齢	29才	性別	女	固定紋章	なし
물	出身	無名諸	国		武器名	ブレード ↓ ハイ・ブレード
ル	軍役	歩兵隊	頭領			↓ メタル・ブレード

## 無口で大柄な流浪の女戦士

無名諸国から戦いを求めて流浪の旅をしている大柄な女戦士。 無口であまり自分のことを誰かに語ろうとはしない。ただしオ ウランとは仲がよく、本拠地で一緒に戦いの訓練をしているら しい。好きな食べ物は肉、嫌いな食べ物はなしと、戦士らしい ワイルドさがうかがえる。

## 「我が剣をふるう場がまだ、残っている というのか? ならば、たのむ」

戦いを求め、戦場をさすらい流れてきたハンナ。たどり着いたトトの村に不思議と心が和み、腰を落ちつけるのも悪くないと思っていた。しかしその矢先にトトの村は王国軍により焼き払われてしまう。どうすることもできなかった自分を悔やみ、怒りを感じた。心

と体が再び戦う ことを求めてい る。だから剣を 振るい、無念を 晴らす場がある なら、とハンナ は身を投じた。

名



で戦う決意を固める ずんでいたハンナ。自ら望

仲間にする条件

トトの村にいる。村が壊滅したあとに話しかけると仲間になる。

## ここが知りたい!

### ○ 1 ハンナの経歴は?

**A1** 具体的な設定はないですが、戦いを求めてトトの村周辺に流れてきた放浪の戦士です。

**②2** なぜオラウンと気が合うのですか?」 **A2** 体がでかいのとパワーのある女同士、話が合うみたいです。「服のサイズなくて困るのよね~」とかね (笑)。

天殺星・黒旋風・李逵(てんさつせい・こくせんぷう・りき) 色黒で、両手で2本の板斧を振り回して暴れ回るので黒旋風。 江州の牢城の小役人で、戴宗の下で働いていた。まるで牛のような体をした力持ちで、人殺しが大好きという手のつけられないごろつきだった。もともと李逵は「殺戮」を宿星として生まれてきたのだという。梁山泊に協力して宋江と戴宗を救出し、そのまま入山。どんな戦いでも2本の板斧を振り回しながら真っ先に突進して大活躍。歩兵軍の頭領となり、方臘討伐戦後に宋江に殉じて死んだ。

### 調査報告

①「無名諸国からほうろうの旅をしてきたみたいだが、どうにも 無口で、ききだせやしないぜ。」

②「好きな食い物は、にく。きらいなのは、なしってずいぶんワイルドだな。しっかし、なさけないぜこんなことしか調べられないとは・・」

③(オウランが仲間になっている)「無口な女だが、オウランとは 気があうみたいだな。しかし、いっしょにタックルのれんしゅ うとは女っけのない連中だぜ。」

死亡時セリフ:「くっ・・・・・これで・・・・・終わり

か・・・・・」

撤退時セリフ:「ふん!!こんなところでくたばるほど、やわじゃないよ!!!]

朝 セ リ フ:「朝だぞ・・・・・(主人公)・・・・・・」

その後の人生:何も言わずにグラスランドへと旅立った。※死亡

時→戦場にて、その人生を終える。

目安箱の手紙

**その1** なし

**その2** なし



日いったん表へ出て、再び話し、もう1泊するとイベン

フッチが新しい竜を見つけたあとの予定は?

A1 フッチを竜洞騎士団まで連れていき、竜騎士とし

て復帰させたあとは、トラン共和国に戻って少し落ち着

A2 そうですね。カレッカの前も無口でしたけど、そ

天勇星・大刀・関勝 (てんゆうせい・だいとう・かんしょう)

青竜偃月刀の使い手なので大刀。武芸に精通し、身の丈8尺5 寸、三国志の関羽の子孫で姿もそっくりだった。端下役人だったが、宣贊の案で北京軍上将に抜擢され、廬俊義を取り戻そう

とする梁山泊軍と戦った。張横、院小七を捕虜にするなど善戦 したが、最後は敵の策略で捕虜となり、宣賛、郝思文とともに 梁山泊入り。梁山泊では騎兵軍の五虎将のひとりとなり、方麓 討伐戦後は北京大名帝の軍総指揮官として活躍するが、落馬が

ト発生。イベントクリア後仲間に。

ご会社のでは、

のあとはもっと黙るようになりました。

ここが知りたい!

くつもりみたいですね。

もとで死んだ。

# 天勇星― ハンフリー

プ	年齢	35才	性別	男	固定紋章	なし
91	出身	トラン	'共和国		武器名	マサムネ ↓ ムラサメ
ル	軍役	歩兵隊	頭領			<b>↓</b> ラマサ

## 我流の剣術ですべてを打ち砕く剛腕剣士

かつて赤月帝国で、解放運動の初期メンバーとしてフリックとともに活躍。解放軍にも参加し、トラン共和国建国に力をつくした一流の剣士。あだ名は「大刀のハンフリー」。旧友の竜洞騎士団長ヨシュアの頼みもあり、フッチとともに竜探しの旅を続けていたところを主人公たちと出会い、新同盟軍に参加する。

## 「しかし、そのために未来を とざすべきではない」

死んだ騎竜のブラックのことが忘れられず、新たな 竜を手にすることを拒否するフッチに、ハンフリーは いつになく饒舌に語る。死んだブラックの死を悲しむ のは悪いことではない。しかしそのために自分の新た な可能性を拒否してしまうのは、フッチのようにまだ

若い人間がする べきことではな い。自らの経験 からもハンフリ ーはそう考え、 フッチを諭した のだった。

名



→新たな竜をほしくないといくがあれている。

### 調査報告

①「ハンフリーが戦争の時につかえる"重装備"ってのは、つうじょうよりも1ダメージ分、多く攻撃に耐えられる能力だ。ダメージをうけやすい部隊に、はいぞくするのが良いぞ。」

②「赤月帝国で百人隊長ってのをしていたが、ある村のぎゃくさ つに手をかしたのがきっかけで、帝国軍をぬけたらし い・・・・それで、あんなに無口なのかな・・・」

③「トラン解放軍にいたときはフリックのやつといっしょに戦ってたらしいぜ。」

死亡時セリフ : 「・・・・・・・・・・」(ケガ) 撤退時セリフ : 「・・・・・・・・・」

朝 セ リ フ:「朝だ・・・・・・・」

その後の人生: ふたたびクリスタルバレーの一つの神殿をめざして旅立った。

目安箱の手紙

**目 その1** 安 なし 箱

**その3** なし

その2

なし

### 171

0

0

0

C

C



### ビクトール 天孤星-

32才 性別 男 固定紋章 たいあの剣(太阿の剣) 出身 ノースウィンドゥ し交の剣(獅交の剣) 武器名 軍役 歩兵隊頭領 **%**1 こう天の剣(哮天の剣)

## 人を見る目に長けた星辰剣の使い手

トラン解放戦争で解放軍の主力メンバーとして活躍していた が、最後の戦いで行方不明に。以後はミューズ近辺で傭兵部隊 を組織し、率いていた。大ざっぱな性格で一見がさつな雰囲気 だが、彼の心の裏には常に悲哀が見え隠れする。それを決して 表に出さない生き様が多くの人々を惹きつけている。

## 「ゲス野郎め・・・・・」

長年追い求め、一度は倒したと思ったネクロードを 本当に滅ぼしたときに、ビクトールがいい放ったこの 一言。ネクロードがこれまでしてきたことを考え、ま た積年の恨みを思えば、ほかの言葉は見つからなかっ たのだろう。このときのビクトールには、いつもの快

活さは微塵もな かった。常に自 分のことよりも 先に他人を思い やる彼の素顔が 少しだけ表に出 た瞬間なのだ。

名



ロードを滅し、 こったのだった 家族や村の仇

### 仲間にする条件

天山の峠から滝下に落ちていた主人公を川岸で発見し助 ける。以後行動をともにする。

### ここが知りたい!

解放戦争後はどうしていたのでしょうか?

**A1** ふたりが外に出たら、解放軍は引き揚げたあとで した (笑)。その後は、サウスウィンドゥを目指しまし た。ここでふたりはカレッカ方面の山道を知らず、砂漠 の道を選んでしまったのです。フリックは死にかけまし たね(笑)。さらにビクトールが大事な用事を忘れたと いって砂漠を1往復。そのあとに、アナベルに会って傭 兵家業を始め、1年半後が本作です。

天孤星・花和尚・魯智深 (てんこせい・かおしょう・ろちしん) 背中一面に花の入れ墨があるので花和尚だが、花には不良と いう意味もある。もと経略府の軍の指揮官で本名は魯達。猪突 猛進型の乱暴者で、正義感に駆られてあくどい肉屋を殴り殺す と逃亡して出家する。坊主になっても大酒を飲み、山門の金剛 像をぶち壊すという暴れ方。二竜山の山賊の頭領をしていたと きに、呼延灼に捕らえられた白虎山の孔明を救うために梁山泊 と連帯する。梁山泊では、歩兵軍の頭領のひとりとして重さ62 斤(約37Kg)の禅丈を振り回す。

### 調査報告

- ①「ネクロードって奴にふるさとの村をつぶされたのが、やつの 旅の理由だな。ネクロードが村に来た時、あいつだけがサウス ウィンドゥまで買い出しに出ていてたすかったらしい。」
- ②「ビクトールのやつが、村にもどった時には村人はみんなゾン ビになって殺しあってたらしい・・・・ひでぇ話だ。」
- ③「ディジーってのは、その時ぎせいになった、やつの姉だか恋 人だかって話だ。なにしろ、村人はみな死んでいるしやつも話 たがらねぇからな・・・」

死亡時セリフ:「じょうだんだろ、オイ!」(ケガ)

撤退時セリフ:「ちっ、やられたか・・・・

朝 セ リ フ:「(主人公)、そろそろおきろよ。」

その後の人生:ネクロードをたおし、今度は、目的のない旅を楽 しむために出発した。

その1 よお、元気か。べつ なし に用ってわけじゃな いんだが、ま、こ いうのも楽しいかと 思ってな。

その2

その3 なし

※1:星辰剣の場合は、星辰剣→星辰剣→星辰剣。

八行

# SCENE

## 晚酌

ハイランドの軍勢が迫り、戦いの気 配が濃くなるミューズ市。ビクトール はカナカンの名酒を持ってアナベルの ところへ向かう。古き友人である間柄 のふたりは、その心を隠さず、本音で 語り合い、酒を酌み交わす。アナベル は今回の戦いに重圧を感じていたよう で、戦わずに占領させたほうがいいの かも、と弱音を見せる。それをうまく 元気づけるビクトール。ふたりにとっ てはこれが最後の晩酌となった。



▲酒のせいか本音を語るアナベル。今度の戦い に少なからず不安を抱いている。しかしビクト ールはいつもと同じ調子で話し相手になった

# 過去を断つ勇気

ノースウィンドゥに乗り込み、ネク ロードと対峙するビクトール。しかし ネクロードは過去、ビクトールの大切 だった女性で、すでに死んだはずのデ ィジーを蘇らせ、星辰剣を要求する。 だがビクトールは一度死んだ人間を助 けられるものか、くだらない感傷にだ まされるほど青くさくないとディジー の首を切り落とす。ネクロードは作戦 に失敗したが、余裕で怪物を呼び出し て逃げていく。



▲ネクロードの誘いにのるかのようにビクトー ルはディジーに近づくが、次の瞬間その首を一 刀のもとに切り落とす

# OINT 2 ネクロード再び

ミューズ市陥落後、サウスウィンド ゥで主人公たちと合流したビクトー ル。今後の戦いにグランマイヤーの協 力を求めるため、市庁舎へ向かう。グ ランマイヤーはビクトールの要請に快 い返事を返すが、そのかわり、最近ノ ースウィンドゥ近辺で起きている、行 方不明事件を調べてほしいと頼む。頼 みを聞き入れノースウィンドゥに向か ったビクトールを待っていたのは、倒 したはずの吸血鬼ネクロードだった。



▲ビクトールの故郷はこのノースウィンドゥの 村。ネクロードに襲われ、村人のほとんどが死 に、廃墟となっていた

# 長老シエラ

ネクロードにティント市を落とさ れ、クロムの村に逃げ込んだ主人公た ち。そこでカーンと再会する。カーン はネクロードを完全に倒すために、虎 口の村にいるシエラの力が必要だとい う。さっそく虎口の村にいくと、騒ぎ が起きていた。顔色の悪い少女が村人 に化け物ではないかと詰め寄られてい たのだ。騒ぎを止めに入るビクトール。 実はその少女こそ、月の紋章の正当な 持ち主である吸血鬼だったのだ。



▲シエラは最初、人間など足手まといと協力を 断る。しかし腕試しをして、実力を認めると仲 間になってくれる

# SCENE 3 相棒を迎えに

ビクトールと主人公たちは、吸血鬼 であるネクロードを倒すために必要な 剣である星辰剣を得るため、風の洞窟 へと向かう。星辰剣は27の紋章のひ とつ、夜の紋章の化身であり、意志を 持つ剣。あまりにもよくしゃべり、文 句ばかりいうので、ビクトールがこの 場所に置き去りにしていたのだ。そし て、置き去りにしたことと、ビクトー ルの態度に怒って、星辰剣は一行に向 かって刃をむいて攻撃してくる。



▲星辰剣は、ビクトールがトラン解放戦争後、 砂漠を越えたときに文句をいい続けていたた め、ここに置き去りにされていた

## ネクロード消滅

地下の坑道を通り、ティント市に入 ったビクトールたちは、教会のなかで ネクロードと対峙する。カーンが結界 を張り動きを封じ、シエラが月の紋章 の力を抑える。そしてビクトールと星 辰剣が攻撃し、ついにネクロードを追 いつめた。ネクロードはシエラに命乞 いをするが、シエラはビクトールに好 きにしろという。ビクトールはとまど うことなくとどめを刺し、積年の恨み を晴らすのだった。



▲これだけの悪行を重ねてきたネクロードに釈 明の余地はない。今さら命乞いしても遅すぎる と、ビクトールは星辰剣を振るう



# 地劣星—— 【 ]

プ	年齢	24才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	ミューズ市国 ミューズ			武器名	なし
ル	軍役	特技部	了隊			

## 胸毛がセクシーな楽団のプレイボーイ

アルバート率いる楽団のメンバー。女性関係にだらしなく、彼に泣かされた女性は数知れず。本人はまったく悪気がなく、「その瞬間は本気だ」と開き直っているため、よけいに始末に負えない。解放軍に参加するときも、グリンヒルの宿屋でもめていた……。ただアンネリーのことは妹のようにかわいがっている。

## 「君への言葉はうそじゃない。 でも、アンネリーにはぼくが必要なんだ」

グリンヒルの宿屋の看板娘を口説いていたピコ。しかし主人公がアンネリーのことを話すと、宿屋の娘にさらりと別れを告げ、アンネリーのところに向かってしまう。ずいぶんとかわいそうなことをしているように見えるが、ピコは嶋はついていない。アンネリーを

妹のように想い、心配しているのは間違いないのだ。ただそれが少しだけ度を越しているだけで……。

名

堤



▼このいい方では、アンネリさせられないだろう

0

C

0

0

0

0

0

C

中間にする条件

グリンヒル解放後、グリンヒルの宿屋にいる。城レベル 3以上、アンネリーを仲間にしたあとに話しかけると仲間になる。

### ここが知りたい!

○1 グリンヒルの宿屋の娘を口説いたのは遊び?▲1 その瞬間は本気だと、ピコ本人がいっております(笑)。

Q2 ピコとアンネリーの過去の経緯は?

**A2** すでにピコとアルバートのふたりが組んでいたときに、アンネリーを拾いました。

原作では・

地劣星・活閃婆・王定六 (ちれつせいかつせんば・おうていろく) 活閃婆は稲妻の神。走ることが速いのでこう呼ばれ、水泳と棒術も愛好していた。が、俊足では神憑り的な神行大保難宗がいたのであまり活躍していない。揚子江岸の酒店の息子だが、安道全を探しにきて強盗に襲われた張順を助け、強盗退治にも協力したことから梁山泊に誘われた。梁山泊では李立とともに北山酒店を取り仕切り、情報収集と好漢たちの接待にあたった。方臘討伐戦中に、宣州の城壁から雨のように降ってきた毒矢に当たって戦死した。

### 調査報告

①「アンネリーのことを大切にしているみたいだな。他の女の子を"大切"にしてるのとは意味がちょいとちがうみたいだが。」 ②「旅の楽団で、まわった先ですいぶんと悪さをしているみたいだな。泣かされた女の子も多いみたいだが、本人はあまり悪気がないみたいだからしまつにおえないな。」 ③なし

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「やぁ、おはよう。気持ちのいい朝だね。」

その後の人生:アンネリーとともに旅をつづけながらやはりいろ んな街でトラブルをひきおこしている。

目安箱の手紙

**その1 その2** アンネリーのこと、 なし 守ってくれてありが

守ってくれてありが とう。なんてお礼を 言えばいいか、思い つかないよ。 ピコ

0=

0

C

0

CH 0

0



## 仲間にする条件

城レベル1以上でマチルダ騎士団への抜け道の途中に出 現。話しかけると仲間になる。

### ここが知りたい!

### ご ビッキーの出身地は?

▲ 1 判明してません。どうも「ワフ····」が関係して いるらしいんですけど……。

### ビッキーは時間も飛んでしまうのですか?

**A2** そうです。トラン共和国のパーティーから、時間 軸の上でも一瞬で3年ぶん移動してます。つまり彼女は 年をとっていません。ずっと16才のままです。前作か らどこかにいこうとしているのですが、まだたどり着け ていないのです。

地捷星・花項虎・龔旺 (ちしょうせい・かこうこ・きょうおう) 全身に虎の班紋の入れ墨、首には虎の頭の入れ墨があったの で花項虎。東昌府軍で張清の副将をしていた。張清が強すぎる のであまり目立たないが、馬上で投げ槍を使うのが得意で、張 清が危機に陥りそうになると丁得孫とともに一斉に駆けつけた。 梁山泊との戦いでは林冲と花栄に歯が立たず生け捕りにされ、 張清が捕虜になると一緒に梁山泊入りした。梁山泊では歩兵軍 の将校となり、方臘討伐戦中に徳清県で谷川に落ちたところを 槍で突かれて死んだ。

## ビッキ・ 地撻星

プ	年齢	16才	性別	女	固定紋章	瞬きの紋章
무	出身	この地上のどこか			武器名	ワンド ↓ わわわワンド
ル	軍役					うわわわワンド

## 危険なうっかりテレポート娘

瞬きの紋章の力でテレポートの魔法を使う魔法使いの少女。 かなりのあわて者で、ときどきテレポートの魔法を失敗する。 かつてはトラン解放軍に参加していたが、戦争後の建国記念パ ーティーの席で魔法に失敗。その姿を消し、時間を超えて3年後 の現在にやってきたらしい。

## 「じゃあ、さきに帰ってるから もどってきたら、会いにきてね!!!」

どこからともなく現れたビッキー。前作に引き続 き、またしてもテレポートで迷子になっていたよう だ。偶然居合わせた主人公は、本拠地に泊めることに する。親切にしてくれた主人公に対して好感を持った のだろう。会ったばかりなのに、親しげな口調で、ま

るで恋人にでも いうようなセリ フを残し、テレ ポートしてしま う。この屈託の なさこそが彼女 の魅力なのだ。

8



家会 無邪気だからだい。 らの主人公

### 調査報告

①「どうも、あのお嬢さんはこのたいりくの出身じゃないみたい だな。しかし、うっかりテレポートってのはこまったもんだ

②「テレポートのショックかな?みょうなこと言ってたぜ。ここ に来る前は、トラン共和国建国のおいわいに出てたって・・・ 3年前の話だぜ。」

③「ありゃ、なんだろうな。ひとりごとかな、『ワフ・・・・』な んとかって言ってたぜ。よく、わからんが・・・・」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「あれ?まだねてる?早くおきてね。」

その後の人生:(軍団の名前)国建国のパーティのさなか、シャ ンパンによっていずこへかテレポートしてしまっ

## その1

こんにちは、(前作 主人公) さん。ま た、お手紙します あなたのビッ ね。 +-

### その2

あ、ごめんなさい。 この前、名前まちが いちゃいましたね。 今度はちゃんとおぼ えたから、だいじょ うぶです。 あなた のビッキー

### その3

この前ね、ちょっとだ けテレポート失敗して、 みんなをおふろの上 にとばしちゃいました。 ホントはレストランを ねらったんだけどね。 あなたのビッキ・





## ヒックス 天牢星·

20才 性別 固定紋章 テンガアール トラン共和国 出身 戦士の村 武器名 テンガアール+ 軍役 步兵隊 テンガアール++

## 苦労が絶えない優しき戦士

戦士の村の出身で、成人の儀式の旅をしている最中。無理矢 理ついてきたテンガアールとふたりで旅を続けている。気弱な 優しい性格で、本来戦うことはあまり好きではない。しかし大 好きなテンガアールのために、一人前の戦士になろうと地道に がんばっている。

## 「テンガアールだけは守る!!! そう誓ったんだ!!この剣にかけて!!!!!」

突然現れ、テンガアールを連れていこうとするユニ コーンのジークフリード。ヒックスはその前に立ちは だかり剣を抜く。戦うことを嫌っていてもテンガアー ルのためならば、剣を使うことを躊躇しない。なぜな ら彼女を守ることを、ヒックスは自らの剣に誓ってい

るからだ。剣の 名はテンガアー ル。戦士の村の 習わしに従い、 最も大切なもの を剣の銘に刻ん でいるのだ。

名



**普段のヒックスとは違って** する

0

C

仲間にする条件

レイクウェストの宿屋でテンガアールとともに出現。ト ゥーリバー防衛戦後、コボルト村で再会。イベントをク リアすると仲間に。

### ここが知りたい!

### ○1 成人の儀式は今回で終了ですか?

**A1** 旅自体は、本人が終了したと思えば帰っていいこ とになっています。ただあまりたいしたことをしないで 帰ると、そのあと馬鹿にされるので、そう簡単には戻れ ません。ヒックスだとまだまだ……。テンガアールは最 終的には、ヒックスに村長になってもらいたいので、ま だ帰れないでしょう。

天牢旱・病関索・楊雄 (てんろうせい・びょうかんさく・ようゆう) 顔色が黄色いことと三国志の関羽の息子関索からあだ名がつ いた。29才で、たくましく、全身に藍色の入れ墨がある。薊州 の牢役人で岩秀とともに町のごろつきを退治し、通りかかった 戴宗から梁山泊に誘われた。その後、石秀と謀って浮気妻と間 男を殺してしまい、石秀、時遷と梁山泊へ向かったが、この途 中で梁山泊と祝家荘の争いのきっかけを作ってしまう。梁山泊 では歩兵軍頭領のひとりとなり、方臘討伐戦後に背中にできも のができて死んでしまった。

### 調査報告

- ①「戦士の村のおきてで"成人のぎしき"のとちゅうらしいが、本 人は一人前の戦士になることにあんまりきょうみはないみたい だな。1
- ②「テンガアールにふりまわされているが、まぁ、あの二人はあ れでバランスがとれてるんだろうな。」 ③「ヒックスの剣がテンガアールって名前なのは、戦士の村のな
- らわしだな。なんでも、自分の一番たいせつなものの名を剣に つけるんだとさ。ははっ、こっちがテレちまうぜ。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「(主人公) さん、おきてください。」

その後の人生:テンガアールとともに"成人のぎしき"の旅をつづ けている。

その1 (主人公の名前) さ ぼくはやっぱり 戦士にはむいてない ような気がします。 (主人公の名前) さ んはどう思います? ヒックス

### その2

今日はテンガアール なし におこられました。 やっぱり、テンガは ぼくにりっぱな戦士 になってほしいみた いです。 ヒックス

### その3

C

C

C



## ヒルダ 地陰星

プ	年齢	33才	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	ミューズ市国 ミューズ			武器名	なし
ال	軍役	後軍部	了隊			

## 夢見る旦那を陰で支える良妻賢母

ミューズのそばの森にある宿屋「白鹿亭」の女主人。少年の ような気持ちでお宝を追い続ける夫のアレックスのそばで、愚 痴ひとつこぼさず家庭を支えている。結婚前は戦場で看護婦を していたらしく、度胸もある。アレックスとは出会ってから半 年で結婚していて、いい奥さんの見本になるような女性だ。

## 「あなたが両手いっぱいに宝物をもって 帰ってくるのを夢みてたのよ」

過労から倒れてしまったヒルダだが、アレックスが シンダルの遺跡から持ち帰った薬草のおかげでなんと か快復する。しかしここまでヒルダに無理をさせてい たと自らを叱咤したアレックスは、宝探しをもうやめ るという。そんな夫に茶目っ気のある口調でヒルダは

告げる。本気で 宝探しをする、 子供っぽいとこ ろのあるあなた のことを、わた しは好きになっ たのだと……。

名



スによけいなの ようにしているのだ 気を使 わせ

### 調査報告

①「アレックスとけっこんする前はかんごふをしていて、戦場に も出ていたらしいぜ。わからないもんだよな。」

②「アレックスと知り合ったのは、ミューズ市のあきまつりのこ とで、それから、半年ほどでけっこんしたらしい。幸せなこと だな。」

③「息子のピートになかなか友達を作らせてあげられないのが、な やみらしいな。まぁ、白鹿亭はあんな場所だし、戦争で逃げな くちゃならなくなったし・・・・」

死亡時セリフ:なし

撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「(主人公) さんは、おねぼうですね。ほら、おき

てください。」

その後の人生:白鹿亭にもどり、アレックス、ピートとともに幸 せなくらしをおくる。

## 仲間にする条件

サウスウィンドゥの宿屋で再会。話しかけるとアレック スとともに仲間になる。

### ここが知りたい!

ヒルダの趣味はなんですか?

A1 ハーブ作りですね。

ヒルダのモデルは某女優さんですか?

**A2** そうですねぇ。これはわかるとは思わなかったん ですけど、実は某女優によく似た高校の同級生がモデル になってます (笑)。

地陰星・母大虫・顧大嫂 (ちいんせい・ぼたいちゅう・こだいそう) 母大虫は牝虎の意。解珍、解宝が一番親しくしていた親戚で、 賭場のある居酒屋のおかみさんだが、夫の孫新よりも腕が立ち、 30人が束になってもかなわない腕前だった。逮捕された解珍、 解宝を救うために孫新、孫立らを巻き込んで牢を襲い、自ら牢 番4~5人を斬り殺し、梁山泊へと逃れた。梁山泊でも東山酒店 という居酒屋を取り仕切り、情報収集や好漢の接待にあたった。 方臘討伐戦後は孫新、孫立らとともに登州に帰り、もと通りの 暮らしに戻った。

### その1

その2

たまには、宿屋にも 来て下さいね。アレ ックス、ピートとい っしょにかんげいし ますよ。いっしょに 夕食でも食べましょ ヒルダ



### フィッチャー 天立星

プ	年齢	32才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	ミューコロネ	ズ市国		武器名	なし
ル	軍役	軍師付	t			

## 飄々とした態度の裏に策を隠す奸物

ミューズの筆頭外交官を務めていた男。だらしない風貌に似 合わず、口が達者で駆け引きがうまい。その才能を発揮し、都 市同盟をうまくまとめることに力をつくしていた。戦いが終わ ったあとはミューズの法により、市長の役職に就くことが決ま っているらしい。

## 「はっきり言いましょう。 わたしの勝手な判断です」

新同盟軍の動きを知り本拠地にきたフィッチャー。主 人公たちと会い、トゥーリバーとの同盟を持ちかける。 そこでトゥーリバーからの正式な要請かとの問いに、独 断だとはっきり告げる。ミューズのもと筆頭外交官とし ての経験が、トゥーリバーと新同盟軍の協力が必要だと

判断した。そし てどんな方法で も成果を残すの がフィッチャー 流外交術。型破 りを承知のうえ の行動なのだ。

8



は外交手腕に長け、 外交手腕に長け、頭の切れお調子者に見えるが、実際

> 0 0

> 0

0

0

0

C

#### 仲間にする条件

本拠地を手に入れたあと、本拠地の入口付近で出会う。 トゥーリバー防衛戦後にマカイに命じられて仲間になる。

#### ここが知りたい!

#### 〇1 フィッチャーの信念とは?

**A1** 名より実を取る人なので、基本的には長いものに 巻かれろです。また無理はしないというのも信念ですね。 変にプライドもないので、降参も手段のひとつとしか思 っていません。

天立星・双鎗将・董平 (てんりつせい・そうそうしょう・とうへい) 2本の槍の使い手なので双鎗将。梁山泊東方にある東平府の 兵馬都監で、頭がよく、風流人でもあった。梁山泊では宋江と 廬俊義のいずれかが総頭領となることにし、廬俊義は東昌府を、 宋江が東平府を攻めた。董平は優れた指揮官だったが、東平府 太守の態度が気に入らず、敵の策略で捕らえられるとすぐにも 梁山泊入りし、東平府攻めに協力した。梁山泊では騎兵軍の五 虎将のひとりとなり、方臘討伐戦中に独松関で敵に斬られて戦 死した。

#### 調査報告

- ①「今のところ、ミューズの法では、フィッチャーがミューズの市長らしいぜ。しかし、あのぶしょうひげがねぇ・・・」
- ②「あのオッサンのとぼけぶりは半分、相手を油断させるための 作戦なんだろうな。」
- ③「あのオッサンの特技は目をあけながらねることだぜ。相手が つまんない話をしてるときはその特技の出番だな。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝セリフ:「お!まだ、寝てたのかい?はやおきは三文の得 ですよ。

その後の人生:ミューズ市にもどり、後にミューズ市長に選ばれ る。

その2

なし

その1 (主人公の名前) ど

の。どうですかね え? ここらで、ち よいとばかり休みを とってみんなで、花 見にでも行くっての は? フィッチャー

その3

0

0

0

0





# 天満星/天退星フェザー

プ	年齢	23才	性別	獣	固定紋章	光る風の紋章
7	出身	不明			武器名	なし
ル	軍役	特技部	隊			

## 知性豊かな誇り高きグリフォン

若きグリフォン族の個体。風吹く谷からほかのグリフォンに 追われ、森の村までやってきた。そこでエイダに助けられ、と もに新同盟軍に参加することになる。知性は非常に高く、人の 言葉をある程度理解できるらしい。丸い首輪のようなものには、 その背景を知る大きな手がかりが隠されているのだが……。

## 「わが名はフェザー・・・・・・ きみたちに、わが力をかそう・・・・・・」

ききみみの封印球によって、主人公たちにフェザー の声が届けられる。エイダが感じていたように普通の グリフォンとは違い、その言葉からは気高さがうかが える。フェザーは自分を助けてくれたことに礼をい い、恩を返すために、主人公とエイダに力を貸そうと

まで告げる。グ リフォンどころ か、並の人間と くらべても、よ ほど立派な心を 持っている存在 だったのだ。



0

#### 仲間にする条件

城レベル3以上で、ききみみの封印球を持って森の村へ いくとイベント発生。助けてあげたあと、ききみみの封 印球をかかげると仲間になる。

#### ここが知りたい!

○ 1 フェザーの故郷は?

A1 「風吹く谷」です。

©2 ほかのグリフォンと相性が悪い理由は? **A2** フェザーは「風吹く谷」で起きたクーデターで追 われた王子様なのです! (笑) ちなみに首輪は王家の証 しなのです!

天満星・美髯公・朱仝 (てんまんせい・びぜんこう・しゅどう) 1尺5寸のヒゲがあり、三国志演義の関羽そっくりなので美髯 公。身の丈8尺4、5寸で、武芸の腕も確か。雷横とともに捕盗 係りの都頭をしており、生辰綱事件で逮捕されそうになった晁 蓋の逃走にも手を貸した。女芸人を殺した雷横を逃走させたた めに滄州知府のもとに送られたが、梁山泊の陰謀で知府の子を 殺されてしまい、やむなく梁山泊入りした。騎兵軍の八虎将兼 平軍節度使にまで出世した。

※天退星の原作はP.131。

#### 調査報告

①「あ・・・・・な、なんでも・・ ・なんとかのたに ってところから来てるらしい・・・・」 ②「知るか!!! 人間の言葉しゃべらねぇ奴の何を調べるんだ

よ!!] ③なし

名

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「キュオォォォーーーンンン!!!!」

その後の人生:もどる所のないフェザーはいまでも(城の名前)

その2

なし

城を守っている。

目安箱の手紙

その1

なし

その3 なし



街道の村の宿屋でハンフリーとともに出会う。北の洛帝 山へいったまま帰ってこない友人のケントを助け出すこ とに協力すると、救出後仲間になる。

#### ここが知りたい!

フッチが新同盟軍参加中、ブライトはどこに? A1 檻に入れて大事に隠してました。

フッチの今後の予定はどうなっていますか? A2 ブライトは本当に竜なのかわかりません。それを 調べる意味もあって、ハルモニアにいく予定ですね。も し竜で、それが彼の乗る竜と決めたら、竜洞騎士団に戻 ることが望みです。

では

地微星・矮脚虎・王英 (ちびせい・わいきゃくこ・おうえい) 身の丈が5尺以下で不格好だったので矮脚虎。清風山の山賊 の第二の頭領。もと荷車引きだったが、強盗罪で逮捕され、脱 獄して山賊になった。女のこととなると燕順や宋江の意見さえ 無視しかねないほど女好きだった。清風寨に捕らえられた宋江 と花栄を仲間とともに救出したのちに梁山泊入りし、やがて宋 江の計らいで扈三娘と結婚した。梁山泊では内務担当の騎兵軍 の頭領となり、方臘討伐戦中に睦州で敵の妖術に驚いたところ を、槍で突かれて殺された。

## フッチ

プ	年齢	14才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	竜洞騎ゴーヤ	士団領 '		武器名	ベルセルク ・ シグムント
JI.	軍役	歩兵隊	7			シグルト

## 少年は悲しみを乗り越え、再び舞い上がる

竜洞騎士団の見習い竜騎士だったが、トラン解放戦争で騎竜ブ ラックを失い、同時に竜騎士の資格を剥奪される。その悲しみを 乗り越え、ハンフリーとともに新たな竜を探す旅を続けていた。 本作では、マチルダ領の洛帝山にて、はぐれ竜のブライトを発見。 彼らは今後どんな関係を築いていくのだろうか……?

## 「次にあうときにはぼくは きっと竜騎士にもどってると思うよ」

友達ケントとの別れの際にフッチはいう。洛帝山の ブライトが竜なのかもわからないし、竜騎士に戻る見 込みがついたわけでもない。しかしフッチはようやく ブラックを失った悲しみを乗り越え、未来を見つめる ことができるようになったのだ。その表情には今まで

のようなかげり はなく、かつて ブラックが牛き ていたあのころ の彼と同じよう に、生き生きと 輝いていた。

名



するフッチ。つ ってやってくるだろう 。そのときは竜に

0

C

0 C

C

C

#### 調査報告

①「トランにある竜洞騎士団の竜騎士だったが、騎竜のブラック を失い、竜騎士の資格をうばわれたらしい・・・・・」

② 「騎竜のブラックはフッチを守るために、死んでいったようで そいつですいぶん、悲しい思いをしていたみたいだな。」 ③「クリスタルバレーの"一つの神殿"に、新しい竜を得る方法を

しらべに行く途中だったみたいだな。」

死亡時セリフ:なし

撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「(主人公) さん。朝ですよ。」

**その後の人生:ハンフリーとともに"竜"をさがすためにクリスタ** ルバレーを目指す。

0

その1 ブライトをすくって くれて、ありがと う。この子を、大切 にそだてていこうと 思ってます。 フッ 思ってます。

その2 なし

その3 til,

## フッチ&ハンフリーイベント

# 竜の子

## ポイントは宿に泊まること

フッチとハンフリーのこのイベントは、 ハンフリーにしつこく話しかけて宿に泊 まることでイベント開始。次にケントの 会話イベントを見てから、もう一度宿に 泊まる。あとは洛帝山にいけば、イベン トは進行する。

### **EVENT CHART**

街道の村の宿屋 ※ハンフリーと会話を

のを見たあとに、もう の村の宿





## 戦士と少年

街道の村の宿屋にいく と、ハンフリーという無 口な男がいる。その男に 話しかけ続けると、竜を 探して旅をしているとい うことがわかる。そのこ ろフッチは友達のケント に、自分がもと竜騎士だ ということを話していた。



▲無口なハンフリー。ようやく竜のこ とを調べるため旅をしていると話す

## 洛帝山へ

フッチに竜騎士に戻っ てほしいと考えていたケ ントは、洛帝山で竜の鳴 き声を聞いたという噂を 聞き、山に向かってしま う。ケントが洛帝山に向 かったことを知ったハン フリーたちは、洛帝山へ と急ぐ。



▲フッチが話す前から、ハンフリーは 助けにいくことを決めていたようだ



## ケント救出

洛帝山を登るフッチた ちは、頂上付近でケント が倒れているのを発見。 襲ってきたハーピーを退 治し、ケントと再会する。 村に帰ろうとする一行だ が、ケントは竜の声を聞 いたといい、必死にみん なを引きとめるのだった。



▲ケントは絶対ここに竜がいるといっ て、村に帰ろうとしない

## 竜の卵

しかたなくケントが先 へいくのにつき合う一 行。すると、竜の卵が本 当にあった。だがフッチ は喜ばず、ブラック以外 の竜はいらないと話す。 ならばとハンフリーが卵 を砕こうとする。すると、 卵にひびが入り……。



▲基本的に竜洞以外で竜が生まれるこ とはない。この卵はいったい……!?



## 新たなる生命

割れた卵から、白く小さい竜らしき生き物が出て きた。竜同騎士団で多くの竜を見たハンフリーだが、 こんな竜は見たことがないと驚く。だがフッチは、 まだ新しい竜を受け入れられないでいた。ハンフリ 一はフッチに、ブラックのことを悲しむのは尊い心 だが、それにとらわれて未来を閉ざすべきではない と語る。新たな竜を得るのはブラックへの裏切りで はない。そのことに気づいたフッチは、生まれたて の竜をブライトと名づけ、育てることを決める。



▲ハンフリーの剣をフッチが止めたそ のとき、卵から白い竜が生まれる



▲ようやくわだかまりをなくし、新た な竜を得ることを受け入れたフッチ





グランマイヤーの命令で、ノースウィンドゥ周辺で起こっている女性の行方不明事件を調査するため、主人公たちと行動をともにする。以降、仲間になる。

#### ここが知りたい!

○1 フリード・Yは地味だし、それほど強くもないのに、ストーリーによくからむし、奥さんはしっかりいるし……。おいしい役割を与えられた理由は?

**A1** フリード・Yが嫌いなんですかーっ!(爆笑)チームのなかではけっこう人気ありましたけど……。まあ 偶然ですね。

○2 ヨシノとの出会いは?A2 お見合いという設定です。

原作では:

天暴星・両頭蛇・解珍(てんぼうせいりょうとうだかいちん) 両頭蛇は双頭のヘビで、これに出会うと死ぬという故事がある。解宝の実兄。7尺を超える大男で、点調気の名手。兄弟ともに登州第一の猟師だった。毛太公の策略で兄弟ともに逮捕され、処刑されそうになるが、顧大媛、蓀新、蓀宝ら一族の者に救出され、そろって梁山泊を目指す。その途中、祝家荘と戦う梁山泊に協力し、梁山泊入りした。梁山泊では歩兵軍の頭領のひとりとなり、方臘討伐戦中に険しい鳥電嶺をよじ登ろうとして墜落死した。

# 天暴星― フリード・Y

### 人々を守る使命感に燃えるサウスウィンドゥの役人

サウスウィンドゥのグランマイヤー市長の側近を務めていた、 真面目で一本気な性格の役人。最愛の妻であるヨシノがラダト で彼の帰りを待っている。新同盟軍の戦いが終わったあとは、 市長代行の仕事を要請されるが、ヨシノとの幸せな家庭を作る 予定があるため、それを断った。

## 「それでも、わたくしは グランマイヤーさまを誇りに思います」

トラン共和国に向かう前にフリード・Yは、サウスウィンドゥの市庁舎に寄ることを主人公に頼む。そこでフリード・Yはグランマイヤー市長の優しさは、戦乱の世にあっては罪であったのかもしれないと語る。だがそれでも市長の、人としての優しさを持った治世

が、フリード・ Yは好きだった のだ。どんなと きでも市長のこ とを誇りに思っ ている彼らしい 一言である。

8



▼グランマイヤーが命を賭け

C

0

C

C

0

000

0

#### 調査報告

①「ラダトの街には、やつの家があるぜ。まぁ、愛をはぐくむ場所ってやつだな。」

②「グランマイヤーを敬愛していたみたいだな。まぁ、あの市長も戦乱がなけりゃ名市長になったろうにな・・・・」 ③(ヨシノが仲間になっている)「なんだろうね、ヨシノと二人っ

③(ヨシノが仲間になっている)「なんだろうね、ヨシノと二人っきりのときはデレデレして、見てられないぜ。」

死亡時セリフ:「ヨ、ヨシノどの・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「まだ・・まだ・・戦えます!!!!」

朝 セ リ フ:「(主人公) どの!!気持ちのいい朝ですよ!」 その後の人生:(軍団の名前) 国での地位を断り、ラダトの街に もどる。

## 目 その1 はいけし

0

はいけい、わたくしフ リードは、(主人公の 名前)どのに申し上げ たいことがございま してふでをとった次 第であります。そも そも、われらの・・

#### その2

・・・・よって、 われわれは多大など りょくをはらいなが らも未来へむかい前 もし、こどもたちの 見本として、また、 戦士の・・・

### その3

・・・以上、てみじかとなりましたが、ここまで読んでいただいたことにかんしゃの念を感じつつ、ふでをおかせていただきます。 フリード・Y

## SCENE 1 全力をもって

ノースウィンドゥの調査がいちおう終了したとき、サウスウィンドゥ市は王国軍に落とされ、グランマイヤーは処刑された。行き場のなくなったフリード・Yは、主人公に協力する。そして主人公たちは王国軍に対抗するため、シュウを軍師として迎え、戦う準備を整えた。サウスウィンドゥ市のため、そして亡きグランマイヤーのため、フリード・Yは戦場で噂を流し、兵士を寝返らせることに成功する。



◀シュウにサウスウィンドゥの兵士を寝返らせるための工作を命じられる

▶戦闘中に敵の兵士を 寝返らせる役目をきっ ちり果たしたフリー ド・Y

# SCINE 3 グランマイヤーへの想い

トラン共和国との同盟を結びにいく前に、サウスウィンドゥに寄ってほしいとフリード・Yは主人公に頼む。サウスウィンドゥの市庁舎へいくと、フリード・Yはグランマイヤーについて語り始める。戦乱の世にあっては、優しすぎたグランマイヤーは指導者として失格かもしれない。しかしそれでもその志を心から尊敬していたと、フリード・Yは語るのだった。



◆トラン共和国への道 案内をするフリード・ Yは、サウスウィンド ゥに寄ってくれと頼む

▶穏健な性格だったグランマイヤー。平和な時代であったなら、名君となったことだろう



## SCINT 2 良妻

新同盟軍が結成されたあと、ラダトの街にいくと、そこには 奥さんであるヨシノがいた。フリード・Yは、サウスウィンドゥ 市のために働かねばならないので、しばらくは会えないこと をヨシノに告げる。しかしヨシノは夫を心配して待つだけの 生活はいやだと、自分も新同盟軍に加えてくれといい出す。 危険だと止めるフリード・Y。しかしヨシノの意志は固く、結 局は夫婦で新同盟軍に参加することになる。



✓フリード・Yはこれ からも会いにくること はなかなかできないと 妻に告げる



▶ヨシノは洗濯となぎ なたを使うことしかで きないが、新同盟軍に 加えてくれと頼む

## SCINI 4 過去の因縁を捨て

ハイランドに対抗するために、トラン共和国と同盟を結ぶことを考えたシュウたち。だが、フリード・Yは、赤月帝国時代だったとはいえ、何度も戦ったことのある相手との同盟に抵抗を感じていた。だが、トラン共和国にやってきたフリード・Yは、レバント大統領の前で同盟の必要性を熱く語る。その情熱が大統領の心を動かし、無事同盟は成立するのだった。



◆トラン共和国との同盟に反対するが、シュウに過去にこだわるなと一喝される

▶同盟に抵抗を感じる ことを正直に伝えなが らも、その必要性をレ パントに説く



天山の峠から滝下に落ちていた主人公を川岸で発見し助ける。以後行動をともにする。

#### ここが知りたい!

●1 「青雷のフリック」と呼ばれる理由は?

▲1 旧解放軍時代からいわれていたという設定なんですけど……。いちおう、誰というともなくついたものなんです。フリック自身が「オレ今日から青雷のフリックね」とはいってないでしょう(笑)。

Q2 フリックの剣術は居合いなのですか?

**A2** いいえ。ジョウイが傭兵隊に乗り込んで捕まりそうになったときのシーンですよね。あれは数あるフリックの技のひとつです。

原作では・

天暗星・青面獣・楊志(てんあんせい・せいめんじゅう・ようし) 身長7尺4、5寸で、顔に大きな青あざがあったので青面獣。 もと殿司制使だったが、重大任務に失敗して流浪の身となった。 武術の腕前も抜群で、株神と戦って引き分けたほどだ。やがて 北京大名府の堤轄に抜擢されたが、運搬中の生炭網(誕生祝いの財宝)を晁蓋一味に奪われ、再び流浪の身に。このとき偶然 にも魯智深と出会い、ふたりして二竜山を襲い、山賊の頭領に なった。梁山泊では騎兵軍の八虎将兼先鋒使のひとりとして活 躍、方臘討伐戦中に病死した。

# 天暗星― フリック

 
 プロストラン共和国 戦士の村
 期
 固定紋章
 なし

 工場
 トラン共和国 戦士の村
 武器名
 オデッサー オデッサー オデッサ+ オデッサ+ オデッサ+

### 平和を願う彼女の意思を愛剣に込め戦う剣士

赤月帝国で、解放運動の初期メンバーとして活躍。あだ名は「青雷のフリック」。解放軍にも参加し、トラン共和国建国に力をつくしたが、最後の戦いで行方不明になっていた。戦士の村の出身で、成人の儀式の途中だが、村に帰る気はない。恋人オデッサの死は今でも時折、彼の心に暗い影を落とす……。

## 「退くわけにはいかないさ。 あいつに、わらわれちまう」

最終決戦を前にフリックはつぶやく。大事な戦いを前にして逃げることを、オデッサなら許しはしない。 そう思うからこそフリックは、前向きな姿勢で戦い続けているのだ。オデッサに見合う男になるまでフリックは戦うことをやめないだろう。楽な生き方を、安易

な道をいくことをオデッサを失ったときの記憶が許さない。常に彼の心には、オデッサが存在しているのだ。



女に捧げられる
■オデッサを愛し続ける男フ

0

調査報告

①「フリックの出身はトラン共和国の戦士の村だ。この村では、 "成人のぎしき"のために旅に出るならわしがある。フリックは、 その旅のとちゅうらしいが本人は村にもどる気がないみたいだ。」

②「旅の修行中に、オデッサという名の女性と出会ったのが、やっの人生を変えたみたいだな。オデッサってのは、トラン解放軍の初代リーダーで、フリックも副リーダーとして解放軍に参加してたらしい。」

③「フリックはそのオデッサと恋仲だったみたいだが、解放軍の 戦いの中で彼女を失ったらしいな。やつがときおり、みせる表 情はそいつが理由なのかもな・・・・・」

死亡時セリフ:「くっ・・・・オデッサ・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「こんなところで、おれは死ぬわけにいかな い!!!」

朝 セ リ フ: 「よぉ、おきたか? (主人公)。」

その後の人生: 今はまだ、戦士の村にもどる気はなくビクトール とともにあてのない旅へと出発する。

目安箱の手紙

その1

なし

**その2** なし **その3** なし

## OINT 1 捕虜の救出

傭兵隊の砦に捕虜として捕らわれていた主人公とジョウイだが、首尾よく抜け出し、故郷のキャロに帰り着く。だが、そこで王国軍に捕らえられ、都市同盟のスパイとして処刑されようとしていた。処刑が執行される直前、警備の兵たちを次々と倒し、主人公とジョウイを処刑台から解放したのは、フリックだった。ふたりを救うためだけに、わざわざビクトールとともにここまでやってきたのだ。



▲処刑されるふたりに、自分の出世について語りかけていたラウド。その言葉を突然フリックの剣がさえぎる

## POINT 4 フリックの役者っぷり

自分たちと別行動でグリンヒルに潜入していたフィッチャーと情報交換するため、街に向かうフリックたち。だがフィッチャーは市民に密告屋と疑われて、取り囲まれていた。フリックはここで一芝居打つ。市民に合わせて、密告するようなヤツは許せん、いっそのこと殺してしまえと、自分の剣を貸そうとする。だが誰も受け取ろうとしない。ならば俺がと剣を振りかぶると、市民は怖じ気づいて逃げ出していく。



▲フリックの計算通り、街の住人はいなくなった。だがあまりに真に迫った芝居だったのか、フィッチャーまでが信じ込んで命乞いをする

## SCENE 2 主人公との腕試し

ルカ・ブライトとの戦闘が近づき、主人公たちに傭兵隊の砦から逃げるように勧めるビクトールとフリック。しかし主人公が自分たちも戦いたいというと、フリックは自らの剣を抜く。そして主人公が足手まといにならないかを試すという。むろん主人公は勝てないものの、ある程度はできるとフリックに判断される。フリックはビクトールに実力は保証すると告げ、戦いに参加することを許可するのだった。



▲真剣勝負の一騎打ちというよりは、稽古のような雰囲気で主人公と戦うフリック。当然、手 加減して戦っている

## SCENE 5 眠れない夜 1

ルカ・ブライトの軍との決戦前夜。本拠地の屋上でフリックはたたずんでいた。そこへまた探し回っていたのか、ニナがやってくる。ニナはフリックになにを考えているのか聞くが、フリックは答えない。それでもしゃべり続けるニナは、昔の恋人のことでも考えているんですかと聞く。図星をさされたフリックは、ニナをあしらって去っていく。しかしそんな態度もニナには格好よく見えてしまうのだった。



▲月明かりの夜、フリックがひとり物思いにふけっているところにニナが現れる。話をする気分ではないフリックはその場を立ち去る

## ONT 3 運命の人?

グリンヒルが王国軍によって占領されたと知り、市長代行のテレーズだけでも救出するため、グリンヒルに潜入するフリックと主人公たち。グリンヒルに着いて早々、ハイランドの兵士ともめている少女を助けようと騒ぎに関わることになる。そこでフリックは、その兵士に脅しをかけ退散させる。だが、その行動が助けた少女ニナの心をつかみ、のちにフリックは彼女に追いかけ回されることになる。



▲場数を踏んでいるだけあって、たいして苦もなく王国軍の兵士を追っ払う。この一件が二ナのハートに火をつけることに……

## SCINI 6 眠れない夜 2

グリンヒル奪還への出撃前夜。フリックはいつものように屋上にきていた。そしてニナもやってきた。しかし今回はオデッサのことを考えているのかとズバリと聞く。フリックはしかたなしにオデッサについて話す。嫉妬からかニナはフリックに、死んだ人のことを想ってもしかたないでしょという。これにはフリックも声を荒げてしまう。フリックにとってオデッサへの想いは、簡単に断ち切れるものではなかったのだ。



▲フリックはオデッサを守れず失ったこと、そしてそれを悔いたことを、決して忘れるつもりはないのだ



### ペシュメルガ 天威星·

不明 固定紋章 クリムゾン 出身 不明 武器名 デスクリムゾン 軍役 步兵隊頭領 キングクリムゾン

## 狂気の黒騎士ユーバーの追跡者

「死に立ち向かう者」の意味を示す名を持つ一流の戦士。黒騎 士ユーバーを追って世界各地を旅していること以外は、まった くの謎に包まれている。かつてトラン解放軍に参加していたが、 その理由も帝国軍にユーバーの姿が確認されたためらしい。噂 では人間ではないという話も聞かれるが……?

## 「悪鬼、わが宿命の相手、 影・・・・そういったものか・・・・・」

ユーバーを追って、都市同盟までやってきたペシュメ ルガ。主人公にユーバーのことを聞かれたペシュメル ガは言葉を選び、話す。自身でもユーバーのことをはっ きりととらえ、言葉で説明することができないのだろ う。ふたりの関係はただの敵同士という言葉では、計り

切れないものが あるに違いな い。余人が踏み 込むことが許さ れない、そうい った領域の話な のだろうか?



うちは協力を約束する のペシュメルガ。道が重なる が重なる のでもなるが見的

0

0=

#### 調査報告

- ①「ほとんど正体がわからんのだが、城の人間みんなに聞いたが、 奴がメシを食ってるところも寝ているところも、見たことある やつが一人もいなかったぜ。」
- ②「あんな重いヨロイつけていて、よくもまぁ、あんなにしずか に歩けるもんだな。」
- ③「なんだかわからんが、影がどうのという事をつぶやいてたの を聞いたことがあるぜ。」

死亡時セリフ: 「これまでか・・・・・・ ・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「くっ・・・・・・・」 朝 セ リ フ: 「ふん・・・・・・・」

その後の人生:再びユーバーを追い(軍団の名前)国を後にする。

城レベル4で、風の洞窟の一番奥、星辰剣があった場所 に出現。話しかけると仲間になる。

#### ここが知りたい!

〇1 ペシュメルガは何者ですか?

A1 い、いえません、とても……。

②2 寝ないし、ご飯を食べないのはなぜ?

**A2** と、とてもいえません(笑)。そ、それって全部 部の噂ですよね。ほ、本当かどうかはわかりませんよ。

作では

天威星・双鞭・呼延灼 (てんいせい・そうべん・こえんしゃく) 2本の銅鞭の使い手なので双鞭。汝寧州の都統制 (総指揮官) だったところを、梁山泊討伐軍指揮官に選ばれた。武芸の腕は 抜群だが、呉用の奸計の前に大敗北を喫し、逃走中に名馬踢雪 烏騅を桃花山の山賊に盗まれる。これを取り戻すために今度は 青州軍を擁して山賊討伐に出向くが、山賊と梁山泊が一致団結 したために捕らえられ、梁山泊入りした。梁山泊では五虎将の ひとりとなり、方臘討伐戦後も御営指揮使に任ぜられて活躍、 最後は淮西で戦死した。

安 箱 の手 その1

なし

その2 なし

その3

0

0

0

0 0

C

その3

なし





トラン共和国との同盟後、城レベル3以上で、ラダトの

街の酒場に出現。以後行動をともにし、本拠地へ帰ると

A1 主に釣り銭サギとか、セコイ犯罪をしてました。

最近は新しく考えた、新同盟軍リーダーサギをしてると

**A2** サイフを狙っていますね。風呂場どころか、主人

●1 ホイはどんな悪いことをしてきましたか?

風呂場の前でなにをやっているのでしょう?

### ホイ 地賊星——

プ	年齢	16才	性別	男	固定紋章	なし
	出身	カナた	シ		武器名	牙双 → 点牙双
ル	軍役	特技部	了隊			点名牙双

## いざというときには影武者に……!?

カナカン出身の小悪党。最近は新同盟軍のリーダーとなった 主人公の名をかたり、酒やメシを村人におごらせる手口で各地 の酒場を回っていた。しかしラダトの街の酒場で、偶然本物の 主人公と出会ってしまい観念。新同盟軍に参加することになる。 本拠地でも常になにかを盗もうと、怪しい行動が目立つ。

## 「これもなにかのえんだぜ! いっしょにつるむことにしようぜ」

主人公の名をかたり、各地の村や街で無銭飲食をし ていたホイ。ラダトでも同じ手口で飲み食いをしていた が、正体がばれてしまう。運が悪かったのは主人公で、 ホイと似た格好のために仲間と思われ、一緒に袋叩き にされてしまった。それでもめげないホイは、主人公

のことを気に入 ったといい、つ るむことにし た。だがやがて 主人公の正体を 知り、仰天する ことになる。



り気にしていないよはいい迷惑だが、まないのであった。 ようだ ホれ パイはあま

#### 調査報告

- ①「どうも、ときおりあんたの部屋にしのびこんでるみたいだぜ。 気をつけなよ。」
- ②「おもしろい奴だねぇ。あんたの攻撃をマネしてれんしゅうし てたぜ。」
- ③(テツが仲間になっている)「風呂の前でウロチョロしてたが、 何をしてるんだか・・・・・」

死亡時セリフ: なし 撤退時セリフ:なし

朝セリフ:「ほら、兄弟。朝だぜ。」

その後の人生:こそどろから足をあらい、まじめにはたらこうと 思ったが、すぐに考えなおした。

公の部屋へもこっそり入ったりしてますからねぇ(笑)。

正式に仲間になる。

ここが知りたい!

ころを見つかりました。

地賊星・鼓上蚤・時遷(ちぞくせい・こじょうそう・じせん) 蚤のように敏捷身軽で、たとえ太鼓の上で跳ねても音を立て ないから鼓上蚤。楊雄とは知り合いで、楊雄と石秀が梁山泊の 話をしていたのを盗み聞きし、突如仲間に加わった。3人で梁 山泊へいく途中、祝家荘でいざこざを起こし、宿屋に放火する。 この結果、彼ひとりだけ祝家の者に捕らえられてしまい、梁山 泊と祝家荘の争いが勃発した。梁山泊では特技を活かして軍中 に機密を伝達する歩兵軍の頭領となり、方臘討伐戦直後に病死

#### その1

よぉ兄弟がんばって るか? こっちも毎日仕事にせいを出し てるぜ。 ホイ

#### その2

部屋のそうじはマメ にしたほうがいいぜ。 タンスのおくがほこ りだらけだったぞ。 ホイ

187



本拠地を入手後、本拠地へやってきて、そのまま仲間に なる。

### ここが知りたい!

ミューズが陥落したときに、ホウアンを助けた人 は?

**A1** ホウアンを助けて、サウスウィンドゥまで連れて いってくれたのは、なんと伝説の剣士、ゲオルグ・プラ イムでした。

地霊星・神医・安道全 (ちれいせい・しんい・あんどうぜん) 内科も外科も伝授された名医として遠くまで名を知られてい たので神医。廬俊義を取り戻すために北京に出征中、宋江が重 い病になると、夢に晁蓋が現れ、その病は地霊星でなければ取 り除けないと告げた。これが健康府の医師をしていた安道全で、 張順が遠路迎えにいき、梁山泊に迎えた。宋江回復後も梁山泊 で医師として活躍したが、方臘討伐戦の薊州攻略後に皇帝の病 を診るために東京に呼び戻され、太医院で身分の高い医官とな

### ホウアン 地霊星-

プ	年齢	34才	性別	男	固定紋章	なし
	出身	ミュー	ズ市国ズ		武器名	なし
ル	軍役	後軍部	隊			

## ミューズで名を馳せる神医の弟子

ミューズでその名を知らぬ者はいないといわれるほどの名医。 物静かな性格と優しい口調は、患者に安心感を与える。かつて はトラン共和国で修行を積んでいたらしく、そのときは、「神医 リュウカン」に教えを請っていた。ちなみにトウタは彼のかわ いいお弟子さんだ。

### 「わたしがヒマになるような、 世界をつくりましょう」

ホウアンが新同盟軍の勝利に、どんな未来を期待して

いるのかは明白だ。自分の医者としての技術を磨くこと は怠らないし、それを役立てもする。だが医者が繁盛す るような世界は望んでいない。優れた医術が重宝され る世の中は間違いであることをホウアンは知っている。

老人が天寿を全 うするのを看取 ったり、子供の 転んだケガを手 当するだけの世 界を望んでいる のだ。



ほうが幸せなのだ はりも、いつもヒマであった

0

0

0

#### 調査報告

- ①「ホウアンが戦争の時に使える"ちりょう"ってのは、はなれた 所の部隊のダメージもなおせるきちょうな能力だぜ。だいじに
- ②「ホウアン先生も、むかしはトラン共和国のほうで修行をつん でたらしいね。"神医リュウカン"ってのがいたって話だぜ。」 ③なし

死亡時セリフ:「トウタ・・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「わたしのことはいいです、それよりも、他のケ

ガ人を・・・」 フ: 「朝ですよ・・・・・」

朝セリ その後の人生:ミューズにもどり、戦乱できずついた人々のちり

その2

ょうをつづけている。

安 箱 ホウアン

その1 (主人公の名前) さ なし ん。最近、おつかれ のようです。からだ にはじゅうぶんちゅ ういして下さい。

その3 なし

0

0

0

0

0 0

0





### ボブ 地刑星—

プ	年齢	25才	性別	男	固定紋章	狂牙の紋章
7	出身	グラス	ランド		武器名	棍 ↓ 獣の棍
ル	軍役	特技部	隊			神獣棍

## 根は優しい、寂しがり屋の狼男

かつての赤月帝国の宮廷魔術師ウィンディによって滅ぼされ た、半獣人の村の生き残り。ワー・ウルフ族で、紋章の力を使 って人の姿を保っている。口が悪いのは、彼の生い立ちを想像 すれば、自然と理解できる。非常に寂しがり屋さんなので、仲 間の多い新同盟軍に参加できたのは嬉しかったに違いない。

## 「それだけの仲間をあつめられたんだ。 その言葉、信用に値する」

狼男であるボブは今までにだまされたり、恐れられ たりと、人間に対していい記憶がない。それゆえに人間 を信用できず、簡単に仲間になることを拒んでいるの だ。唯一ボブが周りを気にせず暮らせる場所は、コボル トの集落だけだった。しかし主人公が種族を問わず、多

くの仲間から信 頼されているの を見て、勇気が 出た。自分の正 体を知っても仲 間でいてくれる と考えたのだ。

名

婸



れてきたのだろう 人間にいやな目に遭 い方だが

#### 調査報告

- ①「ボブのうまれた村は半獣人の村だったが、ウィンディという 名の女魔術師があらわれて、村をやきはらっちまったって話
- ②「変身は紋章の力をかりてるみたいだな。紋章の力で変身する というよりも紋章の力で人間のじょうたいにしているってこと らしいが。」
- ③「どうも、紋章の力がよわまると変身しちまうようだな。この 前、クシャミをしただけで変わっちまったが・・・・」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「おらおら!!!おきろよ!(主人公)!!!.

その後の人生:もんくを言いながらもコボルトの村で楽しくくら している。

仲間にする条件

ここが知りたい!

②1 髪型は生まれつきですか?

A 1 あのドレッドへアは趣味ですね。

地刑星・菜園子・張青 (ちけいせい・さいえんし・ちょうせい) 野菜畑の番人だったので菜園子。殺人、放火の罪で逃走後、 しばらく強盗稼業。腕の立つ追い剥ぎに見込まれて、その娘、 孫二娘の夫となる。孟州道の峠・十字坡で居酒屋を始めると、 うまそうな旅人を切り刻んで牛肉と偽ったり、肉饅頭にして売 り始めた。魯智深とは知り合いだったので、武松が孟州で大量 殺人を犯して逃げてきたとき二竜山にいくように勧め、やがて 自身もあとを追った。梁山泊では西山酒店で情報収集を担当、 方臘討伐戦中に歙州で戦死した。

トゥーリバーのコボルトエリアにいる。城レベル3以上

で仲間が80人を超えた状態で話しかけると仲間になる。

○2 人間をなかなか信用しないのはなぜですか?

**A2** 昔、だまされたことがあるからです。

その1 目安箱の なし

その3 その2 til, til,



ティントからナナミと逃げるを選択し、リドリーが死亡 した場合のみ登場。ティント解放後、本拠地に現れ、仲 間になる。

#### ここが知りたい!

ご ボリスは登場するまでは、なにをしていたのです。 か?

▲ 1 戦争が始まったとき、ボリスは無名諸国に留学し ていたんです。

では

天罡星・玉麒麟・廬俊義(てんこうせい・ぎょくきりん・ろしゅんぎ) 麒麟は想像上の優れた霊獣で、廬俊義の性格風貌が立派だっ たことを表す。北京きっての大富豪で、身の丈9尺、棍棒の腕 は天下無双という河北の傑物なので、一時は宋江が梁山泊第一 位の座を譲ろうとしたほど。呉用の策略で晁蓋死後の梁山泊に 招かれたが、正義感が強く、当初は仲間入りを拒否した。が、 番頭の李固の裏切りで北京で逮捕されたのを救出されて入山。 宋江とともに総頭領となって活躍し、方臘討伐戦後、高俅の陰 謀で毒殺された。

## ボリス

プ	年齢	21才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	トゥー	リバー	市	武器名	なし
ル	軍役	大将軍	!			

## 父から子へ……信念は受け継がれる

トゥーリバーのコボルト軍の指揮官を務めるリドリーの息子。 リドリ一戦死の報を留学先で聞きつけ、父の意志を継ぐために 新同盟軍に参加する。その実力は、リドリーには及ばないもの の、優秀な軍人になるための十分な才能を秘めている。顔は母 親似。

## 「わたしも父の志を継ごうと 思っています」

名

鰛

ティントで主人公とナナミが逃げ出したときに、ネクロ 一ドの配下であるゾンビ軍がティントを攻撃。そのとき、 リドリーは行方がわからない主人公を探しながら戦い、 戦死してしまった。ティント解放後に主人公が本拠地に 帰ると、リドリーの息子、ボリスがきていた。都市同盟を、

トゥーリバーを 救うという父の 志を継ぎ、戦う ことを決意した ボリス。父の誇 りは息子へと受 け継がれた。



ドリーのように、軍装の人父の志を継ぐボリス。 一装の

0

0

#### 調査報告

- ①「さすがは、リドリーの息子だね。軍を指揮する腕前は親父に 負けていないぜ。」
- ②「良くはわからんが、おしゃれ好きみたいだな。毎朝、ブラッ シングに1時間以上かけているらしいぜ。」
- ③「リドリーの死をくやんではいるが、今はその悲しみを外に出 すべきではないと考えているんだな・・・・りっぱなもんだ

死亡時セリフ: 「くっ・・・・まだ父をこえてはいないという

のに・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「退却です!!!急いでください!!!!

その2

なし

朝 セ リ フ:「おはようございます!!(主人公)さま!! その後の人生:父リドリーのかわりをりっぱに務め、トゥーリバ

-のコボルト軍の指揮官をつづける。

その1

わたしはいまだ父に おいつくことができ ぬじゃくはい者なれ どわが全力にて(主 人公の名前) どのを おたすけする所存で ボリス

その3

なし

0

0

0

0

0

0

0



# 天敗星― ボルガン

プ	年齢	16才	性別	男	固定紋章	火ふきの紋章
7	出身	ゼクセ	ン		武器名	くろふ ↓ ぐろーぶ
ル	軍役	親衛隊	<b>†</b>			グローブ

## 火ふきの紋章を操る、心優しき力持ち

紋章の力を利用した、火吹きの芸が得意な青年。純朴で優しい性格。昔はゼクセンのサーカス団に所属していたが、下働きをさせられるなど、大変いじめられていたため、アイリ、リィナに連れられて逃げ出した。最近は勉強と学校に興味があるようで、よく本を読む姿が見られるらしい。

## 「○○もいっしょに旅の一座になる。 また、ナイフなげする。 これで、 みんな幸せ!」

ハイランドとの戦争が最終局面を迎え、ボルガンたちも戦いが終わったあとのことを、考えるようになった。旅の一座が1ヶ所に留まることはできないというリィナの言葉に、アイリの顔に寂しげな表情が浮かぶ。それがなにを意味しているのかはボルガンにもちゃんと

わかっていた。 だから気のいい ボルガンは、自 分の思いついた 最高の解決策を アイリに聞かせ てあげたのだ。

名



● ▼ 下事解決だといわんばかり

#### 調査報告

①「ボルガンはアイリたちとちがって、ゼクセンの出身だ。もともとはサーカスにいたらしいが、逃げ出したところをアイリたちと会ったみたいだな。」

②「あの火ふきの技はサーカスでならったみたいだ。しかし、紋章の力をつかったサーカスってのはどんなものなんだろうな。」 ③(エミリアが仲間になっている)「最近は図書館で、べんきょうしているみたいだな。グリンヒルの学校に行きたいみたいだ

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「(主人公)、朝だぁ・・・・・・」

その後の人生: 旅の一座のくらしを毎日楽しんでいる。※エミリアが仲間になっていた場合→アイリたちについて 旅の一座をつづけながら、本を読んでべんきょうをつづけている。

#### .

天敗星・活閻羅・阮小七 (てんはいせいかつえんら・げんしょうしち) 生きた閻魔様のようだから活閻羅。 阮兄弟の三男で、筋骨たくましく、顔にできものがある。 兄弟とともに晁蓋の仲間に加わり、梁山泊入り。 水軍の頭領のひとりとして最後の最後まで活躍した。 方臓討伐戦後は兄弟のなかでただひとり生き残り、徽宗皇帝から蓋天軍都統制に任命される。 その後、彼に恨みを持っていた部下の議管によって官位を剥奪され庶民に戻されるが、本人はむしろそれを喜びとし、老母を連れて故郷へ帰り、もと通り漁夫となり60才まで生きた。

リューベの村でアイリ、リィナとともに仲間に。燕北の

峠を越え、キャロの街に着くといったんパーティを抜け

**A1** サーカスの団長が朝起きて、外にあったカゴを見

たら、ボルガンとパンふた切れと、火ふきの紋章が入っ

てました(笑)。紋章はこれがあれば寒くないだろうって。

るが、のちにコロネの街で再会。以後仲間に。

・ 火ふきの紋章は生まれつきですか?

仲間にする条件

ここが知りたい!

#### その1

きょうはみんなでピ クニック。とてもた のしかったよ。 ぼ るがん

#### その2

ぼるがんは、(主人 公の名前) がだいす きだ。アイリも(主 人公の名前) がだい すきだぞ。 ボルガ

#### その3

ボルガンは、最近は 図書館でべんきょう してる。本はとって も面白い。いろんな 国のいろんなことが わかるよ。 ボルガ



ミューズから帰ったあと、ゴルドーのやり方に納得でき ず騎士団を退団するイベントが発生。以後仲間になる。

#### ここが知りたい!

#### マイクロトフの信念は?

A1 「弱きを助け強きをくじく」です。真面目一筋な 人なので、騎士はかくあるべしみたいなのを忠実に守っ ています。カミューはそこそこ守っているという感じの 人ですね。

地猛星・神火将・魏定国 (ちもうせい・しんかしょう・ぎていこく) 火攻めに詳しく、もっぱら火器を用いて戦ったので神火将。 単廷珪と同じく凌州の兵馬団練使だった。単廷珪とともに梁山 泊軍打倒のために官軍の大将に抜擢され、凌州に攻めてきた関 勝の軍を打ち破り、宣贊と郝思文を捕虜にしたが、捕虜となっ て梁山泊入りした単廷珪に説得されると喜んで投降し、梁山泊 入りした。梁山泊では騎兵軍の小彪将兼斥候の頭領となり、方 臘討伐戦中に単廷珪とともに歙州城内に攻め込み、落とし穴で

# マイクロトフ

プ	年齢	26才	性別	男	固定紋章	騎士の紋章
7	出身	ロック	アック	ス	武器名	ダンスニー/1 ↓ ダンスニー/2
ル	軍役	騎馬隊	頭領			ダンスニー/3

### 騎士の誇りを貫く正義の剣士

マチルダ騎士団の青騎士団長を務める騎士。直情的で熱くな りやすい性格。騎士の誇りを第一とする姿勢に、部下たちの信 頼も厚い。正義を守ろうとせず、自らの利益のみを優先させる 領主ゴルドーのもとを離れ、カミューとともに新同盟軍に参加。 平和な世を作るために、主人公に従事する。

## 「命がムダについやされるのを 見過ごすことなどできない!!!!!」

ミューズ市民への虐殺行為を見過ごしてはならな い。すぐにでもハイランド干国と開戦するように、マ イクロトフはゴルドーに進言する。しかしゴルドーは まったく聞き入れようとしない。そしてマイクロトフ は、騎士の誓いを破ってでも、なすべきことがあると

決断する。ゴル ドーの目の前で 騎士の誇りであ るエンブレムを 外し、新同盟軍 への協力を申し 出るのだった。

名

녆



ロの の前に人でありたいと

0

0

#### 調查報告

①「こいつは、"騎馬能力"を持っているからな、戦争の時に部隊 にいると、その部隊は騎馬部隊になるぜ。」

②「こいつは、思い込んだらつっぱしる直情タイプだな。まぁ、 んなんだから色恋ごとに関しては、にがてみたいだ。もったい ないことだぜ。」

③「こいつは、早起きらしくて青騎士団員はそのせいで、ずいぶ んと朝早くトレーニングさせられて、きたえられたそうだぜ。 かわいそうなことだぜ。」

死亡時セリフ:「うぉぉっ!!!!」こんな所で・・・・

・」(ケガ)

撤退時セリフ:「騎士の名にかけて、このかたきは、必ず!!!!」

朝 セ リ フ:「朝ですぞ・・・・・」

その後の人生:マチルダ騎士団を再建する。その後、騎士団長と なることをすすめられたがこれを断る。

その2

その1

私見ですが、女性を なし 戦いにつれだすのは 感心いたしません。 少なくとも、後衛 に、はいちするべき かと思います。 イクロトフ

その3 なし

192

#### SCENE 1 騎士の務め

ミューズでの丘上会議を見にきた主人公たち。会議室に 向かう途中、ナナミがマチルダ騎士団のゴルドーとぶつか り、転んでしまう。そこでナナミに声をかけた優しいひと りの騎士が、赤騎士団長カミューだった。それを見た青騎 士団長マイクロトフは、カミューのいつもの癖が始まった とでも思ったのだろうか、時間を守るのが騎士の務めだと 話し、カミューを急がせる。



◀レディの扱いを心得 ているカミュー。これ も騎士の務めだとサラ リといい切る

▶時間を守るのが騎士 の務めだというマイク ロトフ。彼の真面目な 性格がわかるシーンだ

### SCENE 3 親友の手助け

王国軍の流民狩りを目にしたマイクロトフは、ミューズ で王国軍がなにをしているのかが気になり、単独で偵察に 出ようとする。親友のカミューはいちおうそれを止めては みるが、マイクロトフは勢いよく飛び出していく。こんな マイクロトフを見て、カミューは主人公たちに助けてくれ るようにと頼む。自分はゴルドーを抑えるために一緒には いけないと判断したのだ。



起

プするカミュー。そこ

には確かな友情がある

#### SCENE 2 流民狩り

マチルダ騎士団との同盟を結びにきた主人公たちのもと に、王国軍が流民を捕らえようとしているとの情報が入る。 マチルダ騎士団は出陣し、国境付近に待機する。マイクロト フは、目の前で流民たちが殺されていくのを見て、助けにい くべきだとゴルドーに進言。だがゴルドーは国境の外だから 手出しはするなと命令する。納得がいかないが主君の命。マ イクロトフは苦悩しながらも、それに従うしかなかった。



◀ゴルドーは、今にも 飛び出しそうなマイク ロトフに、待機して防 備を固めることを命令 する

ロトフ それでは見殺しにすると

すかします。 そんな・・・・・Ja

▶命令とはいえ流民た ちを見殺しにしてしま うことに。マイクロト フの騎士の誇りは……

### SCENE 4 死の漂う街

ミューズへの国境で、一行は警備の騎士に呼びかけられ る。国境を通れないのかと思ったが、それはカミューから の励ましの言葉を伝えるためだった。そしてミューズにた どり着いた一行は、街に人がいないことに気づく。様子を 見ながら歩いていたマイクロトフ。その前に市民らしい男 が倒れ込む。その男からルカがなにかの儀式を行い、住民 を虐殺していることを聞き出すのだった。



でしまう



# マクシミリアン

プ	年齢	65才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	トラン	'共和国		武器名	なし
ال	軍役	騎馬隊	頭領			

### 老いてなお盛んな騎士団長

かつての赤月帝国で活躍していたマクシミリアン騎士団の団 長。騎士団はその昔、王国軍と都市同盟の戦いに無断で手を貸 したために解体された。しかしひとりでも、騎士の名のもとに 正道を行うため、活動を続けている。まだまだ若い者には負け んと息巻く65才。従者のサンチョは里帰り中らしい。

## 「いつ、いかなる時も万全の備え こそが騎士の務め!!!」

戦乱の噂を聞きつけ、新同盟軍に正義ありと判断し たマクシミリアンは、勢い勇んで主人公のもとに馳せ 参じる。主人公が仲間になることを認めると、すぐさま 仕事に取りかかるため、本拠地へと向かっていった。か つては栄華を誇ったマクシミリアン騎士団はすでにな

い。だが、騎士の 務めを果たすた めには、名や形 にはこだわらな い。それが彼の 考える真の騎士 道なのだ。

名



現役騎士だえれば、馬□ 馬にも にも乗れる立派 まだに剣も使

- ①「マクシミリアン騎士団ってのは赤月帝国にあった騎士団だが、 都市同盟と王国の戦いに勝手に手をかしたのが理由でとりつぶ しになったらしい。」
- ②「従者のサンチョってのがいるらしいが、里帰りしてるらしい な。その間に、戦争がおこってあのじいさん飛んできたってわ けだ。」

(3) tal,

死亡時セリフ:「サンチョ!サンチョはどこだ!!!!」

撤退時セリフ:「くっ、このマクシミリアンの不覚!!!」

朝 セ リ フ:「ほら、ほら、おきんか!!!!!」

その後の人生:戦いが終わった時には騎士の務めははたしたとし てその場を去っていた。※死亡時→戦場にて、そ 0 の人生を終える。

その1 (主人公の名前) ど の。わしは騎士の名 にかけてあなたをた すけ、この戦争を戦 い抜くとちかいます マクシミリア

その2 なし

その3 なし

#### 仲間にする条件

城レベル3以上。ルカ・ブライトを倒したあとに、サウ スウィンドゥにいくと出現。仲間になる。

#### ここが知りたい!

● 1 マクシミリアンの目的は?

A 1 平和を守る騎士団の役目を果たすことです。騎士 団はもうないですが、彼にとっては本人さえいれば、騎 士団という感じなんです (笑)。

地威星・百勝将・韓滔 (ちいせい・ひゃくしょうしょう・かんとう) 百勝将は戦えば必ず勝つの意。陳州の団練使で秦木槊(棗の 木の長い矛)の使い手。呼延灼の推薦で梁山泊討伐軍の正先鋒 に任命された。戦場では秦明に簡単にあしらわれ、呼延灼軍の 連環馬軍(長い鎧を着た騎馬軍)が鈎鎌鎗(鎌のような長槍) で打ち破られたとき、捕らえられ、宋江の義に感じて梁山泊入 りした。梁山泊では小彪将兼斥候の頭領のひとりとなり、方臘 討伐戦中に常州で敵の矢を頬に受け、落馬したところを槍で突 かれて戦死した。





ネクロードを倒してティントを解放したあとに仲間にな る。

#### ここが知りたい!

#### マルロの伝記の進み具合は?

A1 がんばってます。実は伝記が読めるシステムも予 定されていたんですけど、カットされちゃいました。マ ルロが戦闘にも関係なく、システムにも関係がないのは そういう理由です。

 マルロはどこで勉強していたのですか? **A2** 独学です。ティントで本は高く売れますから、貴 重品です。大事に持っているんですね。

地妖星・摸着天・杜遷 (ちようせい・もちゃくてん・とせん) とんでもない長身でまるで天にも届きそうだったところから 模着天。王倫が頭領をしていたころからの梁山泊の一員で、当 時は王倫に次ぐ第二位の頭領として、700~800人の山賊を率 いていた。腕のほどは十人並だが、本人もそのことを十分に理 解しており、優れた好漢が加わるたびに喜んで席次を譲った。 晁蓋が頭領となってからは蕭譲や金大堅を入山させるために活 躍し、新梁山泊では歩兵軍の将校となった。方臘討伐戦初期に 清渓県で騎兵に踏み殺された。

## 地妖星―マルロ

プ	年齢	19才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	ティンクロム	ト市国		武器名	なし
ル	軍役	軍師付				

## 主人公に憧れる、読書大好き少年

ティント市長の娘リリィの家庭教師。英雄や勇者に憧れてお り、主人公の伝記を書くために新同盟軍に参加する。気弱な性 格でいつも本ばかり読んでいるので、幼いころからいじめられ ていた。山賊コウユウとは気の合う友達。お互いの持っていな い部分に惹かれ合っているようだ。

## 「○○さまをお助けするなんて・・・・・・・・ 本の中のお話みたいですからね」

ゾンビに襲われたティントを逃げ出したマルロは、ク ロムで、ティントから逃げ出した主人公と出会う。しか しクロムもすぐにゾンビに襲われてしまう。そこでマル 口は、コウユウと一緒に主人公を逃がすために戦うこと を決意する。力に自信があるわけでもないし、怖くてし

かたがないが、 英雄をその身を 捨てて助けると いう、物語のよ うな自分の役割 にやる気を起こ すのだった。

名



し彼も新同盟軍のメンジ戦うことに自信はない。 員なのだ

0

0

0=

0=

CH

0

CH

0

#### 調査報告

- ①「ティント市の市長の娘のかていきょうしのためによばれてい たらしいが、あんたにあこがれて、いつのまにかくっついて来 ちまったみたいだな。」
- ②「どうも、あんたの伝記をかんせいさせようと思っているらし いぜ。下手すると、ずっとついてくるかもな。」 (3) tal,

死亡時セリフ: なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「(主人公)さん、おきてください。(主人公)さん。」 その後の人生:ティント市に図書館を設立、多くの子供たちに学 ぶことの楽しさをおしえている。

## その1

あの (主人公の名 前) さま、ぼくはあ なたの伝記を作ろう と思います。がんば りますので待ってい てくださいね。 ルロ

#### その2

伝記のタイトルは 『(軍の名前) 軍戦記 (主人公の名前) 栄 光の道』なんてのは どうですか? マル

その3 なし



プ	年齢	14才	性別	女	固定紋章	山ねずみの紋章
7	出身	不明			武器名	ブーメラン ↓ ヒットブーメラン
JI.	軍役	特技部	隊			八イブーメラン

## 謎の生き物を連れた行動派の少女

ボナパルトという名の謎のモンスターを連れている少女。見 かけによらず、意外と行動派。ちなみにボナパルトは、自分の 手で捕まえたらしい。ほとんどの時間をボナパルトと過ごして いるが、口のなかで眠ったり、目を突っついて順番に引っ込め させたりと、常識では考えられない行動が多いようだ。

## 「ほら、ボナパルトも、 もどってきたよ。かわいいでしょ?」

ミリーのもとから逃げ出した、山ねずみのボナパル トをリューベの森のなかで発見するが、ボナパルトは 突然襲いかかってくる。なんとか倒し、ようやくおとな しくさせたボナパルトをさし、自慢するようにミリーは かわいいでしょ? と同意を求める。今までボナパル

トと死闘を繰り 広げていた主人 公たちには、ど うしてもかわい いとは思えな い。その返答は 当然沈默……。

2



にはあまりかわいくない?! たボナパルト。苦労したわり

#### 仲間にする条件

リューベの村にいる。山道へ逃げ込んだボナパルトを一 緒に探してほしいと頼まれる。森のなかでボナパルトと 戦闘し、勝利すると捕獲。仲間になる。

#### ここが知りたい!

○ 1 ボナパルトはどこで捕まえたのでしょう? **A1** ボナパルトは巣穴にいたんですけど、ミリーが手 を突っ込んでつかんで、かわいいーって連れていきまし た。当時は子供だったんで、吸い込めませんでした。

ロのなかの寝心地はどんな感じなのでしょう? **A2** 人肌程度にぬるい感じで、ちょっとサラサラして ます。

原作では

地空星・小覇王・周通(ちくうせい・しょうはおう・しゅうとう) 覇王とは古代の英雄・項羽のことだが、本人は強くなかった。 桃花山で山賊の頭領をしていたときは、李忠と戦って破れ、第 一の頭領の座を譲ったし、同じころに近くの村の金持ちの娘を 無理矢理嫁に取ろうとし、魯智深にさんざんに打ちのめされて 裸で逃げ出したこともある。のちに呼延灼と戦ったときも数回 剣を合わせただけで逃げ出した。梁山泊では小彪将兼斥候の頭 領のひとりとなるが、方臘討伐戦の独松関の攻防で偵察中に敵 に斬られて死亡した。

#### 調査報告

①「いつも、お供につれている"ボナパルト"、本人はかわいい生 き物と言いはっているが、ありゃ、どう見ても・・・」 ②「あの目をじゅんばんにつっついて、ひっこめさせているのが

"かわいがってる"って言うのかねぇ・・・・・」 ③「お・・・おい・・・・・・見ちまったよ・・・・あの"ボナ

パルト"の中に入って昼寝・・・してたぜ。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ: なし

朝 セ リ フ:「ほらほらぁ、おきないと、"おはようボナパルト

キス"だよぉ・・・」

その後の人生:ボナパルトにおよめさんを見つけるために、グラ スランドへ旅立った。

安

## その1

はねとってもかわい いのよ。なんたって ね、ここの目のとこ ろをつっつくとかわ いい声でなくんだ ミリー

#### その2

あのね、ボナパルト なんで、みんなボナ パルトのこと良い 子、良い子しないの かな? とっても、 いい手ざわりなのに ね。ミリー

#### その3

今度ね、ボナパルト の新しい特技を見せ てあげるね。"ふか ふかベット"ってい ふかベット" うんだよ。楽しみに しててね。 =11-

0=

C

0





## ムクムク

プ	年齢	6才	性別	獣	固定紋章	なし
7	出身	グリン	/ヒルの	森	武器名	なし
ル	軍役	特技部	3隊			

## 正義感あふれるレッドむささび

グリンヒルの森周辺に生息するむささび。トレードマークの 赤いマントは、空を飛ぶことにはあまり関係ない。おいしい思 いをしたいがために、人間のあとをついてくる「むささび隊」 メンバーのリーダー格。ときどき、キャロの街まで遠出をする こともあるらしい。

### [44---!!!]

いつもはグリンヒル近辺の森で、4匹の仲よしむさ さびと、人のあとをついて遊んでいるムクムクだが、こ の日は風に乗ってキャロまで遠出をしていた。この街に あるお気に入りの木のそばにいると、人間の遊び友達 である主人公がやってきた。いつもと同じように遊ぶ

つもりだったの かもしれない。 しかし、主人公 も王国軍に追わ れる立場で、一 緒に巻き込まれ てしまうことに。

8

蝪



大きな木が、・ 入りの場所だ 、ムクムクのお気の道場の裏にある

#### 仲間にする条件

キャロの街、ゲンカク道場の裏手にある木を3回調べる と仲間に。またはグリンヒル市周辺を5人以下のパーテ ィで歩くと、いつのまにか仲間になる。

#### ここが知りたい!

○1 なぜキャロの街にいくのですか? **A1** 主人公と幼なじみなんです(笑)。

○2 ムクムクたちが人間のあとをついてくる理由は? **A2** ムクムクは幼なじみだから。ほかはムクムクがお いしい匂いをつけて帰ってきたりしたからです(笑)。と りあえず友達のムクムクのあとに続いた感じですね。

地魔星・雲裏金剛・宋万(ちませい・うんりこんごう・そうまん) 雲裏金剛は雲つく仁王様の意。王倫が頭領をしていたころか らの梁山泊の一員で、当時は王倫、杜遷に次ぐ第三位の頭領だ った。杜遷と同様に腕前は十人並だが、自分でもそれを理解し ており、晁蓋が頭領となった梁山泊でも随所に活躍した。江州 で謀反の罪で処刑されそうになった宋江は処刑寸前に仕置き場 から救出されたが、宋万はこの救出劇で活躍したメンバーのひ とりだった。新梁山泊では歩兵軍の将校となり、方臘討伐戦中 に潤州で戦死した。

#### 調査報告

①「あのマントは空とぶのに関係ないらしいぜ。し・・・しか し・・・・・む・・むささびの・・ちょうさは・・・・・・」

②「グリンヒルの森にすんでたみたいだが、ときおり、ハイラン ドのキャロの街まで遠出をすることもあるらしいぜ。」

③「隊のリーダー的存在、熱血で、正義感あふれる。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「ムムーーー!!!」

その後の人生:森へと、もどっていった。

その1 ム、ムム<del>ーー</del>!!! ムムムムッ!!! その2

ΔΔΔΔΨ!!! νΔ-!!!ΔΔ, ΔΔ---ΔνΔΔ ΔΔΔ!! Δ--!!!

その3 444? 44.4 ムッーー!!!ムム 44 . . . .



ティントの坑道の洞窟内にいる。城レベル4以上で話し かけると仲間になる。

#### ここが知りたい!

### メイザースの最終目標はなんですか?

**A1** ライバルのクロウリーを倒すことです。クロウリ 一のほうは違うことを考えてますけど、メイザースは張 り合っています。

#### ② ふたりは過去になにかあったのですか?

**A2** 同門でした。いちおうクロウリーのほうが師匠で した。なので対決では、実力を試すということも含まれ ているというわけです。

地然星・混世魔王・樊瑞(ちぜんせい・こんせいまおう・はんずい) 混世魔王は人騒がせな人物のあだ名。徐州沛県芒踢山の山賊 の第一の頭領で、法術を用い、風を起こし雨を降らせた。流星 鎚の名手でもあった。梁山泊を併呑しようと息巻いていたが、 法術は使い慣れていたものの、陣法についてはほとんど知らず、 公孫勝の作戦と法術の前にあっさり破れ、梁山泊入りした。そ の後は公孫勝を師と仰ぎ、歩兵軍の将校となった。方臘討伐戦 後は朱武に道法を教え、ふたりして道士となると公孫勝のもと で出家した。

## メイザース

プ	年齢	87才	性別	男	固定紋章	蒼き門の紋章・雷鳴の紋章
7	出身	不明			武器名	スター・ロッド ↓ コスモ・ロッド
ル	軍役	魔法兵	団長			<b>→</b> <b>ノヴァ・ロッド</b>

## ライバルと切磋琢磨を続ける大魔術師

ティントの坑道にひとりこもって瞑想中の魔法使い。自称 「大魔術師」だが、その実力は名前に違わないものを秘めている。 トラン解放戦争で活躍した、体に100の紋章を宿す魔術師クロ ウリーとは、長年のライバル。次の対決の日に備えて、日々強 力な魔法の研究に余念がない。

## 「この大魔法使いメイザース、 きみの味方をしてやろう!!!!!」

ティントの洞窟の奥深くでメイザースは瞑想していた。 主人公に対して、自分は稀代の大魔法使いだといい放つ。 どのくらいの期間、ここで修行したのだろうか。ライバル のクロウリーが外の世界に出たことを聞きつけ、ようや く表に出て修行の成果を試すことにしたらしい。彼にと

って、同盟軍に 参加すること は、クロウリー との勝負に備え てのウォーミン グアップ程度の ことなのだ。

名



成果を試すときがきた いたが 、ついに依の最深部で

#### 調査報告

①「トラン共和国に、その身に100の紋章を宿すクロウリーって いうライバルがいるらしいな。」

②「そのむかし、メイザースとクロウリーが魔術勝負をした時に は、ひどいもんだったらしいぜ。なんでも山が3つもふっとん で、一週間、あめがやまなかったそうだ。」

③「なんだか最近、城の女の子がメイザースに恋のまじないをか けてもらうのがはやってるらしいぜ。メイザースのいちばんに がてな魔法がそいつだってのにな・・・」

死亡時セリフ:「この大魔法使いメイザースがぁ!!!!!!」

撤退時セリフ:「こういうのは、にがてであるな。」 朝 セ リ フ:「ふむ・・・・おきろ。」

その後の人生:クロウリーとの決着をつけるため、トラン共和国 をめざす。※死亡時→戦場にて、その人生を終え

なし

大がかりな魔法のじ っけんをしたいのだ が場所をつかって良 いだろうか? 島を つけしとばすぐら いだから、安全だ。 メイザース

その3 なし



城レベル2以上で、グリンヒルの東にあるミューズとの 関所にからくり丸とともに出現。関所を通してもらえず 困っているふたりに話しかけて仲間に。

### ここが知りたい!

#### 又グの作ったからくりはありますか?

**A1** 今のところ、ちゃんと動いているのは貯金箱ぐらいです。置くと食べて、チャリンって感じのやつですね(笑)。

メグはからくり丸を整備できるのですか?

**A2** 危険です。整備するたびにネジが余っていますから(笑)。からくり丸はかなり危機に感じて、整備すると宣言されたら、タルに化けたりしながら逃げていますね。

地稽星・操刀鬼・曹正(ちけいせい・そうとうき・そうせい) 代々の肉屋で家畜を殺す腕が抜群なので操刀鬼だが、頭もよかった。借金して商売に出たが失敗したため帰ることもできず、百姓家の婿になって居酒屋を開いていた。晁蓋らに生辰綱を奪われて困り果てていた楊志がここで酒を飲んだことから魯智深とも知り合いになり、彼らが二竜山の山賊の衆を乗っ取るのを手伝い、優れた作戦を立てて成功に導いた。のちに梁山泊に加わると肉屋らしく家畜の屠殺係に。方臘討伐戦中、宣州で毒矢を受けて死んだ。

## 地稽星― メグ

プ	年齢	16才	性別	女	固定紋章	からくりの紋章
무 기	出身		/共和国 /カンプ		武器名	ダガー ↓ アサシンダガー
ル	軍役	特技部	隊			シルバーダガー

## 行動派の未来のからくり師

からくり師である叔父のジュッポに憧れる少女。頭より体が 先に動くタイプで、あまり物事を考えずにすぐ行動する節があ る。ジュッポを追って旅をする途中で主人公に出会い、修行の ために新同盟軍に参加。実力はまだまだ半人前で、お目付役と してつき従うからくり丸も、整備だけはさせたくないようだ。

## 「これも一つのぼうけんよね」

立派なからくり師になるための修行の一環として、からくり丸をお供に旅をしているメグ。その修行の旅でメグが求めているのは、「ぼうけん」なのだ。たくさん勉強して、多くの「ぼうけん」を経験することが、立派なからくり師になるために必要な道だと信じている。主人公の仲間にな

ろうと即断した のも、新同盟軍 とともにいれ ば、いろいろな 「ぼうけん」がで きると思ったか らなのだ。

名



「ぼうけん」なのだ いたりすることが、彼女の

調査報告

①「からくり師の師匠でもあるおじさんのジュッポについて旅に 出るつもりだったが、とちゅうでまかれたみたいだな。まぁ、 あのちょうしでついてこられちゃたまったもんじゃないんだろ うな。」

②「からくり丸はお目付け役ってことになっているけど、この間、 へやをのぞいたらバラバラに分解してたぜ。よく、組み立てられるもんだな。」

③「どうも、はしってから考えるタイプだな。ジュッポのことを おいかけたのもぼうけんに出たのも特に理由はないみたいだ し・・・・」

死亡時セリフ:なし

撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「もうーーーおきて!おきて!!!」

その後の人生:からくり丸とつれだって、ジュッポをおいかける ぼうけんの旅へ出発。※スーパーからくり丸が完 成している場合→からくり丸に乗って、ジュッポ をおいかけるぼうけんの旅へ出発。

#### その

#### その2

この前ね、からくり 丸をせいびしてあげ てたの。バラバラに して組み立てたんだ けどネジが何本かあ まっちゃって・・・

#### その3

メグはね、いっぱい ぼうけんして、いっぱいべんきょうして ジュッポおじさんに 追いついてりっぱな からくり師になるの よ。ふふ。 メグ



## 地好星― モンド

プ	年齢	35才	性別	男	固定紋章	かげろうの紋章
7	出身	ロッカ	クの里		武器名	ŅШ ↑ Ш
ル	軍役	歩兵隊	†			→ 以 分

### ほかの忍者の手本となる中忍

ロッカクの里から新同盟軍に派遣されてきたベテラン忍者。 立場的には中忍だが、いちおうカスミとサスケの先輩にあたる。 頭領ハンゾウが信頼を寄せて送り込むだけあって、その実力は 高い。本拠地内では、日々懸命に修行する彼の姿が見られる。 求道者っぱい雰囲気を持つ真面目な忍者である。

### 「よかったなサスケ。また、カスミどのの おともができるぞ。うれしいだろ?」

主人公と一緒にロッカクの里に助力を求めにきたカスミ。ハンゾウは、サスケとモンドを新同盟軍に派遣することを決める。そこでモンドがサスケにいった一言がこれ。モンドはサスケがカスミに対してどんな感情を持っているかを知っているうえで、からかってい

るようだ。真面 目で無口そうな 感じに見えるモ ンドだが、こん な冗談をいう一 面も持っている ようだ。

8



いからかってしまうのだ が、サスケがかわいくて、つ

0

0

0

0

C

#### 中間にする条件

城レベル3以上、カスミをパーティに入れロッカクの里へいくとハンゾウの屋敷で仲間に。または城レベル4でロッカクの里へいくとサスケとともに仲間に。

#### ここが知りたい!

モンドの修行方法にはどんなものが?

**A1** 忍者としての基本トレーニングはちゃんと積んでます。草を植えて跳ぶやつとか(笑)。

モンドの格はどのくらいなんですか?

**A2** 中忍です。血筋的に上忍までは偉くなれません。 今はサスケよりは偉いです。

原作では

#### 地好星・毛頭星・孔明(ちこうせい・もうとうせい・こうめい)

毛頭星はすばるのことで、不吉の意。孔太公の息子で、独火星・孔亮の兄。弟とともに金持ち一家を皆殺しにしたため親子で白虎山にこもり山賊をしていた。武芸の腕はそれほどでもなく、呼延灼と戦ったときには受けたり払ったりするだけで精一杯で、すぐに捕虜にされてしまった。が、呼延灼が寝返って梁山泊に加わったことから、孔明も救われて梁山泊入りした。梁山泊では中軍を守護する歩兵軍の将となり、方臘討伐戦中に杭州城で病死した。

#### 調査報告

- ①「むかしはよくカスミといっしょに、攻撃のれんしゅうをしていたみたいだぜ。」
- ②「毎朝、長いぬのをこしにつけてはしりまわってるが、あれは、何かの修行なのか?」
- ③「中庭にみょうな種をまいてそれを飛んでたが、あれも修行なんだろうな。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「朝ですぞ。(主人公) どの。」

なし

**その後の人生**:ハンゾウの命をはたしてロッカクの里へともどった。

目安箱の手紙

## **その1** どうもあの "ベット"

どうもあの"ベット" というのはなれませんなぁ。ふとんを仕入れていただけるとありがたいです。 モンド

#### その2

**その3** なし

0

0

0

C

0



# ヤム・クー

プ	年齢	28才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	トランセイカ	<b>共和国</b>		武器名	なし
ال	軍役	水軍				

## タイ・ホーの大事なパートナー

かつてはトラン解放軍にも参加した、トラン湖周辺に住む漁 師。いつも気の向くままに行動する義兄弟のタイ・ホーをよく 助けている弟分。最近では釣りに夢中で、本拠地の船着き場の そばには、いつも釣り竿を持った彼の姿が見られる。タイ・ホ 一の押しかけ女房のキンバリーにライバル視されている。

## 「アニキはそんなこと ばかり言って・・・」

同盟軍全員の命を賭けた最後の戦いを前にして、兄 貴分のタイ・ホーは、当然参加するという。それを聞い たヤム・クーがボソリとつぶやいた一言がこれ。とにか くいろんなトラブルに首を突っ込みたがるタイ・ホー。 いくら止めても全然いうことを聞かないので、ヤム・ク

一はその姿をあ きれて見ている しかない。まさ にヤム・クーの 日々の気苦労が うかがえる一言 といえる。



しなめるのも、ガイ・ホーがやりた な役目 弟分であ

調査報告

①「タイ・ホーと義兄弟になったのはずいぶんふるいみたいだな。 最初はかけごとがもとのケンカで知り合ったらしいぜ。」

②「タイ・ホーの家にはおしかけにょうぼうのキンバリーっての がいるんだが、そいつが、ヤム・クーのことをけむたがってい るらしい。」

(3) tal,

名

# 仲間にする条件

クスクスの街でタイ・ホーとともに仲間になる。

#### ここが知りたい!

戦闘に参加できなくなった理由は?

A1 魚釣りに熱中しているんです (笑)。また、あま りついていくと、タイ・ホーが無茶をするので、どちら かというと、ついていかないほうがよいのかな、と考え ています。

天損星・浪裏白跳・張順 (てんそんせい・ろうりはくちょう・ちょうじゅん) 武芸もでき、潜水泳法の天才だったので浪裏白跳(浪くぐり のハヤ)。身の丈6尺5、6寸、32、33才で、真っ白な体をして いる。張横の弟で、江州で魚問屋をしていたが、宋江が戴宗や 李逵と遊んでいるとき、偶然にも李逵と大喧嘩し、宋江と知り 合った。その後、謀反の罪を着せられた宋江救出作戦に参加し、 宋江を陥れた黄文炳を捕らえた。梁山泊では水軍の頭領となり、 方臘討伐戦中に湧金門で戦死したが、その魂は神となって死後 にも大活躍した。

死亡時セリフ:「ふぅ・・・・・・あとはたのみますぜ・・・・・・」 撤退時セリフ:「ちっ・・・・・・」

朝 セ リ フ: 「おきてくださいな、(主人公) さん。

なし

その後の人生:トラン湖のほとりで、さかなつりを楽しんでいる。 ※死亡時→戦場にて、その人生を終える。

その1

(主人公の名前) さ ん。たまには、いっ しょにつりでもしま せんか? 湖をわた る風は気持ち良いで すぜ。 ヤム・クー

その2

その3 til,



コボルト村でヒックスとテンガアールのイベント終了後 に出現。森に逃げた羊を3頭捕まえてあげると仲間にな る。

#### ここが知りたい!

#### ○ 1 ユズの動物への価値観は?

**A1** ユズのなかでは、飼うヒツジと食べるヒツジは別 物となってます(笑)。名前で決めてて、タロウとかつ いているのはかわいがるもの。ジンギスカンとか、ハン バーグとかついているのは、いずれそうしようと思って いる動物たちですね。

好きな食べ物を教えてください。 **A2** 肉ですね。育ち盛りなので(笑)。

地闪星・旱地忽律・朱貴 (ちしゅうせい・かんちこつりつ・しゅき) 旱地忽律は日照りの悪獣の意。王倫が頭領をしていたころか らの梁山泊の一員。居酒屋をやりながら情報収集するのが仕事 で、随所によい働きをする。林冲を見つけて最初に梁山泊に連 れていったのも彼で、林冲の受け入れに消極的な王倫の気持ち を変えるために努力した。晁蓋、宋江が頭領となってからも南 山酒店という居酒屋をやりながら情報収集を担当し、江州の役 人に謀殺されそうになった宋江を救うのに一役買った。最後は 方臘討伐戦の最中に病死。

## 地囚星——

プ	年齢	10才	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	グリン森の村	'ヒル市 	国	武器名	なし
ル	軍役	後軍部	隊			

## おませでクールな新同盟軍の牧場主

戦制によっておじいさんとはぐれ、コボルト村で途方に暮れ ていた羊飼いの子供。新同盟軍にその身を寄せ、食料となる動 物の管理を一手に引き受けている。年齢、見かけによらず、か なりのしっかり者。一番かわいがっている動物は、羊のタロウ。 その羊だけは食べないようにしているらしい。

## 「行こう。ヒツジさんたち!!! いっぱい、ごはん食べさせてあげるからね!」

単乱に巻き込まれ、頼りのおじいちゃんは行方不明。 そのため、飼っている羊たちに、満足にご飯もあげら れない。途方に暮れている最中に、羊たちが全部逃げ てしまった。そんなユズとコボルト村で出会った主人 公は、逃げた羊を全部捕まえ、新同盟軍の本拠地で羊

を飼わないかと 誘う。大喜びし たユズは、新同 盟軍に参加。牧 場の管理を一手 にまかされる役 職に就く。

8



育できる場所をもらえて、 嫌の

0

0

0

0

調査報告

①「いっしょにいるヒツジはタロウって名前だな。じいちゃんの 残してくれたヒツジ、そいつだけは"食べない"ことにしてるら しいぜ。」

②「ぼくじょうで何かしてるんで、近づいてみたら、名前をつけてたぜ。でもなぁ、"ジンギスカン""ハンバーグ""メンチカ てたぜ。でもなぁ、"ジンギスカン" "ハンバーツ" とかってのは、動物の名前なのかねぇ・・ ーグ""メンチカ ・・・|

③「あの"タロウ"ってヒツジに近づいたら、『その子は、食べちゃ ダメな子なの」って言ってたぜ。どうも、見分けはついてるみ たいだな。

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「あ!おはよう――!!!今日も元気だね!」 その後の人生:やっとの思いで、じいちゃんを見つけ出し、タロ

ウといっしょに家へと帰る。

その1 ーータロウ あのね----ユズの がねーー て!!! ユズ

そのっ あのねーーーこんど なし はね---あたらし ことだいすきっ い、こぶたがほしい な。

その3

では

0

0

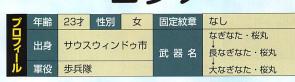
0

CH

C

0

# ヨシノ



## 待つだけの女を脱却した貞淑な妻

天哭星

8

ラダトの街に住んでいるフリード・Yの妻。家事全般はそつなくこなし、特に洗濯が大好き。非常におしとやかな女性だが、愛する夫といつも一緒にいたいがために、新同盟軍への参加を決意する。魔法を使いこなす優れた才能を秘めているが、本人はそのことにあまり気づいていない様子。

## 「わたくしフリード様のおそばで いっしょに戦いとうございます」

サウスウィンドゥが陥落したあと、ずいぶんと経ってからようやく顔を見せてくれた夫に、ヨシノは喜ぶ。 しかしフリード・Yは新同盟軍のもとで戦うため、また しばらくは戻れないと話す。ヨシノは夫の無事を待つ だけのつらい生活は耐えられないと思い、夫とともに

戦いたいと主人 公に頼む。生き るときも死ぬと きも、夫のそば にいることが一 番の幸せだと感 じているのだ。



★夫のそばにいるためなら危

仲間にする条件

ラダトの街の家にいる。本拠地を手に入れたあと、フリード・Yをパーティに入れて会いにいくとイベントが発生。仲間になる。

#### ここが知りたい!

②1 毎日どのくらいの量の洗濯をしているのですか? ▲1 時間があるだけ洗濯してます。きれいになってい くのが好きみたいです。さすがに掃除まではあの広さで は手が回らないので、洗濯だけはほとんど一手に引き受 けているという雰囲気ですね。

天哭星・双尾蝎・解宝(てんごくせい・そうびかつ・かいほう) 双尾蝎は尻尾が2本のサソリで、噛まれたら死ぬ。解途の実 弟。7尺を超える大男で、両腿に飛天夜叉の入れ墨があり、気 性が激しく、怒ると馬鹿力を発揮する。兄とともに毛太公の策 略で逮捕されるが、一族の者らに救出されて梁山泊を目指す。 その途中、探立らとともに祝家荘に潜入し、祝家討伐に一役買ったのちに梁山泊入り。梁山泊では歩兵軍の頭領のひとりとなり、方臘討伐戦中に烏竜嶺をよじ登ろうとして、敵の矢を受けて戦死した。

#### 調査報告

①「フリードとは、グランマイヤーのしょうかいで出会ったようだ。なんだろうね、ウマが合ったっていうのかね。でも、結婚したのは5年後だったぜ。」

②「得意技は、フリードとの協力攻撃と"にくじゃか"だってさ。そうだな、"にくじゃか"は食ってみたいな。協力攻撃をくらうのは、かんべんしてほしいが。」

③「戦いがおわったら、フリードといっしょにラダトにもどり、しずかにくらそうってやくそくしているみたいだぜ。」

死亡時セリフ:なし撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「朝ですよ。おきてくださいな。」

その後の人生: やくそく通り、ラダトにもどったフリードととも に仲良くくらす。

目安箱の手紙

**その1 その2** ここの城の人たちは なし みんな、お元気です

ここの城の人だらは みんな、お元気です からせんたくのしが いがありますわ。 ヨシノ **その3** なし



### ラウラ 地巧星-

プ	年齢	不明	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	不明			武器名	なし
ル	軍役	魔法兵	団			

## 紋章の力を制御する実力派の札職人

この世界では珍しい札職人の女性。友人のジーンを頼って、 新同盟軍にやってくる。謎だらけの存在であるジーンの情報を 知る唯一の女性だが、彼女の年齢、出身もまた不明である。極 度な方向音痴だが、封印球から魔力のこもった札を作り出すと いうデリケートな作業をいとも簡単にこなす人でもある。

### 「ちゃんと地図にしるしもつけたし だいじょうぶよ」

謎の美人紋章師ジーンの友人だと語る、こちらも謎 の美人札職人。さすがにジーンの友人というだけあっ て、ただ者ではない。封印球から札を作る能力もそう だが、極度の方向音痴は想像を絶する。話によると、 トゥーリバーを目指して歩いているうちに、ティント

にきてしまった らしい。そんな ラウラに大丈夫 だといわれて も、主人公たち は不安を隠せな かっただろう。



ら、ラウラは別の方向に歩、大丈夫だといっているそば

0

0

C

仲間にする条件

ティントの市庁舎の隣にいる。城レベル3以上でジーン を仲間にした状態で話しかけると仲間になる。

#### ここが知りたい!

○11ラウラとジーンの関係は?

**A1** はい。あのジーンは幼なじみです。

ご2 ラウラの店の2階からはなにが見えますか? **A2** パッと見ではわからないんですけど、あの2階か ら下をのぞいているという設定です。だからラウラのこ とを上からのぞいてるということですね。すてきな景色、 きれいな景色とは、つまりそういうことなんです。

地巧星・玉臂匠・金大堅(ちこうせい・きょくひしょう・きんたいけん) 碑を刻んだり、玉石や印鑑を彫る名手だったので玉臂匠。武 芸にも優れていた。済州で字を刻む工匠をしていたが、蕭譲と 同様に、江州で捕らえられた宋江を救うために家族ともども梁 山泊に拉致され、やむを得ず仲間となって公文書に捺す印鑑を 偽造した。その後も手形、印章、鑑札などの彫刻を担当したが、 方臘討伐戦の直前に皇帝じきじきの希望で皇甫端とともに御前 に仕えることになった。最後は天子の印鑑を司る役所で官職に

#### 調査報告

①「ジーンとラウラは友人みたいだが、いったいどこで知り合っ たんだか・・・かいもくけんとうがつかねぇぜ。」

②「札作りってのは不思議なもんだな、世界を形作っているって いう紋章の力を、札へと変えるんだからな。ある意味、世界を コントロールしてるってことだからな。」

3/41

名

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「おはよう・・・・(主人公)。」

その後の人生:トラン共和国をめざして北へと旅立った。

その1 封印球があまってい たらわたしの所に来

てね。わたしの作る 札はふつうには売っ ていないものだか ら、ためしてみてね。 札作り ラウラ

その2 なし

その3 til,



リューベの村でアイリ、ボルガンとともに仲間に。キャ

口の街に着くといったんパーティを抜けるが、のちにコ

▲ 1 き、聞くなー (笑)。と、とてもいえない。子供

はもう寝なさい。大人は、みんなわかっているでしょ

**A2** かなり人間観察が得意なので、当たりそうなこと

天剣星·立地太歳·阮小二 (てんけんせい・りっちたいさい・げんしょうじ) 立地は即座にの意、太歳は災いを起こす凶星の名で、この男

にちょっかいを出すと大変なことになるという意味。見るから

に恐ろしげで、目はくぼみ、眉が縦にはえている。阮兄弟の長

男で、済州梁山泊のほとりの村で漁師をしていたところ、呉用 に誘われ、晁蓋らと梁中書の金銀財宝を強奪した。熟練した船 乗りで、梁山泊では水軍の頭領のひとりとして活躍。方臘討伐

戦中、烏竜嶺で敵の火筏に襲われ、捕虜になるよりはと自ら首

感北の峠でリィナはなにをしたのですか?

ロイナの占いはよく当たるのでしょうか?

ロネの街の宿屋で再会。以後仲間に。

ここが知りたい!

をいってるという感じです。

をはねて死んだ。

(爆笑)。

### リィナ 天剣星-

プ	年齢	18才	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	グラス	ランド		武器名	チャリオット ↓ エンブレス
ル	軍役	親衛隊	1			<b>ウ</b> ールド

## 世の理を経験と占いで知る魅惑の女性

カード占いを得意とする、旅の一座の女性。妹のアイリとは まったく違うタイプで、落ち着いた大人の雰囲気を漂わせてい る。幼いころに両親を失い、アイリの面倒を見ながら生き抜い てきた彼女。多くの苦労を経験し、世の中の裏と表を知りつく しているのも当然のことだろう。

## 「ふふふふ・・大人の話をしてきただけよ。 さぁ、行きましょう」

キャロの街に向かおうとした主人公たちだが、燕北 の峠は危険だということで、都市同盟の兵士たちが通 行を許可してくれない。そこでリィナが自信ありげに 説得に乗り出す。兵士の隊長を連れ出し、主人公たち を待たすこと数刻。戻ってきた隊長は、快く通行を許

可した。いった いなにをしたの か? 主人公た ちの問いかけに リィナは妖しく 微笑むだけだっ t-....

2



通行を許可。. イナと戻ってきた兵 大人の話ってど

0

0

C

C

C

0 C

0

その3

なし

調査報告

①「リィナとアイリは姉妹だが、性格はずいぶんちがうみたいだ な。リィナのほうが、おちついていて、大人のふんいきをただ よわせているぜ。ひとつしか、年がちがわねぇのにな。」

②「都市同盟の西のグラスランド出身ってことになっているが、じ っさいのところはよくわからないみたいだ。生まれたころから、 旅また旅のくらしだったんだろうな。

③「酒のほうは、ずいぶん強いみたいだぜ。勝負をいどんだ、ビ クトールがつぶされてたからな。」

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「(主人公)・・・・・朝よ・・・・・・」

その2

その後の人生:アイリ、ボルガンとともに旅の一座を率いて、各 地を回っている。

目安箱の

その1

なし

手

205



### リキマル 地暗星-

25才 性別 固定紋章 ヤスツナ トラン共和国 出身 セイカ 武器名 オニマル 軍役 歩兵隊頭領 ・ドウジキリ

## 恩義を大事にする巨大な胃袋の持ち主

空腹で倒れていたところを主人公に助けられ、以後新同盟軍 に参加。包丁のような大剣を持ち前の剛腕で振りかざし、敵を なぎ倒す。かなりの大飯食らいで、持ち金のほとんどは食費に 消えてしまうことが多い。旅の目的は仇討ちらしいが、そんな 暗い影を微塵も感じさせずに生きている。

## 「ところで、傭兵隊って・・・・ メシは食えますよね・・・・・・・

計画性なしに、行き当たりばったりの旅を続けてい るリキマル。当然、お金がなくなって、行き倒れるはめ になる。主人公に食事をおごってもらい、のたれ死な ずにすんだ彼は、一飯の恩とばかりに仲間となり、とも に戦うことを承諾する。決死の覚悟で力になるつもり

だったが、どう してもこれだけ は気になったの だろう。少しだ け不安げな面持 ちでこの一言を つぶやいた。

8



倒れた経験があるのかもしれ

0

0

C

中間にする条件

リューベの村で話しかけ、メシ代3000ポッチを払って あげると仲間に。壊滅後はコロネの街の宿屋にいる。こ こではお金を肩代わりすれば仲間になる。

#### ここが知りたい!

Q1 リキマルの仇討ちとは?

**A1** 今はいえません。でもご飯食べているときは、忘 れていることもあったらしいです (笑)。

お腹が空いて倒れている前の経緯は?

**A2** いちおう、本人はお金を物乞いにあげたために、 お腹が空いていたといっています。まあ嘘ではないので すが、ほとんど食事代で消えかけていたんでしょう。

原作では

地暗星・錦豹子・楊林(ちあんせい・きんひょうし・ようりん) 見た目が立派だったので錦豹子。杭州での宋江救出後に薊州 へ向けて梁山泊を旅立ったまま行方知れずになっていた公孫勝 と偶然出会い、梁山泊の仲間に加わるように勧められた盗賊。 その後、公孫勝を探しにやってきた戴宗に声をかけ、梁山泊入 りした。梁山泊では騎兵軍の小彪将兼斥候のひとりとなる。方 臘討伐戦中に杭州で疫病にかかるが、どうにか無事に帰還。官 職を授かるが辞退し、裴宣とともに飲馬川に帰り、庶民として のどかに暮らした。

#### 調査報告

①「どうも、こいつの大ぐらいはむかしからみたいだな。グレッ グミンスターで一度、食いすぎて、金がはらえずに食い逃げをしたことがあるみたいだ。」

②「はらいっぱい食って、その後、たっぷり寝るのがシュ ミ・・・・・ってお気楽なやろうだ。」

③「旅の目的は"かたきうち"だって言ってるが、本当だかどう だか・・・・

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「ほらほら!!!おきろよ!!!(主人公)!!

その後の人生:かたき討ちの相手をさがして、ふたたび、北へと 旅立った。

その2

箱の 手

その1 ここはメシがうまい なし な! 最高だ!!!! リキマル

その3 なし



本拠地を入手後、ラダトの街で話しかけコイン当てをす る。そのあと酒場へいき、村人からコインをもらって再 び話すと、彼のインチキを見破り仲間に。

#### ここが知りたい!

#### ②1 シャツのなかにいる犬は何者ですか?

|ネコでした (爆笑)。 今明かされる脅威の新事実。 あまりに見てくれの悪いネコなので余っちゃっていたん です。それをリッチモンドが引き取ったんですね。名前 はビアンカ、メスです。

ジーンの調査でなにを見たのでしょうか? **A2** そ、それは、ガタガタガタガタ……(笑)。とて も恐ろしいということは確かです。

地幽星・病大虫・薛永(ちゆうせい・びょうたいちゅう・せつえい) 病大虫は虎まがいの暴れ者の意。武家出身の槍棒使いの武芸 者だったが、落ちぶれて武芸を見せ物に客寄せをする膏薬売り になっていた。鄆城県で逮捕された宋江が江州へ流される途中 の掲陽鎮で知り合い、李俊や穆弘の仲間になった。江州で処刑 されそうになった宋江を救出するときも土地の仲間や梁山泊の 好漢たちとともに働いた。梁山泊では歩兵軍の将校のひとりと なり、方臘討伐戦中に史進らと竪嶺関の偵察に出て、敵の矢を 受けて戦死した。

### リッチモンド 地幽星-

プ	年齢	35才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	サウス	ウィンド	ゥ市国	武器名	なし
ル	軍役	特技部	隊			

## なんでも調べてくれるクールな名探偵

自称「ハードボイルドダンディの名探偵」。実力は確かで、かな りの情報に通じている。口癖は「なんでも、お見通しさ」。仕事は パーフェクトにこなすことを信条としており、その情報は信頼が おける。調査しにくい動物やモンスターに関しては、飼い猫のビ アンカ、通訳できるバドに協力してもらっているそうだ。

### [3..... 仕事はパーフェクトに・・・・だ」

自分から売り込んで仕事を引き受けたリッチモンド。 シュウに関する情報を調査して報告したが、それだけで は仕事を完了したと考えなかった。川の中からありも しないコインを見つけろという無理難題を突きつけら れ、困っていた主人公たち。そこでリッチモンドは陰な

がら手を貸す。 依頼主の望みを 知り、パーフェ クトに問題を解 決するのが、彼 流の仕事のやり 方なのだ。



ずのないコインはリッチモン

CH

0

C

0

0 0

C

#### 調査報告

①「おいおい、この強くて、優しくてたよりになる色男のおれさ まのことをこれ以上、知りたいってのかい?そいつは、やめと きな。ヤケドするぜ。」

2なし (3) tt 1

8

死亡時セリフ:なし 撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「もう朝だぜ、(主人公)。」

その後の人生:ラダトの街で、いまでもたんてい業をつづけてい

安

### その1

仕事はパーフェクト に、がこのおれさま のポリシーさ。仕事 なら、いつでもうけ おうぜ。 リッチモ ンド

### その2

その3 なし



# 天罡星― リドリー

ヹ	年齢	39才	性別	男	固定紋章	なし
7	出身	トゥー	リバー	市	武器名	なし
ル	軍役	大将軍	i			

## 威厳さえ漂う、コボルト族の有能な指揮官

トゥーリバーでコボルト軍の総指揮官を務めている軍人。その指揮能力の高さは軍師シュウのお墨つき。軍人気質で融通がきかない一面もときたま見せるが、軍務に対する努力を怠らぬ姿勢から、兵士たちの人気も高い。まさに新同盟軍の中核といえる頼れる存在である。

## 「このトゥーリバーを愛する者としての ほこりをかけて、ここを守り抜きましょう!!!」

キバとクラウスの奸計にかかり、トゥーリバーは王国 軍に制圧されようとしていた。だがリドリーは人間に 対する不信感から、軍隊を動かせない。そのとき、これ までコボルトと人間にうとまれてきたウィングホード たちが登場。街を守ろうと、必死の戦いを始める。そ

の姿を見てリド リーは気づく。 自分たちの故郷 を愛し、守ろう とする気持ちに 種族の違いなど はないと……。

8



る たのだ ・ 参戦。トゥーリバーは守られ ・ 参戦。トゥーリバーは守られ

0

0

#### 調査報告

- ①「前から疑問だったんで、ちょいと調べてみたんだが、やっぱりエラくなってもシッポはあるみたいだな。」
- ②「リドリーには一人息子のボリスってのがいるらしい。今は、無名諸国に修行の旅へ行ってるらしいがな。」 ③なし

死亡時セリフ:「われらが、トゥーリバーの栄光のために!」(ケガ) 撤退時セリフ:「このような所で、たおれるわけには、いかぬ!!!!」

朝 セ リ フ: 「おはようございます、(主人公) どの。」 その後の人生: トゥーリバーにもどりコボルト軍の指揮官をつづ け後進のしどうにあたる。

その2

- その1

を切り 城内でいぬをかうの はかまいませんが、 しつけはきちんとさ せてください。食事 は時間どおり、さん ぼもかかさないよう に リドリー **その3** 

### 仲間にする条件

トゥーリバー防衛戦のあとに仲間になる。

#### ここが知りたい!

リドリーの胸についているのは勲章ですか?A1 軍功を立てたときの勲章です。最も有名なものとしては、グラスランドの進入を防いだものがあります。

**Q2** リドリーの奥さんはどうしていますか? **A2** 家庭を守っています。

天罡星・玉麒麟・廬俊義(てんこうせい・きょくきりん・ろしゅんぎ) 麒麟は想像上の優れた霊獣で、廬俊義の性格風貌が立派だっ たことを表す。北京きっての大富豪で、身の丈9尺、棍棒の腕 は天下無双というが北の傑物なので、一時は宋江が梁山泊第一 位の座を譲ろうとしたほど。呉用の策略で晁蓋死後の梁山泊に 招かれたが、正義感が強く、当初は仲間入りを拒否した。が、 番頭の李茵の裏切りで北京で逮捕されたのを救出されて入山。 宋江とともに総頭領となって活躍し、方臘討伐戦後、高俅の陰 謀で毒殺された。

## SCENE

## 100叩きの刑

トゥーリバー軍の指揮官リドリーは、偵察の途中で逃亡 し、叱責を受けても責任逃れをしたとして、フィッチャー を100叩きの刑に処すと宣言した。フィッチャーは新同 盟軍のリーダーがもうすぐやってくると弁明する。リドリ ーは、フィッチャーが優秀な外交官であることを知ってい る。しかし、法を曲げるわけにはいかないという彼の信念 は固く、容赦なく刑を執行しようとする。



◀フィッチャーを 100叩きにしようと するリドリー。だがあ る程度は手加減する気 らしい

▶輝く盾の紋章を見る ことでやっと納得する リドリーは、軍人気質 を持った人物だ



#### OINT 3 挟み撃ち

ラダトの街でのキバ軍との戦いのなか、布陣に対して不 満を告げたリドリーは、人間は信用できないといい、自ら の部隊を撤退させてしまう。戦局が不利と判断した新同盟 軍は、いったん本拠地に撤退。そのあと、キバ軍は本拠地 に攻め込んでくる。そのときリドリーの部隊が、キバ軍の 後方に出現。キバ軍を挟み撃ちにする。前の戦いでのリド リーの撤退はこの策のための布石だったのだ。



▲優秀な軍人である彼 が、トゥーリバーでの 過ちを繰り返すはずが ない





#### SCENE 2 人間不信

新同盟軍とトゥーリバーの同盟がまとまりかけた翌日、 リドリーは人間を裏切り者扱いし、コボルト族だけで王国 軍と戦うといい出す。主人公たちがその真意を聞くと、コ ボルト居住区の支配権を条件に、マカイと王国軍が和解す るという内容の密書を発見したためらしい。コボルト族の 責任者という立場にあるリドリーには、そんなことは認め られることではなかったのだ。



**◀**なにがあったのか、 リドリーは人間に対し て怒り、昨日とは違う 態度をとる



▶一族を守らなければ ならない立場にある、 リドリーの意志は固い

### SCENE 4 虜囚のリドリー

トラン共和国との同盟を結んだ直後に、ルカ・ブライト の軍がラダトの街を占拠して、本拠地に迫ってきた。リド リーは軍を出し偵察に向かうが、レオン・シルバーバーグ の策の前に孤立し、包囲されてしまう。援軍がくるまでな んとか持ちこたえようとするが、包囲を突破できなかった リドリーは王国軍に捕らえられる。リドリーはルカの前に 引き出されるが、新同盟軍はお前には屈せぬといい放つ。



◀リドリーの部隊がや られると、主人公たち はあきらめて軍を引き 揚げる







## ルック

プ	年齢	17才	性別	男	固定紋章	なし
	出身	不明			武器名	ウィンド・ロッド ↓ ゲイル・ロッド
ル	軍役	魔法兵	団長			ガスト・ロッド

## 魔法の腕も口の悪さも超一流

運命の管理者レックナートの弟子。27の真の紋章のひとつ、 真なる風の紋章を操る。かつてはトラン解放戦争にも参加して いた。ハルモニア神聖国のササライとはなにか因縁めいた関係 があるらしいが、詳しいことは不明。小生意気な口調と、人を 馬鹿にする態度は相変わらずで、3年前と変わっていない。

## 「我が"真なる風の紋章"よ 大気と精霊の力をあつめ・・・・・・」

レックナートの命令で新同盟軍にやってきたルッ ク。普段は主人公たちの戦いにそれほど積極的ではな く、傍観者のように振る舞っていた。しかしハイラン ドにハルモニアのササライがいると知った彼は、珍し く自分から力を発揮するといい出す。なんの因果があ

るのかは不明だ が、ルックの使 った凄まじい力 を見れば、それ が並大抵のもの ではないことが うかがえる。

8



√ルックの真の力の一端を見せる場面。その威力は凄まじます。

0

0

#### 仲間にする条件

本拠地を手に入れたあと、レックナートが連れてくるの で、そのあと仲間になる。

### ここが知りたい!

・ ルックはレックナートにどんなふうに使われてい ますか?

**A1** 掃除とか。アゴで使われています(笑)。そのほ かはだいたい、あちこちに派遣されてるみたいですね。

€2 レックナートのもとにいるのは自らの意志? **A2** そうです。ただちょっとした目的とかもあるみた いですけど。それはいえません。

派作では……

天間星・入雲竜・公孫勝(てんかんせい・にゅううんりゅう・こうそんしょう) 道術に通じており、風を起こし雨を呼び霧にまたがり雲に上 ることができるので入雲竜。身の丈8尺の大男で、亀の甲羅の 扇子を持っている。晁蓋たちが梁中書の財宝奪取を画策してい たとき、突如出現して仲間に加わった。梁山泊では機密を司る 軍師となり、強烈な魔法で敵の繰り出す妖術を次々と打ち破っ た。淮西の王慶討伐後、自分の仕事は終わったと考え梁山泊を 離れたが、彼がいなくなったために方臘討伐戦で梁山泊軍は大 苦戦することになった。

#### 調查報告

①「あのレックナートってのは27の真の紋章の一つ"門の紋章 ってやつの継承者らしいな。」

②「ルック自身も、出生にひみつがありそうだな。どうも、ハル **干二ア神聖国でなにかがあったらしいが。**」

③「ハルモニア神聖国で、10年ほど前に、神殿でさわぎがあった ってウワサだが、くわしいことはわからん。どうも、みなに口 止めがされたらしい。」

死亡時セリフ: 「・・・・・・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「先にもどらせてもらうよ・・・」 朝 セ リ フ:「ほら・・・・・おきなよ・・・・・・・・

その後の人生:戦いは終り、役目ははたしたとして、レックナ

トのもとへともどった。

目安箱の なし

その1

その2 tri,

その3 tel,

C

0

その3

tal,



地飛星― レオナ

ヹ	年齢	32才	性別	女	固定紋章	なし
91	出身	ミュートト	-ズ市国		武器名	なし
ル	軍役	後軍部	了隊			

## 立派に酒場を切り盛りする美人ママ

傭兵隊の砦で酒場を経営する女性。姉御肌の性格で、非常に面倒見がよく、兵士たちのよい相談相手でもある。居心地のいい彼女の酒場は、いつも賑わっていて、仲間たちの大事なコミュニケーションの場として利用されている。子供の世話をすることも大好きで、特にピリカの面倒を見ているシーンが多い。

## 「もう少しだけ、 がんばってごらん。 それでも、 だめならお姉さんに言ってごらん」

ルカ・ブライトとの決戦を控えた前日の夜。今日も 新同盟軍の酒場の灯りは落ちてはいない。こんなとき だからこそ、お酒と話し相手を心から必要としている 者がいると、レオナは知っているのだ。そして酒場に やってきた主人公に温かい飲み物を飲ませ、話を聞い

てあげるレオナ。その口調はいつになく優しく、主人公の心を安心させてくれるものだった。

名



▼リーダーといえども、人間 オナは知っている

#### 問杏報生

- ①「トトの村出身で村がやかれた時は、だいぶこたえてたみたいだが、そんなようすを見せなかったみたいだぜ。客商売のプロってやつだな。」
- ②「あれで、けっこう子ども好きで「めんどうだねぇ」なんてい いながら、いろいろと世話をやいてるみたいだよ。」 ③なし、

死亡時セリフ:なし撤退時セリフ:なし

その1

なし

朝 セ リ フ: 「ほら・・・・・・朝だよ・・・・・・」

その後の人生:(城の名前)城の酒場では、客がとぎれる夜はないという。

その2

目安箱の手紙

地飛星・八臂那吨・頂充(ちひせい・はっぴなた・こうじゅう)

傭兵隊の砦に最初から仲間として登場。

料理は得意なのでしょうか?

の話を聞いてあげたりするのも得意です。

②1 なぜ傭兵隊の砦で店をやっているのですか?

**A1** ビクトールと知り合いだったというのもありますが、大食いが多そうなので、儲かるかなということで始

**A2** あの店はどちらかというと、お酒を出すことが多

いので、おつまみなどが得意です。あとは若い兵士たち

ここが知りたい!

めました。

八臀那吨は仏説に登場する8本腕の那吨太子。芒磯山の山賊の第二の頭領で、団牌(円形の楯)を使い、手には鉄の標鏡(投げ槍)を持つ。背中にある24本の飛刀の技は名人級で、100歩離れた人に命中させる。奨瑞らとともに梁山泊に戦いを挑んだが、2度目の戦いであっさり捕らえられて梁山泊入りした。梁山泊では歩兵軍将校のひとりとなり、方臓討伐戦中に睦州で李袞とともに敵を深追いし、敵兵に取り囲まれて斬り刻まれてしまった。



# レブラント

プ	年齢	40才	性別	男	固定紋章	なし
	出身	ゼクセ	シ		武器名	なし
ル	軍役	後軍部	3隊			

### 酒をこよなく愛する鑑定士

ラダトの街で鑑定屋を営む男。鑑定の腕に自信を持っている。 「せいじのつぼ」をコレクション中。いつもは非常に物静かな性 格だが、大好きな酒を飲むと豹変。好きな歌を何度も歌い続け、 周りに迷惑をかける悪い癖がある。ちなみに好きな酒はスコッ チやウイスキーのように氷をグラスに浮かべて飲む、高級品。

## 「こっとうをめでるよゆうさえ、 うばいさってしまいます」

骨董品を愛するレブラントにとって、戦争とは忌む べきものでしかない。多くの貴重な品が失われ、人々 が美しい品々を見て楽しむ心を失ってしまうからだ。 レブラントの鋭い鑑定眼が、主人公を信頼のおける人 物だと判定したのだろう。その争いを早く終わらせる

ことができるな ら、微力であっ ても協力したい といい、新同盟 軍に参加するこ とを決意するの だった。

名



な人物で 人物ではな をそらして生きるよう せもれ、

仲間にする条件

ラダトの街で鑑定屋をしている。城レベル3以上、グレ ッグミンスターなどで売っているせいじのつぼを持って 話しかけると仲間になる。

#### ここが知りたい!

「せいじのつぼ」を100個集めていた理由は? A1 「せいじのつぼ」がちょうど100個並ぶ棚を買 ってしまったんです(笑)。几帳面な人なので、3つぐら い並べたあたりで納得がいかなくなって、集め始めたみ たいです。エンディングで、次は1000個に挑戦とかあ ったのは、また新しい棚を通販で買っちゃいました(爆 笑)。

原作では

地正星・鉄面孔目・装宣(ちせいせい・てつめんこうもく・はいせん)

もと裁判官の孔目を務めており、正直で頭がよく、いいかげ んなことはしないことから鉄面孔目。武芸にも優れ、抜群の両 刀使いだった。新しくやってきた意地悪な上司のために流罪と なったが、護送中に飲馬川の山賊だった鄧飛に救出され、第一 の頭領として迎えられた。その後、鄧飛らとともに戴宗に勧め られて梁山泊入り、論功賞罰にあたる軍政司となり、方臘討伐 戦後は楊林と相談して官職を辞去し、飲馬川に帰ってのどかに 暮らした。

#### 調査報告

①「いつも、ばかていねいなおっさんだが酒が入るとな、好きな 歌を何度でも歌いつづけるんで、みんなこまっているぜ。」 ②「あの頭、ありゃあ、そってるんだな。こっとう品にかみが落

ちるのがいやなんだとさ。」

③「しかし、なんだってあんなに"せいじのつぼ"ばかりコレク ションしてるんだ・・・・」

死亡時セリフ:なし

撤退時セリフ:なし

フ:「おはようございます。(主人公) さま。そろそろ、 したくをしてください。」

その後の人生:"せいじのつぼ" コレクションを1000にふやすた めに、かんてい屋をつづけている。

その2

til,

あなたにいただいた 'せいじのつぼ" でわ たしの"せいじのつ ぼ"コレクション100 がついにかんせいし ました。かんしゃいた します。 レブラント

その3 なし





## 地異星― ロウエン

プ	年齢	28才	性別	女	固定紋章	なし
7	出身	トゥー	リバー	市国	武器名	星 → 流星
Ji	軍役	歩兵隊	}			落流星

## ささやかな夢を持つ姉御肌の美人山賊

ティントの灯竜山に住む山賊。ギジム、コウユウとは義兄弟の関係で、彼女はギジムの義妹、コウユウの義姉にあたる。もともとは山賊ではなかったが、トゥーリバーの高官をたぶらかして金を巻き上げていた罪を問われ、ギジムのもとへ逃げ込んだのがきっかけ。彼女の将来の夢は小料理屋を開くこと。

## 「野郎が二人そろってなにして やがったんだ、灯竜山の名おれだぜ!!!」

グスタフの娘のリリィと一緒にネクロードにさらわれたロウエンだったが、主人公たちがネクロードを倒したため、無事解放される。そしてゾンビの軍勢を突破し、ティントにたどり着いたギジム、コウユウと再会を果たす。だがネクロードを倒し、自分を救ったの

が、義兄弟ではなかったことが不満だったのだ。ふたりに再会するなり、文句をいい出すのだった。



会とはいかなかった 会とはいかなかった。感動の再 会とはいかなかった

## 仲間にする条件

ネクロードを倒してティントを解放したあとギジム、コウコウとともに仲間になる。

#### ここが知りたい!

○1 ロウエンは今でもおたずね者なのでしょうか?
▲1 戦いのあとは、新同盟軍として戦ったという功績が評価されて、恩赦を得ました。そのあとに夢だった小料理屋を開いています。

原作では

地異星・白面郎君・鄭天寿(ちいせいはくめんろうくん・ていてんじゅ) すらりと背が高く、色白の美男子だったので白面郎君。清風山の山賊の第三の頭領。もと銀細工師で、弱年のころから武芸好きだった。落ちぶれて放浪中に清風山の主英と出くわして勝負をして引き分け、それが縁で山賊になった。清風樂で捕らえられた宋江と花栄を救出したのちに、燕順、王英らとともに梁山泊入りした。梁山泊では、歩兵軍の将校のひとりとなり、大脈討伐戦中の宣州の戦いで敵が城壁の上から投げた一枚の磨扇に当たってしまい戦死した。

#### 調査報告

- ①「もともとはトゥーリバーにいたが、三院会議の高官をたぶら かせて、金をまきあげてたのがバレて、ティントに逃げ込んだ らしいぜ。」
- ②「ああいう、タイプってのは本命の相手には、けっこう身持ちがかたかったりするんだよな。」
- ③「しかし、夢が小料理屋を開くってのはずいぶんとにあわねぇ 話だぜ。」

死亡時セリフ:「おれは、灯竜山のロウエンだ!!!!よぉっく!

おぼえておきな!!!!!」 撤退時セリフ:「このロウエンの命をとろうなんて100年早い

その後の人生: トゥーリバー市内で料理屋をはじめ、あそんでくらしている。※死亡時→戦場にて、その人生を終える。

目安箱の手紙

その1 コウユウのやつは、 あんたにまかせた よ。デキは悪いがお れにとっちゃかわい

い弟分だからね

竜山のロウエン

**その2** なし その3



グレッグミンスターで塀に囲まれた屋敷の周辺にいる。 城レベル3以上で話しかけると仲間に。

#### ここが知りたい!

○1 シンダルの遺跡を狙う理由は?

**A1** うーん、答えられない。キリィとローレライは狙うものが同じで、相手の足止めをお互いにし合っています。ほかにも同じものを狙うライバルはいるのですが、ローレライはかなりキリィを意識してて、1年間ぐらい足止めさせたこともあります。

ご記器変更の理由はなんですか?

**A2** そっちのほうが強そうだったから(笑)。

原作では…

地闊星・摩雲金翅・欧鵬(ちかつせいまうんきんし・おうほう) 金翅は竜を食うとされる怪鳥、摩雲は空高く飛ぶの意。揚子 江を守備する童幸だったが、上官に憎まれたので逃亡、黄門山 の山賊の第一の頭領となった。かねてから宋江の名を聞いており、江州での宋江救出作戦を終えた梁山泊軍の帰り道を狙って 突然出現し、仲間入りした。鉄槍の使い手でかなりな腕前だが、 一丈青屋三娘にはわずかにおよばない。梁山泊では虎彪将兼斥 候の頭領のひとりとなり、方臘討伐戦中の歙州城攻めで一番手 柄を立てようとして戦死した。

# 地間星― ローレライ

プ	年齢	28才	性別	女	固定紋章	なし	
7	出身	ファレ	ナの女王国		武器名	タワー → デス	
11	軍役	弓兵隊	†			ジャッジメント	

# 前作に引き続き、武器を変更しての登場

シンダル族の謎を求めて各地を旅している女性剣士。同じ謎を求めるライバルはたくさんいるが、彼女の手によって蹴落とされていった者は数知れず。ちなみにキリィもライバルのひとりらしい。強い男が好みで、新同盟軍に参加した理由も、主人公のなかに強さを見たから。

# 「それにあんたには、勝利の女神が ほほえんでいそうだしね」

シンダルの遺跡を狙い、各地を旅する女戦士ローレライ。グレッグミンスターで主人公と会い、仲間になってほしいと誘われる。負ける戦いには首を突っ込まないという考えを持っているローレライは、主人公の様子をじっくりと観察。戦士としての勘なのか、主人公の

なかに勝利の女神を見い出して、仲間になる。 勝者につくというローレライの生き様がうかがえる場面だ。



人 えを持っている人 どしない、戦いには厳しい考の√ 弱い相手に手を貸すことな

調査報告

①「シンダルのなぞを追っているが3年前には、トラン解放戦争に も参加していたらしい。なんでも、強い男にきょうみがあるそ うだ。」

②「シンダルってのは、歴史から消えたなぞの民族だ。北からあらわれて、各地に遺跡をのこし、やがて南へと消えていった。 どういうことなんだろうな。」

③「シンダルのなぞを追っているライバルは多いらしいな。まぁ、彼女のせいでつぶされた者も、けっこういるみたいだけどな・・・・」

死亡時セリフ:「こんな所で・・・・旅を終えるとは・・・・ ・・・」(ケガ)

撤退時セリフ:「じょうだんじゃないよ・・・・・」

朝 セ リ フ:「ほら、おきなよ (主人公)。」

その後の人生:シンダルのなぞを追って、トラン共和国の南方、 カナカン地方へと旅立つ。※キリィが仲間になっ ている場合→キリィを追って、カナカンへ先回り

することをたくらんでいる。

目安箱の手紙

その1 その2 シンダルの手がかり なし がわかったらおしえ てくれないか あい

てくれないか。あい つには、だまって さ。 ローレライよ その3

なし



# ロンチャンチャン

プ	年齢	33才	性別	男	固定紋章	白虎の紋章
7	出身	南方			武器名	ナックル → キラーナックル
ル	軍役	歩兵隊	<b>†</b>			パワーナックル

# 我流の拳法を格闘術に昇華させた強者

竜式格闘術の開祖。強い拳法には健康な体が必要 であると考え、毎日の激しい鍛錬と、腹いっぱいの 食事は欠かさない。我流の拳法とはいえ、格闘セン スは十分で、その強さはかなりのもの。弟子は現在 ワカバひとりだが、ゆくゆくは大道場にしたいと大 きな夢を持っている。

# 「ちと、かりただけだ・・・・・・」

クロムの村で食い逃げをしたロンチャンチャン。店 の人間から逃げている途中でワカバと出会ってしまう。 師匠として、食い逃げをしているとはいえず、脚力を鍛 えるため、気配を消すための修行と苦しい言い訳をす る。そのつどワカバが感心して見せるので、ごまかせ

たかと思いき や、最後にワカ バのツッコミが 入り、無銭飲食 を認める。その 姿には師の威厳 はなかった。

名

場



まったようだでの勢いがどこかへ へいってし

0

0 0

C

#### 仲間にする条件

クロムの村の宿屋にいる。城レベル3以上でワカバをパ ーティに入れていくとイベント発生。そのあと、道具屋 の裏にいるので話すと仲間に。

#### ここが知りたい!

電式格闘術とはどんなものなのでしょう?

▲ 1 竜式格闘術の竜はロンチャンチャンのロンなんで す (笑)。すべての技は自分で考え、自分で道場を作っ て、自分で生徒を集めてたところにワカバがきたという わけです。本を読んだりして勉強もしてますが、あまり 伝統はないですね。

#### 地僻星・打虎将・李忠 (ちへきせい・だこしょう・りちゅう)

虎を倒すほど強そうに見えたので打虎将。代々槍棒を指導す る家柄の出だったが、実力はそれほどではなかった。魯智深か らは面と向かって「さえない人だ」と酷評されたこともある。 周通とともに桃花山の山賊の頭領をしていたとき、名馬・踢雪 烏騅を取り返しにきた呼延灼と戦うがまったく歯が立たず、 魯 智深に救いを求め、これを機に梁山泊入りした。梁山泊では歩 兵軍の将校を務め、方臘討伐戦での昱嶺関偵察中に史進らとと もに戦死した。

#### 調査報告

①「やっぱり、師匠と弟子だね。攻撃の息はぴったり合ってるぜ。」 ②「竜式格闘術の祖ってことになってるが、本人が、勝手に考え た拳法みたいだぜ。まぁ、あれで強いんだからたいしたもんだ

③「今のところ弟子はワカバー人だがゆくゆくは、1000人は入 れる道場を持ちたいなんて言ってるぜ。」

死亡時セリフ:なし

撤退時セリフ:なし 朝 セ リ フ:「ウワチャーーーッツ!!!!!」

その後の人生:毎日のランニング、うでたてスクワット、ふっき んは決してかかすことはない。

日安箱の 手紙

男は気合!!!! ロンチャンチャン

人生一発勝負!!!!

その3 拳で語る!!! ロンチャンチャン ロンチャンチャン

# 地雄星一ワカバ

プ	年齢	15才	性別	女	固定紋章	白虎の紋章
冐	出身南方			武器名	レガース ↓ キラーレガース	
ル	軍役	歩兵隊	†		0	パワーレガース

# 純粋な瞳で格闘の道を志す若き闘士

ロンチャンチャンの一番弟子。師匠のような格闘家を目指して、日々鍛錬を重ねている。敬愛する師の命令には絶対服従で、どんな練習もこなして見せる。なんでも一生懸命な性格の元気いっぱいな女の子だ。竜式格闘術に入門した理由は単純明快。家から近かったから、ということらしい。

# 「でも、師匠。ごはん代は はらわなくちゃ、だめですよ」

師匠ロンチャンチャンとクロムの村で再会したワカバ。だが師匠は食い逃げのような行動をしていた。さすがに不思議に思ったのか、話を聞くと師匠は修行中だと語る。いつも師匠を尊敬し、疑うことのないワカバは、その説明で、これもひとつの修行だと納得する。

でもワカバは純粋な気持ちでいう。修行のひとつならいいけど、お金はちゃんと払わないと駄目だと……。

2



骨 だろうか? 同じ修行をしたことがあるの ・ ▼師匠を諭すワカバ。彼女も

C

C

#### <mark>仲間にする条件</mark> 城レベル2以上7

城レベル2以上で森の村の防具屋の前に出現。主人公のレベルが30以上なら仲間になる。

#### ここが知りたい!

#### ②1 修行に疑問を持たないのですか?

**A1** ロンチャンチャンのことをとても尊敬していますので、疑うことはないです。師匠は尊敬するものだという素直な考えなんですよ。

#### €2 戦闘に関しての才能は?

**A2** 才能はあります。でもそれ以上にめちゃめちゃ努力してますから。ちなみにロンチャンチャンのいったことはすべて実践しています。

原作では

地雄星・井木犴・郝思文(5ゆうせい・せいぼくかん・かくしぶん) 母が井木犴(星座の名)が胎内に入った夢を見て身ごもった のであだ名がついた。関勝と義兄弟の契りを結んだ仲で、武芸 十八般すべてに精通していた。関勝とともに北京軍に加わって 梁山泊と戦ったが、林戸、花栄、憲三娘に囲まれて捕らえられ、 関勝、萱贄とともに梁山泊入りした。梁山泊では騎兵軍の小彪 将兼斥候のひとりとなり、方臘討伐戦中に杭州の偵察中に敵に 捕らえられ、見せしめのために首を斬られ、それを城壁からぶ ら下げられた。

#### 調査報告

- ①[家の近所にたまたまあった道場に入門したのが、格闘家になるきっかけだったみたいだな。まぁ、あの娘らしいっていうか・・・」
- ②「きのうd、はしり込みに、スクワットに腕立てに、すぶりに、 一人組み手に、じゅうなんたいそうに・・・・・ ふぅ ・・・よくやるもんだぜ。」
- ③「なんでも、いっしょうけんめいなんだな。もらったジグソー パズルを必死でつくっていたが、どうも、合わないらしくてと ちゅうで、こわしてたぜ。」

死亡時セリフ:なし

撤退時セリフ:なし

朝 セ リ フ:「朝だよーーー!!!おきて!おきて!!!!」

その後の人生:師匠に追いつくために、北へと旅立って行った。 ※ロンチャンチャンが仲間になっている場合→師 匠とともにトレーニングをつみ、やがては、クマ

をたおすことを夢見ている。

その2

# 日安箱の手

#### その1

ワカバ

今日は、師匠にケリ のごくいをおしえて もらいました。まず は、もくひょうをしっ かり見てこしをじゅ うぶんに使って・・・

師匠のパンチはやっぱりちがうな。わたしは、まだまだ修行がたりないって、感じました。 ワカバ

#### その3

今日は師匠と風の洞窟までランニングをしてきました。洞窟の怪物ってけっこう強いですね。でも、やっぱり師匠の敵じゃないです。 ワカバ



# ルロラディア

# アビズボアの奥さんクラーケン

ティントの鉱山の洞窟の奥に住んでい るクラーケンの雌。アビズボアとは人間 でいうところの夫婦関係にある。また、 よくそばで目撃されている小さなクラー ケンのチュカチャラは、ふたりの子供。 クラーケンのみが使用できる、青いしず くの紋章、流水の紋章のふたつを、固定 紋章として装備している。

仲	城レベル3以上。アビズボ
間に	アを仲間にしたあとにティ
	ントの鉱山へいき、ききみ
する	みの封印球をかかげると仲
*	問になる。

①「し、知るかよ・・・・・タコ 。 は…もうたくさんだ……」

②「なんだか・・・・・・小さい。 タコをみかけたんだ♡ が・・・・

3なし

# 開発者インタビュー

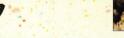
② タコ踊りはどこで覚えたのですか? A1本能、習性です。

の2新同盟軍に参加した理由は?

A2 ききみみの封印球を通して、主人公の心 意気に惚れました。

÷				
-	年齢	68才	性別	鴩
	出身	ティント市国	鉱山	の洞窟
	軍役	水軍		

# チュカチャラ



# 壺をかぶった子供クラーケン

アビズボア、ルロラディアの間に生ま れた子供のクラーケン。ふたりの愛情を たっぷり受けて、大事に育てられている。 鳴き声も「コロォ…コロォ…」とまだ幼 い感じでかわいらしい。初めてその姿を 確認できるのは、新同盟軍の本拠地内。 どうやらチュカチャラは、アビズボアと ルロラディアの両親に連れられて、本拠 地にやってきたようだ。

<u></u>	場
養	7
LIQL1	

アビズボア、ルロアディア を仲間にしたあと、一定時 間が経つと本拠地の船着き 易にいくと出現。仲間にな

①「まだまだ生まれたばか りだが、愛情たっぷりで○ そだてられてるぜ……多 分。1

②なし

③なし

#### 開発者インタビュー

○ これから弟か妹ができる予定は?

AT 弟か妹ができる可能性はありますが、 -度に生まれるのは1匹です。

でえどのくらいで大人になるのですか?

A22、3年から5年で成タコになります。産 卵サイクルがとても長いので、それくらいです。

# レアイベント、タコ踊りを見てみよう

出身 軍役

プロフィール

1才

不明

水軍

ききみみの封印球を使い、アビズボアとルロラ ディアを仲間にした場合、「タコ踊り」というレ アなイベントが見られる。アイテムのたこつぼを 6個集めて風呂場に飾り、アビズボアとルロラデ ィアを連れて風呂に入ると踊り出すのだ。見応え のあるイベントだが、この2匹を仲間にした場合 は108星がそろわず、グッドエンディングは見 られなくなる。キミはどちらを選択する?



性別 獣

▲タコ踊りに必要なのはたこつぼ



▲風呂場をウニウニと動き回る

# マクマク



#### 隊に喝を入れるニヒルなブルーむささび

グリンヒルの森周辺に生息するむささび。トレードマークは青いマント。いつも冷静沈着でクールを決め込んでいるが、本当はとても仲間想いのいいヤツだ。ムクムクに次ぐ「むささび隊」のナンバー2。



#### プロフィール

年齢 6才 性別 獣 出身 グリンヒルの森

軍役 特技部隊

仲間にする条件

グリンヒル周辺をパーティ5人以下で移動していると、いつのまにか仲間になっている。

#### 調査報告

①「隊のナンバー2。いつでもはクールだが、むねでのうちには、あつい心でがもえている。」

- ②なし
- ③なし

# ミクミク



# 隊の紅一点、ピンクむささび

グリンヒルの森周辺に生息するむささび。トレードマークであるピンクのマントをひるがえし、華麗に飛行する。「むささび隊」唯一の女の子(?)で、アイドル的存在。けっこうおてんばな性格らしい。



#### プロフィール

 年齢
 6才
 性別
 獣

 出身
 グリンヒルの森

 軍役
 特技部隊

中区 付近日

グリンヒル周辺をパーティ5人以下で移動していると、いつのまにか仲間になっている。

#### 調音報生

①「隊のアイドル的存在。やさしくて、好奇心おうせい。」

- ②なし
- ③なし

# メクメク



#### 頭脳戦が得意なグリーンむささび

グリンヒルの森周辺に生息するむささび。トレードマークは緑のマント。「むささび隊」の知恵袋的存在で、なにか問題が起きたときは、彼の助言が隊を救う。でもちょっと気が弱いところが玉にキズ。

グリンヒルの森

グリンヒル周辺をパ

ーティ5人以下で移

動していると、いつのまにか仲間になっ

特技部隊

ている。



#### プロフィール 調査報告 年齢 <mark>6才 性別 獣 調</mark>

①「いつもは、おどけて いるがじつはがんばり やさん。」

②なし

③なし

299999999

# モクモク



# 気は優しくて力持ちのイエローむささび

グリンヒルの森周辺に生息するむささび。トレードマークの黄色のマントをひるがえし、今日も颯爽と飛行する。「むささび隊」一番の力持ちの頼れる存在。性格も優しい。好物はやっぱりカレーらしい。



#### プロフィール

 年齢
 6才
 性別
 獣

 出身
 グリンヒルの森

 軍役
 特技部隊

間にする条件

グリンヒル周辺をパーティ5人以下で移動していると、いつのまにか仲間になっている。

#### 調查報告

①「気がやさしくて、力。 もち。もちろん、好物。 はカレーだ。」

2なし

③なし

218

出身

軍役

# むささびと表記

グリンヒル近辺の森に住むという、5匹のむささび隊。集めるには果たしてどのくらい時間がかかるのか? ここでは実際にプレイした経過を、リプレイ記として掲載しよう。

# むささびを求めて、歩いて回った5時間半

まずはムクムク探しから、グリンヒ ル周辺を3人パーティで(ひとりのほ うが仲間になりやすいのかもしれない が、敵から逃げにくくなるので、ここ では3人でプレイした)2時間ほどウロ ウロしてみるが、手応えなし。こんな ときは……。そう! 『幻想水滸伝Ⅱ』 のすべての情報はリッチモンドとタキ に通じる。とりあえずタキに話を聞く。 「高い山の上でははやくお湯がわくん だよ」 こりゃダメだ。で、リッチモ ンドと話をすると、仲間にする方法の 一番上が「????」に。これがきっ とムクムクだろうと調査を依頼。「ミ ューズとグリンヒルの間をひとりで歩 いていると・・・」ふむふむというわけ で、ミューズとグリンヒルの間をパー ティを3人にしてウ<mark>ロウロしていると</mark> ようやく仲間になってくれた。次はマ クマク探しに精を出す。もう一度リッ

チモンドに情報を聞いて、グリンヒル からトゥーリバーまでの街道沿いをウ ロウロしていると、あっさりマクマク をゲット! このとき、あることに気 づいたのだが、むささびがパーティに 入った瞬間、CDがキュルキュルと音 を出しているようなのだ。再び本拠地 に戻ってリッチモンドに話を聞くと、 今度はミクミクの情報が出ていた。ど うやら順番に仲間にする秘密が表示さ れていくようだ。情報によると、出現 場所は、グリンヒルからマチルダ騎士 団の関所の間。さっそく周りの音を消 しつつ調べると、CDがアクセス。ミ クミク、メクメクと苦もなく街道沿い でゲット。いい調子と思ったのも束の 間、最後の1匹、モクモクが見つから ない。ウロウロすること1時間、よう やくモクモクをゲット。トータル時間 は5時間と43分の探索記だった。



とにかく歩き回って みよう!

必職!? の おささび5攻撃!





ムクムクゲット!



マクマクゲット!



ミクミクゲット!



メクメクゲット!



モクモクゲット!

# ジョウイ・ブライト



グリンヒルでハイランド 王国の士官として、主人公 と再会を果たすジョウイ。 ルカとハイランド王国の野 望は、自分が片づけると告 げ、主人公に新同盟軍のリ ーダーをやめるように話 す。親友の身を案じての心 からの願いだったが、主人 公はそれを断る。すでにふ たりはそれぞれの信じる道 を歩み始めていたのだ。



▲ハイランドに寝返った自分の真意 をジョウイは話す

# 始まりの紋章の運命

始まりの紋章のふたつの相を持つ者は互いに争う運命にある。このふたりが争い、どちらかが果てたとき、始まりの紋章の真の力、戦いを裁く力が発揮されるからだ。過去にもゲンカクとハーンが紋章を宿し、親友同士で戦った。設定ではゲンカクとハーンは戦いが終わったあと、ふたりでトトの村の祠に紋章を封印している。

# Ŵ

プロフィール

年齢: 17才 性別: 男

# 主人公の幼なじみにして悲劇の為政者

ルカ・ブライト、ハイランド王国の巨大な力に魅せられたジョウイは、その力を利用することで平和な世界を自らの手で取り戻すことを決意する。アナベル暗殺、狂皇子ルカとの共謀、ジルとの愛なき結婚……。大切な人々を置き去りにして、自らの信念のために生きる彼の姿、表情には常に悲哀がつきまとう。彼の心の呪縛が解き放たれるときはくるのだろうか?

# 「ぼくはぼくの想いをつかみとり、きみはきみの想いを広げた・・・・・」

この地に平和を……。同じものを目指したふたりが戦うのは、始まりの紋章を持つ者たちの運命だった。だが、ジョウイはそれを知っていても、

信じた道を自らの 意志で選び取り、 歩き始めたと、思 いたかったのだ。

▶新同盟軍がミューズ へ出撃する直前、ジョウ イは主人公に会うため にやってくる



# SCINT 2 協力者たち

主人公たちがグリンヒルから脱出するのに目をつむったジョウイ。それをふたりの仲を昔から知るラウドが怪しむが、クルガンとシードが登場しジョウイをかばう。かねてからこの地に平和を取り戻そうとしているジョウイの心中を察していたクルガンとシード。ふたりは愛するハイランド王国のために、ジョウイに忠誠を誓う。孤独な戦いをしてきたジョウイに、心強い仲間が増えた瞬間だった。



◀隙あらば、誰かを蹴落とそうとするラウド。ジョウイにしつこく食い下がるが、クルガンにたしなめられる

▶ ジョウイは、ハイラ ンドを守りたいという ふたりの心意気に感謝 し、その心づかいを無 駄にしないと誓う



# SCINT 3 運命を受け入れる勇気

ルカ・ブライトは新同盟軍に夜襲をかけるが、逆に待ち 伏せされ、打ち取られる。このルカの夜襲を新同盟軍に知 らせ、その段取りを整えたのはレオンだが、それはすべて ジョウイの意志だった。ルカの最期を見ながらレオンは、 ジョウイにこれでよかったのかと問う。そしてこのあとジョウイは、苦難の道を歩む。ハイランドを守るために、親 友と雌雄を決する運命を受け入れていく。



**◆**レオンの情報により、夜襲を待ち伏せされたルカは、それでも 戦おうとする

▶ルカの最期を陰から 見ていたレオンとジョ ウイ。ジョウイは後悔 はしていないと語る

できのよさに、ジョウ

イは気分を害する



# POINT 5 生け贄のジル

新同盟軍はミューズを奪還し、ついにハイランド王国まで攻め入ろうとしている。ジョウイは劣勢に立たされた兵士たちの士気を高めるため、ハイランドを守護する獣の紋章に、ジルの命を捧げるという儀式を行う。ナイフを高く振り上げ、ジルの体に突き刺すジョウイ。それと同時に兵士たちからは歓声が巻き起こる。だが実際には、よくできた人形をレオンが用意し、それを儀式に使ったのだった。



# SCINT 4 ジョウイ・ブライトの誕生

ルカ・ブライトの死後、ジル・ブライトとジョウイの婚儀が厳かに行われた。この席でジョウイは、ジルの夫となり、ジルからハイランドの皇王の座を譲り受けた。だが、ジョウイは神父のいう、「道行きに栄光を」という祝福の言葉に苦々しいものを感じる。アナベル、アガレス、ルカと多くの人間の命を奪ってきた。そしてこれからも、目指すもののために多くの血を流すことがわかっていたからだ。



◀唯一の王家の血筋で あるジルから、正式に 皇王の座を授けられる ジョウイ

▶自分の道行きに栄光 などないことを、ジョ ウイはこの時点で知っ ていたのだ

# SCENE 6 別れ

ついに新同盟軍はルルノイエまでやってきた。このとき ジョウイは、王である自分の死によって、戦いを終わらせ ることを決意していた。一室でピリカを父のように抱き上 げるジョウイ。そのときジルが部屋に入ってくる。ジョウ イはジルに、ハルモニア神聖国で名前を変えて暮らすよう に伝え、ピリカの面倒を頼む。そして今まで利用してきた ことを一言詫びるのだった。



**◀**ジョウイはピリカに 別れを悲しまないよう にと、優しく最後の言 葉をかける

▶ ジルはジョウイのことを信じていたと告げる。彼女は本当にジョウイを愛していたのだ



# ルカ・ブライト



# プロ

プロフィール

年齡:27才 性別:男

# 人々の命を絶え間なく貪る狂気の白狼

ハイランド王国の皇子。彼の率いる白狼軍は、苛烈な攻撃を繰り出す軍として名高く、王国軍の中核となっている。性格は冷徹で残忍、かつ傲慢。他人の命を虫ケラのようにしか思っておらず、戦場で無意味に殺人を繰り返すその姿から「狂皇子」と呼ばれている。人間にして、魔物のような彼の狂気を新同盟軍は止められるのだろうか?

# 「おれは!!! おれが想うまま、 おれが望むまま!!!!邪悪であったぞ!!!!!!!」

主人公との一騎打ちにも敗れ、自分の敗北と死を悟り、最期にいい放つ。自分の心にある憎悪の

ままに戦い続け、殺し続けた。すべてを憎み、狂気の世界を望んだルカ。 人がそれを邪悪と呼ぶなら、喜んで邪悪であろうとした。死の間際でも、それを後悔することなどありえないのだ……。



▲壮絶な最期を遂げるルカ。 彼にとって世界は憎悪の対象 でしかなかった

# SCENE 1 開戦への道

ハイランド王国と都市同盟の国境付近でキャンプ中に奇襲を受けるユニコーン 少年兵部隊。間一髪助かった主人公とジョウイが聞いたのは、ルカとラウドがこの奇襲作戦を実行したと思わせる会話だった。休戦協定中の都市同盟への侵攻の口実を作るために、ルカは自国の少年兵たちの命を犠牲にしたのだ。



▲少年兵の死をすべて都市同盟のせいにしてしまい、国民感情をあおって開戦に踏み切るつもりらしい

# SCINI 2 リューベの虐殺

軍の実権を握ったルカは都市同盟に侵攻を開始。トトの村を焼き払ったのに続き、リューベの村でもその残虐性をあらわにする。命乞いをする人間に、惜しむほどの命かと刃を叩きつける。さらに命乞いする女性にブタのまねをさせて、助けるかと思えば、ブタは死ねと剣を振るう。キバの諌める言葉も聞かず、村に火をかけさせる。その姿はまさに狂気そのものだった。



◀殺すこと、壊すこと が目的で戦っているル カには、どんな命乞い も無意味なこと

# ルカの憎悪とジルの出生

ルカが少年のころ、ミューズでの式典に王家一家が 出席。その帰りに一家は同盟軍を名乗る暴徒に襲われ る。アガレスは逃げ出すものの、妻サラはルカの目の 前で慰み者にされる。その後救出されるが、その件は ルカのトラウマとなり、世界への憎悪の源になった。 そして、そのときにサラがはらんだ子がジルなのだ。

▶これだけ殺しても、 まだルカは俺の剣はま だ血に飢えているとい う。ルカの憎悪、殺意 は戦うごとに膨らみ続 ける



# SCINT 3 燃える砦のなかで

傭兵隊の砦を強襲したルカ。傭兵隊を蹴散らしたあと、ルカ自身も砦内に突入。そこでポールを切り捨てたルカは、そばにいたピリカまでも殺そうとしていた。そのとき、主人公とジョウイが現れ、ルカの剣を止める。だが力の差は歴然としており、再びルカはピリカの頭上に剣を振り下ろす。そのとき! 砦のところどころで爆発が始まり、主人公たちはその隙をついて、逃げ出すのだった。



◀ビクトールとフリックが現れて、主人公たちをルカから助け出したのだ

、公た びた

▶逃げていく主人公たちを見て、生き延びたことを後悔させてやると、ルカはつぶやく



# SCENE 5 死という名の罰

騎士叙勲式の最中、ジョウイの血の入ったワインを飲み、 倒れるアガレス。ジョウイは前もって解毒剤を飲み、自ら の血に毒を流し込んでいた。倒れたアガレスは、ルカに恨 みの言葉を吐くが、父という言葉にルカは激高する。かつ て王家一家が無法者の集団に襲われたとき、アガレスはル カと母を置いて逃げ出した。そのときからルカはアガレス を憎み続けてきたのだ。



◀自分が殺される原因がわかっていないアガレスに怒り、過去になにをしたかを語るルカ

▶父であるアガレスを 殺害しても、ルカの世 の中への憎悪は消える ことはない



# SCENE 4 汚れた魂の浄化

ミューズを占領したルカは、ミューズの人々をただ殺すのではなく、獣の紋章を解放するための餌としていた。儀式によって殺された人々の魂は獣の紋章に喰われ、紋章に取り込まれていく。その光景を眺めながらルカは満足そうに笑い続けた。ルカにとっては、汚れた魂が浄化されゆくように見えたのだろう。ルカの真の目的は、都市同盟の支配などではなく、世界の破滅にあったのだ。



◀ルカによって捧げられた魂を喰らい、獣の紋章は、しだいにその力を増していく……

▶ルカは獣の紋章を解 放して、この地に住む すべての命を奪い去ろ うとしていたのだ



# SCENE 1 性悪の魂の最期

ジョウイとレオンの策謀によって、新同盟軍に待ち伏せされ、傷を負ったルカ。だが完全に囲まれた状況でも、ルカは決して戦うことをやめなかった。そして主人公との一騎打ちの末、とうとう力つきる。己の死を前にしたルカは、ようやく憎悪の痛みから解放され、高らかに笑い声を上げる。そして多くの命を奪ったこと、自らが邪悪であったことに満足し、凄絶な死を迎える。



▲主人公との勝負に負け、ついに戦えなくなり、最期を悟ったルカ

▶自分を倒しても、主 人公たちの目指す平穏 が訪れないことをルカ は告げ、倒れる



# ピリカ





名

プロフィール

年齢:6才 性別:女

# ジョウイを慕う純粋な少女

トトの村に住んでいた幼い少女。「約束の地」から滝に 落ちたジョウイを助け、以来ジョウイを兄のように慕う。 彼女の存在によって、ジョウイは自らがずっと求めていた もの、「家庭の暖かさ」に気づく。しかし王国軍との戦い のなかで、ルカの狂気に触れてしまった彼女は、その心を 閉ざし、言葉を失ってしまう……。

# 「ピリカをだっこして。 お父さんみたいに、だっこして

皇都ルルノイエで、ジョウイに最後の別れを告げ られたピリカ。二度と離れたくなかったのだろう が、ジョウイの言葉に素直に従う。そのかわりにひ

とつお願いをし た。お父さんがし たように、だっこ をしてほしいと。



▶本当の家族のようで あったふたりの、最後

の思い出となった

# ジル・ブライト



プロフィール

年齢:16才 性別:女

# 悲しき宿命を背負う気丈な性格の皇女

ハイランド王国の皇女。ルカの妹にあたる存在だが、ど うやら本当の兄妹ではないらしい。表向きはおしとやかで 従順そうだが、ルカの凶行を諫めようとするなど、気丈な 一面も持ち合わせている。しかし戦乱の世の運命にはあら がえず、義父アガレス暗殺の道具として利用されるなど、 悲劇の道をたどることになる。

# 「それが、わたしの夫・・・・・ わたしの愛した人なのだから」

ハイランド王国の最後が近づいたとき、ジルは ジョウイに詫びられる。しかしジルはそのことを 憤慨する。ジルはジョウイが自分を利用していた

ことを知ってい た。それでもジル はジョウイを愛し ていたのだ。

> ▶最後のときになり、 ジルはようやくその想 いをジョウイに語る



# アガレス・ブライト





#### プロフィール

年齢:53才 性別:男

# 平和を望んでやまない穏健派の皇王

ハイランド王国の皇王。有能ではないが、平和な世の中 を望む志は高く、半ば独断ぎみに都市同盟との休戦協定を 成立させた。しかしその決定が軍部内の激しい反発を生み、 しかたなくその指揮権を息子ルカに委ねることになる。の ちに権力を欲するルカとジョウイの策略により、暗殺され てしまう。

# 「き・・・きさまは・・・・・・・ 父を・・・その手に・・・・かけるかし

ジョウイの騎士叙勲の際、儀式通りにジョウイ の血の入ったワインを飲んだアガレス。しかしア ガレスは急に苦しみ倒れる。アガレスは毒を盛ら

れたことを知り、 それがルカの差し 金だと悟り、最期 の声を吐き出す。

▶自分の息子であるル カに毒殺されるアガレ ス・ブライト









# プロフィール

年齡:31才 性別:男

# プライドが高い貴族出の軍団長

ハイランド王国軍の第4軍を率いる軍団長。王国内の貴 族一門でも有力な一族の出で、気位が非常に高い。若いう ちに軍団長になったため、戦場での経験はそれほど多くな い。そのため軍の指揮ぶりには、功を焦る感が見られる。 新同盟軍が結成される前の本拠地防衛戦の戦いで、シュウ の策の前に敗れ去り、ルカに処刑される。

# 「戦場でなら命もすてよう・・・ だが、これは・・・将たるものの・・・恥辱」

結成したばかりの新同盟軍と戦って敗北したソ ロン・ジー。たび重なる失敗にルカはソロン・ジ 一の処刑を命じる。敗れたとはいえ、一軍を指揮

する将である自分 が、誇りのかけら もない処刑を命じ られ、愕然とする。

> ▶ プライドの高いソロ ン・ジーに最後の恥辱 を与えるルカ・ブライト









#### プロフィール

年齢:29才 性別:男

# 手段を選ばず実を取る、慎重派の知将

常に冷静な視点で戦況を分析する知将タイプの武人。 少々片寄った独自の価値観を持っており、卑劣な手段も顔 色ひとつ変えずに実行する。ソロン・ジーの死とともに軍 団長に昇進。ルカの狂気による支配ぶりに、ハイランド王 国崩壊の危機を感じ取り、ジョウイに力を貸すことを決意す る。知的な部分が自立つが、剣技も一流の腕を持っている。

# 「この国と命運をともにするのも・・・・・・・・よかろう・・・・」

王座を目指す主人公たちと、ひとりの騎士として 戦い、敗れたクルガン。愛する国のために自らの剣 を振るい、すべての力は使いつくした。そこに満足

感があるからこ そ、ここで人生の 幕を閉じるのもい いと思えたのだ。

▶ハイランドの未来の ために戦い続けてきた、 知将クルガンの最期





#### プロフィール

年齡:26才 性別:男

# 愛する母国のために力をつくす炎の猛将

戦場では誰よりも早く先陣を切る、猛将タイプの武人。同僚のクルガンとはまったく異なる性格で、感情的になることが多い。自らの剣技に絶対の自信を持っており、烈火のごとく怒った彼の突撃を止めるのは、容易ではない。ハイランド王国をルカの狂気から守るため、クルガンとともにジョウイに力を貸す。

# 「この国のことを想い・・・未来を想い・・・・ ぞんぶんに戦った・・・・・」

主人公たちと戦い、最期を迎えようとしている シードか語った言葉。敗れたとはいえ、ハイラン ドの未来のために剣を振るい、戦ってきた。そん

な自分の生き方に 満足しているか ら、思い残すこと などなかった。

▶常にハイランドの未来を思い、シードは戦ってきたのだ





# ハーン・カニンガム



プロフィール

年齢:65才 性別:男

# 皇都を守る王国軍の最後の砦

かつてはハイランド王国の英雄として、前線で戦っていたが、年老いた近年は皇都ルルノイエを守備する、王国軍第2軍団長としての任務に就いている。主人公の義父ゲンカクとは、親友にしてよきライバルの間柄。黒き刃の紋章の、もと継承者であった。過去のハーンとゲンカケ、現在の主人公とジョウイ。歴史は繰り返される……。

# 「ゲンカク・・・・やっと、 わしも休めそうだぞ・・・・・」

主人公との一騎打ちに敗れたハーン。その一騎 打ちの最中、始まりの紋章の力にも負けないなにかを主人公に感じたのだろう。古い友人にでも会

ったような穏やか な表情を浮かべ、 最期のときを迎え るのだった。

▶ゲンカクの息子に討たれるのも、悪くない最期だったのだろう



# ラウド



プロフィール

年齢:29才 性別:男

# 卑劣な手段で出世をもくろむ軍士官

ハイランド王国の士官。かつて主人公とジョウイが所属していた、キャロの街のユニコーン少年兵部隊の隊長だった男。自らの出世のためにルカと手を組み、少年兵部隊を壊滅させた。その後はしばらくルカに従事していたが、王国軍内でジョウイがその地位を確立すると、身の危険を感じ、どこかへ逃げ出すこととなる。

# 「この日をさかいに出世街道まっしぐらかと思うと感じるものはあるがな」

主人公とジョウイの処刑を前に、いつもと同じような夕日を見て感慨にふけるラウド。少年兵部隊の隊長という役職に不満であり、常に出世と皇

都での生活を夢見た。それが実現しそうな今、感無量だったのだろう。

▶ この時点では自分の 出世は間違いないと思 っていたラウド



# レオン・シルバーバーグ





#### プロフィール

年齡:48才 性別:男

# 長期的視野で歴史を動かす最強の軍師

赤月帝国の継承戦争で名を馳せた天才軍師。効率至上主義者で、戦乱を早く治めるためには、多くの犠牲者が出てもしかたがないという考えを持つ。カレッカの悲劇は彼の策によるもの。3年前、トラン解放軍に参加した理由も、解放軍が早く勝ちそうだという計算から。本作では自分と同じ思想を持つジョウイに傾倒、説得に応じ、力を貸す。

# 「聞け、小僧。歴史は自然なるが まま、流れるのではない」

シュウの策にかかったレオン。その戦場でシュウ とついに相まみえる。レオンの行動に疑問を投げ かけるシュウに、己の哲学を語る。歴史には人が手

を貸し、動かす必要があり、自分はそれをしているだけなのだと。

▶シュウの策により、炎に包まれた森でふたりは出会う





# プロフィール

年齡:不明 性別:男

# 多くの血を求めてさまよう謎の黒騎士

レオンに招かれ、ジョウイのもとで力を振るう謎の黒騎士。恐るべき魔力と剣技を合わせ持つ。性格は残虐そのもので、一説では人間ではないと囁かれている。トラン解放戦争では魔術師ウィンディのもとで非道の限りをつくしていた。新同盟軍のペシュメルガとなにか関係があるらしく、その身を追われている。

# 「わが憎悪の元凶・・・・・ わが悪夢の元凶・・・・・」

グリンヒルを解放するため、抜け道を使い潜入 してきた主人公。その前に異形の騎士ユーバーが 現れる。主人公に、あるいは真の紋章に向けられ

た言葉には、計り 知れないほどの恨 みの念が込められ ていた。

▶謎の男ユーバーの邪悪な心の一端を見られる言葉だ





3章

# ルシア



#### プロフィール

年齡:不明 性別:女

# 一族の再興を夢見るカラヤ族の長

都市同盟の西方にあるグラスランド。そこで生活する少数部族のひとつであるカラヤ族の族長。前族長であり、彼女の父であったキアヌは、テレーズの父である前グリンヒル市長アレクの策略によって毒殺された。その復讐を果たすため、そして一族を再興させるために王国軍に参加している。

# 「カラヤの戦士は男も女も 関係はない!!」

ルシアはテレーズに、自分の父がテレーズの父に 高報されたことを語る。それは族長を交代させ、 カラヤ族をおとなしくさせるために図られた策略

▶父を殺し、一族を侮辱した都市同盟を彼女は憎んでいる



# ササライ



プロフィール

年齢:17才 性別:男

# 真の土の紋章を操る若き神官長

ハルモニア神聖国の神官長を務める若き青年。どうやら真の土の紋章の使い手らしい。本作では、友好関係にあるハイランド軍に援軍として参戦している。ルックとはなにか深い関係があるようだが、詳しいことはわかっていない。その姿、顔つきがルックに酷似している点に、なにかが隠されているような気がするのだが……?

# 「ぼくとどんな関係が あるんだ!!!!」

援軍としてハルモニアからきたササライ。しかしその戦場にルックが現れ、ササライと対峙する。 前にも顔を合わせたことがあるのだろう。しかし

ルックと違い、サ サライには、ルッ クと自分との因果 がなにかはわから ないのだ。

> ▶突然現れたルックに 対して、驚き困惑する ササライ



# アナベル





#### プロフィール

年齡:34才 性別:女

# 市長としての道をひた歩む強き女性

都市同盟の実質的な指導者でもある、ミューズ市長。ビクトールとは古くからのなじみで気が合ったが、ネクロードの件が起こったあと、彼女は市長の娘としての道を、ビクトールは復讐への道を選んだので、恋仲になるまでにはいたらなかった。人々が穏やかに暮らせる日々を守ることが望みだったが、ジョウイの凶刃によって、命を落とす。

# 「戦いからは何も得られはしない。 ただ、失わぬために戦うのさ」

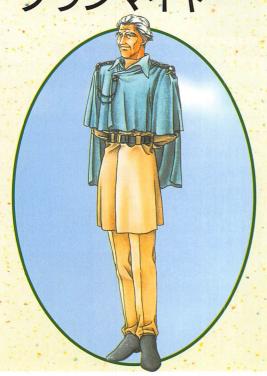
ハイランド軍がミューズに迫る最中、都市同盟を まとめ、戦おうとするアナベル。そのアナベルにな ぜ戦うのかジョウイがたずねる。アナベルは淡々と

自らの愛する街、 そして人々の笑顔 を失わないために 戦うと語った。

▶ ジョウイの突然の質問に即答するアナベル。その信念は確固たるものだ



# グランマイヤー





#### プロフィール

年齡:52才 性別:男

# 戦乱の世に似合わない心優しき市長

サウスウィンドゥの市長。平和を常に望む温厚な性格で、 都市同盟中でも穏健派の指導者として名高い。都市同盟と 王国軍との休戦協定は、彼の地道な努力が実った結果だっ た。部下、市民の多大なる信頼を集めていたが、突然侵攻 してきた、ソロン・ジー率いる王国軍の前に降伏。首を斬 られ、人生の幕を閉じることとなった。

# 「ばかなことを・・・・ 戦いをバクチといっしょに・・・・」

グスタフを説得し、ミューズの戦いにティントを協力させようとしたグランマイヤー。だが、グスタフは過去のサウスウィンドゥ軍の戦いを侮蔑

する言葉を吐く。 温厚な性格で名高 い彼が、珍しく怒 りの表情を見せた シーンだ。

▶戦争を軽々しく考えるグスタフの言葉に怒るグランマイヤー



# マカイ





## プロフィール

年齡:31才 性別:男

# 都市同盟中、最も指導者らしからぬ男

三院制を敷くトゥーリバーの全権大使。いちおう市の代表者だが、トゥーリバーではコボルト、ウィングホードのそれぞれが自治支配権を持つため、独自の行動、決断をしてい立場にいる。さらに彼自身が優柔不断で、人に頼る性格。問題が発生したとき、対処できない事態になりやすく、いつもあたふたしている姿が見られる。

# 「この身をかけても、トゥーリバーの 地を汚させはしません!!!」

トゥーリバーの全権大使であるマカイは、キバの軍勢と休戦協定を結ぶ。だがそれはコボルト族 との仲たがいをさせるための策略だったことに気

づく。キバ軍が迫 る最中、マカイは 命を賭す覚悟を決 めた。











# プロフィール

年齡:37才 性別:男

# 自らの務めを忘れた非道の白騎士

マチルダ騎士団の白騎士団長。都市同盟中ナンバー1の 軍事力を背景にしながら、ほかの指導者たちに対して尊大 な態度、発言をすることが多い。自らの利益をなによりも 優先する保身的な性格で、戦いの途中でハイランド王国側 に寝返る。しかし新同盟軍の活躍により、ロックアックス 城は陥落。主人公とジョウイの手によって、倒される。

# 「領民を危機に さらすわけにはいかん」

ハイランドとの戦いを進言するマイクロトフに、マチルダ騎士団長ゴルドーは領民のためにできないと答える。しかしその言葉の裏には、自分

の領土さえ無事な ら、ほかはどうな ってもかまわない という考えがあっ た。

▶ 領民のためといっ て、自分を正当化する ゴルドー







#### プロフィール

年齢:47才 性別:男

# 無骨な生き方が魅力の剛腕市長

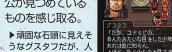
ティントの市長。同時に鉱山ギルドの長も務めている。 思ったことははっきりと口にする性格で、筋肉質でがっし りとした体格の山男。その豪放な生き方が市民の共感を集 めており、指導者としての人気は高い。愛するひとり娘の リリィをネクロードにさらわれるが、主人公たちと協力し て、これを打ち倒す。

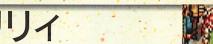
# 「あんたみたいな目をした少年を おれは他に知らん」

ネクロードの襲撃に遭ったティントに協力を頼 みにきた主人公。グスタフは新同盟軍のリーダー である少年を見て、外見は頼りなげに見えるとは

っきりいう。しか し、いい目をして いるといい、主人 公が見つめている ものを感じ取る。

を見る目はある







#### プロフィール

年齢:7才 性別:女

# みんなに愛される明るく元気な女の子

ティント市長を務めるグスタフのひとり娘。チャームポイントはおさげ髪。父だけでなく、周りのみんなに精一杯の愛情をそそがれ、元気いっぱいに生きている。グスタフと似てないところを見ると、どうやら母親似のようだ。ネクロードに花嫁としてさらわれてしまうが、主人公たちの活躍により、無事助け出される。

# 「うん!大好き! お父さんはね、 とっても強いのよ」

ティントのグスタフの家で父親を探しているリ リィと主人公たちは会う。ナナミがお父さんのこ とを好きか聞くと、リリィは屈託のない笑顔で好

きと答え、父親を 探しにいく。その 姿にナナミはピリ カを思い出した。

▶父親が好きか、という質問に即答するお父さん子のリリィ





# ネクロード

プロフィール 年齢: 不明 性別: 男

# 独自の美学を持つ卑劣な吸血鬼

27の真の紋章のひとつ、蒼き月の紋章の力で永遠の命を得た吸血鬼。パイプオルガンを弾くのが得意。長き歴史に渡って、世界各地に出現し、多くの人々の命を奪い取っている。トラン解放戦争時には、戦士の村周辺に出現。ビクトールの星辰剣によって倒されたかに思われるが、それは現し身の術を使った二七物だったらしい。

# 「死体にならねば、 真の価値はでませんね」

ティント市の坑道で主人公は、ネクロードと偶然出くわす。そこでネクロードは、ティント軍のひとりを寝返らせ、二セの情報を流した策が成功

したことを得意気に語る。そして人間全体を悔蔑する 言葉を吐く。

▶自分のことは棚に上 げて、人間の汚さを意 気揚々と語る



# SCINT ネクロードの望みとは?

白昼堂々と現れたネクロードに、ビクトールはその真意を問う。ハイランド王国と手を組んでいるかと思いきや、ネクロードは単純に自分の王国をティントに作りたかっただけだった。ティントの明け渡しを要求するネクロード。グスタフは当然拒否する。すると正面から奪い取ると、大胆不敵にいい放つのだった。



▲ゾンビを引き連れ、ティントに現れ宣戦布告をする。まるで散歩でも しにきたような軽さだ

# 蒼き月の村での出来事

月の紋章は、村に安置されており、村の吸血鬼たちはその紋章からのエネルギーを受けて生きながらえていた。だが、村の才ある吸血鬼が己の力を高めるために紋章を盗み、自身の体に宿して、その力を手に入れた。エネルギー源を失った住人は、始祖シエラを残して、死滅してしまったのだった。

# POINT 2 吸血鬼の花嫁は上品に

ネクロードはどこにいっても、まるで本能のように必ず 花嫁探しをする。今回はリリィとロウエンがさらわれた。ネ クロードは、ロウエンにリリィを70番目の花嫁にすると話 す。幼いリリィが、立派なレディになるまできっちり教育 して、成長するまで待つらしい。そこで、自分をさらった 理由をたずねるロウエン。だがネクロードは、ロウエンは 下品なので花嫁にする気はないと侮辱するのだった。



◀リリィはネクロード の厳しいお眼鏡にかな った。好みのレディに 育てるつもりらしい

▶ ガラの悪いロウエン は花嫁候補から外され た。下品な言葉づかい は、好みでないらしい



# 前作主人公



# プロフィール

年齢:一性別:男

# ソウルイーターの悲しき継承者

赤月帝国を倒したトラン解放軍のリーダーであった少 年。27の真の紋章のひとつ、生と死を司る紋章「ソウル イーター」を所有している。トラン解放戦争後は、大統領 職をレパントに譲り、付き人のグレミオとともにあてのな い旅に出た。現在は心の傷を癒すため、バナーの村で気ま まなときを過ごしている。

> 前作主人公を登場させるには、前作のクリアデ -タを読み込み、ゲームを進行させる必要がある。 条件は、バナーの村でのイベントをこなすこと。ル カの死後、バナーの村にいきグレミオと話してか ら、主人公と同じ格好の少年コウと話す。それから

再びグレミオと話 すと、イベントが進 行。イベント終了 後にグレッグミン スターの屋敷にい るので、そこで話 すとパーティに入 ることになる。



# SCENE 1 呪いの力を押さえ込んで……

バナーの村の少年コウが 山賊にさらわれたと知り、 グレミオは前作主人公と助 けにいこうとする。だが前 作主人公は、周りにいる人 がソウルイーターの呪いに 捕まることを恐れ、紋章の 力を使うこと、戦うことが できなかった。それでもグ レミオの励ましに、前作主 人公はうなずき、コウを助 けにいこうとする。



▲突如としてソウルイーターが輝き 出し、前作主人公は膝をつく。紋章 の力を押さえ込んだかのようだった

#### SCENE その瞳の見つめる先には……

コウの治療のためにグレッグミンスターにくることになっ た前作主人公。城でレパントに会うと、レパントは前作主 人公に大統領の座を譲ろうとする。だが前作主人公はあと ずさりして拒否の反応を示す。なぜならソウルイーターを 持つ自分がいると、トラン共和国に不幸を招くかもしれな いからだ。そしてなによりも、前作主人公の瞳は、広い世 界に向けられていたのだ。



◆レパントは常にその ときを考えていたよう に前作主人公に大統領 の座を譲ろうとする

# ソウルイーターの力

前作主人公の持つソウルイーターとは、27の真の 紋章のひとつで、相手の生死を左右するという恐るべ き力を持つ。その力は強力だが、紋章の所有者の最も 近しい人の魂を喰らう因果がある。そのため、かつて 前作主人公もトラン解放戦争中に、親友テッドの魂を ソウルイーターに喰われている。

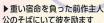




# グレミオ

前作主人公の世話役としてマクドール家に仕えていた青年。性格は温厚だが戦うこともでき、トラン解放戦争では、前作主人公のそばで常に戦い活躍、前作主人公のために命まで捨てるほどの忠義を見せる。トラン解放戦争後も前作主人公とともに旅をしている。最近ではバナーの村に逗留しており、前作主人公の心の平穏のため、人を近づけないようにしている。料理が得意で、特にシチューは絶品。







# クレオ

テオ・マクドール直属の部下だったが、トラン解放戦争ではテオの息子の前作主人公と行動をともにする。前作主人公にとっては姉のような存在。現在はマクドール邸で生活中。



# アレン

テオ・マクドールの部下で別名、火炎将アレン。テオの死後トラン解放軍入りし、戦う。 現在はトラン共和国、首都警備隊右将軍の任 に就いている。熱しやすい性格の持ち主。



# リュウカン

トラン共和国随一の薬師であり、医者のリュウカン。普段は山にいてあまり人里には出てこない老人。パナーの村のコウが毒を吸い込んだときに治療してくれる。



# バルカス

山賊の頭目だったが、トラン解放軍に加わり、解放戦争を戦う。トラン共和国建国後は 山賊稼業からは足を洗い、任官。山賊とは正 反対の国境警備隊長を務める。



# セイラ

性格、口の利き方と両方ともに男っぽい女性だが、大の洗濯好き。グレッグミンスターのマリーの宿屋で働いている。会いにいって話すと、旋風の封印球をくれる。



# エリ

バナーの村にある小さな宿屋の娘。実入りの少ない宿を一生懸命手伝っている。グレミオがいない前作データをロードした場合、グレミオの代わりをするキャラである。



# レパント

赤月帝国を倒して建国されたトラン共和国 の初代大統領。人望も厚く、大統領にふさわ しい働きを示している。ただ、息子のシーナ の放蕩ぶりには手を焼いている。



# アイリーン

現トラン共和国大統領レバントの妻であり シーナの母。物静かな女性だが、魔法の才も あり、トラン解放戦争では夫の隣にいて、と もに戦っていた。



# レックナート

27の真の紋章のひとつ、門の紋章の継承 者であり歴史のバランスの執行者。トラン解 放戦争を引き起こした赤月帝国の宮廷魔術師、 ウィンディとは姉妹だった。



# パーン

かつてはテオ・マクドール直属の部下だったが、無骨な大食らいで、トラン解放戦争では テオの息子の前作主人公と行動をともにした。 英雄イベント発生後に、マクドール邸に登場。



# グレンシール

テオ・マクドールの部下だった男。テオの 死後、トラン解放軍に入る。当時の異名は雷 撃将グレンシール。現在は首都警備隊左将軍 となっている。冷静で慎重な性格。



# テスラ

トラン解放戦争の前は代書屋をやって生活していたが、マッシュの要請で解放軍に参加する。ただの代書屋ではなく、頭も切れ、事務能力も非常に高い。トラン共和国では書記官を務めている。



# ロッテ

トラン解放戦争にも参加していた自称、魔法使い。当時はリコンの街で生活していたが、トラン共和国建国後はグレッグミンスターで愛猫のミナと暮らしている。



# マリー

マクドール家ごひいきの宿を経営していた 女将。トラン解放戦争中に宿を追い出される が、現在は復職。また、グレッグミンスター で宿を経営している。



# ポール

ビクトールの傭兵隊にいる少年。主人公が 捕まったときに、主人公のことを気に入った ようで、よく面倒を見てくれる。ビクトール の砦陥落の際、ルカに殺されてしまう。

# C O L U M N

# 原作・水滸伝について

# 好漢と呼ばれた108人の英雄伝説

# 「水滸伝」っていったいなんのこと?

『幻想水滸伝』ならびに『幻想水滸伝』』のタイトルに入っている「水滸伝」とは「三国志」などとならぶ、有名な中国の歴史小説である。悪人たちを打ち倒す痛快な物語や個性的なキャラクターなどが愛され、今でも広く読まれているのだ。好漢たちが集った梁山泊の故事から、現在でも野心家や豪傑が集った場所を「○○梁山泊」などと呼ぶほど。ここでは「幻想水滸伝」シリーズのルーツになった原作「水滸伝」について紹介しよう。

# 「水滸伝」は庶民の文学

そもそも「水滸伝」とは中国・北宗時代(960~1129)の間に起きた、宋江の乱の事実をもとにしたフィクション。この乱の首謀者たちの活躍ぶりが、劇や講談という形で庶民の間に残り、広まっていった。そして時代は流れ、明の時代(1368~1644)、施耐庵という人物によって各地の伝承が集められ、さらにお

もしろいエピソードが加えられて現在と同じ小説の形になった。日本には江戸時代中期に伝わり、今日有名なのは吉川英治の小説「新・水滸伝」。これは正式な訳ではないのだが、物語は人気を博し、その後も「水滸伝」をテーマとしたコミックや小説はたくさん出版されている。

# 「水滸伝」と「幻想水滸伝」

『幻想水滸伝』ならびに『幻想水滸伝』でもキャラクター設定をはじめ、世界観やエピソードなどに原作のテイストは活かされている。本拠地=梁山泊を拠点として抵抗活動を行ったという基本ストーリーはもちろん、原作の天間星・公孫勝の妖術の描写はルックの風の紋章などに活かされた。渡し舟を操っていた天平星の張横(役職は水軍の頭領)は、タイ・ホーのキャラクター設定のベース(しかも天損星の張順=ヤム・クーとは兄弟!)になっている。

このほかにも、原作から用いられ た部分は各所に見られる。本書では 原作の宿星について簡単な解説をし ているが、興味を持たれた方はぜひ 原作を読んでみるといいだろう。

#### 物語のあらすじ

宋国、仁宗皇帝の時代。疫病の流行りから大祈祷を行うため、ある寺にきた洪太尉。そのとき、「伏魔之殿」という開かずの間を見つけた洪太尉は、周囲の制止も聞かず扉を開けてしまう。途端、なかに封印されていた36の天罡星と72の地煞星、合計108の宿星は天高く飛び立ち、各地へと散っていくのだった。

時は流れて哲宗皇帝の時代。この 時代になると世は乱れまくり、なか でも高俅という人物は巧みに皇帝に 取り入って、権力をほしいままにし ていた。政治の腐敗とたび重なる圧 政のなか、魯智深、武松、宋江とい った、のちに好漢と呼ばれる人物が 各地に出現。この好漢こそ、飛び散 った108の宿星が転生した姿だっ た。好漢たちはさまざまな理由で梁 山泊という砦に結集。それぞれ得意 の能力を用いながら、高俅たち官軍 に対し抵抗活動を行ってゆく。



▲「幻想水滸伝II」の本拠地は、いわばゲーム内での"梁山泊"。小説と同じく、個性的な仲間が集う場所になっている



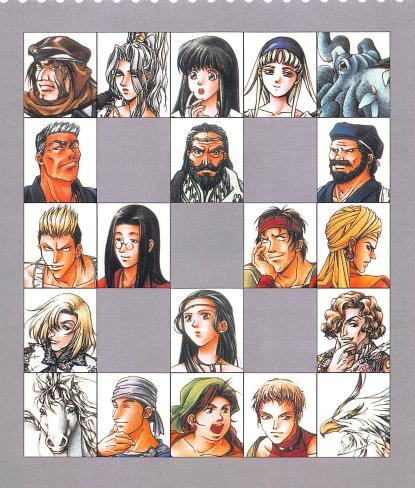
▲真神行法の紋章を持つスタリオン。これは 天速星・戴宗が持っていた能力と同じ。1日 800里もの距離を走れたという



▲男女ともに人気のキャラクター・ビクトール。同じ宿星の魯智深も、豪傑として民衆から愛されたキャラクターだった



壮大なストーリーに派生する多くの伏線もこのゲームの大きな魅力のひとつ。その謎を一部でも解明するため、今回は「幻想水滸伝」シリーズの生みの親であるディレクターの村山さん、『幻想水滸伝』』のメインキャラデザイナーである石川さんにインタビューを敢行。ファン期待の貴重な情報が次々と飛び出した。



# 幻想水滸伝Ⅱ スペシャルインタビュー



残暑が厳しい8月末のある晴れた日。我々取材班は、ユーザーの期待に背中を押されながら、『幻想水滸伝Ⅱ』のさまざまな謎に肉薄しようと意気込んで出発。「幻想水滸伝」シリーズの生みの親の村山さんと『幻想水滸伝Ⅱ』のキャラクターデザインを担当して多くのファンを魅了した石川さんにお話をうかがってきた。

株式会社コナミ コンピュータ エンタテインメント 東京 制作4部 ディレクター

# 村山吉隆

#### **PROFILE**

92年、コナミ入社。 『幻想水滸伝』『幻想水滸伝 II』の 企画シナリオを担当。 今は『Ultima Online』に夢中。



株式会社コナミ コンピュータ エンタテインメント 東京制作4部

# 石川史

#### **PROFILE**



# 項羽と劉邦が モチーフになっています

一では、まず『幻想水滸伝』の大もとのプロット、発想はどのようなところから出て、どのようにしてまとまっていったのですか?

村山:『幻想水滸伝』の大もとのア イディアを考えたときは、水滸伝をモ チーフというアイディアより先に、 たくさんのキャラクターを出しましょう というのがありました。多くのキャラ クターを出して、そのなかでプレイヤ ーが好きになってくれるキャラクター がいればいいかな、と思ったのが出 発点です。私が高校時代のころ、い ろいろなタイプの主人公格のキャラク ターが出てきて話が進んでいくマンガ が流行っていて、それらのマンガのよ うな感じで話が作れたらいいかなと いうのがあったんです。RPGだと主 人公と何人かの中心になる人物だけ で話が進んでいくものが多いですよ ね。でも、そうではなくて、いろいろ なタイプの人たちを出して、いろいろ な魅力を見せていきたいというのが ありました。それで、水滸伝になった のは、企画について部長と話し合っ ているときに、「どんな話になるんだ」 と聞かれて、「キャラがたくさん出る んですよ | とかいって、そこでマンガ



のたとえを出してもわからないだろうなと思ったので、「水滸伝みたいな」っていったんです。そうしたら、「じゃあそれで」って、いきなりいわれて、「じゃあ作ります」ということで決まりました(笑)。結果としては苦労することになりましたが……。

<mark>石川</mark>:村山さんのせいだったんだ (笑)。

村山:あのときに西遊記とかいって たら、もうちょっと楽できたのにね。 残念でした(笑)。

──では『幻想水滸伝Ⅱ』のストーリーは、どのようにしてまとまったのですか?

村山:『幻想水滸伝』』に関しては、項羽と劉邦のストーリーをモチーフにしようということがスタートです。主人公側が劉邦で、周りの人たちの力を得て最終的に勝利する。それに対してジョウイ側が項羽で、ほとんど個人の力で戦い、最初は勝ちを重ねるが、最後には打ち破られる。王道と覇道の対決みたいな感じで、目指したものは同じだがやり方が違っていて、やがてふたつの勢力が争い、どちらかが敗れる。そういう話にしようというのがスタートです。

—なるほど、ではルカ・ブライトの役割は?

村山:お話として作るならば、それぞれの場面を描けるのですが、ゲームになった場合は、主人公の周り以外の話を描くのは難しいんです。なぜなら、主人公のいないところを描いてしまうと、主人公というかプレ

イヤーが操作できない時間が非常に 長くなってしまうんです。なので最 初は主人公と同じ道を歩んでいて、 途中から別れようということになっ て、そうなったとき項羽の人格をいったつにわけたんです。項羽というを たつにわけたんです。項羽ところを は凶悪な部分と情け深いところを は凶悪な部分をルカに 持たせて、情け深いところをジョウ イに渡しました。つまり、項羽の強 かった部分がルカに残って、中 くいるとしている部分がジョウイに 残った。というのが『幻想水滸に 残った。というのが『幻想水滸伝 II』の話の仕組みになってます。

――村山さんはこれらの戦国物はお 好きなんですか?

村山: ええ、そうですね。中国の三 国志とか水滸伝は前から、けっこう 読んでいましたね。いろいろな人が 出てきて、さまざまな交わり方をす る話はけっこう好きです。

――石川さんは、水滸伝や三国志などの戦国物とかはお読みになられるんですか?

石川: このチームに入ってから読まないといけないかなと思いまして、三国志にチャレンジしたんですけど、途中で名前がわからなくなってしまって……。とりあえず孔明が出るところまでは絶対、読むと決めていたんですけど、結局そこで終わってしまいました。テレビアニメの三国志は見たんですけど(笑)。

# 血のつながりのない家族

一では、最初のコンセプトとして、 主人公がナナミの弟というのはあっ たのですか?

村山:いや、最初は主人公とジョウイ のふたりが決まっていて、そのから みの話をしようということでスタートし て、その時点ではまだナナミの存在 はありませんでした。初めはふたり が襲われておたずね者になって、一 度は故郷に帰ってくるが、自分たちの 帰るところを失っていたというストー リーを描こうとしたんです。でもその ときに、ジョウイには家があったんで すけど、主人公には待っていてくれ る人がいなかったんです。そこで、主 人公の帰る場所として、ナナミという 存在を出しましょうということになりま した。ナナミは基本的には待ってい てくれる人なんです。母親でもよか ったんですが、そのあと一緒に逃げ たりすることが難しくなるので、お姉 さんということにしました。ただです



# OLUMN

#### 項羽と劉邦

紀元前の中国、秦の始皇帝の死後、劉邦と項羽は秦を攻めて、これを滅ぼした。項羽は楚の国の将軍を出す家に生まれ、秦を滅ぼしたのちに西楚覇王と称し、一方の劉邦は中流農民の出身で漢王を称した。ともに戦い秦を滅ぼした劉邦と項羽だったが、やがて別の道を歩み始め、最後には劉邦が垓下の戦いで項羽を破り全国統一を果たし、前漢の初代皇帝となる。

ふたりの戦いのなかで劣勢だったために決戦を避けたいと考えた劉邦が、 苦肉の策として項羽のもとに乗り込んだ「鴻門の会」や、垓下に追いつめられた項羽が虞美人と決別するシーンなどは、『幻想水滸伝Ⅱ』のなかの名場面のもとになっているのである。 ね、お姉さんといっても、普通のお姉 さんを出すと気持ち悪くなるという か、どうも私のイメージと違ってしま うので、ナナミみたいな元気なお姉 さんになりました。設定ではどちらも 拾われたので、どっちが年上かはわ からないのですが、本人が主張して いるのでナナミがお姉さんです(笑)。 つまり、主人公の帰るところとか、待 っていてくれる人という意味合いか ら、ナナミがお姉さんとして登場した わけなんです。

――なるほど。設定ではゲンカクに 拾われたということでしたね。ふた りとも戦災孤児なのですか?

村山:ストーリー上は特にどこどこの王子とか戦災孤児とかはないです。ふたりとも普通の子供です。ゲンカクには奥さんとかもいません。ゲンカクと主人公とナナミの3人は、おけいるとがりはないではなく、別の部分で絆がって、きちんと家族として成り立っている。一方のジョウイは、いちおど、家族としては成り立っているがりなる。一方のジョウイは、いちおど、ないる。一方のジョウイは、いちおど、ないとしては成り立っていないという対比。これが描きたかった部分のひとつなのです。

# 主人公のわっかとあくまで姉ナナミ

一では、デザイン的には、主人公はどんなイメージで描かれたのですか?

石川:赤い服です。

----赤い服ですか?

石川:中国風の赤い服、それは前回 の流れを汲んでいます。それで特徴 をつけるために、頭にもなにかつけ ましょうということになって、最初は バンダナとはちまきの中間みたいなも のを巻いてたんです。けど、ちょっと 特徴が出ないなってことで急遽、い ろんなものを巻いてみようということ になって、いろいろ試してみたけどやっぱりイマイチで……。「あぁ、どうしようネタがない」ってときに「誰かなんかない?」、「服が孫悟空みたいだからあのわっかなんてどう?」なんて、ふざけていっていたんです。それで冗談で描いてみたら、それが「あっ、かわいい」って。



村山: それをやってるのを知らなくて、次の日に会社にいったら「これ見てください」って。いきなりわっかがついていたんだけど、見たらけっこうかわいいし、「いいかっ」というふうに決まりました(笑)。

石川:ホントに煮詰まっていて、それを出したときにみんなで「バンザーイ」っていって、記念撮影までしましたね(笑)。

——このわっかはなんだろうというのは、僕らのなかでも話題になっていました。

村山: これはデザインからきていたんですね。でも、悪いことをしたら締まるとか…… (笑)。

石川:だから主人公はあんなにいい子に育ったんですね (笑)。ちなみに、あのわっかは初めて爺ちゃんに縁日に連れていってもらったときに買ってもらったものでした。あと、主人公の肩布はゲンカクが現役だったころに、使っていたのを使用しています。

#### 一一ではナナミは?

石川:ナナミは最初に注文があって、それは「あまりかわいくするな」だったんです。ピリカに関してもかわいくするなというお達しがありました。

村山:あんまりかわいくするとやばいので……。「幻想水滸伝」では基本的に、主人公に決まった彼女を作らないというのがあります。主人公はプレイヤーの分身ですから、こいつとくっつくというのが決定してると、こっちがいいとかできなくなっちゃいますよね。せっかくキャラクターがたくさん登場するのでみを決めてくださいという感じなんです。

――プレイヤーの選択肢を増やして いるということですか?

村山:プレイヤーにそういう押しつけをしたくないんです。血のつながりもないし、ナナミがかわいいとくっついちゃいそうでいやだったんです。そこはもう苦労して、どう考えてもこのふたりがくっつくはずはないという状態になっているはずです。

石川: 断定しないほうがいいですよ。好きな人もいるんですから(笑)。 ---ではピリカは? やっぱりポイ

ントは熊のぬいぐるみですか? 石川:あれは注文がありました。ポケットにはチューリップのアップリケとか……。

村山:みんなにデザインを出してもらうんですけど、みんなちょっと小綺麗な格好で描いてくるんですよ。でも「ちょっと違うのもあります」っていうので、隠してあるのを見たらめちゃくちゃ貧乏そうなんです。「これこれ」って(笑)。頭もボサボサだし、ずいぶんかわいそうな感じで、イメージぴったりでした。

<mark>石川:</mark>妙にこだわっている人がいま したしね。ダメ、まだ金持ちって (笑)。

---主人公のトンファーという武器 はおもしろいですね。今までのゲー ムではないですよね。

石川:最初のデザイン段階では、やっぱり前作と同じ棍を持ってたんですけど、Ⅱでも棍だと、これから先、ずっと棍になってしまうかもしれないということで、違うものにしようと……。いろいろと描きました。

一どんなものがあったのですか? 村山:中国武術の本とかみんな買っ て見ていたから、見たこともないよう な武器を描いている人もいましたね。 石川:主人公とジョウイはすごい枚 数描きました。デザイン面でも武器 の面でも。ジョウイは最初短髪でし たからね。途中から長髪になったん です。

そうなんですか?

石川: グレミオとかぶるかもしれない という心配があったので……。 色を 変えたりしてたくさん描きましたね。



一では、主人公とジョウイの少年 兵部隊での評価は? オープニング とかでも戦っているシーンとかあり ましたけど、なにか設定があるので すか?

村山:オープニングに戦っているシーンがありますよね。あれはいちおう部隊内のトーナメントがあって、ふたりとも決勝まで勝ち残って、決勝戦を戦って引き分けて、ふたりとも賞を受けるという設定です。だから武芸の腕前はふたりともトップクラスです

ね。

——しかし、ふたりとも小さいころは いじめられっ子だったんですよね。

村山:主人公はよそ者というのがあったのと、ゲンカクがもとは都市同盟側の人だったというのは、街のほとんどの大人たちが知っていて、ゲンカク自身もあまり受け入れられてなかった。それで、街の子供たちも主人公たちを蔑視していたんです。ジョウイのほうの親は街の名士なんですが、家のなかで受け入れられていなかったことと、主人公と仲がよかったのでいじめられていたんです。

では、ナナミは?

村山:ナナミはいじめられてもぶっ 飛ばすぐらいの勢いがありますから (笑)。主人公とジョウイを守るとい う気持ちが、このころからあったん ですね。

# ルカとジルは異父兄妹!

――ルカ・ブライトとアガレス・ブライトの確執の原因はどういうものですか? ゲーム中にも少し出てきますが。

村山:ええ、このへんには実際には ゲームで描いていない設定がありま す。ゲンカクとハーンとの間で休戦協 定が結ばれたあと、ハイランドと都市 同盟の友好関係を保つために、アガ レスとその妻とルカの3人が都市同盟 の本拠地を訪問するということがあっ たんです。そして、その帰りに3人は 都市同盟軍の残党と称する一団に襲 われてしまうんです。このときにアガ レスだけが逃げて、妻とルカが捕ら われてしまいます。そして捕らわれて いたときにできた子供がジルなので す。つまり、ルカとジルは異父兄妹な んです。ルカたちは最終的には、ハ ーンの率いた部隊に助けられるんで すが、その間のトラウマがルカに残り ました。それがルカがアガレスを憎ん でいる理由ですね。この事件のあと、 都市同盟とハイランドは戦争までは

いかないけれど、小競り合いを繰り返すようになったんです。

――なるほど、そんな深い裏設定があったんですね。では、ルカの最終目的は破壊なのですか?

村山: そうですね。基本的には破壊です。あまり理性的にこうしましょうというよりも、感情で動いていた部分が大きかったのです、ルカの場合は。たぶん自分自身のなかでも、なにかに急き立てられてたような感じになっていたと思いますね。あれだけの人間を「グァー」っと殺した人なので、明確に目的を持って行動しているということではないですね。

一本能だったのですね。

村山:かなり本能に近いですね。実際のところ都市同盟のことも憎んでいるんですけれど、例の事件ではアガレスも逃げたし、ハイランドの兵士たちもアガレスを守って逃げたというのがあった。これによってルカはハイランド自体も憎むようになり、最終的にハイランドのためになにかをするというのも本人にはなかったことです。だからこそ、部下たちの心が離れていってしまったというのもありますね。

――すべてを憎み、本能のままに殺戮を繰り返したということですね。そのルカは幻想に出てくるキャラクターのなかで、人でいえば最強だと思いますが、なにか秘密があるのですか?

村山: そうですね。単体でいったら 最強です。項羽の強さの部分を体現 している男なので、本人が強いんで す。紋章を持っているわけでもなく、 獣の紋章とかのからみでもなくて、本 人の才能です。

一一紋章は宿していないのですか? 村山:魔法を使うので、そういう意味 では宿しているのですが、特別な紋 章というわけではないです。あの炎 の魔法とかはどちらかというと、道具 的なものですね。剣とかと同じよう に。

――白銀の鎧をつけてますよね?

なぜ、白なのですか?

**石川**: あれはハイランドのイメージカラーが白だからです。

村山:ハイランド側の設定を、普通のRPGでいえば主役になりそうな設定にしようというのがありました。王国だし、王様がいたし、イメージカラーは白だし。

石川: あと、お姫様もいましたし。 お姫様が捕らわれたら完璧でしたね (笑)。

――なるほど。ハイランドはイメージ的には赤とか黒という感じに思えますが。

村山:敵、味方はあるんですけど、善悪にはしたくなかったんです。王道、 覇道がコンセプトとしてありますので。 わざとイメージカラーを白とかにした のも、悪い国だというイメージを固定 させたくなかったので、そう設定しま した。

# フリックはないがしろ?

――では次に、アナベルとビクトール が知り合ったきっかけを教えてください。

村山:ビクトールがミューズに出稼ぎにきたときに知り合いました。かなり

気が合う仲でしたが、あまりロマンチックな出会いではないです。知り合ったのはビクトールの村が全滅する前だったんですが、全滅したあとはビクトールもネクロードを追わなくてはならなかったし、アナベルは市長の娘としてすることがありましたので、その時点で別々の道を歩み始めました。それまではけっこう仲よくやっていたのではないかと思われます。

一アナベルがジョウイに暗殺されたとき、ビクトールが意外とあっさりしていたのは、強がっているのですか?

村山:ええ、わざとですね。ビクトールはそういう人なのです。どんなに悲しいことがあっても表に出さない人ですね。だからあのあと、どこかに隠れて泣いていたのかもしれません。でもビクトールは、自分がここで悲しんでしまうと主人公たちの重荷になるかもしれないと考える人なので、「気にすんな」みたいなスタイルをとるんですね。

――ビクトールとフリックの年齢が前作より上がっているじゃないですか、 そのへんは意識されましたか?

石川: ビクトールは見た目が変わらないイメージがあったんですけど、



フリックがちょっと難しくて。もとも と前作から童顔という感じがあった のですが、実際の年齢に合わせて描 くと、ものすごく老けた感じになって しまうんです。そこで中間をとって、 この年齢にしては若い見かけで描い たんです。

――最初は片目だったとか?

石川:ありましたねぇ。

村山: ありました。あれはですね、最初に指定したときには、前作から今作の間に激しい戦いがあったんだろうなというのを出そうかなと思ったんです。だからいきなり片目、片腕で出

# COLUMN

#### 温泉旅行のパンフレット

去年の暮れに『幻想水滸伝Ⅱ』を無事に発売。幻想の開発チームでは、今年の初めに疲れを癒し、親睦を深めるために「うきうき湯けむり天国」という名の温泉旅行が開催されたそうだ。そのときのパンフがこれ。表1の作者は石川さんで、けっこう気に入っているとのこと。表4のイラストは『幻想水滸伝Ⅱ』の背景デザインを担当された津嘉田道彦さんの作品。



▲旅行のしおりの表1



▲旅行のしおりの表4

てきたらびっくりするだろうなと思って指定したのですが、却下されました(笑)。

石川:だっておかしいじゃないですか、フリックが片目、片腕なのに、ビクトールがピンピンしていたら(笑)。村山:フリックはついていないから(笑)。

一一石川さんはフリック派ですか?石川:断然そうです。チームでひとりなんですけど。

村山:一番うるさいからね。フリック の扱い。

石川: 違うんですよ。チームのみんなが、ないがしろにしすぎるんです。 みんな「しょうがないよ、フリックだし」とかいって。妙に風船で飛ばされやすいし……。

村山:違うって。わざとやっているって怒るんですよ。フリックはほかの能力値が高いから、運を低くしないとバランスがとれないんだって説明するんですけど。

石川:それにしたって、ないがしろ にしすぎですよぉ。

村山: そうかなぁ。ニナが出てきたときも怒ってましたからね、納得いかんって。そういえば、ありましたね。フリックとニナの協力攻撃を隠していたというのが(笑)。

石川:特別仕様書ですね。──なんですか? それは?

村山:フリックとニナの協力攻撃があるじゃないですか、あれをですね、 仕様書に書いてなくて、協力攻撃を 作っているメンバーにだけ別の仕様 書を渡したんです(笑)。

石川:いつのまにかできていたんです。机の上に仕様書があって、協力攻撃のリストだって見てたら、「あれっ」って……。協力攻撃の動きとかはチーム全員で見て、こうしたほうがおもしろいんじゃないかって、細かくやっていたんです。でも、そのフリックとニナの協力攻撃だけは、私は一回も見たことないんです。

# はじまりの紋章の謎

――では、次にハーンとゲンカクが 始まりの紋章を手に入れたいきさつ についてお願いします。

村山:それは主人公とジョウイと同じようにあの祠で見つけて、あの祠に戻しています。ふたりが手に入れたのは、都市同盟とハイランドの争いが本格化する前ですね。そのあとハーンとゲンカクが戦うようになったったならに、紋章の力があったのかもしれないらことです。もともとてもかないということです。それはとてもかれて、ふたりが持っていると、たりが持っていると、にはならないものなのです。



—そこから派生する質問ですけど、 グッドエンディングのとき紋章が光る じゃないですか、あれはどうなったん ですか?

村山: 紋章自体はひとつになっていません。ひとつになるのはどちらかが果てたときだけなので、グッドエンディング以外のエンディングのときのように、ジョウイが死なない限りひとつにはならないのです。あのエンディン

グの場合は神々しく光を放ちましたが、それぞれの手に残ったままです。 ――戦いが終わっても、紋章は祠に 戻せないのですか?

村山:最終的には戻すということになります。あの状態では真の紋章ではないので、主人公もジョウイも年をとらないということにはなりません。ですからふたりが死んだときには自然と祠に戻りますし、戻そうと思えば戻せますけど、そうなった場合にはまた同じようなことが起こる危険性があるので、ふたりが持っているのがいいということです。

――ピリカが祠にいったのは紋章に 導かれたのですか?

村山: まあ、そういうことになります。 ピリカの両親は祠の管理をしている 人で、祠に関係があったので、ピリカ があそこにいったということになって ます。ピリカが完全に操られたわけ ではなく、自分の意志でいったわけ です。

――ジョウイとレオンの関係を教えて ください。

村山:ジョウイ側の行動は、主人公と別れてからはあまり描かれていないんですけど、ジョウイはサウスウィンドゥ陥落後に一度、レオン・シルバーバーグを訪ねてます。なぜレオンのところにというのは、シルバーバーグ家というのは、あの一帯ではかなり有名な軍師の一家なので、ジョウイも情報をつかんで会いにいったのです。

一どのように説得したんですか? 村山:レオンのほうはマッシュとのいさかいもあったんですけど、どんな方法でも素早く戦争を終わらせて、それで被害が少ないほうがいいという考えなので、ジョウイの考えと同じ方向に向いています。ジョウイのほうもルカをこのまま走らせては駄目だと思っていますが、あるところまではそちらのほうが戦いが早く終わるだろうという考えがあったので、レオンと同じ方向です。ふたりの戦いに対 する方針がとてもよく似ていたんで すね。

ーーマッシュの死後、レオンは変わったのですか?

村山:あの人は基本的に変わっていません。あの人が解放軍に手を貸したのも、このままいくと解放軍のほうが、早く勝ちそうだという理由以外にはありません。あのあと隠遁したふりをしていたのも、必要がなくなったらすぐに身を隠すのがあの人の主義なので、普通の意味での善悪では語れない感じになってます。なにかの思いがあってジョウイに協力したというよりは、むしろ計算で動いている人なのです。

――途中から連れてきたユーバーは どうしたのでしょうか?

村山:最初にレオンとユーバーが出会ったのは解放戦争のときで、そのときから使える駒だと思っていたに違いないんですが、どこで情報を手に入れたかは謎ですね。

# 美形キャラの軍師シュウ

一では、キャラクターデザインで苦労されたところは、どんなところでしょうか?

石川:アイディア出しの段階では、チームのデザイナー総がかりだったので、わたしはそれをまとめたり、リライトをする役割だったんです。ですから確かに量はありましたけど、デザイン的にはそれほど苦労はしませんでした。みんなそれぞれ好きなものを描いてくるから、それをひとつにもっていくのは大変でしたが、アレンジするのは楽しかったです。

――キャラクターの衣装が格好いい というファンの方は多いですよね。

石川: ありがとうございます。でもドット絵を担当している方からお達しがあって、あまり難しいのは入っていないんです。なるべくシンプルにしてほしいというのがありまして……。

村山:あれですね、小さいドットキャ



ラ、あれを描くときにあまり細かいと 作れないと……。ものによっては、き ついものがあった。

石川: そうですか? おおざっぱですよ。個人的にはもっとゴチャゴチャと描き込みたかったんですけど。装飾品とかは、いろいろとついていますが、寂しいからつけようというノリです。

村山:まだ足りないと(笑)。

---ヴァンサン・ド・ブールとかはどうだったのですか?

村山:ヴァンサンはキャラの指定書を描いたときに、「前回よりがんばってね」って書きました。

石川:でもヴァンサンより、シモーヌが……。ヴァンサンに負けないくらいのインパクトにしてくれって要望があって。最初はもうちょっとシンプルな服だったんですけど、全然負けてるって。

村山: ありましたね。キャラデザイン は基本的には指定書を書いて、うち のチームのデザイナーに渡して、出してくださいっていって、そのなかからこれかなというのを選ぶという感じで進んでいきます。そうそう、あれは笑えましたね。メグのニーストッキングの色は、白でないとダメだという人が何人かいて(笑)。

石川:男性キャラ、特に青年キャラは まったく注文がないんですけど、女の 子キャラはやたらとありましたね。た とえばエミリアもそうですよね。

村山: エミリアはそうだ。エミリアは、アナベルのキャラデザインで、いろいろなタイプを出してもらって、やり手ということで。で、ちょっとイメージ違うけどほかで使いましょうかという話になったんです。

石川:眼鏡のキャラを押す一派がいて(笑)。

村山: ああ、いましたね。「このキャラは惜しい、惜しい」って。で、復活してきました。暗躍しているグループがいろいろありますからね(笑)。あ

# COLUMN

#### シードも初めはシンだった

アナベルの案がエミリアになったように、違うキャラとして提出されたデザインが、別のキャラとして採用されることは多々あるそうだ。本文では触れられなかったが、シードは初めシンとして提出されたもので、ほかでもアナベルのデザインとして提出されたものがテレーズに変わったというのもある。ちなみにテレーズは村山さんの一番のお気に入りキャラだそうだ。

と、男性キャラで指定があったのは シュウぐらいですね。

----シュウとホウアンがかぶっている とかですか?

石川: 描いた時期が離れていたんです。それで、かぶっていることに全然気がつかなくて、村山さんからふたりが会話をする場面があるっていわれて、見直してみたら見事にかぶっていまして。「すみません、じゃあ眼鏡をかけましょう」ということになったんです。あと、珍しくシュウは美形キャラとして指定を受けました。

村山: うん、ありました。で、美形と指示を出して、アイディアを集めたらホストクラブのお兄さんみたいになっていて、「これは違うー | って(笑)。

石川:もめましたね。シュウは何度も 書き直しました。

村山: そうそう、シュウは駄目だと何度もいいました。軍師に関してはかなり格好よくないと納得いかないものがあったんです。

――結果としてマッシュとは全然違う タイプになりましたよね。

村山:そうですね。タイプ的にはどっちかというと、見た目から切れ者そうな感じで、マッシュとはまったく違うタイプでいきましょうというのがありましたから。だから見た目も格好よくしようとしたら、ホストクラブのホストみたいな感じになってしまって……。「そうじゃないんだー」って(笑)。

――やっぱり時代はロン毛ということで。

石川:指定書には長髪でも可ってあったんですけど。

村山:そう、そうしたら、みんな長髪になって、いやらしい感じになって困りました。

# 不良だったジョウイ?!

ボツになったシナリオとかで、なにかおもしろいのはありましたか?石川:最初、ジョウイは口の利き方が悪かったんです。

村山:そう。俺って呼んでいましたね、自分のこと。どっちかというと不良系のキャラだったんです。でもシナリオを書いているうちにいやになりました。ついていけなくなったんです。石川:その時点で、仮のイラストがもうできていたんです。だから目つきが悪かったんですけど、口調が変わったときに、これは描き直さないと、ということになって、ちょっと柔らかい顔になりました。今でもつり目なのは、その名残です。

村山:まだジョウイとルカが分離していない時期だったんで、そういう雰囲気がありましたね。最初のうちはルカのあとを継ぐというシナリオもあったので、ちょっとその性格も入っていたんですけど、私のなかで「駄目だこいつは、これでは友達にならない」となったんです。

――主人公とは友達にならないと。

村山:だからミューズにいくところぐらいまで書いていたんですけど、全部書き直しました。それが一番変わったところですね。あとはティントで逃げ出すエンディングは最初はありませんでした。最初はナナミがいなかったので、あのプロットはあとから出てきたものです。ナナミは主人公とジョウイのことしか考えていないキャラですし、そのへんの部分がだいぶ広がってきて、ティントでのあのストーリ

ーが出てきたんです。

――過去のシーンで女の子が出てきますよね、あれはジルですか?

村山:あれはジルです。あそこに別 荘があって、避暑にくるという設定 です。ですから子供のころに一度会っ ているというか、見ていますね。そう いえば、……あそこにも犬がいたね。

石川:犬はいますよ。

村山:名場面には犬がいるのが法則 らしいんです。

一大が好きらしいですね。

石川: ええ、もう(笑顔)。

村山:コボルトとか勝手に犬種変えてるし。

石川:だって、好きに描いていいっていったじゃないですかぁ。

村山:いったけど、あんな複雑な犬 出てくる? どう見てもボリスはリドリ ーとかゲンゲンとは違う犬じゃない (笑)。

——確かにボリスを見たときにはびっくりしました。

石川: ちゃんと描く前に確かめたんですよ。あの、ボリスはなんでもいいんですかって、そしたら好きにしていいよって。ああ好きにしていいんだって。

――大人になったら変わるんでしょうか、スマートに(笑)。

**村山**: ギューッとスマートに。あれは 母親似?(笑)

# COLUMN

#### 仲間にならないエリが顔を持ったわけ

バナーの村の宿屋の前に立っているエリ。画面に顔が表示されるので、一生懸命仲間にしようとした人も多いはず。その真相をうかがったところ「前作のセーブデータをロードして始めると前作主人公が出てきますが、あのときにグレミオがいないデータで始めるとグレミオが出ないので、グレミオの代わりをエリにさせるために顔があるんです」ということだった。つまり、グレミオの代わりにエリが前作主人公を呼びにいく役目を演じるのである。



▲グレミオの代わりに前作主人公をナビ ゲートするエリ

石川:だって、どう見たってそうじゃないですか(笑)。

# ムッシュ・ブラックホールって?

——では、ボツキャラについて教えてください。

石川:ハハハ。

村山:ボツキャラねぇ、いろんな段階

のボツキャラがあるから……。

石川:すごい見せたい~(笑)。

石川:山ほどあります。ファイルに 10cmくらいありますよね。

村山:そうですね。ひとつは設定の 段階で、ストーリーに出てくる人は私 が全部やるんですけど、それ以外に みんなから、設定を出させるときがあ るんですよ。その段階でかなりすご いのが出てきて、「使えるかこんなも の」というのがありましたね。笑いを とることしか考えていないものもある んですよ。なかでも一番笑ったのは ムッシュ・ブラックホールです。

石川: ああ、ブラックホール。シルク ハットにヒゲが生えててマントを着て いるんですけど、なかは下着一枚で バッと広げると、そのマントのなかは なんと宇宙になっているんです。

村山: なんかフランス人とかの設定で……。むちゃくちゃですよね、いきなり世界観が違うんだから(笑)。ブラックホールになってて、それでテレポートするんだったけ?

石川: そうでしたっけ? 村山: 使えるかー(爆笑)。

石川:ほかでは乳母車に乗って攻撃 するおばあさん。

村山:ヴァンサンのおばあさんとか

---いやあ、すごい設定ですね。

# ハルモニア神聖国と シンダル遺跡

――では、最後に各地域に関する質問をさせていただきます。まずは、グ

ラスランドについてお願いします。

村山:このへんはこれから使おうと 思っているので、あまり詳しくはお答 えできないのですが……。地理的に いうとグラスランドは都市同盟の北西 にあります。ティントの北、及び西あ たりがグラスランドになります。ハイ ランドの北がハルモニア神聖国にな っていて、その西がグラスランド、さら に西にいくと商業連合とかがありま す。カラヤ族のルシアもグラスランド に住む部族のひとりです。あのあた りはいろいろな部族が割拠している という感じになってます。そして、グ ラスランドはハルモニアとかティントと かの侵略を何度か受けているという 設定になってます。雰囲気的には中 国周辺の匈奴と呼ばれる部族と似て いますね。ですからときには攻めて くることもあります。文化的にはそれ ほど進んではいない設定です。

#### 一ファレナの女王国は?

村山:これは全然別の大陸にあります。今いる大陸とは地続きではないところです。赤月帝国のもっと南にあるのが群島諸国で、ファレナの女王国もそちらのほうです。アマダとかは群島諸国出身ですから、かなり長く航海をしてきているわけです。

――では、気になっているユーザーが多いと思われる、ササライの故郷 ハルモニア神聖国については?

村山: なにやら真の紋章を集めているらしいというのはわかっているんですけど……。いちおう神官長のヒクサクというのがいまして、円の紋章を持っているのがこの人です。この人がハルモニアを作った人でもあるんですよ。大昔の英雄で、真の紋章の力で今も生きていて力を持っているという設定になってます。永遠に死なない神官長で、皇帝みたいなものですね。

一一円の紋章というのはどういうものなんですか?

村山:それはまだ秘密です。

---では、27の真の紋章の残りにつ

いては?

村山: これはとてもダメです (笑)。 予想されるものはあるでしょうが、ま だ秘密です。

――シンダル族については?

村山:ほとんど秘密です。まぁ消えていった民族ということです。放浪して、1ヶ所には留まることができない、呪いを受けた部族だったということになってます。それで、あちこちを動きながらいろいろな遺跡を残して、最後にどこかに消えていったということになってます。今いる大陸上などいろいろな場所に遺跡を残しているんですけど、今は足跡がない、どこにいるのかわからないという設定になります。

――その文明自体がすごく高度で謎に包まれているということですか?

——幻想の世界ではシンダル遺跡イ コールお宝という考えはあるんですか?

村山:ということになってます。

村山:あります。なのでそれを追っている人たちもけっこういます。アレックスは単にお宝目当てだったんですけど、これはお宝があるんだという世俗的な噂で探していたわけです。ほかではキリィとかはもうちょっと別の目的があるらしいぞ、ということです。特定の目的があって追っている人もいるのです。

一では、これも危険な質問なんですけど、ササライとルック、ペシュメルガとユーバーの関係とかの謎は?村山:うーん。幻想シリーズが続いていけば明らかにはしたいと思っています。ただ、ペシュメルガとユーバーは幻想水滸伝ファイナルぐらいでないと解かれないかと思います。

そんなにすごい設定なんですか? ルックとササライとかとはまた、全然違うレベルなんですか?

村山:そうですね。

――では、いろいろと考えながら次 回作を楽しみにしています。ありがと うございました。

# 第5章 秘奥の章

『幻想水滸伝』』に登場、関連するさまざまな用語や地名、人名や出来事などを50音順にひとつずつ詳しく解説する。ここを紐解き、その答えを知ることで、さらに深くこのゲームの世界を知ることができるはずだ。章の最後には絵コンテ集も掲載したので、最後までじっくりと楽しんでほしい。



※ここで紹介している紋章、アイテムなどの入手場所、効果などは、 『幻想水滸伝Ⅱ』でのものを基本としています。

# 幻想水滸伝大辞典

# ア行

- ■アイアンハンマー(アイテム) 【幻想Ⅱ】 かじ屋用アイテム。本拠地のテッサイが武器レベル9まで鍛えられるようになる。
- ■アイスクリーム(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.10。ハイ・ヨーが最初から持っているレシピで、食材に玉子があれば料理できる。
- ■青いしずくの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 レベルによって変化する水属性の紋章。 LV1で単体攻撃(ダメージ1.5倍、バランスをくずす)/LV2で横1列攻撃(ダメージ通常、バランスを体攻撃(ダメージ通常、バランスをくずす)。アビズボアとルロラディアのみが所有している紋章。
- ■蒼き月の村(地名) 【幻想Ⅱ】 吸血鬼の始祖であるシエラが長老として治めていた村。月の紋章を村に安置し、同様に吸血鬼である村人たちは、そこから生気の糧を得て生活していた。だが、当時、才ある若者だったネクロードは、力を得たいがために月の紋章を奪い、逃亡。そのため、村に住むほかの吸血鬼たちは生気を得られなくなり、村は壊滅してしまった。
- 蒼き門の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 召喚魔法が使え、額にのみ宿すことができる。武器には宿せない魔法紋章。風の 洞窟の宝箱などから人手できる。
- ■赤月帝国(国家) 【幻想 I】 古くはハルモニア神聖国の領地であったが、内乱時に初代皇帝クラナッハ・ルーグナーが独立を宣言、建国される。以来230年間、西方のトラン湖周辺を支配した大国である。バルバロッサの治世になり、最初は黄金の皇帝と呼ばれたバルバロッサも、やがて政治を省みなくなる。その帝国への抵抗が、前作主人公をリーダーに据えた解放軍となり、本格的に赤月帝国は戦いに敗れ、消滅する。そして赤月帝国は戦いに敗れ、消滅する。
- ■アガレス・ブライト(人物) 【幻想Ⅱ】 ハイランド王国の皇王。歴代の皇帝のなかではかなりの穏健派。長年の国敵であった都市同盟との休戦協定を一時期でも成立させた。ジョウイ・アトレイド、皇子ルカ・ブライトの共謀により、毒殺された。
- ■アナベル(人物) 【幻想Ⅱ】 ミューズ市長。名よりも実を取る性格の 政治手腕に優れた女性で、都市同盟の事

- 実上の指導者である。ビクトールとは旧知の間柄で、傭兵隊が組織されたのは彼女の発案によるもの。都市同盟の平和を守るために力をつくしたが、のちに皇王となるジョウイ・アトレイドの凶刃によって暗殺される。
- ■油のついた布(アイテム) 【幻想Ⅱ】 そうじを頼まれたときにボールに渡された 布。すべての油をふき取ると、布が汚れて「油のついた布」と名前が変わる。
- ■アレク・ワイズメル(人物) 【幻想Ⅱ】 グリンヒル市長。故人で、娘のテレーズ が現在市長代行の任に就いている。グラ スランドの部族であるカラヤ族の族長ル キアをゴルドーとともに罠にはめ、毒殺し た疑いがある。その件に関しては現在テ レーズが調査中。
- ■アレックスの道具屋(本拠地施設)【幻想Ⅱ】 アレックスを仲間にすると、本拠地に店ができる。売っている商品は固定ではなくて、主人公が、今までほかの街の道具屋で見た物と同じ物が売られている。
- ■怒りの一撃の札(アイテム) 【幻想Ⅱ】 モンスター1体に100ダメージ。序盤のボス 戦などで、物理攻撃の弱い後列のキャラ などに装備させて使うといい。
- ■怒りの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 宿しているキャラはずっと怒り状態になっている。怒り状態のときの攻撃力は1.5倍。 ミューズの紋章師のほりだしものなどで入手できる。
- ■イッカクの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 槍系統武器のキャラ専用。縦方向1列の敵 にダメージを与える。次ターンの防御力はゼ ロになる。ミューズの紋章師から入手など。
- ■いっちゃえーーー(協力攻撃)【幻想Ⅱ】 ビッキーと、アビズボアかルロラディアがいると可能になる協力攻撃。ビッキーが、敵の頭上にアビズボアかルロラディアをテレポートさせ、落として攻撃する。敵1体に2倍のダメージを与え、攻撃後にアビズボアかルロラディアがアンバランスになる。
- ■いぬぶえ(アイテム) 【幻想Ⅱ】 協力攻撃のコボルト攻撃を行った際、コボルト100人攻撃の出る確率が25%にアップする。ゲンゲンまたはガボチャのみ装備可能。ミニゲームきこりの結び目の参加料10000ポッチのとき、1位になるともらえる賞品のひとつ。
- ■いやしの風の札(アイテム) 【幻想 II】 パーティキャラひとりのHPを完全回復。後

- 半のボス戦の前などには、回復アイテムと して装備させておきたい。
- ■ウィングホード(種族名) 【幻想Ⅱ】 外見は人とほとんど違わないが、その背中に翼を持つ種族。唯一の集落がトゥーリバーにある。これはもともと住んでいたティント傾内の場所を30年前に王国軍に追われ、流民となっていたところをゲンカクが引き込んだ形。彼らは翼の手入れに翼水というものを使うが、これは人間にとってはあまりよい臭いではなく、性格的にもお気楽で義務や奉仕をそれほど重視していない。そのため、トゥーリバーでも人間たちにそれほどよい評判はもたれていなかった。だが、トゥーリバー防衛戦を経てからは評価が変わる。
- ■ウィングホード攻撃(協力攻撃)【幻想Ⅱ】 敵1体に1.5倍のダメージを与え、30%の 確率で毒を与えるチャコとシドの攻撃。 チャコとシドが上昇しV字の残像を残しな がら攻撃する。
- ■うさぎ設計図(アイテム) 【幻想Ⅱ】 守護神用アイテム。うさぎの設計図で1~4まであり、足、しっぽ、体、頭にわかれている。
- ■選の石(アイテム) 【幻想Ⅱ】 使ったキャラの運の能力値が1~3アップ する。運の値が高いほど、敵に大ダメージ を与えたり、敵から逃げることのできる確 率が上がる。
- ■エルザ(人物) 【幻想Ⅱ】 ほえ猛る声の組合の女ガンナー。ケリィ、クライブとは親しい間柄だったが、シュトルムに継承者として選ばれたことから、ケリィと決闘をすることになる。結果はエルザの勝ちだったが、エルザはギルドの細工、そしてケリィがわざと負けたことを知り、決闘に使われた拳銃、シュテルンとモーントを持ってギルドから逃亡した。その後、執行人として追ってきたクライブと故郷サジャの村で決闘を行い、死亡した。
- ■エルフ(種族名) 【幻想 I・Ⅱ】 人間の姿と非常に似ている種族。外見上 の人間との相違は、そのとがった耳ぐら い。草木を非常に愛で、森や山で暮ら し、弓の扱いに長けた天性の狩人であ る。トラン共和国の大森林にはエルフの 集落が存在する。都市同盟、ハイランド 王国の地域には、エルフの集落はなく、 その付近では珍しい存在。年齢計算は、 人間の1.5倍。
- ■エルフの村(地名) 【幻想 I】 エルフたちの集落で、木の上に家を造り 生活している。スタリオンもここの出身だ

5章

が、解放戦争の際にこの村はクワンダ・ ロスマンが焦魔鏡を使い、焼き払った。 スタリオンはその逃げ足の速さのおかげ で死なずにすんだ。現在はトラン解放軍 に参加していたキルキスの手によって再 建されている。

- ■エレベータ(本拠地施設) 【幻想 I・Ⅱ】 アダリーを仲間にすると、本拠地に作って くれる。動力は人力らしい。
- ■円の紋章(真の紋章) 【幻想 I】 法を体現し、秩序と停滞をもたらす紋章。 ハルモニア神聖国に古来より伝わる紋章 で、現在は神官長ヒクサクが所有している。
- ■無北の峠(地名) 【幻想Ⅱ】 ハイランド王国との国境付近に位置する 山道。霧深くあまり人々は近づかない。 また「霧の怪物」と呼ばれる謎のモンスターが出没するという噂もあったが、主人 公たちがキャロの街に帰還する際に遭遇 した、ミストシェイドがどうやらそのモンス ターだったらしい。
- ■王国兵の服(アイテム) 【幻想Ⅱ】 ハイランドのキャンプ場へ食糧の調査のため潜入するときに使用する。キャンプへ潜入する前にジェスからもらう。
- ■王者の紋章(紋章) 【幻想 I・II】 弱い敵が出現しなくなる。皇都ルルノイエ の宝箱で入手できる。
- ■おおきいつほ(交易品) 【幻想Ⅱ】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。キャロの街から逃げるときに、主人公とナナミが家のなかで選択するつぼのひとつ。選択肢で、おおきいつばを決定したときに入手できる。
- ■オオタカの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 弓矢系統武器のキャラ専用。弓矢攻撃を 全体攻撃に変える(ダメージは1/2)。ラダトの街の道具屋から入手など。
- ■おくすり(アイテム) 【幻想 I・Ⅱ】 HPを100回復させる。回復魔法のない、 ゲーム序盤から中盤にかけて重宝する。 前作からシステムが変更され、おくすり6 など、いくつかまとめて持てるようになり、 便利になった。
- ■おくすりの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 自分の行動時に、HPが35%以下のパーティメンバーがいたら自動的にくすりを使う。サウスウィンドゥ周辺に出現する「むささび」から入手など。
- ■おさななじみ攻撃(協力攻撃)【幻想Ⅱ】 敵全体に1倍のダメージを与える、主人公 とジョウイの協力攻撃。ふたりが敵の周り を回り、向き合い、敵のなかを突っ切っ て攻撃をする。

- ■おっかけ攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 ニナとフリックの協力攻撃。ニナがぐるぐる回りながらその遠心力を利用し、敵を攻撃、そのまま勢いが止まらなくなったところをフリックが支えて助ける。その後、フリックはあきれるが、ニナは照れる。敵1体に2.5倍のダメージを与える。通常は攻撃後にニナがアンバランスになるが、20%の確率でニナがほかほか状態になる。
- ■オデッサ・シルバーバーグ(人物) 【幻想 I】 赤月帝国の腐敗政治による支配から人々を解放しようと志す者が集まって組織された、解放軍の初期のリーダー。強き意志を持ち、地道な抵抗活動を展開していたが、スパイの密告により、アジトを帝国軍に強襲され、そのときに命を落とす。当時解放軍のメンバーだったフリックとは恋仲だった。多くの名軍師を世の中に輩出しているシルバーバーグ家の人間で、レオンの姪、マッシュの妹にあたる。
- ■男気攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 縦1列に2倍のダメージを与える、リキマルとアマダの攻撃。リキマルとアマダが同時に突っ込み、攻撃をくらった敵にスポットライトが当たる。そのあと、桜吹雪が舞う。
- ■音職人(職業) 【幻想 I・Ⅱ】 音に関しての特殊な技術を扱う職業。ハルモニア神聖国には音職人の技を教えてくれる場所がある。コーネルを仲間にしたあと、本拠地で話しかけると、ゲーム中のカーソルを移動させたときや、決定ボタンを押したときの効果音を変更できる。コーネルに渡したおとセットの数だけ、変更できる効果音の種類が増える。
- 圏おとセット(アイテム) 【幻想 Ⅰ・Ⅱ】 決定、キャンセル音変更アイテム。1~7まであり、コーネルに渡すことによりゲーム中の決定、キャンセルの音の種類を変更できる。
- ■おとも攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 シエラ、ボルガン、ボブの協力攻撃。シエラ がボブとボルガンのHPを抜き取って吸収 しながら命令、ふたりが青くなって攻撃する。敵1体に4倍のダメージを与える。ボブ とボルガンは、最大HPの半分のダメージを 受けるが、シエラがそのぶんを回復する。
- ■おどる火炎の札(アイテム)【幻想Ⅱ】 モンスター全体に300ダメージ。特に中盤の 強敵である「ヘカトンケイル」は火が弱点な ので、戦う前にはぜひ装備させておきたい。
- ■おひたし(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.3。ミューズ市でトウタを仲間に したあとにホウアンからもらう。食材にほう れんそうがあれば料理できる。
- ■おふね(アイテム) 【幻想Ⅱ】 装備して風呂に入るとおふねが湯船に浮かぶ。グリンヒルの森に出現する「ひいら

ぎこぞう」から入手など。

- ■おべんとう(レシビ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.32。街道の村のフッチのイベントクリア後にケントの母親からもらう。食材にトマト、えびがあれば料理できる。
- ■おぼろの紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 物理攻撃を受けたときに30%の確率でブリンキング(一瞬消える)が発生して攻撃をかわす。キャロの街に出現する「おうこくへい(槍)」から入手など。
- ■オムライス(レシビ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.23。トゥーリバー市の道具屋の ほりだしもので入手。食材に玉子、豚肉 があれば料理できる。
- ■親子攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 敵前列に1倍のダメージを与えるツァイとト モの攻撃。ふたりで前に出て、ブーメラン 型の気を飛ばして攻撃する。

# 力行

- ■カーミラの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 自分のステータスをほかのキャラに移す。 グリンヒルの森の宝箱から入手など。
- ■街道の村(地名) 【幻想Ⅱ】 マチルダ領内のロックアックスとミューズを結ぶ街道がある。その街道沿いにある村。交易商の出入りが多く、この村でも交易品の取り扱いをしている。この村には、竜について調べるため、ハルモニアのクリスタルバレーを目指して旅盟とハイランドの戦争に足止めをされ、逗留している。
- **園かいバター(レシピ)** 【幻想Ⅱ】 レシピNO.8。料理勝負でゴエツ(2戦目) に勝つと手に入り、食材に貝があれば料理できる。
- ■返し刃の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 2回攻撃になる。ただし、反撃をくらうとダメージは2倍。燕北の峠に出現する「カットバニー」などから入手できる。
- ■火炎槍(アイテム) 【幻想 I・Ⅱ】 ハイランド軍が傭兵隊の砦を初めて強襲 したときに、ビクトールたちが使用した武 器。槍の先から炎を吹き出し、敵を焼さ つくす。ドワーフの秘宝のひとつで、かつ てトラン解放軍で使用していたものをビクトールがくすねてきた。トラン解放戦争中 に、赤月帝国の最強の軍と名高い鉄甲騎 士団を粉砕した武器としても有名。
- ■火炎の矢の札(アイテム) 【幻想Ⅱ】 モンスター全体に60ダメージ。序盤に団体で出てくる「おうこくへい」などに使うといい。

- ■輝く盾の紋章(真の紋章) 【幻想Ⅱ】 新同盟軍のリーダーになった主人公が所有する始まりの紋章の相のひとつ。もうひとつの相である、黒き刃の紋章にくらべると守備的で、仲間を補佐する多彩な力を持つ。かつては主人公の義父ゲンカクが所有していた。
- ■カク(地名) 【幻想 I】 トラン湖のほとりにある小さな漁師町。タイ・ホーの生まれ故郷。
- ■かくせいの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 4ターン目に、宿しているキャラクターが覚醒状態になる。バナーの村の船着き場近くに並んでいるタルを調べて人手など。
- ■かげろうの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 横1列に分身して敵の横1列に攻撃する。 攻撃後バランスをくずす。モンドのみが所 有している紋章。
- ■鍛冶屋(職業) 【幻想 I・Ⅱ】 武器を鍛える職業。ゲーム中では、それぞれの鍛冶屋の力量が反映される形になっており、力量の高い者ほど、レベルの高い武器を鍛えられる。武器の命名については、基本的に鍛冶屋と所持者が相談して決めることが多い。
- ■風の洞窟(地名) 【幻想Ⅱ】 サウスウィンドゥの西にある洞窟。常に強い風が洞窟内を吹き抜けているために、風の洞窟と呼ばれるようになった。昔は子供の遊び場になっていたのだが、最近ではモンスターが住み着いて危険になっているので、入口は封鎖されている。ビクトールも子供のころここでよく遊んでいたので、なかの様子に詳しい。最近も星辰剣を置きにここを訪れていた。
- ■風の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 攻撃も回復もできる、風の魔法が使える。 武器にも宿せる魔法紋章。空飛ぶモンス ターに効果大。サウスウィンドゥの紋章師 から入手など。
- ■風の紋章(真の紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 レックナートの弟子であるルックが所有し ている。風を自在に操る力がある。デュナ ン解放戦争では、ルックがササライとの対 決時に、その力のいったんを見せた。
- ■風吹く谷(地名) 【幻想Ⅱ】 グリンヒル西部にある深き森をさらに深く わけ入ったところにある谷がそう呼ばれ る。森の村に現れたフェザーの生まれ故 郷である。
- ■花鳥風月(交易品) 【幻想 I・II】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。
- ■カッパーハンマー(アイテム)【幻想Ⅱ】 かじ屋用アイテム。本拠地のテッサイが武器レベル12まで鍛えられるようになる。

- ■カナカン(地名) 【幻想Ⅱ】 トラン共和国のさらに南にある地方。酒の名産地として有名。ここの酒はビクトールもお気に入りで、傭兵隊の砦に備蓄していた。ビクトールがアナベルと一緒に飲むために隠し持っていたのも、カナカン産のもの。
- ■かばう(システム) 【幻想 I・Ⅱ】 特定のキャラクターが膝をついて瀕死の 状態になったとき、それに対応するキャラクターがかばい、代わりにダメージを受けるシステム。キャラクターの人間関係が 大きく影響しているシステムだ。ちなみに シーナはほとんどの女性キャラをかばう。また、イエローむささびのモクモクも、すべての仲間をかばう。
- ■花びん(交易品) 【幻想 I・II】 交易システム用アイテム。道具屋でも骨董品として売れる。
- ■雷の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 雷の魔法が使える。1体に対する攻撃力が強い。武器にも宿せる魔法紋章。サウスウィンドゥの紋章師から入手など。
- ■かめ設計図(アイテム) 【幻想Ⅱ】 守護神用アイテム。かめの設計図で1~4 まであり、足、しっぽ、体、頭にわかれて いる。
- **聞からあげ(レシピ)** 【幻想Ⅱ】 レシピNO.15。ハイ・ヨーが最初から持っているレシピで、食材に白身の魚×2があれば料理できる。
- ■からくり攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 メグ、からくり丸の協力攻撃。メグがから くり丸を操作し、からくり丸が変形して敵 を攻撃する。敵全体にからくり丸の通常 ダメージを与える。
- ■からくりの紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 からくり人形をけしかけ、通常の3倍のダ メージを与える。戦闘中に1回のみ使用 可能。メグのみが所有している紋章。
- ■カラヤ族(団体名) 【幻想Ⅱ】 グラスランドに住む部族のひとつ。戦闘能力に優れた部族で、グラスランドに侵攻してきたティント軍を何度も撃退している。前族長はグリンヒル市長のアレクと、マチルダ騎士団長により毒殺されたとされている。現在はその娘、ルシアが族長となっている。
- ■カレー(レシピ) 【幻想 II】 レシピNO.28。 グレッグミンスターの道具 屋のほりだしもので入手。 食材にじゃがい も、豚肉×2があれば料理できる。
- ■カレッカの虐殺(出来事) 【幻想 I】 赤月帝国の悪行として一部の人のみに知 られている事件。太陽暦448年、継承戦

- 争に乗じる形で都市同盟軍は赤月帝国へ 侵攻してきた。継承戦争により、疲れ果 てていた帝国軍はしだいに後退し、北の 守りの要モラビア城を奪われてしまう。そ こで帝国軍の正軍師レオン・シルバーバ ーグはある策を用いた。歴史上では、都 市同盟軍による奇襲と焼き討ちによって、 カレッカの村人が虐殺されたことになって いるが、実際にはカレッカを占拠した同 盟軍を奇襲する、という名目のため、帝 国軍のある部隊がこれを行った。結果的 には、この事件を聞いた帝国軍は奮起し、 都市同盟軍を追い払うことに成功する。 だが、副軍師だったマッシュ、奇襲した 部隊にいたハンフリーは、この事件の真 実を知り、帝国軍を離れることになる。
- ■カレンと踊ろう(ミニゲーム) 【幻想Ⅱ】 カレンを仲間にし、本拠地のステージ裏 にいるカレンに話しかけると遊べる。カレ ンを仲間にしたときと同じもので、お手本 通りに踊るゲーム。先に示された順番通 りにボタンを押していく。タイミングが外 れると失敗。うまく踊れればアイテムをも らえる。
- ■カレンのえA(アイテム) 【幻想Ⅱ】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。カレンと踊るミニゲームで、第4ステージを クリアするともらえる。
- ■カレンのえB(アイテム) 【幻想Ⅱ】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。カレンと踊るミニゲームで、第5ステージをクリアするともらえる。
- ■カレンのぞうA(アイテム) 【幻想Ⅱ】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。カ レンと踊るミニゲームで、第1ステージをク リアするともらえる。
- ■カレンのぞうB(アイテム) 【幻想Ⅱ】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。カレンと踊るミニゲームで、第2ステージをクリアするともらえる。
- ■カレンのぞうC(アイテム) 【幻想Ⅱ】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。カレンと踊るミニゲームで、第3ステージをクリアするともらえる。
- ■鑑定屋(職業) 【幻想 I・II】 主人公が手に入れた道具のなかで、価値が わからない骨董品の鑑定をしてくれる場所。
- ■ききみみの封印球(アイテム)【幻想Ⅱ】 アビズボア、フェザー、ジークフリード、ルロラディアなどのモンスターキャラクターを仲間にするときに必要な封印球。モンスターと心を通わせ、会話することができる。バドを仲間にしたときにふたつもらえる。
- ■きこりの結び目(ミニゲーム)【幻想Ⅱ】 洗濯場にいる兵士に話しかけると遊べる。 さいころを振ってロープを上っていく。ただ

しさいころの目が1だとロープを滑り落ちる。 さいころを振る代わりにロープに結び目を つけることができ、滑り落ちたときにそこで 止まり、一番下まで落ちることはなくなる。 3人で競争し、順位によって賞品が出る。

- ■騎士攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 敵1体に2倍のダメージを与える、マイクロ トフとカミューの攻撃。ふたりとも攻撃後 に30%の確率でアンバランスになる。マ イクロトフとカミューがポーズを取ったあ と、同時に敵に切りつける攻撃。
- ■騎士のぞう(交易品) 【幻想 I・II】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。
- ■騎士の紋章(紋章)
  瀬死状態のほかのキャラクターがダメージを受けそうなときに、"かばう"をする。ロックアックス城に出現する「マチルダきし」から入手など。
- ■きび団子(アイテム) 【幻想Ⅱ】 協力攻撃のモンスター使い攻撃を行った とき、バド以外の全モンスターが怒り状態になる。バドのみ装備可能。ミニゲー ムきこりの結び目の参加料10000ポッチの とき、1位になるともらえる賞品のひとつ。
- ■木ぼりのお守り(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋 では売れない。
- ■木ぼりのお守り(アイテム) 【幻想Ⅱ】 ピリカがお父さんにプレゼントしたいとい うお守り。ピリカにお使いを頼まれたと きにミューズ市の道具屋で500ポッチで購 入する。新同盟軍に追いつめられたルカ は、大木のそばにあったこの無数のホタル が飛んでいく。そこを狙った新同盟軍の 妖がルカの体を貫き、ルカは地にその膝 を着くことになる。
- ■キャベツのたね(アイテム) 【幻想Ⅱ】 畑用アイテム。トニーに渡すことにより食材「キャベツ」となる。・
- ■キャロの街(地名) 【幻想Ⅱ】 ハイランドの南東に位置し、都市同盟との国境近くにある街。かつては都市同盟の街だったが、30年前の休戦協定の際、この街の所有権を賭けてハーンとゲンカクの決闘が行われた。結果は同盟側のゲンカクが敗れ、キャロの街はハイランドに委譲される。また街には皇王の所有する別荘があり、アガレスの娘ジルがたまに訪れる。主人公、ナナミとジョウイの故郷でもある。
- ■吸血鬼(種族名) 【幻想 I・Ⅱ】 不老の体と変身や死者を操る強い魔力を 持つ。さらに人の血を吸い、同族を増や すことができる。その始祖は月の紋章を 使って吸血鬼となったシエラ。吸血鬼の

一族は、シエラの治める蒼き月の村で生活をしていたが、ネクロードが月の紋章を村から盗み去ったことにより、シエラを残し死滅。シエラとネクロードのふたりになが、のちにネクロードもビクトールに滅ばされる。そして、現在残っている吸血鬼はシエラだけとなった。

- ■丘上会議(団体名) 【幻想Ⅱ】 ジョウストン都市同盟加盟の5都市1騎士 団の代表者が、ジョウストンの丘にある会 議場で都市同盟にとっての重要な用件に ついて協議する会議のことをさす。議長 は都市同盟の盟主であるミューズ市の代 表者が務める。
- ■狂牙の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 戦闘中、1回のみ使用可能。1ターンを使用して狼モードに変身する(その間攻撃不可)。狼モードは、力2倍、直守2倍、魔守1.5倍、速1.5倍となり毎ターンHP50回復。アイテム、魔法、防御は使用できなくなる。狼で攻撃できる回数は3ターンまで。狼から戻るときに(戦闘終了時)、HPはその時点の半分になる。ボブのみが所有している紋章。
- ■兄弟攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 主人公とナナミの協力攻撃。主人公とナナミがストップモーションで同じ動きで攻撃をする。敵1体に2倍のダメージを与える効果がある。攻撃後ナナミがアンバランスになる。1/8の確率でナナミがお茶を飲んだり、ミカンを食べたりといったグラフィックに変化する。この場合は通常の効果に加え、HPの10%が回復する。
- ■協力攻撃(システム) 【幻想 I・Ⅱ】 特定のキャラクターの組み合わせがパーティ内にいると、「いっしょに」というコマンドが表示される。これを決定して繰り出す攻撃が協力攻撃。キャラクターの組み合わせによって攻撃方法はさまざまだが、回数制限がなく、ダメージも高いので使いやすい。キャラクターの組み合わせに人間関係が見え隠れする点にも注目。
- ■切り裂きの札(アイテム) 【幻想Ⅱ】 モンスター全体に450ダメージ。回復やサポート役のキャラに装備させて、ボス戦で使いたい。特に「ボーンドラゴン」に使うと有効。
- ■騎竜ブラック(人物・竜) 【幻想 I】 フッチがトラン解放戦争時に騎乗していた 黒き竜。トラン解放戦争時に、宮廷魔術師 ウィンディの魔法によって墜落。フッチを守 るようにして息絶える。
- ■キレる(システム) 【幻想Ⅱ】 特定のキャラクターが戦闘不能状態になったとき、それに対応するキャラクターが キレて、怒り状態になる。キャラクターの 人間関係が大きく影響しているシステム。 ちなみにむささび隊のリーダー、ムクムク

は隊の誰が戦闘不能になってもキレてしまう。

- ■金運の紋章(紋章) 【幻想 I・II】 敵から得られるお金が2倍になる。守護 神を完成させると入手できる。
- ■金かい(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋 では売れない。
- ■ギョーザ(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.5。コロネの街の宿屋の厨房に いる人からもらう。食材に豚肉があれば料 理できる。
- ■クスクスの街(地名) 【幻想Ⅱ】 サウスウィンドゥ領内、デュナン湖に接した街。港町であり、デュナン湖を渡る格船などが多い。サウスウィンドゥ市の水上交通の要所でもある。この街では武器好きのテッサイが鍛冶屋を営んでおり、高い評判を受けている。ほかには宿屋でカレンが踊り子をしているが、こちも街の男たちから、絶大な人気を誇っている。 最近噂になり始めた、女の子を専門に狙った誘拐団の存在。だが、この集団はオウランによって退治された。
- ■口ひろつぼ(交易品) 【幻想 I・II】 交易システム用アイテム。道具屋でも骨 董品として売れる。
- ■くつろぎセット(アイテム) 【幻想Ⅱ】 協力攻撃の兄弟攻撃が、兄弟攻撃2(1/8 の確率で発生。ナナミがくつろぐグラフィックが追加。通常の効果に加え、HPの 10%が回復)になる確率が50%にアップする。ナナミのみ装備可能。ミニゲーム きこりの結び目の参加料5000ポッチのとき、1位になるともらえる賞品のひとつ。
- ■クモ斬りの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 特殊攻撃のクモ斬りを使い、通常の3倍 のダメージを与える。戦闘中に1回のみ使 用可能。シンのみが所有している紋章。
- ■クラーケン(種族名) 【幻想Ⅱ】 アビズボア、ルロラディアなどの種族をさす。3~5年で成体になること、産卵サイクルが長いことは生態として判明している。外見上は非常に大きなタコだが、知能は高く人語も理解するらしい。暗く狭いところを好み、巣としているようだ。
- ■クリスタルバレー(地名) 【幻想Ⅱ】 ハイランド王国の北に位置するハルモニ ア神聖国、その首都の名をクリスタルバ レーという。歴史の古い国家であり、文 化的にも栄えているハルモニア神聖国。 その文化を象徴するのがクリスタルバ 一にあるひとつの神殿である。大陸でも 有数の図書館で、太古からの書物を多く 抱えている。その貴重な資料から、竜洞

以外で生まれるはぐれ竜のことを調べる ため、フッチとハンフリーは、旅をしてい た。また学問の都としても有数の都市で、 数々の学問を教える場も多数ある。

■クルガン(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 冷静かつ冷酷な知将で、剣技も一流。ソロン・ジーがルカに処刑されたころから、ルカのやり方に不満を覚え、ジョウイに忠誠を誓う。皇都ルルノイエでシードとともに登場し、対決することになる。剣による物理攻撃と、雷の魔法をシードにまとわせて攻撃してくる。さらに水の回復魔法も使いこなす。雷と盾、眠りに強く、致死は無効。攻撃回数は2回。弱点は特にない。

- **鬮くろいつぼ**(アイテム) 【幻想 I・II】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。
- ■黒き刃の紋章(真の紋章) 【幻想Ⅱ】 のちにハイランドの皇王となる、ジョウイ・ ブライトの所有する始まりの紋章の相の ひとつ。もうひとつの相である、輝く盾の 紋章にくらべると攻撃的で、相手にダメ ージを与える多彩な力を持つ。かつては ハイランドの将、ハーン・カニンガムが所 有していた。
- ■クロス攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 ビクトールとフリックが構えて、クロスする軌道を進んで攻撃する協力攻撃。敵1 体に1.5倍のダメージを与え、30%の確率で相手をノックダウンさせる。
- ■クロムの村(地名) 【幻想Ⅱ】 ティントの南西にある村。ティントの領内 で特に栄えているわけでもない田舎の 村。だが、この村には交易所があり、ティ ントで採掘された多くの金塊が卸される。 そのため、ここの交易所では安値で金塊 を手に入れられる。
- ■クロン寺(地名) 【幻想 I】 フッケンが住職を務める寺。そばにはか つて星辰剣が眠っていた過去の洞窟があ る。ガンテツもここで坊主として修行する が、破門され都市同盟まで流れてきた。
- ■グラスランド(地名) 【幻想Ⅱ】 ティントの西部から北部に広がる草原を グラスランドという。国家があるわけでは なく、草原に住む遊牧民たちが、それぞれの領地を持ち、治めている。都市同盟 のティントが何度となくこの地に侵略する が、そのたびに草原に住む部族が協力し あって侵略を防いでいる。なかで部族 戦闘に長けているのが、ルシアの部族ロ の自由騎士の存在。近年では炎の運び手 と名乗る盗賊が、グラスランドとティント の国境を荒らしているらしい。
- **圏グラタン**(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.22。料理勝負でリュウコウ(6 戦目)に勝つと手に入る。食材にほうれ

んそう×2があれば料理できる。

- ■グリフォン(種族名) 【幻想Ⅱ】 驚の頭部や翼、鍵爪と獅子の体を持つ非常に獰猛な獣。だが、風吹く谷の皇子であるフェザーだけはほかのグリフォンとは 違い、高い知能や気高い精神を持つ。
- ■グリンヒル市(地名) 【幻想Ⅱ】 ニューリーフ学院という都市同盟最大の 教育施設がある、学問の栄えた街がグリ ンヒル。市長のアレク・ワイズメルは亡く なっており、現在はその娘のテレーズが グリンヒルの市長代行として執政を務め る。グリンヒルは学問以外にさしたる産 業がなく、財政状況はあまりよくない。そ のため都市同盟への出資金が滞ってお り、同盟内での発言力に多少のかげりがある。
- 圏グレッグミンスター(地名)【幻想 Ⅰ・Ⅱ】 赤月帝国の首都であった街。帝国崩壊後 に建国されたトラン共和国でも変わらず この場所は首都となった。文化、商業的 に栄えており、どの店も充実した品揃え で軒を連ねる。特に解放軍のリーダーで あった前作主人公と関わりが深かったマ リーの経営する宿屋やゴードン商会など は、規模も大きく繁盛している。街の中 央には解放軍のリーダーの生家であるマ クドール邸、その近くには共和国の六将 軍のひとりソニア・シューレンの屋敷。そ して、その外観だけでも一見の価値があ るのは、街の北西にある花に囲まれた建 物だ。これはかつての赤月帝国の六将 軍、ミルイヒ・オッペンハイマーの屋敷で ある。前作の主要な街だけに、この街に は前作の登場人物が多数存在する。さら に、前作のデータを使ってゲームを始め ていれば、前作主人公のイベントを終了 後、マクドール邸に前作主人公とグレミ オ、クレオ、パーンが登場する。前作主人 公はここで話しかけるとパーティに参加さ せられる。
- ■群島諸国(国家) 【幻想Ⅱ】 トラン共和国、そしてカナカンのさらに南にあるのが群島諸国。アマダの故郷でもある。シュウの貿易商時代のおもな取引先。
- ■ケーキ(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.17。料理勝負でシキ(3戦目)に 勝つと手に入り、食材に玉子×2があれば 料理できる。
- ■けいとくちん(交易品) 【幻想Ⅱ】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。
- **圏けがわ(交易品)** 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋では売れない。
- ■獣の紋章(真の紋章) 【幻想Ⅱ】
  荒ぶる魂、激情を司る紋章。生き物に宿

る荒々しい感情、生のパワーを示す力を持つ。現在の所有者はルカ・ブライト。もともと、ハルモニア神聖国に伝わるものであったが、ハイランド王国建国時に、ブライト王家に贈られたもの。ハイランドは、これをもってハルモニアを守護する荒々しき力の象徴となった。

■ケリィ(人物) 【幻想Ⅱ】 ほえ猛る声の組合のガンナーで、クライブが兄と慕っていた男。ギルドから次の長と決められるが、唯一精霊の宿るガンであり、ギルドの長の証しであるシュトルムに認められなかった。ギルドは彼をどうしても長にするため、シュトルムが選んだエルザと決闘をさせる。シュトルムの継承者を覆す唯一の方法が決闘だったれるガンの片方には弾を込めず、そのこくをケリィに教えた。だがケリィは自らけることを選び、エルザに撃たれて死亡した。

- ■剣豪攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 シンとゲンシュウの協力攻撃。ふたりが 剣を構え、そして一瞬後には、切りつけ た格好のまま敵の後ろにいる。敵全体に 0.5倍のダメージを与え、20%の確率で即 死させる。
- ■げき怒の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 累積でHPの半分のダメージを受けると怒り状態になり、次の攻撃のみ攻撃力が3倍になる。ロックアックスの鑑定屋の奥の棚を調べるなどして入手できる。
- ■ゲンカク(人物) 【幻想Ⅱ】 主人公とナナミの義父。かつて輝く盾の 紋章の所有者だった。30年前の王国軍の 都市同盟侵攻時に、ミューズ市の残兵を 招集したゲンカクは、抵抗活動を開始。見 事な軍略で勝利を重ね、最終的に同盟軍 を束ねることになる。戦いの最中、ゲンカ クは、ティント領内で移住地を奪われたウ ィングホードのために、トゥーリバーの中州 の土地を買い取る。この件は丘上会議 (同盟軍の最高会議)で了承を得てはいた が、その資金が同盟軍の軍費から支払わ れていたために、ミューズ市長ダレルの不 興をかうことになった。抵抗活動から2年 ……ゲンカクは、ハイランド王国第1軍の 将であった親友ハーン・カニンガムと協力 し、休戦協定を結ぶことに成功。だが、キ ャロの街の所有権をめぐり、ハーンと一騎 打ちをすることになる。このとき、ゲンカク の剣にはダレルの策によって毒が塗られ ていた。それに気づいたゲンカクは、ハ ーンに一太刀も剣を浴びせることなく負け る。この件を理由にゲンカクは都市同盟 を追放され、キャロの街へ亡命。その後 は主人公とナナミを養子に迎え、愛情を そそぎ、ささやかな幸せのときを過ごす。 そして太陽暦458年に病死している。
- ■コウアン(地名) 【幻想 I】 トラン解放軍に参加する前のレパントが住

んでいた街であり、シーナの故郷。

- ■好意の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 パーティの好感度が高いほど攻撃力が上 がる。攻撃力=基本攻撃力+好感度。武 器にしか宿せない紋章。レイクウェストの 街の桟橋の上のかごを調べて入手など。
- ■幸運の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 敵から得られる経験値が2倍になる。守護神を完成させると入手できる。
- ■交易所(職業) 【幻想Ⅱ】 交易品の取引を行う場所。扱っている交易品は街によって変わる。交易品の在庫 と価格は時間の経過により変化する。
- ■坑道(地名) 【幻想Ⅱ】 クロムの村の東にある洞窟。ティントの鉱山にもつながっており、主人公たちがネクロードを倒しにいくときにここを抜け、ティントに直接進入した。洞窟には地下水脈が流れており、そこにクラーケンが生息しているといわれる。
- 圏黒竜島(地名) 【幻想Ⅱ】 ハイ・ヨーもかつて在籍していた料理人たちの組織、黒竜料理会の本拠地のある島。
- 【幻想Ⅱ】 圖黒竜料理会(団体名) 黒竜島に本拠を置く料理人たちの組織。 ハイ・ヨーがかつて属していた組織でもあ る。もとは料理人としての腕を磨くため の組織であったが、ジンカイとレツオウが 「蒼月鳥の涙のレシピ」を使い料理人の地 位の向上を狙う竜命計画を立案したとき から変質する。しかし竜命計画はレツオ ウの娘でハイ・ヨーの恋人でもあったシュ ンミンが、「蒼月鳥の涙のレシピ」を盗み 出し、ハイ・ヨーに託したことで中断され る。シュンミンはそのときに命を落とし、 ハイ・ヨーはそのレシピを持ち黒竜島から 逃げ出した。黒竜料理会はレシピを奪い 返すために刺客を放つ。ハイ・ヨーは 数々の刺客を退け、レツオウ、ジンカイを も破り、「蒼月鳥の涙のレシピ」を破り捨 てる。そしてハイ・ヨーの説得により、料 理人の誇りを思い出したレツオウ、ジンカ イは竜命計画を断念する。
- ■虎口の村(地名) 【幻想Ⅱ】 ティントとトゥーリバーの領土の境にある灯 竜山の、ティント側のふもとにある小さな 村。ネクロードのティント侵略と前後して、この村の宿屋に一日中寝て過ごす少女が 現れるが、この少女がシエラである。
- ■こひつじ(アイテム) 【幻想Ⅱ】 牧場用アイテム。ユズに渡すことにより食材「羊肉」となる。

- 図こぶた(アイテム) 【幻想Ⅱ】 牧場用アイテム。ユズに渡すことにより食材「豚肉」となる。
- 圏コボルト(種族名) 【幻想 I・Ⅱ】 人間に次いで、その数も多く繁栄しているのがコボルト族。大の頭に人型の体を持つ。食べ物、生活習慣など、個人差はあるが、より人間に近い種族である。各地にコボルトの集落は存在し、都市同盟にもトゥーリバー市内にコボルトの村が軽いたり、トゥーリバーの南にコボルトの村が歌る。彼らの存在は人にも認知され、要職に就くことも珍しくない。年齢計算は人間の1.7倍。
- ■コボルト攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 敵1体に1倍ダメージを与える、ゲンゲン とガボチャの攻撃。ゲンゲンが切りつけ たあと、ガボチャがパチンコを撃つ。攻 撃後、ガボチャがアンバランスになる。 20%の確率で敵全体に3倍ダメージ、攻撃 後にふたりともアンバランスになるコボルト100人攻撃が出る。この攻撃はゲンゲンとガボチャの突撃のあとにコポルト100人が走り抜けるというダイナミックなもの。
- ■こむぎこ(アイテム) 【幻想Ⅱ】 こむぎこをポールに渡すと、イベントが進行する。買い物を頼まれたときリューベの村の道具屋で購入。
- ■こもれ日の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 HPがフィールド上では3マス進むごとに1 回復。戦闘中はターンごとに15回復する。 ネクロードを倒したあと、クロムの村の村 長から入手など。
- ■こもんじょ(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋では売れない。コボルトの村ではかなり安い値段で売っているため、見かけたら必ず買っておくのがいい。
- ■コロッケ(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.18。ラダトの街の道具屋のほり だしもので入手。食材にじゃがいも×2が あれば料理できる。
- ■コロネの街(地名) 【幻想Ⅱ】 ミューズの配下にある港街。湖で生活する人間が多く集まっている。ここからサウスウィンドゥ方面に渡る船が出ている。
- ■ゴードンの交易所(本拠地施設)【幻想Ⅱ】 ゴードンを仲間にすると、本拠地に交易 所が開かれる。取扱う交易品はグレッグ ミンスターのゴードン商会とは違う品で、 チュカチャラを仲間にすると「たこつぼ」 が扱われるなど、仲間にしているキャラ によってもそろう品が違う。
- ■ゴールデンハンマ(アイテム) 【幻想Ⅱ】 かじ屋用アイテム。本拠地のテッサイが武器レベル16まで鍛えられるようになる。

- ■ゴールドウルフ(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 ハイランド王国のブライト王家に伝わる、 獣の紋章のしもべ。金色の狼の姿をして いる。ミューズ市攻防戦後、ミューズ市に 人ると出現。攻撃方法は、突進してきて 前列にかみつく攻撃力の高い物理攻撃、 全身を光らせて1体に雷を落とす魔法、 全体に雷を放つ魔法の3種類。攻撃回致 は2回。すべての魔法に強く、眠りと致死 は無効。魔法に強いのだが、HPがそれ はだ高くないため物理攻撃だけでも十分 倒せる。
- ■ゴズの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 斧系統武器のキャラ専用。横方向1列の 敵にダメージを与える。攻撃後、バランス をくずしてしまう。ロックアックスの紋章師 から入手など。
- ■ゴルドー(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 マチルダ騎士団の白騎士団長。自らの保身ばかりを優先させる性格で、そのためには騎士としての誇りすらも捨てる。 対応よる物理攻撃と、土の紋章の魔法「ふるえる大地」を使ってくる。攻撃回数は1回。ジョウイと主人公が久しぶりに一緒に戦う戦闘になる。 魔法で楽に倒せる。 カルリン ないのとき、協力攻撃のグラフィックをルしているので、令裕があれば試してみるのもいいだろう。

# サ行

- ■サウスウィンドゥ市(地名) 【幻想Ⅱ】 歴史ある街で、かつて都市同盟が存在する前にこの地で栄えたデュナン君主国がこの街の前身。その名残か、サウスウィンドゥには城門や大きな建物が多い。またネクロードに滅ぼされたノースウィンドゥは、サウスウィンドゥと対となるつがいの街であった。地理的にトラン共和国との国境近くにあり、トラン共和国に経済であった。地理的に大利国に経済がある。デュナン統一戦争や、最も激戦が繰り広げられたのが、ミューズとこのサウスウィンドゥ周辺だった。
- ■魚つり(ミニゲーム) 【幻想Ⅱ】 ヤム・クーを仲間にすると、船着き場で魚 つりを楽しめる。上下に揺れるメーター をボタンで調整してゲージのなかで安定 させると魚がつれる。つった魚のなかに は食材になるものもある。
- ■さしみもりあわせ(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.38。料理勝負でレツオウ(11 戦目)に勝つと手に入り、食材に白身の 魚、貝、えび、サーモンがあれば料理できる。
- **圏サジャの村(地名)** 【幻想Ⅱ】 皇都ルルノイエの北にある小さな村。田舎

の村だが、なぜかこの村の道具屋には質の高い道具が売り出されていることが多い。エルザの生まれ故郷であり、クライブの長い追跡の旅の終焉の場所となる。

- ■さとう(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システムと料理の調味料用アイテム。 香辛料。
- ■サラダ(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.4。ハイ・ヨーが最初から持って いるレシピで、食材にキャベツがあれば料 理できる。
- ■サラ・ブライト(人物) 【幻想Ⅱ】 皇帝アガレス・ブライトの妻。すでに病死 している。今でもルカ・ブライトが敬愛している唯一の人物。
- ■さんかくの石板(アイテム) 【幻想Ⅱ】 シンダル遺跡の水の流れを止めて、水路 に入れるようにする。
- ■サングラス(アイテム) 【幻想Ⅱ】 ヒカリ攻撃(協力攻撃のひとつ)のダメージを防ぐ。ミニゲームきこりの結び目の参加料10000ポッチのとき、3位になるともらえる賞品のひとつ。
- ■サンゴ(交易品) 【幻想 II】 交易システム用アイテム。道具屋でも骨薫品として売れる。
- ■山水図(交易品) 「【幻想 I・II】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。
- ■山賊攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 ギジム、ロウエン、コウユウの協力攻撃。ギ ジムとコウユウが同時攻撃を仕かけ、その あとロウエンが分銅を投げつける。敵1体 に1.5倍のダメージを与え、30%の確率で ノックダウンさせる。
- ■サンドイッチ(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.12。コボルト村の森にいる「イ ーグルマン」から入手。食材にキャベツ、 豚肉があれば料理できる。
- ■3人のえ(アイテム) 【幻想 II】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。「シ ルバーウルフ」を倒したあとにキャロの街 の大木を調べて入手する。
- ■シード(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 自らの剣技にプライドを持つハイランドの 猛将。熱くなりやすい性格だが、その烈 火のような感情がときとして大きな力とやり 方に不満を覚え、ジョウイに忠誠を響う。 皇都ルルノイエでクルガンとともに登場 し、対決。攻撃方法は、剣による物理攻撃 と、クルガンの唱えた雷をまとって攻攻 下がなる湖」と火の魔法がある。火に強 く、致死は無効。攻撃回数は2回で、弱点

は特になし。

- ■シエラ(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 月の紋章の力によって、最初に吸血鬼になった「始祖」。少女のような容姿をしているが、実際の年齢は不明。カーンとともに虎口の村にいき、ネクロードを倒すために力を貸してほしいと頼むと戦闘になる。攻撃方法は、滑るように移動して攻撃する里攻撃、分身して中央前後のキャラを攻撃する魔法がある。攻と雷と間、眠りに強く、致死は無効。攻撃回数は2回で、聖と盾の属性の攻撃が弱点。
- ■しお(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システムと料理の調味料用アイテム。 香辛料。
- ■しかくの石板(アイテム) 【幻想 II】 シンダル遺跡の最後の扉を開けるときに使う。
- ■鹿のツノ(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋 では売れない。
- ■しっぱいのつぼ(交易品) 【幻想 I・II】 交易システム用アイテム。道具屋でも骨 董品として売れるがほとんど価値がない。
- ■しっぷうの紋章(紋章) 【幻想 I・II】 速の能力値が1.5倍になる。ミューズ周辺 に出現する「かまいたち」から入手など。
- ■しでんの紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 紋章を宿したキャラに続いて、このキャラ より攻撃順があとの全キャラクターが敵よ り先に攻撃できる。シンダル遺跡の「ダブ ルヘッド」などから入手できる。
- ■守護神(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】 彫刻家のジュドを仲間にすると、1階のホールに守護神像を作ってくれる。ただし、 頭、体、足、しっぽの4パーツをそろえない と守護神像を作れない。最初に作って完成させたときだけ、イベントが発生。このと き使ったパーツの設計図の組み合わせに よって、いろいろなアイテムをもらえる。
- ■主人公(人物) 【幻想Ⅱ】 ナナミとともにキャロの街で都市同盟のか つての英雄ゲンカクに育てられる。ゲンカ クの死後、親友のジョウイとともにユニコ ーン少年兵部隊に入隊。陰謀の犠牲とな り、ハイランドを追われる身となる。そして トトの村で養父のゲンカクと同じ、輝く盾 の紋章を宿したときより、英雄としての道 を歩み始める。ノースウィンドゥの古城で 正式に新同盟軍を結成。そのリーダーと なり、ハイランド王国との本格的な戦いの 先頭に立った。ルカ・ブライトを倒し、さら にそのあとを継いだジョウイの指揮する軍 をも倒して、ハイランド王国と都市同盟と の争いに終止符を打つ。しかしこの地に

新たな統一国家を築こうというときに姿を 消し、天山の峠でジョウイと再会。そこで 始まりの紋章の運命を断ち切る。

- ■シュテルン(アイテム) 【幻想 I】 エルザがほえ猛る声の組合から盗み出したガンのひとつ。ギルドの信頼を示す "星"の称号を持つ。クライブはこのガンでエルザに刑を執行した。
- ■シュトルム(アイテム) 【幻想Ⅱ】 クライブが所持している、この地上で唯一、 精霊の宿るガン。自らの意志を持つこのガ ンに認められた者が、継承者として、ほえ 猛る声の組合の長になる。
- ■しょうかい状(アイテム) 【幻想Ⅱ】 トゥーリバーの代表者マカイに会見するために必要な手紙。本拠地に訪ねてきたフィッチャーからもらうが、トゥーリバーに入った途端、お金とともにチャコに盗まれてしまう。
- ■しょうべん小僧(交易品)【幻想 I・II】 交易システム用アイテム。道具屋でも骨董品 として売れる。
- ■しょうゆ(交易品) 【幻想 II】 交易システムと料理の調味料用アイテム。香 辛料。
- ■シルバーウルフ(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 ルカ・ブライトによって生み出された破壊 の化身。その姿は銀色の巨大な双頭の狼 である。獣の紋章に封じられていたが、 レオンの手により封印が解かれてしまう。 シルバーウルフは5つのパーツそれぞれ にHPが設定されており、左右の頭を倒 すとクリアとなる。ただし、バリアを張っ ている「もんしょう」を倒さなければ、頭 にダメージを与えることはできない。
- ■シルバーハンマー(アイテム)【幻想Ⅱ】 かじ屋用アイテム。本拠地のテッサイが武器レベル15まで鍛えられるようになる。
- ■シルフの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 自分のHPを1/3まで減少させ、そのぶん の1/3をパーティ全体(本人は含まない)に 与える。ロックアックス周辺に出現する「ピ ンクバード」から入手など。
- ■白き聖女の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 ユニコーンのみが使える紋章。ジークフリ ード専用の固有紋章で、ほかのキャラは 宿せない。
- ■真神行法の紋章(紋章)【幻想 I・Ⅱ】 フィールド上の移動速度が速くなる。また、 ボス戦など、逃げられない戦闘以外は 100%逃げられる。スタリオンが専用の固 有紋章として最初から宿している。
- ■神槍ツァイ(人物・通称) 【幻想Ⅱ】 当たり前のように槍を作ること、扱うこと

5章

に匠の腕を見せるツァイ。かつて槍で鉄 の兜を貫いたことがあるらしく、そのとき から人々は彼を神槍ツァイと呼び始める。

- ■シンダル族(団体名) 【幻想Ⅱ】 世界の各地に高度な文明をうかがわせる 遺跡を残し、姿を消した幻の民族。変化 の紋章の呪いを受け、定住を許されなく なったのがシンダル族だという。伝承では 放浪を続け、永遠の都にたどり着いたと されている。
- ■シンダルの遺跡(地名) 【幻想Ⅱ】 定住することができない呪いを受け、北から南に放浪していった謎の民族シンダル。彼らは各地に遺跡を残していくが、非常に高い文明を持っていたと伝えられる。その遺跡には数多くの財宝や価値あるものが、同じくらい多くの危険とともに存在する。その遺跡の数は狭して多くル本く、本来見つけるの頃座のそばにシンダルの遺跡がある。
- ■新同盟軍(団体名) 【幻想Ⅱ】 王国軍の侵攻により、都市同盟の指導者 であるミューズ市長アナベルが死亡。この時点で事実上、同盟軍は瓦解していたが、その後、主人公は仲間たちとともに ノースウィンドゥの城で王国軍相手に戦いを続けていた。そして天才軍師シュウの助言により、王国軍との戦いの意志を同事であり、リーダーである主人公が新同盟軍の設立を宣言する。そのあとはルカ、ショウイとの苛烈な戦いを経て、ハイランド王国を制圧する。
- ■真・美女攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 美女攻撃の強力版でローレライ、リィナ、 カレン、カスミの4人がいるとできる協力 攻撃。4人が前に出ると、あたりにはピン ク色の霧が立ち込め、4人から無数のハートが出て、ゆらゆらと揺れて敵を攻撃 する。敵全体に0.25倍のダメージを与え、 70%の確率で眠らせる。
- ■ジーンの紋章屋(本拠地施設)【幻想Ⅱ】 ジーンを仲間にすると本拠地に店が開かれる。売っている封印球は、今までに主 人公がほかの街の紋章屋で見た物と同じ物が、すべて用意されている。
- ■ジャコウ(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋では売れない。
- ■じゅんかつ油(アイテム) 【幻想Ⅱ】 からくりの紋章の魔法である、からくり攻撃 の攻撃力が1.5倍にアップする。メグのみ 装備可能。ミニゲームきこりの結び目の参 加料5000ポッチのとき、2位になるともら える賞品のひとつ。
- ■ジョウイ(人物) 【幻想Ⅱ】 ハイランド王国の地方豪族の長男。父親

との血のつながりはなく、冷え切った家庭環境で育つ。そのジョウイが母親以外に心を開く相手が、主人公とナナミであった。ユニコーン少年兵部隊に入隊するが、天山の峠の事件を経て、罪人として追助をともにし、トトの村で黒き刃の紋章を間す。のちに、ジョウイはルカの力をなり、その地位を確立、ジルと婚約する座にをないたジョウイは、この地に新たな秩序でしまう。ルルノイエ陥落後は、最後の決着をつけるために約束の地へ……。

- ■ジョウストン都市同盟(国家)【幻想Ⅱ】 ミューズを盟主にトゥーリバー、サウスウィンドゥ、グリンヒル、ティント、マチルダ 騎士団が結んだ同盟をジョウストン都市同盟という。またその5都市1騎士団が領有しているまたをあてジョウストン都市同盟、あるいは単に都市同盟と呼ぶ。同盟に参加しているすべての都市が、その人口によって削り振られた投票権をもとに、政策を決定している。
- ■ジョウストンの丘(地名) 【幻想Ⅱ】 ミューズの市庁舎のすぐ裏にたたずむ丘。かつては手を組めなかった各都市勢力が、ハイランド王国の侵攻が現実の脅威となったとき、対ハイランド王国としての同盟を初めて結んだ場所がこの丘である。現在でもこの丘にある会議場で、各都市の代表が政策上の協議などを行っている。
- ■ジンギスカン(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.36。ロックアックス城の「おう こくへい(弓)」から入手。食材に羊肉×4 があれば料理できる。
- ■水滸図(アイテム) 【幻想 I・II】 フィールド上で自分がどこにいるかがわか る地図。テンプルトンを仲間にしたときに もらえる。
- ■スカンクの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 最後のひとりになるまで、敵の単体攻撃の 対象にならない。ロックアックス周辺のフィールドに出現する「ピンクバード」から入 手など。
- ■すし(レシビ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.33。料理勝負でレスター(10戦 目)に勝つと手に入り、食材に白身の魚、貝、サーモンがあれば料理できる。
- ■ステーキ(レシピ) 【幻想 II】 レシピNO.37。解放後のロックアックス城の ゴルドーの執務室の本棚から入手。食材に じゃがいも、牛肉×3があれば料理できる。
- ■ストーンゴーレム(ボス敵) 【幻想 II】 人型をした巨大な石のモンスター。ネク

ロードを倒すために向かった、ティントへの鉱山で出現。攻撃方法は、地面を叩いて盛り上げるものと、胸からビーム砲を放出する魔法、前列の地面を殴りつけ横1列を攻撃する物理攻撃。土に強く、眠りと毒と致死は無効。攻撃回数は1回で、弱点は電系の攻撃。

- ■すのもの(レシピ) 【幻想 II】 レシピNO.16。レイクウェストの街のタキの 家の棚から入手。食材にえびがあれば料 理できる。
- ■すりぬけの札(アイテム)【幻想 I・Ⅱ】 ダンジョンから脱出できる。ただし入った ほうへ飛ばされるので、グレッグミンスター からの帰りなどで使用する際には注意。
- ■セイカ(地名) 【幻想 I】 トラン共和国にある小さな村。マッシュ・シル バーバーグが解放軍に参加する前にここ に住み、子供相手に塾を開いていた。ア ップル、シュウもここでマッシュの教えを受 けた。
- ■星辰剣(ボス敵) 【幻想 I・Ⅱ】 ネクロードを倒せる唯一の剣。意志を持っており、自らその持ち主を選ぶ。ネクロードを倒すために再び力を借りることになったのだが、ビクトールによって風の洞窟の奥に置き去りにされたことを根に持っており、今とかにいくと戦闘になってしまう。攻撃方法は、剣先から電撃を放つ魔法、実い球体の魔法、そして中央縦列を貫く物理攻撃がかなり強力。闇、眠り、毒、致死は無効で、攻撃回数は2回。
- ■せいじのつぼ(交易品) 【幻想 I・I】 交易システム用アイテム。道具屋でも骨董 品として売れる。これをコレクションしてい る鑑定屋のレブラントを仲間にするための アイテムでもある。
- ■生と死を司る紋章(真の紋章)【幻想 I・Ⅱ】 別名ソウルイーター。相手の生死を左右できる恐るべき力を持つが、この紋章は紋章の所有者に近しい者の魂を好み、その命を奪い去る因果がある。そのため、呪いの紋章と呼ばれることもある。現在の所有者は前作主人公。その前は、隠された紋章の村に長い間眠っていたが、魔術師ウィンディがこの村を襲ったことにより、村長の息子テッドがこれを引き継ぐことになった。テッドは300年の間、ウムンディから逃げ続けたがついに追いつめられ、親友だった前作主人公にこれを託した。
- ■青雷のフリック(人物・通称)【幻想 I・Ⅱ】 青が好きなフリックは、その装いにも青 が非常に多い。迅速にそれでいて的確に 剣を振るい、雷の魔法を得意とする。戦 場を駆け抜けるその青い存在は誰の目に も明らか。味方は賞賛をもって、そして敵 は恐れをもって彼を青雷のフリックと呼

ぶ。ゲーム中でも、主人公がジョウイとと もに牢を脱出したときに強行突破を選択 した場合、彼はその異名に違わぬ、居合 いにも似た剣術のひとつを見せている。

- ■青竜のつぼ(交易品) 【幻想 I・II】 交易システム用アイテム。道具屋でも骨 黄品として売れる。
- ■セクシーウィンク(アイテム) 【幻想Ⅱ】 協力攻撃の美女攻撃、または真・美女攻撃を行った際、通常の効果に加え、装備数が多いほど相手を眠らせる確率が高くなる。ローレライ、リィナ、カレン、カスミが装備可能。ミニゲームきこりの結び目の参加料10000ポッチのとき、2位になるともらえる賞品のひとつ。
- ■戦士の村(地名) 【幻想 I】
  トラン共和国の西方にある村で、昔から数多くの戦士を排出している。フリック、ヒックス、テンガアールの故郷で、村長はゾラック。テンガアールはその娘にあたる。自分の剣に最も大切なものの名をつけたり、成人の儀式といって村を出て戦士としての実績を積む修行の旅に出るなどの風習がある。現在、ヒックスとフリックは成人の儀式の旅の途中である。
- ■戦士の村攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 ヒックスとテンガアールの協力攻撃。ヒックスが突撃し、それと同時にテンガアール の放った火の玉が敵に命中する。敵1体 に2倍のダメージを与え、ヒックスがテンガ アールの攻撃ぶんのダメージを受ける。
- ■旋風の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 風の紋章の上位紋章。武器にも宿せる魔 法紋章。武器に宿すと、15%の確率で魔 法をはじく。グレッグミンスターのマリー の宿屋にいるセイラから入手など。
- ■ゼクセン(地名) 【幻想Ⅱ】 グラスランドのさらに西方にあるのが、自由 商人たちによる連合国家ゼクセン。ボルガ ン、ハンス、レブラント、ギルバートの故郷 でもある。
- ■前作主人公(人物) 【幻想 I・Ⅱ】 トラン解放軍のリーダー。帝国六将軍の テオ・マクドールの息子。27の真の紋章 のひとつ、生と死を司る紋章「ソウルイーター」を所有している。現在は、戦いの 疲れを癒すため、付き人のグレミオとと もにバナーの村で焼養中。登場させるに は、前作のクリアデータが必要になる。
- ■倉庫(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】 バーバラが管理する本拠地の倉庫。主人 公もアイテムを預けられる。
- ■双輪の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 ダメージは2倍、35%の確率でバランスを くずす。カレンのみが所有している紋章。

■速の石(アイテム) 【幻想Ⅱ】 使ったキャラの速の能力値が1~3アップ する。速の値が高いほど、攻撃の順番が 早くなる。

## タ行

- ■タイタンの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 両手剣系統武器のキャラ専用。攻撃順番 が最後になるが、攻撃力が1.3倍になる。 ミューズの紋章師から入手など。
- ■大刀のハンフリー(人物・通称)【幻想 I・Ⅱ】 ハンフリーが繰り出す、いかなる防御をも 粉砕する豪快な剣術。その手にあるのは ハンフリーでなければ扱えないほど大きく 重厚な刀。大刀のハンフリーと呼ばれる のはそのためだ。
- 圏タキおばあちゃんの知恵袋(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】
  タキを仲間にしたあと、本拠地にいるタキと話すと、現在プレイヤーがどこにいくべきかなどを教えてくれる。また、たまに知る。

恵袋的な話を聞かせてくれる。

- ■タックル攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 オウランとハンナの協力攻撃。オウラン とハンナが前に出て青白く光って、敵に 突撃をかける。敵全体に0.75倍のダメー ジを与える。攻撃後にふたりともアンバ ランスになる。リッチモンドの調査報告の タックルの練習とはこれのこと。
- ■たねいも(アイテム) 【幻想Ⅱ】 畑用アイテム。トニーに渡すことにより食材「じゃがいも」となる。
- ■旅の一座攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 アイリ、リィナ、ボルガンの3人の協力攻撃。アイリとリィナがボルガンの肩に手を置き、ボルガンが大きな火を吹いて攻撃する。敵1体に2倍のダメージを与える。攻撃後にボルガンがアンバランスになる。
- ■たまご焼き(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.1。ハイ・ヨーが最初から持っているレシピで、食材に玉子があれば料理できる。
- ■大地の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 土の紋章の上位紋章。武器にも宿せる魔 法紋章。武器に宿すと防御力が+15され、ターン毎にHPが5回復する。ネクロ

ードを倒したあとにグスタフから入手など。

- ■ダウンの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 30%の確率で相手をノックダウンさせる。 武器にしか宿せない紋章。ロックアックス の紋章師から入手など。
- ■ダブル格闘家攻撃(協力攻撃)【幻想Ⅱ】 ロンチャンチャンとワカバの両方が怒り状態になっているときに使える協力攻撃。 敵に乱打を浴びせ、徐々に持ち上げてフィニッシュを決める。敵1体に3倍のダメージを与える。
- ■ダブルクラーケン攻撃(協力攻撃)【幻想Ⅱ】
  アビズボアとルロラディアの協力攻撃。ふたりが足を伸ばして同時に敵の前列に攻撃する。敵前列に1倍のダメージを与える。
- ■ダブルヘッド(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 シンダルの秘宝を守る双頭の大蛇。シン ダル遺跡の奥で出現する。攻撃方法は、 水の矢を降らせたり、地下から火を吹き 出させるなどの全体魔法と、物理攻撃を してくる。輝く盾と黒き刃、眠りに強く、 致死は無効。攻撃回数は1回で、弱点は 火属性の攻撃。
- ■ダブルモンスター攻撃(協力攻撃)【幻想Ⅱ】 フェザーとジークフリードの協力攻撃。フェザーが敵を持ち上げて落とし、落ちてきたところにジークフリードが突き抜ける。敵1体に3倍のダメージを与え、ふたりともアンバランスになる。
- ■ダブルリーダー攻撃(協力攻撃)【幻想Ⅱ】 主人公と、前作主人公の協力攻撃。敵全体に0.75倍のダメージを与える。主人公と前作主人公がそれぞれ別の敵に順番に攻撃を仕かけて、敵すべてに攻撃する。
- ■ダレル(人物) 【幻想Ⅱ】 30年前、ハイランド王国のロベール・ブライトが都市同盟を侵攻したときのミューズ市長。娘は現市長アナベル。当時、都市同盟軍を率いていたゲンカクが、トゥーリバーの中州をウィングホードのために戦費で買い取った件を機にゲンカクと対立。休戦協定成立後に、ゲンカクがハーンとキャロの街を賭けて一騎打ちゲンカクが追放されたことは、すべて彼の陰謀によるものである。
- ■誓いの杯(アイテム) 【幻想Ⅱ】 協力攻撃の男気攻撃のとき、ノックダウン率が30%に、山賊攻撃ではダメージが2倍にそれぞれパワーアップ。リキマル、アマダ(男気)、ギジム、コウユウ、ロウエン(山賊)が装備可能。ミニゲームきこりの結び目の参加料1000ポッチのとき、1位になるともらえる賞品のひとつ。
- ■力強化の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 直守の能力値を半分にして、その半分(減

少ぶんの半分)を力の能力値に足す。トゥーリバーの紋章師のほりだしもので入手など。

- ■力の石(アイテム) 【幻想Ⅱ】 使ったキャラの力の能力値が1~3アップ する。物理攻撃時に敵に与えるダメージが 大きくなる。
- ■チャーハン(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.24。料理勝負でバショク(5戦 目)に勝つと手に入り、食材に玉子、えび があれば料理できる。
- ■忠犬攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 シロとキニスンの協力攻撃。キニスンが 敵に弓を撃ち、シロに合図を出すとシロ がその後ろの敵をも巻き込み駆け抜け攻 撃する。敵1体に1.5倍のダメージ、その後 ろにいる敵に0.5倍のダメージを与える。
- ■中国えざら(交易品) 【幻想 I・II】 交易システム用アイテム。道具屋でも骨董品として売れる。
- ■直守の石(アイテム) 【幻想Ⅱ】 使ったキャラの直守の能力値が1~3アップする。敵から受ける物理ダメージが小さくなる。
- ちんちろりん(ミニゲーム)【幻想 I・Ⅱ】 シロウを仲間にすると遊べる。さいころ を3つお椀のなかに振り、同じ目のさいころがふたつあったときに残りのひとつの さいころの目をとり、大きいほうが勝ち。 また役というものがあり、ゾロ目はかけ金 の3倍、さいころの目が4、5、6だった場合 は2倍もらえる。逆に10ゾロ目の場合は3 倍払い、目が1、2、3だった場合び出した。 またさいころがお腕からとび出したら、しょんべんといい、無条件に負けに なる。さいころは目が出るまで、それぞれ 3回ずつ振る。
- ■ちんもくの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 20%の確率で相手を沈黙させる。武器に しか宿せない紋章。偵察する駐屯地に出 現する「おうこくへい(槍)」から入手など。
- ■通行証(アイテム) 【幻想Ⅱ】 ミューズ市に入るための身分証。シンダル 遺跡のイベント後、アレックスに借りること になる。
- ■月の紋章(真の紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 夜に属する種族に、慈しみ(エネルギー) を与える能力を持つ。かつては吸血鬼の 始祖であるシエラが所有していたが、現在 はネクロードが所有している。
- ■土の守護神の札(アイテム)【幻想Ⅱ】 キャラクターひとりの防御力を1.5倍にアップ。「星辰剣」や「ボーンドラゴン」といった強力な物理攻撃を仕かけてくる敵と戦うときに使うと有効。

- 圏土の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 サポート効果のある、土の魔法が使える。 武器に宿せる魔法紋章。ミューズの紋章 師から入手など。
- ■土の紋章(真の紋章) 【幻想Ⅱ】 ハルモニア神聖国の所持する真の紋章の ひとつ。ハイランドへの援軍の指揮官で あるササライが現在の所有者。土を司る 力を操る。
- ■つばめの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 居合い抜きで、敵にダメージを与え(通常 と同じ)、30%の確率で即死させる。ゲン シュウのみが所有している紋章。
- 図帝国六将軍(通称) 【幻想 I】 帝国で起きた継承戦争。そのときにバルバロッサに味方し、彼の勝利に多大なる 貢献をした将軍たちを帝国六将軍という。 百戦百勝テオ・マクドール、青い月のカシム・ハジル、花将軍ミルイヒ・オッペンハイマー、水軍統領キラウェア・シューレン、二太刀いらずのゲオルグ・プライム、鉄壁のクワンダ・ロスマンの6人がそれである。
- ■ティント市(地名) 【幻想Ⅱ】 都市同盟の最先端に位置し、険しい山に 囲まれたティント国。その中心がティント市 である。鉱山の街で、山の斜面にあり、街 には階段や坂が多い。鉱山からは金が採 れ、農業などに適さないティントでは重要 な産業となっている。ティント市には重労 働の鉱山で働く男が多い。そのため、た くましい人間こそが求められ、それが人の 評価につながる。
- ■テッサイの鍛冶屋(本拠地施設)【幻想Ⅱ】 テッサイを仲間にすると本拠地に開かれる。ゴールデンハンマなどのアイテムを渡すと、鍛えられる武器レベルが上がる。 アイアンハンマー、カッパーハンマー、シ ルバーハンマー、ゴールデンハンマの順 でレベルが上がっていく。
- 図でりやき(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.26。街道の村の道具屋のほり だしもので入手。食材に羊肉×2があれば料理できる。
- ■手技の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 40%の確率でお金を盗む。武器にしか宿せない紋章。キャロの街周辺に出現する「カットバニー」から入手など。
- ■天山の峠(地名) 【幻想Ⅱ】 皇都ルルノイエのあるハイランド中央部と 東部のキャロの街を分断する峠。キャロ のユニコーン少年兵部隊はここにキャンプ を張り、任務に就いていた。そのユニコ ーン少年兵部隊はこの峠で、ハイランドの 陰謀により全滅。これを機にハイランドと 都市同盟との戦端が開かれる。すべての 始まりがこの地であった。また主人公とジョウイにとってもここは特別な場所になる。

ユニコーン少年兵部隊にいたふたりは、 ラウドに追いつめられて崖から飛び降り るときに、この地を再会の場所と約束した。そして主人公がハイランドを倒したあ と、行方がわからなくなっていたジョウイ と再会し、すべての決着をつけたのもこ の場所だった。

- **圏でんぷら(レシピ)** 【幻想Ⅱ】 レシピNO.20。グリンヒル市の宿屋の厨 房の人からもらう。食材にえび、貝があれ ば料理できる。
- ■テンブルトンの地図(本拠地施設)【幻想Ⅱ】 図書館のエミリアのいる部屋にテンプルトンと彼が書いた地図がある。ハイランド王国、都市同盟の街や村の情報を知ることができる。
- 圏展望台(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】 本拠地の外側の塔に望遠鏡が設置されている。本拠地の内側を向いているので、 本拠地内の建物しか見えないが、どの建物がなにに使われているかがわかる。
- ■天雷の札(アイテム) 【幻想Ⅱ】 モンスター1体に600ダメージ。雷に弱い 「ストーンゴーレム」戦で使うと有効。この あとの「ネクロード」戦用に、なるべく魔法 を温存させておくためにも、ぜひ装備さ せておきたい。
- ■デュナン湖(地名) 【幻想Ⅱ】 都市同盟の中央に広がる広大な湖。この湖を生活の糧としている人や街も多い。豊富な漁獲量も魅力的だが、デュナン湖の水流がはるか遠方の土地や海にまでつながるのを利用し、ラダトやクスクのように遠方との貿易で稼ぐこともできる。シュウも新同盟軍の軍師となるまでは、貿易によって一財産を築き上げている。
- 圖デュナン統一戦争(出来事)【幻想Ⅱ】 太陽暦460年、ルカ・ブライト率いるハイ ランド王国軍の都市同盟侵攻によって開 戦した、デュナン湖一帯を巻き込んだ戦 争のことをさす。周辺の村を焼き払い、 狂気の侵攻を続ける王国軍は、アナベル の暗殺を機に、都市同盟軍の中心勢力で あったミューズを陥落させる。この時点 で事実上、瓦解していた都市同盟軍の代 表たちは、自らの都市を守ることのみに 専念し、力を合わせようとはしなかった。 そしてほどなくして、過去の都市同盟の英 雄ゲンカクの息子である主人公が、ノー スウィンドゥの廃墟を拠点とし、新同盟軍 を設立。苦しい状況の続くなか、新同盟 軍はトゥーリバー、マチルダ騎士団の一部 の騎士たちの協力を得ることに成功して、 勢力を拡大。ルカ・ブライトと対決し、こ れを倒す。その後、ハイランド王国では 新たな皇王としてジョウイ・ブライトが即 位。かつての親友同士がそれぞれの勢力 のリーダーとして君臨した時点で、狂気の 戦いは終焉を迎えたかに見えた。だが、

ジョウイは対立の意志を見せ、戦いは苛烈を極めていく。そしてティントを味方につけた新同盟軍は、その勢いでグリンとルを解放。王国軍との対決の態勢が整った新同盟軍は、ここでひとつの賭けに出る。それは、囮の部隊を使って、王国軍についたマチルダ領を制圧するというでった。その策は見事成功国内へ侵攻を前周盟軍はハイランド王国内へ侵攻を開始。皇都ルルノイエを陥落させ、ハイフデュナン湖一帯の土地に新たな国家を建国することになった。

■トゥーリバー市(地名) 【幻想Ⅱ】 2本の川が街中を通り、区画を分断しているのがトゥーリバー市。北からコボルト、ウィングホード、人間と3つの種族が共存している。かつてはコボルトと人間の2種族しかいなかったが、30年前のハイランド王国侵攻時に、ゲンカクが故郷を追われ、流浪していたウィングホードたちをこの街に引き入れた。

■灯竜山(地名) 【幻想Ⅱ】 ティントとトゥーリバーを分断する険しい山。 この山を縄張りにして、竜口の村から虎口 の村への山道を襲う山賊がギジムたち。 ギジム、ロウエン、コウユウをさして灯竜山 三兄弟という。彼らのアジトも灯竜山にあるが、ネクロードが支配するゾンビの襲撃 により破壊されてしまった。

- ■灯竜山の山城(団体名) 【幻想Ⅱ】 ギジム、ロウエン、コウユウの灯竜山三兄弟が率いる山賊。ティント領とトゥーリバー 領にまたがる灯竜山を縄張りにして、灯竜山を通る豪商人などを襲っている。ネクロードにアジトを襲われて山賊は壊滅。生き残った灯竜山三兄弟は新同盟軍に身を置くが、新国家建設後は3人ともそれぞれの道を歩み、山賊は廃業した。
- ■とくせいシチュー(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.39。前作のデータをロードした 人だけが手に入れられる幻のレシピ。食 材にじゃがいも、玉子、豚肉、えび×2が あれば料理できる。
- ■図書館(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】 エミリアを仲間にすると、本拠地に図書館ができる。アイテムのふるい本を図書館にいるエミリアに渡すと、その中身を読める。
- ■特効薬(アイテム) 【幻想 I・Ⅱ】 HPを500回復させる。ゲーム中盤から後半、特に戦闘中に重宝する。前作からシステムが変更され、特効薬3など、いくつかまとめて持てるようになり、便利になった。
- 圏トの村(地名) 【幻想Ⅱ】 ミューズの東にある村。ピリカの生まれた村であり、ジョウイが天山の峠から流されたあとに、この近くに流れ着いた。この

村にはピリカの父が管理し、祭などの行事のときだけ立ち入れる祠があった。この奥で主人公とジョウイは、黒き刃の紋章と輝く盾の紋章を宿す。この祠はかつて黒き刃の紋章と輝く盾の紋章を宿していたハーンとゲンカクが、その紋章を再び封印したところだった。石碑はそのときにふたりが作ったものらしい。

- ■トマトスープ(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.2。料理勝負でウコム(1戦目) に勝つと手に入り、食材にトマトがあれば料理できる。
- 圏トマトのなえ(アイテム) 【幻想Ⅱ】

  畑用アイテム。トニーに渡すことにより食材「トマト」となる。
- ■トラン解放軍(団体名) 【幻想 I】 赤月帝国の支配に対しての抵抗を目的として、オデッサ・シルバーバーグが組織したものが母体。オデッサの死後、前作主人公がリーダーを引き継ぎ、勢力を拡大して赤月帝国を倒した。
- 圖トラン解放戦争(出来事) 【幻想I】 トラン湖一帯の赤月帝国と解放軍の戦い を一般的にこのように呼ぶ。黄金の皇帝 とまで称えられたバルバロッサ・ルーグ ナーは、前妃の面影があるという魔術師 ウィンディを宮廷に迎え、寵愛し始めると、 世俗のことに感心を示さなくなった。そ の皇帝の政治への無関心が官僚たちの腐 敗、治安の悪化を招く。そうしたなかで、 帝国の支配を危険視し、国の将来を真剣 に憂い、活動する者が現れた。もと帝国貴 族オデッサ・シルバーバーグはレジスタン スを組織し、解放運動を展開。帝国側も 一時的な暴動ではなく、組織され、広が りを見せる解放運動を無視できなくなり、 将を立てた軍団をその対応に当たらせ た。そしてオデッサ・シルバーバーグは、 帝国軍によるアジトへの奇襲を受け、そ の命を落とす。だがその後、帝国五将軍 テオ・マクドールの息子である前作主人 公がその意志を継ぎ、解放軍のリーダー になることを宣言。新しい指導者を迎え た解放軍は、天才軍師マッシュを引き込 み、さらに各地で同士を集い、勢力を拡 大した。帝国打倒を目指す戦いが激化す るなか、エルフやコボルト、ドワーフなど の異種族の支援を受けることに成功。解 放軍は進撃を続け、前作主人公は父であ るテオ・マクドールをその手で倒す。そし て中立を保っていた竜洞騎士団を仲間に 引き込み、帝国五将軍を寝返らせた。戦 力比が逆転したあとは、次々と帝国軍を 撃破。ついに帝都グレッグミンスターへ 侵攻し、赤月帝国は最後を迎えることと なった。勝利した解放軍は帝政を廃止、 大統領制による新国家、トラン共和国を 建国した。
- **圏トラン共和国(国家)** 【幻想Ⅱ】 前作主人公率いるトラン解放軍が、赤月

帝国を倒したあとに建国された国。国の中枢にはトラン解放軍で活躍した人物が数多くいる。大統領制を採用したトラン共和国の初代大統領は、解放軍のリーダーであった前作主人公が就任するはずだった。だが、彼が国を去り姿を消したので、レパントが大統領となっている。

- ■トンカツ(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.27。料理勝負でギョクラン(8戦 目)に勝つと手に入り、食材に豚肉×3が あれば料理できる。
- ■トンビの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 手裏剣系統武器のキャラ専用。ジャンプ して全体攻撃(ダメージ1/2)する。アイリ、 テンガアールなどに持たせて、後方支援 として使用すると効果が高い。グリンヒ ルの学院内にいる紋章師から入手など。
- ■道具屋(職業) 【幻想 I・Ⅱ】 道具を売買する場所。売っている物は場所によって変わる。またほりだしものといって貴重な道具をたまに売ることがある。
- ■銅像(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】 城レベルが4になると4階のテラスに、これまでの戦闘で最も多く敵を倒したキャラクターの銅像が建つ。製作者はジュド。
- ■毒消し(アイテム) 【幻想 I・Ⅱ】 毒のステータスを回復する。「ペストラット」 や「ポイズンモス」といったボスキャラは 毒の魔法を使ってくるので、戦う前には ぜひとも持っていたいアイテム。
- ■毒の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 40%の確率で相手に毒を与える。武器に しか宿せない紋章。トゥーリバーの地下 水路の「ベストラット」から入手など。
- ■ドラゴン設計図(アイテム) 【幻想Ⅱ】 守護神用アイテム。ドラゴンの設計図で1 ~4まであり、足、しっぱ、体、頭にわかれている。
- ■ドリア(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.11。クスクスの街の道具屋の ほりだしもので入手。食材に玉子×2が あれば料理できる。
- ■ドリアドの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 レベル2の魔法使用回数を1消費して、レベル1の魔法使用回数を2増やす。サウスウィンドゥ周辺に出現する「ターゲットレディ」から入手など。
- ■どりょくの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 ターン数が進むごとに攻撃力UP。攻撃 カ=基本攻撃力+基本攻撃力×戦闘ター ン数/6(最高2倍まで)。武器にしか宿せない紋章。コボルト村の長老の家の前のつぼを調べて入手など。

■ドレインの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 右手専用の紋章。クリティカル攻撃時に 与えたダメージの1/3のHPが回復する。 グリンヒルの学院内の紋章師のほりだし もので入手など。

■ドワーフ(種族名) 【幻想 I】 外見は人間に似ているが、頑健な体と濃いヒゲが顔を覆っている。非常に優秀な建築家、技術者で、彼らの街には壮厳な建物が立ち並ぶ。太古から伝わる秘宝を隠し持っているが、現存するものは少なく、その多くは設計図という形で「ドワーフの大金庫」に保管されている。ビクトールが傭兵隊の砦でハイランド軍とした人炎槍もドローフの計によるもの。ちなみに都市同盟、ハイランド周辺にはドワーフの凌はあまり見られないようだ。年齢計算は、人間の1.7

# ナ行

倍。

- 圏ナナミのつぼ(交易品) 【幻想Ⅱ】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。キャロの街から逃げるときに、主人公とナナミが家のなかで選択するつぼのひとつ。選択肢で小さいつぼを決定したときに入手できる。
- 圏名のあるつぼ(交易品) 【幻想Ⅱ】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。キャロの街から逃げるときに、主人公とナナミが家のなかで選択するつぼのひとつ。選択肢で、普通のつぼを決定したときに入手できる。
- ■なべもの(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.34。グリンヒルの森にいる 「ドレミのせい」から入手。食材にほうれんそう、牛肉、貝があれば料理できる。
- ■ナルシー攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 シモーヌとヴァンサンの協力攻撃。空からバラが舞い、そのなかをふたりが敵に攻撃を仕かけ、駆け抜ける。敵全体に0.5倍のダメージを与える。
- 圏にくまんじゅう(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.7。ハイ・ヨーが最初から持っているレシピで、食材に羊肉があれば料理できる。
- ■にざかな(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.14。ラダトの街の酒場の厨房 にいる人からもらう。食材に白身の魚があ れば料理できる。
- ■27の真の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 風を吹かせる力、波を起こす力、命を育む力、死を与える力など、世界は多くのエネルギーに満ちている。それらの力の象徴であり、源となるものが紋章である。本来、世界の創世記には、27の真の紋章

だけしか存在していなかった。そのかけらがこばれ落ち、世界に散らばってできたのが、一般的に紋章と呼ばれるものたちである。全ての力の根元である27の真の紋章は、とてつもない力を秘めている紋章である。

- ■にせもの攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 主人公とホイの協力攻撃。主人公とホイ が同時に飛び出し、同じ型で攻撃をする が、ホイは最初の1発目でこけて失敗する。敵1体に1倍のダメージを与える。
- ■ニューリーフ学院(施設) 【幻想Ⅱ】 グリンヒルにある学院。一般の勉強を教 えるほか、紋章師や鑑定士などの職人の 育成も行っている。都市同盟で最も充実 した教育機関でほかの市国や遠方から留 学する生徒も多い。
- ■忍者攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 敵1体に1.5倍のダメージを与え、30%の確率でノックダウンさせる、カスミとモンドの攻撃。カスミがもず落としをかけて落下中に敵を放し、落ちてきた敵にモンドが攻撃をする。
- ■ニンフの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 運の値で効果が変化する。値が高いと敵を、低いと味方を攻撃する確率が高い。 サウスウィンドゥ周辺に出現する「ターゲットレディ」などから入手できる。
- 圏布(アイテム) 【幻想Ⅱ】 油で汚れた床をピカピカに磨くための布。 砦から逃げるときにこれに火をつける。そ うじを頼まれたときにポールから渡される。
- ■ぬりかべの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 防御力が2倍になるが、防御以外の行動は なにもできない状態になる。風の洞窟に出 現する「にちりんまおう」から入手など。
- ■寝起きの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 戦闘に入ると睡眠になっていて、起こされると怒りのステータスになる。グリンヒルの森に出現する「ターゲットガール」から入手など。
- ■ネクロード(ボス敵) 【幻想 I・Ⅱ】 月の紋章の力によって永遠の命を得た吸血鬼。前作でビクトールと星辰剣によって倒されたと思われていたが、実は現し身だったという設定で、本作でも登場する。ノースウィンドゥの城、ティントへの鉱山(ナナミと逃げない場合)、ティントと3度に渡って魔法が強力。ほかにどームをに電撃を放つ魔法が強力。ほかにどームを出す単体攻撃魔法(即死確率70%)、間の魔法とコウモリに変身して女性キャラを狙う物理攻撃がある。火と土と間に強く、眠りと致死は無効。攻撃回数は2回で、弱点は聖属性の攻撃。
- 圏ねむりの風の札(アイテム) 【幻想Ⅱ】 モンスター横1列を眠らせる。全体魔法や

毒といった厄介な攻撃を仕かけてくる敵 に使うといい。

- ■眠りの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 20%の確率で相手を眠らせる。武器にし か宿せない紋章。ロックアックスの紋章師 から入手など。
- ■ねん土(アイテム) 【幻想Ⅱ】 グリンヒル市のジュドが探している彫刻の 材料。森の村の村長の家の裏手にいる人 に話しかけて入手し、ジュドに渡すと仲間 になる。
- ノースウィンドゥ(地名) 【幻想Ⅱ】 過去、赤月帝国との戦いのときに、砦として重要な役割を果たした街。岬の先にあり、攻めにくい場所として知られていた。だが、この街は数年前にネクロードの手によって壊滅。現在では新同盟軍が本拠地として利用している。
- ■のどあめ(アイテム) 【幻想Ⅱ】 沈黙のステータスを回復する。特にマチルダ騎士団への抜け道に出現する「ドレミのせい」は沈黙の魔法を使ってくる厄介な相手。ロックアックスへいく際にはぜひ持っておきたい。
- 圏のろい人形(アイテム)【幻想 I・II】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。

# 八行

- ■ハーピー(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 翼を持つ女性の姿をしたモンスター。フッチ、ハンフリーのイベントで洛帝山(マチルダ領)にいくと出現する。攻撃方法は、円月状のカッターを放つものと竜巻を起こす全体魔法、物理攻撃の突進と上空から落としてアンバランスにするものがある。眠りと毒に強く、致死は無効。攻撃回数は2回。
- ■ハーン・カニンガム(人物) 【幻想Ⅱ】 30年前、ハイランド王国と都市同盟の全面戦争で活躍した名将。ゲンカクとは親友にしてよきライバルで、かつては黒き刃の紋章の継承者でもあった。皇都ルルノイエを守護していたが、主人公率いる前同盟軍の前に敗北。ハイランド城内にて、主人公と一騎打ちを行い、敗れてこの世を去った。
- 圏ハイランド王国(地名) 【幻想Ⅱ】 ハルモニア神聖国より分離、独立したのがハイランド王国。この独立はハルモニアの承認を得て、平和的に果たされたもの。独立の際にハイランド初代皇王はハルモニアの神官長ヒクサクより真の27の紋章のひとつ、獣の紋章を授かる。そしてこの獣の紋章を王城に封印し、国を守護するものとした。アガレスの治世になっても両国の関係は良好。しかしハイラン

ド王国と都市同盟の争いの根は深く、過 去幾度となく両者は戦争を繰り返してい る。ゲンカクとハーンの働きによりもたら された休戦協定は、ルカとその母に降り かかった十数年前の事件により破綻。し かし近年アガレスが再び都市同盟との間 に休戦協定を結ぶ。ただ、軍の実権を握 ったルカはこれを不服とする。そしてユ ニコーン少年兵部隊を襲い、都市同盟に よる協定違反とでっち上げ、都市同盟と の戦争を開始する。戦いのなかルカは主 人公に討ち取られて死亡し、後を継いだ ジョウイも新同盟軍に敗れる。そしてこの 地には都市同盟とハイランドの地を統一 した新しい国家が建国され、ハイランド 王国はその幕を閉じる。

■覇王の紋章(真の紋章) 【幻想I】 かつては赤月帝国の皇帝バルバロッサが、 彼の持つ竜王剣に封じて所有していた が、赤月帝国の崩壊とともに、覇王の紋章 も行方不明となった。相手の持つ紋章の 能力を封じる力がある。

#### 圖白鹿亭(地名) 【幻想Ⅱ】

ミューズから少し東にいったところにある 宿屋。アレックスとヒルダが営む宿屋だ が、この宿屋のすぐ裏手にはシンダル族 の遺跡がある。アレックスがこの遺跡の 調査をしやすいように、わざわざここに 宿屋を建てた。

【幻想Ⅱ】 ■白馬設計図(アイテム) 守護神用アイテム。ユニコーンの設計図 で1~4まであり、足、しっぽ、体、頭にわ かれている。

#### 圖白狼軍(団体名) 【幻想Ⅱ】 ハイランド王国第1軍。兵力は3万。ハイ

ランド軍の中心となる、ルカ・ブライト直 属の軍。その攻撃は苛烈極まりなく、新 同盟軍も何度も苦汁を飲まされた。

【幻想Ⅱ】

本来は竜洞でしか生まれない竜だが、ま れに竜洞以外でも生まれる竜がいる。そ れをはぐれ竜と呼ぶ。はぐれ竜は生まれ てもその多くは成長できずに死ぬか、成 長したとしても、人に害を加えるモンスタ ーとなってしまう。はぐれ竜がどうやって 生まれるか詳しくはわからないが、産卵 期にのみこの世界に現れる、「最初の母」 という名の竜が卵を生み落としていくと

圝はぐれ竜(種族名)

伝えられている。

- | 図はしる雷撃の札(アイテム) 【幻想Ⅱ】 モンスター縦1列に120ダメージ。できれ ば、雷に弱い「ストーンゴーレム」戦でま で使わずにとっておくのがいい。
- 【幻想Ⅱ】 圏始まりの紋章(真の紋章) 始まりの紋章は輝く盾の紋章と、黒き刃 の紋章のふたつの相があり、これを両方 所有する者には、不老の力と、法と混沌 の戦いを裁く力を与える。だが、別々の

人間の手にあるときは、不老の力は与え られず、"戦いを裁く"力を使うたびに、 その所有者(両方)の命を削り取っていく ことになる。かつては主人公の義父ゲン カクと、ハイランドの将ハーンが所有して いた。そして、現在はゲンカクの息子で ある主人公と親友のジョウイが所有者で ある。

#### 圖畑(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】

トニーを仲間にすると、庭に畑を作って くれる。ここに各地で手に入れた種や苗 を植えると野菜が育つ。収穫した物はレ ストランの食材になる。またトニーに話し かけると、もぐらたたきのミニゲームもで きる。

- 圖花のえ(交易品) 【幻想 I・Ⅱ】 交易システム用アイテム。道具屋でも骨董 品として売れる。
- |國破魔の紋章(紋章) 【幻想 I・II】 生命の魔法が使える。武器には宿せない 魔法紋章。グリンヒルの学院内にいる紋 章師などから入手できる。アンデット系に 対して非常に効果的で、ネクロードと、ソ ンビ軍との戦いなどに特に効果を発揮す
- ■はやぶさの紋章(紋章) 【幻想 Ⅰ・Ⅱ】 相手を一瞬で切り裂く。 通常の2倍のダ メージを与えるが、命中率は-10%。バ レリアとアニタのみが所有している紋章。
- 劚はり(アイテム) 【幻想 I・I】 ふうせんのステータスを回復する。グリン ヒルの森に出現する「ひいらぎのせい」に 攻撃されると、ふうせんがつくことがある ので、グリンヒルのイベントの際は持って いたほうがいい。
- > 図ハルモニア神聖国(地名)【幻想 Ⅰ・Ⅱ】 ハイランド王国の北に広がる国家。英雄 ヒクサクが建国した国家で、その歴史は 深い。ヒクサクは27の真の紋章である円 の紋章を宿し、不老の身となっているの で、建国以来、神官長として永きに渡り 君臨している。ハルモニアはその歴史の 深さから、この周辺では最も高い文化を 有している。学問も盛んで、各地よりこ の国に留学する者はあとを絶たない。文 化、歴史を象徴するものとしては、太古 からの文献や資料が多数保管されている ひとつの神殿がある。
- 【幻想Ⅱ】 圖半獸人(種族名) ボブのような狼男に変身する半獣半人の 種族。その数は少なく、詳しいことはわか っていない。ボブの場合は狼男の姿が本 来の姿であり、紋章の力を使うことで、人 間の姿を保っている。
- ■半獣人の村(地名) 【幻想Ⅱ】 ボブの故郷である村。狼男のボブのよう に変身する能力を持った者たちの村。し

かしこの村は、赤月帝国の宮廷魔術師だ ったウィンディに滅ぼされた。新同盟軍の 仲間になるボブはそれ以来、放浪するが、 異形の存在であるため、普通の街ではな じめず、トゥーリバーのコボルト居住区に 落ち着いている。

- ■ハンスの防具屋(職業) 【幻想Ⅱ】 ハンスを仲間にすると、本拠地に開かれ る防具屋。商品は今までに主人公がほか の街の防具屋で見た物と同じ物が、すべ て用意されている。
- ■ハンターの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 ダメージが1、命中率が5%になるが、攻撃 が当たれば敵が必ずアイテムを落とす。武 器にしか宿せない紋章。守護神を完成さ せたときに入手など。
- 【幻想Ⅱ】 ■ハンバーグ(レシピ) レシピNO.31。コボルト村の道具屋のほ りだしもので入手。食材に牛肉、豚肉が あれば料理できる。
- 【幻想Ⅱ】 圖倍返しの紋章(紋章) 宿したキャラクターは与える直接ダメージ も、受ける直接ダメージも2倍になる。ティ ントへの鉱山の宝箱で入手など。
- 【幻想Ⅱ】 ■バイパーの紋章(紋章) 片手剣系統武器のキャラ専用。命中率が 1/3になるが、当たれば即死させられる。 トゥーリバーの紋章師から入手など。
- 【幻想Ⅱ】 圏バナーの村(地名) トラン共和国の最北の山間にある小さな 村。都市同盟から船を使ってトラン共和 国に向かうときに通ることになる。この村 から少し離れた山野のなかにロッカクの 里がある。前作のデータを使用している 場合、ルカを倒したあとに、この村にいく と前作主人公が村の隅で釣りをしている。
- ■バラの花束(アイテム) 【幻想Ⅱ】 協力攻撃のナルシー攻撃を行ったとき、 通常の効果に加え、30%の確率で沈黙の ステータスになる。ヴァンサンまたはシモ ーヌにのみ装備可能。ミニゲームきこりの 結び目の参加料1000ポッチのとき、1位 になるともらえる賞品のひとつ。
- ■バランスの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 バランスをくずさなくなる。トゥーリバー周 辺のフィールドの「ちゅうちゅう」から入手 など。
- ■バリアーの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 キャラの魔力の能力値/10の確率で、敵 の魔法をはじく(無効化する)。トラン共和 国への森に出現する「リンリン」から入手 など。
- 圏バルバロッサ・ルーグナー(人物)【幻想 I 】 かつての赤月帝国の皇帝。継承戦争の活 躍、その治世ぶりから、民衆たちに「黄金

5章

の皇帝」と呼ばれていた。だが宮廷魔術師ウィンディに、亡き妻クラウディアの面影を見たがために政治を省みなくなり、その権威は失墜。民衆の不満が形となったトラン解放軍の快進撃によって、赤月帝国とともに終焉を迎える。 展期のとき、バルバロッサはウィンディとともに城のの屋上からその身を投げる。そのため彼の所有していた27の真の教章のひとつ、 罰王の紋章は、現在行方不明になっている。

- ■バンシーの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 仲間のHPを吸い取って、自分のHPを回復する。トゥーリバーの地下水路の「セイレーン」から入手など。
- ■ばんしゃくセット(アイテム) 【幻想Ⅱ】
  装備して風呂に入るとばんしゃくセットが
  浮かぶ。ミニゲームきこりの結び目の参加
  料5000ポッチのとき、2位になるともらえ
  る賞品のひとつ。
- ■バンド(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】 アンネリー、ピコ、アルバートの3人がそろうと、ステージでゲーム中の曲を演奏してくれる。
- ■パール(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋 では売れない。
- ■バスタ(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.19。料理勝負でリュウキ(4戦目)に勝つと手に入り、食材にトマト、サーモンがあれば料理できる。
- 図ひいらぎの実(交易品) 【幻想Ⅱ】
  交易システム用アイテム。日用品で道具屋では売れない。
- ■火打ち石(アイテム) 【幻想Ⅱ】 傭兵隊の砦から逃げるときに、兵士の気をそらすために、油の布に火をつける道具。買い物を頼まれたときに入手。
- ■ヒカリ攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 ボルガン、ガンテツ、ロンチャンチャンの3 人の協力攻撃。3人の頭が輝き、光を発 して目くらましをかけ、その隙に攻撃する。 敵全体に1.5倍、本人たち以外の味方に 0.5倍のダメージを与える。
- ■光る風の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 レベルによって変化する風属性の紋章。 LV1で単体攻撃(通常ダメージ、空中の敵はダメージ1.5倍) / LV2で横1列攻撃(ダメージ2/3、空中の敵は通常ダメージ) / LV3で全体攻撃(ダメージ1/2、空中の敵は通常ダメージ)。フェザーのみが所有している紋章。
- ■光るたま(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋では売れない。コボルトの村で高く買い取ってくれる。

# ■ヒクサク(人物) 【幻想 I】

ハルモニア神聖国の神官長。27の真の紋章のひとつ、円の紋章の所有者。太陽暦-2年、アロニア王国を打ち倒し、ハルモニア神聖国を建国。450年以上、神官長として君臨し続けている。27の真の紋章を集めることに並々ならぬ野望を持ち、それを集めるためだけにいくつかの紛争を起こしている。

- ■必殺の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 クリティカルヒットの出る確率が1.5倍になる。ツァイの家への山道に出現する「キツッッキー」から入手など。
- ■秘伝書(アイテム) 【幻想Ⅱ】 協力攻撃の忍者攻撃が、敵1体に2倍のダメージへとパワーアップし、30%の確率でノックダウンさせる。カスミまたはモンドのみ装備可能。ミニゲームきこりの結び目の参加料5000ポッチのとき、1位になるともらえる賞品のひとつ。
- 圏火とかげの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 ダメージを1.5倍にするが、自分も半分の 火属性のダメージを受ける。武器にしか宿 せない紋章。シンダル遺跡の宝箱で入手 など。
- ■火の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 全体攻撃に強い、火の魔法が使える。武器に宿すことのできる魔法紋章。ミューズの紋章師から入手など。
- 圏火封じの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 火の属性に対し無敵になる。ただし水の 属性の攻撃を受けたときにダメージは2 倍。ルカ・ブライトとの対決のときに宿し ておくと、ダメージを受けにくい。偵察に 向かった駐屯地の食糧庫の前の宝箱で入 手など。
- ■火ふきの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 火を吹き、ダメージ2倍。火属性、攻撃後 バランスをくずす。ボルガンのみが所有し ている紋章。
- ■ひよこ(アイテム) 【幻想Ⅱ】 牧場用アイテム。ユズに渡すことにより食材「玉子」となる。
- 園ひよこちゃん(アイテム) 【幻想Ⅱ】
  装備して風呂に入るとひよこが湯船に浮かぶ。グリンヒル市周辺に出現する「びんぱうがみ」から入手など。
- ■ヒルダの宿屋(本拠地施設)【幻想Ⅱ】 ヒルダを仲間にすると、本拠地に開かれる。街の宿屋と効果は同じだが、料金は 無料。
- ■美少女攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 テンガアール、ミリー、メグの3人の協力 攻撃。3人が前に出て、投げキッスをした あとに、それぞれの飛び道具で攻撃を繰

- り返す。敵全体に0.5倍のダメージを与 える。
- ■美少年攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 フッチ、サスケ、ルックの3人の協力攻撃。 フッチとサスケが敵を攻撃しているところ に、ルックがふたりを巻き込む魔法攻撃 をする。敵全体に1倍のダメージを与え、 20%ぶんのダメージをフッチとサスケが受 ける。攻撃後に3人とも険悪のステータス 異常になる。
- ■美女攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 ローレライ、リィナ、カレン、カスミの4人の うち3人がいるとできる協力攻撃。3人が 前に出ると、あたりにはピンク色の霧が 立ち込め、3人からゆらゆらと揺れる無数 のハートが出て、敵を攻撃する。敵全体 に0.25倍のダメージを与え、60%の確率 で眠らせる。
- ■美青年攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 フリック、カミュー、マイクロトフの3人の協力攻撃。一瞬画面が静止、3人の顔グラフィックが表示されたあとに、一斉に攻撃する。敵1体に1.5倍のダメージを与え、25%の確率で即死させる。
- ■ビッキーのテレポート(本拠地施設)【幻想 I・Ⅱ】 ビッキーを仲間にすると、彼女のテレポートで各地の街などに送ってくれる。テレポートできる場所はストーリーが進行するに従って増えていく。ただし「またたきの手鏡」がないうちは目的地にいくだけの一方通行。また、まれに失敗して目的地とは違う場所に飛ばされることもある。失敗する確率は5%。特にラダトの街ので、費に買の2階は普通には入れない場所で、費い門の紋章などのレアなアイテムがある。
- ■白虎の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 Lレンジでダメージ2倍(乱舞攻撃時は3倍)。ロンチャンチャンが20%、ワカバが50%の確率でバランスをくずす。ロンチャンチャンとワカバのみが所有している紋章。
- 圏ピクシーの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 杖系統武器のキャラ専用。Lレンジの攻撃ができる。ダメージは魔の値の1/5。グリンヒルの学院内にいる紋章師から入手など。
- ■ピザ(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.25。グリンヒル市の道具屋の ほりだしもので人手。食材にトマト、貝が あれば料理できる。
- ■ファレナの女王国(国家) 【幻想Ⅱ】 ハイランド王国や都市同盟などが存在する大陸とは別の、南の海を渡った先にある大陸国家。キリィやローレライの故郷でもある。ゲオルグ・プライムもこの地を訪れたことがあり、その際にファレナの女王を殺したとの嫌疑がかかり、その地でゲオルグは犯罪者として追われる身である。

- ■封印球(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 封印球とは、紋章の力を封じ込めた球。 それを宿すことで、紋章の力を持つこと になる。具体的には、魔法を使用したり、 超人的な能力を持つようになったり、武 器に宿すことで、その力を強化させたり できる。ただし紋章をその身に宿すには、 ある程度の素質が必要となる。
- 図風来坊ビクトール(人物・通称)【幻想 I・Ⅱ】 ビクトールのその強さは、一緒に戦う者に は頼もしい限り。彼を手元に置いておきた いと思った者も多いだろうが、ビクトールは 誰にも縛られることなく去っていく。それが 彼の風来坊ビクトールたる由縁だ。
- 図フェロの紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 異性キャラクターが"かばう"をしてくれるようになる。性別のないモンスターには関係ない紋章。守護神を完成させるなどして入手できる。また、前作で所持しているデータをロードすることで引き継げる場合もある。
- ■ふえ(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋 では売れない。
- ■深き森(地名) 【幻想Ⅱ】 グリンヒルの西部、森の村から先へ広が る広大な森、それを人は深き森と呼ぶ。 深き森には多くの動物やモンスターが存 在する。守人のエイダはこの森に住み、 乱獲を行う密猟者や森を荒らす者から、 森とそこに住む生き物を守っている。
- ■ふくしゅうの札(アイテム) 【幻想Ⅱ】 キャラクターひとりが100%反撃可能になる。物理攻撃を多く仕かけてくる「シード& クルガン」戦で使うと有効。
- ■二太刀いらずのゲオルグ・プライム(人物・通称) 【幻想 I・Ⅱ】 圧倒的な強さを誇り、敵を一刀のもとに切り捨てる。彼と長時間剣を打ち合わせた者はいない。そしていつしか二太刀いらずのゲオルグ・プライムと呼ばれるようになる。ゲーム中でも、主人公がナナミと逃げることを選択した場合、ゾンビを一瞬で切り倒す腕前を見せている。
- ■ふたつのつつみ(アイテム) 【幻想Ⅱ】 ミューズでエルザから預かってほしいと 渡される包み。中身はシュテルンとモー ントという名の銃。クライブイベントの最 後で、ふたりが決戦のために使う。
- ■二人の花ばたけ(交易品)【幻想 I・II】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。
- ■札職人(職業) 【幻想Ⅱ】 ラウラのように、紋章の力を封印球を体 に宿さず、誰でも扱えるように、お札にす る能力を持つ職人。世界の力の源である 紋章の力を自在に操り札にするには、

並々ならぬ技術が必要とされる。

- ■船着き場(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】 タイ・ホーかアマダを仲間にすると、船着 き場からデュナン湖を渡る船が出せるよ うになる。本拠地から出る船で移動でき るのはコロネ、レイクウェスト、クスクス。 また船に乗って出かけても、無理に船で 帰ってくる必要はない。
- ■ふるい本1かん(アイテム) 【幻想Ⅱ】 図書館用アイテム。骨董品の名称と値段が絵つきで紹介されている。キャロの街の自宅で左下にあるゲンカクの部屋の机を調べると入手。
- 図書館用アイテム。幻の民族と呼ばれるシンダルが大いなる呪いにより定住できなくなってしまったという伝説、彼らの残した遺跡に眠る秘宝を得ようとした者には死の運命が待ち受けているといったことが書かれている。シンダル遺跡の宝箱で入手。
- ■ふるい本3かん(アイテム) 【幻想Ⅱ】 図書館用アイテム。各街(村)で手に入れることのできる、ほりだしもののリストが書かれている。サウスウィンドゥ市の道具屋のほりだしもので購入して入手。
- 圏 ふるい本4かん(アイテム) 【幻想Ⅱ】 図書館用アイテム。要注意人物のリストが書かれている。ここに書かれているのは、すべて仲間になるキャラクターばかり。ミューズの市庁舎内、右上の部屋の本棚を調べて入手。
- 圏ふるい本5かん(アイテム) 【幻想Ⅱ】 図書館用アイテム。27の真の紋章誕生までの伝説が書かれている。伝説に登場する剣と盾が7日7晩戦った末に、剣と盾に飾られていた27の宝石が真の紋章となり、世界が動き出したなどと記されている。グリンヒル市の校舎内、1階左下の教室の本棚を調べて入手。
- ■ふるい本6かん(アイテム) 【幻想Ⅱ】 図書館用アイテム。どのように交易すれば 儲かるか、簡単なコツが書かれている。森 の村の交易所にいる人に話しかけて入手。
- 圏 ふるい本7かん(アイテム) 【幻想Ⅱ】 図書館用アイテム。前作、門の紋章戦争のおおまかなあらすじが書かれている。 グレッグミンスターの城内、前作主人公の 銅像のある部屋の本棚を調べて入手。
- 圖ふるい本8かん(アイテム) 【幻想 II】
  図書館用アイテム。ティントとグラスランド

について書かれている。ティントはグラス ランドを自らの領土にしようと侵攻を繰り 返すが、グラスランドに住む多数の民族 たち、特に戦闘に長けたカラヤ族、チシ ャ族、カマロの国の自由騎士たちの活躍 によって阻まれているなどと記されてい る。虎口の村の中央下の民家の本棚を調 ベて入手。

- ■ふるい本9かん(アイテム) 【幻想Ⅱ】 図書館用アイテム。かじ屋のハンマーの名称とその説明、人手場所などが書かれている。ティントへの鉱山の宝箱で入手できる。
- ■ふるい本10かん(アイテム)【幻想Ⅱ】 図書館用アイテム。畑用の食材の入手場 所が各食材ごとに書かれている。グリン ヒル解放後、学生寮の地下にいる人に話 しかけて入手。
- ■ふるい本11かん(アイテム) 【幻想Ⅱ】 図書館用アイテム。牧場用の食材の入手場所が、各食材ごとに書かれている。ロックアックスの道具屋の奥の棚を調べて入手。
- ■ふるい本12かん(アイテム) 【幻想Ⅱ】 図書館用アイテム。食べ歩き情報(レシピリスト)が書かれている。これである程度の数のレシピがどこにあるかを知ることができる。解放後のミューズで酒場にいる人に話しかけて入手。
- ■フルコース(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.35。解放後のミューズ市の道 具屋のほりだしもので入手。食材にトマト、牛肉、玉子、サーモン×2があれば料理できる。
- ■風呂(本拠地施設) 【幻想 I・Ⅱ】 テツを仲間にすると本拠地に公衆浴場ができる。城レベルが上がると風呂の種類もどんどん増えていくことになる。また、いくつかの骨董品を風呂場に飾ることができ、条件がそろえばイベントも発生する。ちなみに入浴料は無料。
- ■部隊編成(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】 本拠地にいるアップルに話しかけることで、戦争イベント時の部隊編成を変更できる。部隊長は変えられないが、その補佐に回る人物を変更することになる。
- 圏へカトンケイル(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 5つの頭と長い手足を持つ奇怪なモンスター。星辰剣を手に入れたあとに、ノースウィンドゥの城でネクロードにより召喚される。攻撃方法は、ジャンプして全体に覆いかぶさるものと、細長い手で前列の単体を攻撃する物理攻撃がある。また全体へ白い火の球を放つ魔法攻撃もなる。開に強く、眠りと毒と致死は無効。攻撃回数は2回。火と聖の属性の攻撃が弱点。

5章

- ■ベストラット(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 チャコを追って入ったトゥーリバーの地下 水路の奥に出現する、巨大なネズミの モンスター。攻撃方法に、突進してキャラ を突き飛ばす物理攻撃、緑の毒霧を吐き 出すもの、地面を爆発させて尖った槍を 出す攻撃がある。眠りと毒に強く、致死 は無効。攻撃回数は2回。弱点は特にな
- ■ベルシャランプ(交易品)【幻想 I・Ⅱ】 交易システム用アイテム。道具屋でも骨董 品として売れる。
- ■ほうれん草のなえ(アイテム)【幻想Ⅱ】 畑用アイテム。トニーに渡すことにより食材「ほうれんそう」となる。
- ■ほえ猛る声の組合(団体名)【幻想Ⅱ】 ハルモニア神聖国で火薬と銃の製造方法を知る者たちによって作られたギルド。 銃の製造や販売を目的としているのではなく、銃を使っての要人暗殺や警護などを行っている。ハルモニア神聖国の配下ではなく、竜洞騎士団のようにある程度独立した戦力を持つ組織。クライブ、エルザ、ケリィはここのトップガンナーである。
- ■ほえたける紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 モンスターを怒り状態にパワーアップする。 バドのみが所有している紋章。
- ■ほたるの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 敵がこの紋章をつけているキャラクターを 優先的に攻撃してくる。ティント方面へ向 かう山道に出現する「フライリザード」から 入手など。
- ■炎のかべの札(アイテム) 【幻想Ⅱ】 モンスター横1列に150ダメージ。序盤に登場するボス戦、特に火が弱点の「ダブルヘッド」などに使うと有効。
- ■炎の竜の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 ダメージ2倍、自分も1/2ダメージを受ける。 ザムザのみが所有している紋章。火封じの 紋章と合わせて使用すれば、自分はダメー ジを受けないので効果的。
- 圏本(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋では売れない。
- ■ボーンドラゴン(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 テレーズとともに向かったグリンヒル市内 で、ユーバーによって呼び出される骨だ けのドラゴン。キャラをかみ砕くような物 理攻撃が脅威的なダメージを誇る。上空 から炎の球を無数に落とす魔法と、青い 炎を吐き出す全体魔法もある。火、闇に は強く、雷には無敵。眠り、毒、致死は 無効。攻撃回数は1回。風、聖、盾の属 性が弱点。

ている物は場所によって変わる。またほりだしものを売ることもある。

- ■牧場(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】 ユズを仲間にすると、庭に牧場を作る。 各地で売っている家畜を持ってくると、こ こで世話をしてくれる。成長した家畜はレストランの食材として使える。
- ■ボナパルト(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 リューベの村にいるミリーのペット。ツァイの家への山道へと逃げ込んだため、ミリーとともに探すことに。森の奥で見つけ出すと、突然襲いかかってくる。口からキャラクターを体のなかに吸い込む攻撃をしてくる。雷に強く、致死は無効。攻撃回数は1回。弱点は火の属性の攻撃だ。
- 翻ぼんさい(アイテム) 【幻想 I・Ⅱ】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。
- ■ボイズンモス(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 トラン共和国への森の奥に出現する、巨大な蛾のモンスター。前作データをロードしている場合のみ発生する、英雄イベントで出現する。ワーム2が成長し、このモンスターと連続戦闘になる。触角から放つ電撃魔法と金色の花粉をばらまく毒の魔法の攻撃力は大きい。物理攻撃も、上空に持ち上げられるとされるというもので、ダメージは大。眠りに強く、毒と致死は無効。攻撃回数は2回。
- ■ポタージュ(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.6。ハイ・ヨーが最初から持っているレシピで、食材にじゃがいもがあれば料理できる。

# マ行

- ■マクシミリアン騎士団(団体名)【幻想Ⅰ】 マクシミリアンが創設し、赤月帝国時代にトラン共和国で活躍していた騎士団。かつて王国軍の攻撃に苦労する都市同盟軍に対し、赤月帝国に無断で手を貸したため、解体されてしまった。
- ■魔守の石(アイテム) 【幻想Ⅱ】 使ったキャラの魔守の能力値が1~3アッ プする。敵から受ける魔法ダメージが小さ くなる。
- ■またたきの手鏡(アイテム)【幻想 I・Ⅱ】 フィールド上から一瞬で本拠地へ戻れるアイテム。グレッグミンスターでレパントに会見した際にもらえる。もとは前作主人公が、港町テイエンにいる帰還魔法の使い手、ヘリオンからもらったもの。
- ■瞬きの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】

  テレポートで攻撃する魔法が使える。武器には宿せない魔法紋章。ビッキーが最初

から宿している固有紋章である。ロッカク の里のハンゾウの屋敷の前にいる人に話 しかけて入手できる。

- ■マチルダ騎士団(団体名) 【幻想Ⅱ】 ロックアックスを本拠地とする都市同盟唯一の騎士団。都市同盟の北部を騎士団の 領地として認められている。マチルダ騎士団は大きくわけて3つの軍団によって構成される。カミューが指揮していた赤騎士団、マイクロトフの青騎士団、そしてゴルドーの白騎士団である。マチルダ騎士団全体の指揮官はゴルドーが兼任していた
- ■マチルダ騎士団領(地名) 【幻想Ⅱ】 都市同盟に存在する唯一の騎士団、マチ ルダ騎士団の所有する都市同盟の北方の 領地。都市同盟でも各市国と同等の発言 権を持つ。ハイランド王国が侵攻した時 点でのマチルダ騎士団長はゴルドー。だ がゴルドーは、都市同盟への盟約より自 分の領地のみに関心があり、ハイランド 王国が直接騎士団領を攻めてこなかった ことから、ミューズ陥落後もハイランド王 国に対抗することはなかった。そのこと が原因で部下のマイクロトフ、カミューが 離反し、騎士団の半数がマチルダ騎士団 を離れる。その後ハイランド王国と同盟 を結び、新同盟軍と戦うが敗れる。新国 家誕生後はマイクロトフとカミューが騎士 団を立て直すことになる。
- ■マッシュ・シルバーバーグ(人物)【幻想 I】 継承戦争時、師であり、叔父であるレオンとともに帝国軍で活躍していたが、カレッカの虐殺事件後は、セイカの村で慇塾 生活を送っていた。このとき小さな塾を開き、アップル、シュウに師事している。 その後、妹オデッサの死を知り、そのを継ぐため、トラン解放軍に零加。彼の立てた軍略の数々は、帝国軍を追が、イであり、時の、最後の戦いを前にして、帝国軍のスパイであったサンチェスに刺され、重傷を負ってしまう。そしてトラン解放軍の勝利の報を聞き、永遠の眠りについた。
- ■窓職人(職業) 【幻想 I・Ⅱ】 限られた一族がその技を受け継ぐ希少な職業。前作で登場した窓職人ウィンドゥは今回登場する窓職人のテンコウとは遠縁にあたる。テンコウを仲間にしたあとに、本拠地で話しかけると、画面上のウィンドゥのデザインを変更できる。ただし変更できるデザインの種類は、テンコウに渡したアイテムのまどセットの数だけ。
- ■まどセット(アイテム) 【幻想 I・Ⅱ】 ウィンドゥ変更アイテム。1~7まであり、テ ンコウに渡すことによって、ゲーム中のウ ィンドゥの種類を変更できる。
- 國魔の石(アイテム) 【幻想Ⅱ】 使ったキャラの魔の能力値が1~3アップ

する。魔の値が高いほど、魔法使用回数、 敵に与えるダメージが大きくなる。

- 翻守りの霧の札(アイテム) 【幻想Ⅱ】 各キャラ3ターン、20%の確率で魔法をは じく。魔法を使ってくるボス戦で使いた い。「守りの天がい」が使えるようになる までは、これが魔法防御の主力となる。
- ■守りの天がいの札(アイテム)【幻想Ⅱ】 パーティ全体が1度だけ100%魔法をはじく。全体攻撃の魔法を使ってくる敵に非常に有効。特に土の紋章を宿したキャラがパーティにいないときは、このアイテムを必ず装備させておきたい。
- ■マヨネーズ(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システムと料理の調味料用アイテム。 香辛料。
- 圏魔力強化の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 魔守の能力値を半分にして、その半分(減 少ぶんの半分)を魔の能力値に足す。トゥーリバーの紋章師のほりだしもので入手 など。
- ■魔力吸いの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 攻撃を1回当てると、20%の確率でレベル1の魔法使用回数が1回復。命中率はー15%。武器にしか宿せない紋章。シンダル遺跡の宝箱で入手など。
- 圖丸い石板(アイテム) 【幻想Ⅱ】 シンダル遺跡の扉を開けるために使う。
- ■まんがんぜんせき(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.40。料理勝負でジンカイ(12 戦目)に勝つと手に入り、食材にトマト× 3、牛肉×2、豚肉×2、えび×3があれば 料理できる。
- ■ミートパイ(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.13。コボルト村の村長の家に いるコボルトからもらう。食材に牛肉があ れば料理できる。
- 翻身代わりじぞう(アイテム)【幻想 I・Ⅱ】 戦闘不能時、自動的にHPが最大値の 50%まで復活。特にボス戦で重宝する。
- >> 関見切りの紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 突き返しの出る確率が1.5倍になる。守護神を完成させて入手など。
- ミストシェイド(男/女)(ボス敵)【幻想Ⅱ】 霧の魔物が住むという燕北の峠に出現する煙のような姿のモンスター。男と女の姿に変化し、その姿によって攻撃などの特徴が変化する。男は物理攻撃を仕かけてくる。火が弱点で、物理攻撃や眠りに強く、毒、致死は効果がない。女は眠りに強く、毒や致死は無効。雷属性の全体魔法と、全体に霧を吹きかけるような物理攻撃を仕かけてくるのが特徴。

- 圏水の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 回復魔法が多い、水の魔法が使える。武器に宿せる魔法紋章。トゥーリバーの紋章師から入手など。
- 圏乱れ竜の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 乱れ打ちで通常の2倍のダメージを与える。戦闘中に1回のみ使用可能だが、怒り状態なら無制限に使用できる。オウランのみが所有している紋章。怒りの紋章、げき怒の紋章と組み合わせて、怒り状態に。さらにどりょくの紋章とともに使用して、攻撃力を大幅に上げるという手が効果的。
- 圖ミューズ市(地名) 【幻想Ⅱ】 都市同盟の盟主であるミューズ市国。そ の中心がミューズである。ジョウストン都 市同盟の結ばれたジョウストンの丘があ り、そこにある会議場で各市国との協議 を開く。都市同盟のなかでも最も栄えて いる都市で、各施設も充実している。市 長は前市長ダレルの娘であるアナベル。 女性であるというのは彼女の障害になら ず、見事な行政手腕を発揮する。しかし 地理的にハイランド王国に接していること と、政治的にも都市同盟のまとめ役とし て重要なために、ハイランド王国の最初 の攻撃目標となる。そして都市同盟の足 並がそろわないうちにハイランドの攻撃に さらされたうえに、アナベルが暗殺され 陥落する。占領後にルカはここに獣の紋 章を移し、この街の住人を紋章への生け 贄とした。結果、この街の多数の住人が 殺されることになった。新同盟軍が勝利 し、新国家建国後は、ミューズの法に従 いフィッチャーが市長となる。
- ■民族いしょう(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋では売れない。
- ■むささび(種族名) 【幻想Ⅱ】 見た目はかわいいのだが、基本的には人 に害をなすモンスターとして認識されてい る。しかしごくまれに、ムクムクのように 人の言葉を解し、人に好意的なむささび もいる。
- ■むささび5攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 マクマク、ミクミク、ムクムク、メクメク、モクモクの5匹のむささびがそろってできる協力攻撃。むささび5匹で敵を持ち上げていき、どこかへ飛ばしてしまう。攻撃が失敗したときは敵が持ち上がらず、むささびたちは困って逃げ出す。90%の確率で敵1体を即死させる。即死効果無効の敵でも、3%の確率で即死させることができる。
- ■むてきスマイル(アイテム) 【幻想Ⅱ】 協力攻撃の美青年攻撃が、敵1体に2倍の ダメージ、40%の確率で即死状態へとパ ワーアップする。フリック、マイクロトフ、 カミューが装備可能。ミニゲームきこりの

- 結び目の参加料5000ポッチのとき、1位になるともらえる賞品のひとつ。
- ■めおと攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 フリード・Yとヨシノの協力攻撃。ふたりで 向かい合ってフリード・Yが敬礼、ヨシノが うなずいてから一緒に攻撃する。敵1体 に2倍のダメージを与え、攻撃後にヨシノ がアンバランスになる。
- **図女神ぞう**(交易品) 【幻想 I・Ⅱ】 道具屋で骨董品として売れるアイテム。
- ■目安箱(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】 本拠地2階のエレベーターわきにある箱。仲間からの主人公に対する意見や手紙などが入っている。手紙の差出人はランダムで決定される。
- ■モーント(アイテム) 【幻想Ⅱ】 エルザがほえ猛る声の組合から盗み出したガンのひとつ。ギルドの裏切りを示す "月"の称号を持つ。エルザはこのガンでクライブとの最後の対決を行う。
- ■もぐらたたき(ミニゲーム) 【幻想Ⅱ】 トニーを仲間にすると、トニーの畑で遊べるようになる。内容は、穴から出てくるモグラを叩いてポイントを得るというもの。お手つきと山ねずみを叩くとペナルティー、3回のペナルティーでゲームオーバーになってしまう。クリアすると賞品のアイテムがもらえる。
- ■もずの紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 相手に威綱落としを仕かける。通常の2 倍のダメージを与えるが、命中率は一5%。 カスミのみが所有している紋章。
- ■森の村(地名) 【幻想Ⅱ】 グリンヒル領内の西にある村。都市同盟 領、最大規模の森である、深き森のそば にある。そのためかさまざまな動物が捕 れ、毛皮などがここの交易所では安く手 に入る。また動物だけではなくグリフォン などのモンスターもたまに見かける。実 際一匹のグリフォンが傷つきこの村に住む りてきて村を騒がせた。深き森に住むた 人のエイダがこのグリフォンを殺すこと亡 反対したために森の村の住人と衝突する が、主人公とききみみの封印球により、 事なきを得た。また良質の粘土が取れる ことでも有名である。
- ■守人(職業) 【幻想Ⅱ】 深き森で暮らし、森と森に住む動物を乱 伐や乱獲から守っている。守人の職に就 いているのは深き森のエイダだけ。エイ ダは父から守人の職を継いだ。

■モンスター使い攻撃(協力攻撃)【幻想Ⅱ】 バドとLサイズモンスターふたりの協力攻撃。バドが攻撃を命令すると、モンスターが敵に突撃する。敵1体に1.5倍のダメージを与え、味方モンスターが怒り状態になる。

響門の紋章(紋章) 【幻想Ⅰ・Ⅱ】 異世界との門を開く能力を持つ。門の紋章は、表(出口側)と裏(入口側)のふたつにわかれており、その所有者もふたりにわかれる。表はトラン解放戦争で倒れた宮廷魔術師ウィンディが所持していてその後は不明。裏を所有しているのは、魔術師の島に住む占星師レックナートである。

>
■門の紋章戦争(出来事) 【幻想Ⅱ】 一般の人々がいうトラン解放戦争のこと。 歴史家たちの記述では、歴史的見解が赤 月帝国、トラン解放軍側のどちらかに片寄 ることを避けるため、正式にこう名づけら れている。

# ヤ行

■焼きざかな(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.21。トゥーリバー市の地下水路 の「マッドシャーク」から入手。食材に白 身の魚×2があれば料理できる。

■やきにく(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.29。マチルダ騎士団への抜け 道にいる「ナメゾンビ」から入手。食材に キャベツ、牛肉×2があれば料理できる。

圏やくそう(アイテム) 【幻想Ⅱ】 シンダル遺跡に眠っていたお宝。過労の ため倒れたヒルダの病気を治し、シンダ ル族の伝える「大切なもの」の本当の意味 をアレックスに気づかせることになる。

■約束の石板(本拠地施設)【幻想 I・Ⅱ】 主人公が新同盟軍を結成したときにレックナートから送られた。本拠地ではルックが石板を管理している。ルックに話しかけると、そのとき仲間になっている108星が確認できる。

■約束の地(地名) 【幻想Ⅱ】 ユニコーン少年兵部隊にいた主人公とジョウイが、ラウドに追いつめられて崖から飛び降りるときに、近くの岩に印をつけて再会を約束した。天山の峠のこの岩に

印がある場所が約束の地である。

■優しさのしずく札(アイテム) 【幻想Ⅱ】 パーティキャラひとりのHPを完全回復。 強力な攻撃を仕かけてくるボス(「ボーン ドラゴン」や「ルカ・ブライト」など)と戦う 前にはぜひ装備させたい。

■優しさの流れの札(アイテム)【幻想Ⅱ】 パーティ全員のHPを300回復。強力な全 体攻撃を仕かけてくるボス戦で使いたい。 特に「ルカ・ブライト」の攻撃はかなり強力なため、パーティ全体を回復することのできるアイテムがあると、かなり展開が楽になる。

>醤宿屋(職業) 【幻想 I・Ⅱ】

料金を払うことで宿に泊めてくれる。泊まると体力、魔力が回復する。料金は泊まる人数と街によって異なる。また宿帳に記録することで、データのセーブが可能。

■山ねずみ(種族名) 【幻想Ⅱ】 複数の目を持ち、小さいのに人を丸飲みできるほど広がる口を持つ山ねずみ。ミリーがペットにしているが、本来は人になつくものではない。ミリーはボナパルトが小さいときに、どこかの巣穴にいるとるを捕まえて強引にペットにした。たまにミリーはボナパルトの口の中で眠ってい

る。その感触はサラサラで、温度は人肌

程度らしい。

圏山ねずみの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 ボナパルドをけしかけ、通常の2倍のダメ ージを与える。戦闘中に1回のみ使用可能。ミリーのみが所有している紋章。

■闇の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 生と死を司る紋章の眷族、死の魔法が使える。武器には宿せない魔法紋章。ロックアックスから帰還後のサウスウィンドゥの紋章師などから入手できる。

■友情の紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 攻撃力が(仲間人数/2)増加する。武器 にしか宿せない紋章。サウスウィンドゥの 東側の盆栽の右から2番目を調べて入手 など。

図ユニコーン(種族名) 【幻想Ⅱ】 角を持った美しい馬であり、高い知能と 誇り高い魂を有する精霊に近い存在。汚れを嫌い、その身に触れることを許され るのは清らかな乙女だけである。生息数 は少なく、基本的にひとつの森に1頭し かいない。その姿を確認した者はほとん どなく、伝説やおとぎ話上の生き物だと 思われていた。新同盟軍に参加している ジークフリードはこの種族である。

圏ユニコーン少年兵部隊(団体名)【幻想Ⅱ】 主人公とジョウイが入隊した部隊。キャロの街をその訓練所として、ラウド隊長のもと少年兵を鍛えていた。ルカとラウドの陰謀により、主人公とジョウイを除く隊員は天山の峠で全滅した。

■弓攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 キニスン、エイダ、スタリオンのうち、ふたりがいればできる協力攻撃。ふたりが前に出て並び、弓矢の乱れ撃ちをする。敵全体に0.5倍のダメージを与える。 ■傭兵隊の砦(地名) 【幻想Ⅱ】 ビクトールとフリックたちの砦。雇い主は ミューズのアナベルで、対ハイランド軍の ために組織された。休戦協定が結ばれた あとは仕事が少なく、資金面が苦しい現 状が続いている。砦に堂々と掲げられて いる傭兵隊のシンボル、隊旗はピクトー ル自身がデザインし、描いたもの。本人 によれば獅子の旗らしいが、どう見ても 熊にしか見えない。

■ヨシュア(人物) 【幻想Ⅰ】 竜洞騎士団の団長。27の真の紋章のひとつ、竜の紋章の継承者。解放戦争当初は中立を守っていたが、旧知の仲であるハンフリーの説得により、トラン解放軍に力を貸すことを決意する。ヴァンサンの心の友でもある。

圏夜の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 夜の領域に住む者たちを司る紋章。星辰 剣はこの紋章が体現したものである。ト ラン共和国のクロン寺にある過去の洞窟、 その奥で眠っていた星辰剣をビクトール が手に入れ、所有者となっている。

# ラ行

■ラーメン(レシピ) 【幻想Ⅱ】 レシピNO.30。料理勝負でアントニオ(7 戦日)に勝つと手に入り、食材に豚肉、え びがあれば料理できる。

■ライバル攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 バレリアとアニタの協力攻撃。アニタとバレリアが敵に同時に乱れ突きを放つ。途中でパレリアが下がり、アニタの攻撃が切れたところでパレリアが突き抜けるようにフィニッシュする。敵1体に3倍のダメージを与える。攻撃後にバレリアがアンバランスになる。

■雷鳴の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 雷の紋章の上位紋章。武器にも宿せる魔 法紋章。ロックアックス解放後、ナナミが 倒れた場所の奥にいる兵士から入手な ど。

■ラウド(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 主人公とジョウイが所属していたユニコーン少年兵部隊の隊長。出世のために、自 らの部隊を犠牲にする。キャロの街でナ ナミと会ったあとに、兵士と戦い続けて いると出現。どんなことをしても倒せな

> ラウラの札屋(本拠地施設)【幻想Ⅱ】 ラウラを仲間にすると本拠地に店が開く。 封印球を持っていくと、紋章の魔法と同じ効果を持つお札を作ってくれる。

#### ■洛帝山(地名)

マチルダ騎士団領内の街道の村の北にあ る山。普段から霧に覆われていて、人が 登るのは困難。一時期、この山で竜の鳴 き声や竜の影を見たという噂が流れた。 その噂を聞いた、もと竜騎士フッチの友 達ケントが洛帝山にひとりでいき、あとを 追った主人公やフッチたちはそこで竜の 卵らしき物を発見する。しかもその卵が かえり、竜が生まれるが、その姿形が今 までのどんな竜とも違うので、竜と断定 することはできなかった。しかしこの生 き物をフッチはブライトと名づけて、面倒 を見ることにした。

【幻想Ⅱ】

■ラダトの街(地名) 【幻想Ⅱ】

サウスウィンドゥ領内の東にある港町。 ここの港はデュナン湖方面ではなく、川 を下ったトラン方面にいく船が多い。街 には船での通行の安全のために水門があ り、緊急時にその川の水量を調節でき る。南方の国と貿易商を営んでいたシ ュウも、貿易が盛んなラダトに屋敷を 構えていた。街としては貿易で人の出 入りが激しいためか栄えており、大き な料亭もある。

#### ■リッチモンドの探偵事務所(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】

リッチモンドを仲間にすると、彼は本拠地 で探偵業を営む。仲間にする方法や仲間 に関する情報の調査をしてくれる。ひと つの情報の調査が終わるまでに約10分間 かかる。

圖リューベの村(地名) 【幻想Ⅱ】

都市同盟ミューズの領地の東にある村。 ビクトールの傭兵隊が物資の一部をここ から調達している。この村で主人公はア イリたち旅の一座と出会う。この村の奥 には森が広がっているが、その森でキニ スンとシロが狩りをして暮らしている。さ らに森の中にある小屋をツァイが仕事場 兼居住用に使っている。

#### 【幻想 I·Ⅱ】 圖竜(種族名)

この世界でも最強の存在のひとつである 竜。もともと竜は、この世界ではなく平 行世界のひとつ、「翼と鱗の世界」からき た生き物。竜の紋章の力によって、この 世界に留まっているため、竜の紋章を持 つ竜騎士団長が死ぬと、竜も死滅してし まう。本来、竜はこの世界では竜の聖地 といわれるトラン共和国の竜洞でしか生 まれない。

圖りゅういんこうろ(アイテム)【幻想 Ⅰ・Ⅱ】 戦闘中のみ使用でき、全員のHPを50ず つ回復させる。何度でも使用可能。守護 神イベントでのみ入手できる。

#### 【幻想Ⅱ】

ティント市国とトゥーリバー市国を隔てる 灯竜山の、トゥーリバー側の出口がこの 村。この村の住人は灯竜山の山賊とはそ

れほど険悪ではなく、逆に彼らの世話に なっている人もいる。ネクロードとの対 決の前に戦いから逃げることを選択した 場合、この村でシュウが待っていて主人 公に説教をするイベントが発生。さらに逃 げた場合、ここでゲームが終了する特殊 エンディングもある。

【幻想 I・II】 水の紋章の上位紋章。武器にも宿せる魔 法紋章。宿すと「母なる海」が使えるよう になる。グレッグミンスターの紋章師の ほりだしものなどで入手。

#### 圝竜洞(地名)

ぐれ竜と呼ぶ。

【幻想I】 竜洞騎士団の本拠地にある、世界で唯一 竜が生まれる洞窟。ごくまれにここ以外 で生まれる竜が存在するが、その竜をは

圖竜洞騎士団(団体名) 【幻想I】 騎馬の代わりに竜に乗って戦う騎士団。 その強力な力ゆえに、赤月帝国時代から 自治権を認められていた。竜洞騎士団に はその身分に9つの階位がつけられる。 最高位の1位は竜の父と呼ばれ、伝説上 の存在であり、実質的には空位。実質上 の指揮官は第2位の騎士団長ヨシュア。現 在その地位を剥奪されているフッチは、 第9位の騎士見習いだった。戦闘の際に は、竜の紋章の持ち主が死ぬとすべての 竜が死んでしまうため、ヨシュアではなく、 第3位の副団長が指揮を執ることになる。

フッチが竜洞を去ったのは騎士団の掟

で、竜を失った者は騎士の資格を失い、

■電洞騎士団領ゴーヤ(地名)【幻想Ⅰ】 竜洞を抜けた先にある竜洞騎士団の砦。 もと竜騎士見習いフッチの故郷でもある が、竜を失ったことでこの地には帰れな くなっている。

竜洞を去らねばならないため。

#### 圖竜の紋章(紋章) 【幻想I】

竜洞騎士団長ヨシュアが所有している、 竜たちを率いる力を持つ紋章。竜の紋章 は代々、竜洞騎士団長が受け継いできた もの。「27の真の紋章」を持つ者は不老の 身(寿命で死ねない)となるため、紋章の 継承が行われるのは不慮の事故か、騎士 団長が自ら死を望んだ場合のみ。

쮈ルカ・ブライト(人物) 【幻想Ⅱ】

ハイランド皇王アガレス・ブライトの息子。 少年時代に受けたトラウマにより、父親、 そして人間に対して異常なほどの憎悪を 感じながら育ち、戦場での残虐な行動、 鬼神のごとき戦いぶりからハイランドの狂 皇子と呼ばれている。軍を掌握をしたル カは、アガレスの結んだ休戦協定を破棄 して都市同盟との戦いを開始。近辺の村 を焼き払い、ミューズを占領すると、ルカ は獣の紋章をミューズに移す。そして市 民の血を獣の紋章に注ぎ、その力を解放 しようとする儀式を行い始める。ルカの

最終目的は、領土の拡大や権力のためで はなく、忌まわしい記憶のもとであるこ の地の人間と大地を、すべて灰燼へと 導こうとしていたのだ。だが、ルカは新同 盟軍をあと一歩というところまで追いつ めながらも、義弟であるジョウイの策略に より、主人公に打ち取られて死亡する。

圖ルカ・ブライト(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 ハイランド王国の皇子で、実質的な指導 者。王国軍の中核である白狼軍を率い、 各地で残虐な暴挙を繰り返す。その行動 と戦場での勇猛果敢さから「狂皇子」と呼 ばれている。ルカ・ブライト包囲網が失敗 したあと、夜襲をかけるルカを森のなか で待ち伏せして戦闘となる。この戦闘は 少し特殊で、フリック、ビクトール、主人公 を中心とした3つのパーティが順に戦うこ とになる。すべての魔法に強く、眠りと 致死は無効。炎の竜をまとった横または 縦1列の攻撃と、3連続切りは脅威。なる べく万全の態勢で戦いに臨みたい。

#### ■ルシア(ボス敵) 【幻想Ⅱ】

都市同盟の西方にあるグラスランドに住 むカラヤ族の族長。かつて族長だった父 をテレーズの父アレクに暗殺され、それ 以来テレーズ、そして都市同盟を恨むよ うになる。本拠地、グリンヒルの森、皇都 ルルノイエと3度戦うことになり、戦うごと にパワーアップしていく。眠りに強く、致 死は無効。基本は火の魔法とムチの物理 攻撃。3度目の対決のときは、さらに炎の 輪を無数に飛ばす魔法と火の魔法攻撃が 追加され、攻撃回数も3回になる。なお、 主人公を暗殺しにきたルシア(1度目の対 決)は無理に倒す必要はない。

#### ■ルルノイエ(地名) 【幻想Ⅱ】

ハイランド皇国の首都がこのルルノイエ。 広大な面積を有する城と城下町からな る。ただしゲーム中では、城下町には入 れない。王城は広大で、ジョウイ・ブライ トが兵の士気高揚の芝居を行った城下を 一望できるテラス、アガレス暗殺の舞台と なった場所など、数多くの部屋がある。 そして皇族の婚儀や戴冠式など重要な儀 式を行う場所の床には、大きな紋章が描 かれている。これこそが建国の際にハル モニアの神官長から与えられた獣の紋章 である。

圖レオナの酒場(本拠地施設)【幻想Ⅱ】 本拠地でレオナが経営する酒場。主人公 のパーティの変更をここで行える。

#### 圖レオの紋章(紋章) 【幻想Ⅱ】 爪系統武器のキャラ専用。特殊攻撃でダ メージ1.5倍。魔と魔防の能力値が一50。 トゥーリバーの紋章師から入手など。

圖レオン・シルバーバーグ(人物)【幻想 Ⅰ・Ⅱ】 継承戦争時に、バルバロッサのそばにい て、勝利に貢献した名軍師。歴史的には 都市同盟の悪行として名高い「カレッカの

5章

虐殺」は、彼の策によるもの。戦いに勝利したのち、宮廷にウィンディが出入りするようになったのを見たレオンは、未来を予知するようにカレッカの村に隠遁。その後、解放戦争が終盤を迎え、戦局がトラン解放軍に参加する。それから3年後、彼のもとを訪加するたどョウィの考えに何かのもと、その力を振るう。ちなにカレルがいなり、過所に選んだのは、人がいないという理由から。決して自らの策に対して感傷的になったわけではない。

- ■レオンの手紙(アイテム) 【幻想Ⅱ】 ルカ・ブライトの夜襲を予告したレオンからの密書。ルカ・ブライトとの決戦前にシュウのもとへ届けられる。決戦前にリドリーが王国軍に捕らえられている場合はリドリーから、そうでない場合はレオンが直接届けにくる。
- ■レストラン(本拠地施設) 【幻想Ⅱ】 ハイ・ヨーを仲間にすると、本拠地にレストランがオープンする。ハイ・ヨーに渡したレシピと食材、調味料からさまざまな料理を作れる。またここでは、料理勝負のイベントも発生する。料理勝負では食材と調味料の数は関係なく、持っているレシピと調味料の組み合わせの数だけ、料理を作れる。
- ■烈火の紋章(紋章) 【幻想 I・Ⅱ】 火の紋章の上位紋章。武器にも宿せる魔 法紋章。宿すと「最後の炎」が使えるよう になる。グリンヒル解放後、教室の生徒 から入手など。
- ■レックナート(人物) 【幻想 I・Ⅱ】 門の紋章を継承し、世界のバランスを保つ使命を持つ門の一族のひとり。現在はトラン共和国の魔術師の島に住んでいる。 門の一族は400年前に、門の紋章を手に入れようとしたハルモニア神聖国に滅ぼされている。その生き残りがウィンディとレックナートだったが、ウィンディもトラン解放戦争で命を落とし、レックナートは門の一族の最後のひとりとなった。
- ■レッドペッパー(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システムと料理の調味料用アイテム。 香辛料。
- ■レナンカンプ(地名) 【幻想I】 グレッグミンスターに近く商売の盛んな 街。いい地酒があることでも有名。オデッサ・シルバーバーグが指揮していたころの解放軍のアジトがここの地下にあった。からくり師を目指すメグの故郷でもある。
- 図レブラントの鑑定屋(本拠地施設)【幻想Ⅱ】
  レブラントを仲間にすると、本拠地に開かれる鑑定屋。

■ロープ(アイテム) 【幻想Ⅱ】 傭兵隊の砦から逃げるとき、ベランダから降りるために使うちょっと長めの丈夫なロープ。倉庫の整理を頼まれたときに入手する。

- ■ロウソク(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋 では売れない。
- ■ロッカクの里(地名) 【幻想 I・Ⅱ】 バナーの村からグレッグミンスター方面に 向かう林道の途中にある忍者の里。先の 解放戦争で壊滅するも、現在は再建して いる。現在の頭領はハンゾウ、そして副 頭領はカスミが務める。この里にはカス ミが仲間にいる場合は城レベルが3、い ない場合は城レベル4にならないと自由 に出人りはできない。
- ■ロックアックス(地名) 【幻想Ⅱ】 マチルダ騎士団の本拠地である城下町。 天然の要害を利用した山城で高い城壁に 囲まれ、攻めにくい城になっている。ゴルドーを倒したあとに、もう一度この城に やってきて、ゴルドーを倒した廊の形にいくと、騎士がいる。彼に話しかけると、 雷鳴の封印球を入手。さらに奥の執務室にいくと、ステーキレシピが手に入る。
- 聞ロックランド(地名) 【幻想 I 】
   グレッグミンスターの東にある田舎町。グレッグミンスターで商店を開くゴードンはこの町の出身。

# ワ行

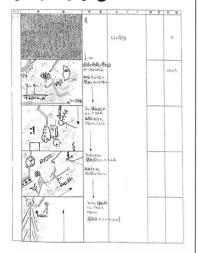
- ■ワーム/ワーム2(ボス敵) 【幻想Ⅱ】 トラン共和国への森に出現するポイズン モスの幼虫。ワーム2は前作データをロー ドしている場合のみ発生する、英雄イベ ントで出現する。攻撃方法は、英雄と なて中央縦の列を攻撃する直接攻撃と、 おしりから電撃を放つ全体攻撃がある。 眠りに強く、毒と致死は無効。攻撃回数 は1回。
- ■ワイン(交易品) 【幻想Ⅱ】 交易システム用アイテム。日用品で道具屋 では売れない。
- **圏和えざら(交易品)** 【幻想 I・Ⅱ】 交易システム用アイテム。道具屋でも骨 薫品として売れる。
- ■技の石(アイテム) 【幻想Ⅱ】 使ったキャラの技の能力値が1~3アップ する。攻撃の成功率、回避率が高くなる。
- ■ワンワン攻撃(協力攻撃) 【幻想Ⅱ】 シロとゲンゲンかガボチャのどちらかがいるときにできる協力攻撃。ゲンゲンかガボチャがシロの上に乗り、肉をシロの前にぶら下げ、攻撃を指示、シロは上に

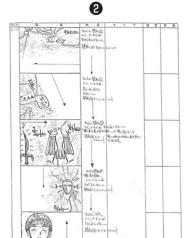
コボルトを乗せたまま敵に突撃する。敵 1体に1.5倍のダメージを与える。

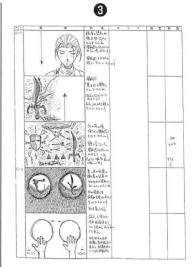
# 絵コンテ集

ここから紹介する絵コンテは、オープニングやムービーシーン用に作られたもの。このコンテをもとに、実際の絵の制作や音楽との合成が行われた。実際のムービーとくらべて見れば、コンテの完成度がわかるのだ。

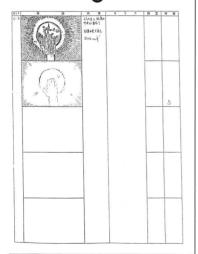
### オープニング



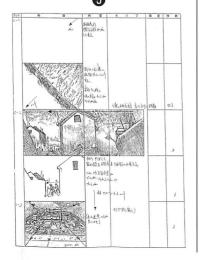




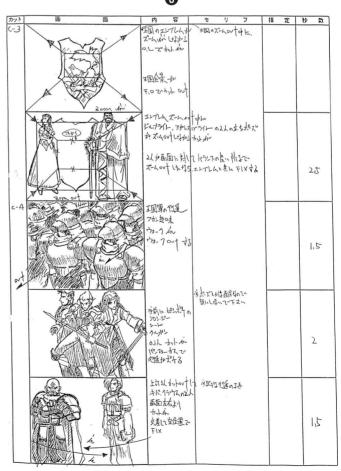
4



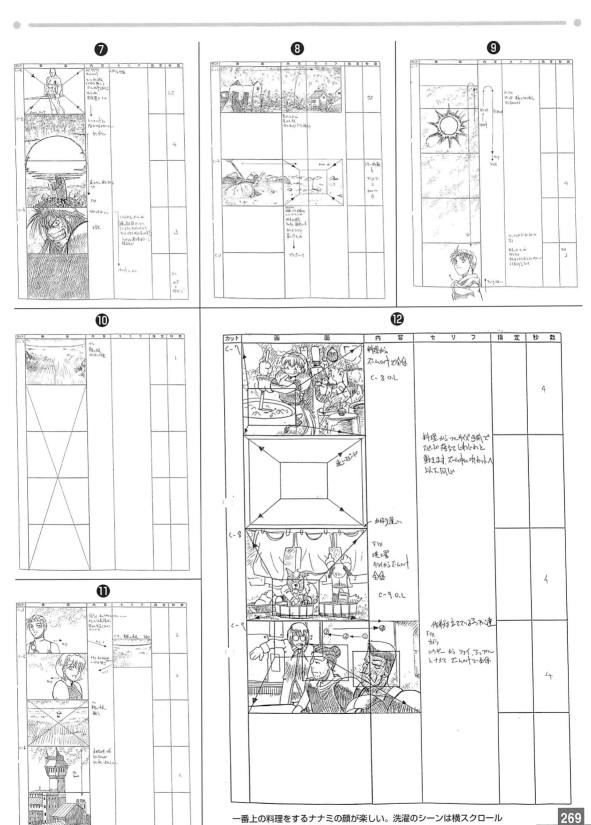
6



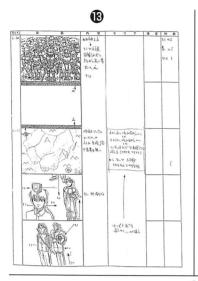
6

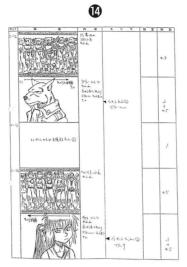


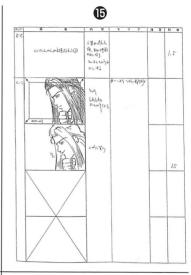
コンテではアガレスとジルが一緒だが、実際のムービーではジルは兵士の背景と重なる。



で動きを出すカットに変更された。





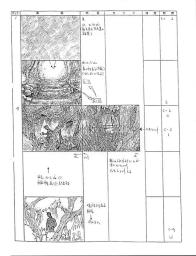


				<b>D</b>							
カット	適	面	内	容	t	IJ	7	15	定	抄	就
			林処地								
	Manure		ナナニナ	7 FO2	المراد ل	l-16220	·h.ltdms				
			CHICK	南	北山	-Air	ile			サナ:	1
				松間たて 間、 中央以力	-Km.L	わかっ	r.L Zu			1	91
	30M jr.		松松	n Byr						=	を 8+1 まれ
	Zoom in		からから	Jの教章と 動教章が は、上級 エマームへ トントの十	ŧ.						1

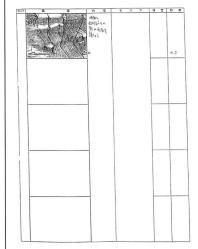
湖上の本拠地へカメラが動き、主人公・ジョウイ・ナナミと次々に登場。一番盛り上がるシーンだ。

The second secon

# 砦からの脱出



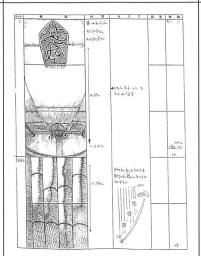
F	W	6		n	8	*	"	7	12	T.	tt	22
1	1 -0	A CIT			地							
	100	<b>*</b> = 0.0		1633	Hathe.		in sel		1			
	11/2	100										
1	· [1]	1				TA) (	AE	7:	1			
	8-1 C	不到价值				221	A I					
	37.2	4-36 MM				-	131					
	ALC:	Average (1994)	No.	483					$\vdash$	_	$\vdash$	_
1	機關語	***		FIX								
	170	100	24	Het.	2.5							
		Control of	4									
		Carlo Maria										
	The state	WHEN THE	1								1.	5
L	(1983)制TURENE	SECTION OF	200M	45.1	1922.7				$\vdash$	_	-	_
,	13/17	20		4.7	the contract							
	A Carlo	Mark Control	1		27.17							
	MAN.	置の問題	754	43								
	F. W. A.		MY		1							
	"裁制"		MA	5	HALL						١.	.5
ï	19 19	( PSG GEN)	6	1					$\vdash$	_	+	- 5
1	18	100		12	1.3% Mari							
	Park.	100	W.	1 18	tup Lup							
		地震人公	WAS	II.								
		<b>海門</b>	11									
	al A	Magazinia.		4								
	3000	Selection 12 ( )	1673	100	92				-		-	4
	THE REAL PROPERTY.	的正定则	55.									
	Marie Land	外的基础	1									
	1	A STATE OF S		11								
	A Propose	10		§	-							
				1	Cla							
_	BADDIE A	WHAT THE	7	8	-						F:	10

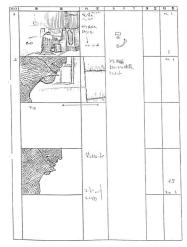


# ネクロード出現

廃虚となったノースウィンドゥで挿入されるムービー。パイブオルガンのパイブ部分をカメラがどう動いていくのか、細かい指示がされている。



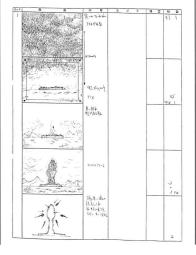


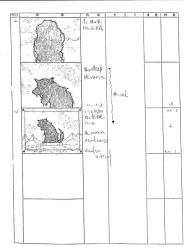


# 獣の紋章の影

ミューズへ偵察にいったときに入る ムービー。獣のイメージはアップに なり、さらに動きが追加された。







# KONAMI OFFICIAL GUIDE パーフェクトシリーズ

# 幻想氷滸伝

GENSOSUIKODENI

# 108星キャラクターガイド

1999年11月9日 初版発行 2000年12月2日 5刷発行

発行 : コナミ株式会社

発売 : 株式会社新紀元社

〒 101-0054 東京都千代田区神田錦町 1-7

錦町一丁目ビル2F TEL:03-3291-0961 FAX:03-3291-0963

郵便振替 00110-4-27618

制作 : コナミ株式会社 C P 事業部/新紀元社編集部

竹之内大輔/七瀬涼一/永住貴紀/草野巧/堀良江

撮影 : 大塚成一

デザイン・DTP:株式会社明昌堂 印刷:大日本印刷株式会社

ISBN4-88317-769-6 C0076 定価はカバーに表示してあります。 Printed in JAPAN

© 1995 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

"②", "KONAMI", 「幻想水滸伝」「幻想水滸伝Ⅱ」はコナミ株式会社の登録商標です。
"■" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

参考資料:水滸伝(上)(中)(下) 駒田信二訳 平凡社/90分でわかる水滸伝の読み方 鶴島俊一郎監修 かんき出版

ゲーム内容についてのご質問には一切お答えできません。特に電話でのご質問はご 遠慮ください。 発行 コナミ株式会社 発売 株式会社新紀元社

# 幻想水滸伝



<sup>&</sup>quot;Z"、"KONAMI"及び「幻想水滸伝」「幻想水滸伝I」はコナミ株式会社の登録商標です。

#### コナミ公式ガイド パーフェクトシリー

### 幻想水滸伝シリーズの本

#### 幻想水滸伝Ⅱ 108星キャラクターガイド

#### 定価:本体1800円(税別)

「幻想水滸伝Ⅱ」に登場したすべて ルキャラクターを網羅した、情報 満載のガイドブック。 描き下ろく イ点を含む、イラスト紹介コーナーのほかスタッフインタビューな ど、ファンにはうれしい1冊



#### 幻想水滸伝Ⅱ パーフェクトガイド

#### 定価:本体1600円(税別)

プレイステーション用RPG「幻想水滸伝II」の攻略本。システムから宿星たちを仲間にする方法ま がら相望だらを呼間にするガム。 でを徹底攻略。アイテムからモン スター、料理レシピまで各種デ-夕を分かりやすく解説



#### 幻想水滸伝 幻想真書VOL.1 2000年夏号

#### 定価:本体1200円(税別)

「幻想水滸伝」シリーズをあつかっ た待望のファンブック。特集「W リーダー(幻想水滸伝・主人公& など内容充実の1冊



#### 幻想真書VOL.2 幻想水滸伝 2000年秋号

#### 定価:本体1200円(税別)

「幻想水滸伝」シリー 第2号。特集は「幻想水滸外伝 Wol.1 ハルモニアの剣士(キャラクター設定付き)」「主人公を支えた仲 間たち(テッド・グレミオ・ジョウイ・ナナミ)」。ほか「幻想水滸伝キャラクタ ーガイド」など連載コーナーも充実



#### 幻想水滸外伝Vol.1 ハルモニアの剣士 ビジュアル&シナリオガイド

**定価:本体1200円(税別)** PS用アドベンチャーゲーム「幻 想水滸外伝 Vol.1 ハルモニアの 剣士」用攻略&ビジュアルガイド。 ストーリー紹介のほか、グラフィ ストーリー紹介のほか、 ック獲得100%を目指すための攻略フローチャートを完全紹介。









定価:本体1,800円(税別)

発行 コナミ株式会社 発売 株式会社新紀元社



1/50

9 692 21288-7 NABL

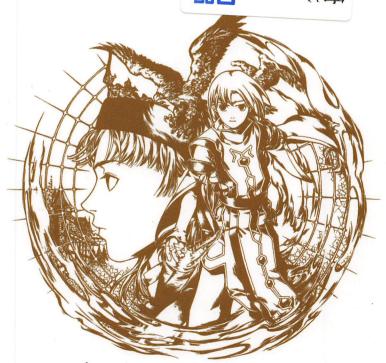
828701 : 0 N KZ

短冊No: 00¢653

量库にD・0065380

ME





<sup>&</sup>quot; ☑", "KONAMI." 及び「幻想水滸伝」「幻想水滸伝 I」はコナミ株式会社の登録商標です。 " ☑ "及びPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。